

各 位

2019年10月24日

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト 住 所 東京都港区北青山二丁目 11 番 3 号 代 表 者 名 代表取締役社長 上 原 仁 (コード番号: 3928)

問い合わせ先 取 締 役 澤野 真実

TEL. 03-6864-4261

# 株式会社 gloops のブラウザゲーム事業における 吸収分割後承継会社の全株式取得に関する基本合意のお知らせ

当社は、本日開催の当社取締役会において、株式会社 gloops のブラウザゲーム事業を会社分割(吸収分割)により承継する株式会社 MYLOOPS の全株式を取得して子会社化することについて、株式会社 gloops の親会社である株式会社ネクソンと基本合意書を締結することを決議しましたので下記の通りお知らせいたします。

記

#### 1. 株式取得の理由

当社グループは、国内最大数のオンラインゲーム運営を行うゲームサービス事業を主に営んでおります。現在は、多数のゲーム運営で蓄積されたビッグデータに基づくノウハウや AI 基盤を活用することで、ユーザーの皆さまが長くワクワクできる「10 年空間」の実現を目指しております。

この度、株式会社 gloops のブラウザゲーム事業を吸収分割により承継する株式会社 MYLOOPS の全株式を取得して子会社化することにより、「大戦乱!!三国志バトル」など複数のブラウザゲームタイトル及び運営メンバーが新たに当社グループに加わります。「大戦乱!!三国志バトル」は、2012 年5月にリリースした累計会員 200 万人を超えるリアルタイムバトルゲームで、長く、多くのユーザーに楽しまれている大型タイトルです。株式会社 gloops のブラウザゲームが当社グループのゲームサービス事業のタイトルとして加わることで、当社グループの収益力は更に拡大していくものと考えております。

### 対象主要タイトル

	タイトルの名称	配信先プラットフォーム	リリース日	
J	て戦乱!!三国志バトル	mobage	2012年5月	
SK	YLOCK(スカイロック)	mobage/GREE	2013年10月	

#### 2. 異動する子会社の概要

(1)名 称	株式会社 MYLOOPS			
(2)所 在 地	東京都港区六本木一丁目4番5号			
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 鈴木 芳貴			
(4)事業内容	-ムサービス事業			
(5)資 本 金	100 万円			
(6) 設 立 年 月 日	2018年4月24日			
(7) 大株主及び持株比率	株式会社 gloops 100.0%			
	資本関係 該当事項はありません。			
(O) L 担 会 払 l.	人 的 関 係 該当事項はありません。			
(8)上場会社と	取引関係 該当事項はありません。			
当該会社の関係	関連当事者へ該当事項はありません。			
	の該当状況			

## (9) 当該会社の直近の経営成績※

売上高	3,057 百万円	
営業利益	715 百万円	

※株式会社 MYLOOPS は、株式会社 gloops のブラウザゲーム事業を吸収分割により承継する会社です。 現在特定の事業を行っておらず、主だった売上の計上がないため、直近の経営成績は承継されるブラウザゲームの直近 12 ヵ月(2018 年 10 月~2019 年 9 月)の業績を開示しております。なお、引き継ぐ純資産及び総資産は未確定のため、確定次第開示いたします。

※吸収分割効力発生時の株式会社 MYLOOPS においては、資産の額が負債の額を上回ることが見込まれています。

## 3. 株式取得の相手先の概要

(1)名 称	株式会社 gloops			
(2)所 在 地	東京都港区六本木一丁目4番5号			
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 李 仁			
(4)事業内容	内 容 ソーシャルアプリケーション事業			
(5)資 本 金	26 百万円			
(6) 設 立 年 月 日	2005年8月2日			
(7)純 資 産	△980 百万円			
(8)総 資 産	2,521 百万円			
(9) 大株主及び持株比率	株式会社ネクソン 100.0%			
	資本関係 該当事項はありません。			
(10) 上場会社と	人 的 関 係 該当事項はありません。			
	取引関係 該当事項はありません。			
当該会社の関係	関連当事者へ該当事項はありません。			
	の 該 当 状 況   *ハコチスは800 / 50 2 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8			

## 4. 基本合意書の契約先の概要

(1)名 称	株式会社ネクソン			
(2)所 在 地	東京都港区六本木一丁目4番5号			
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 オーウェン・マホニー			
(4)事業内容	PC オンラインゲームの開発及びサービスの提供			
	モバイルゲームの開発及びサービスの提供			
	ポータルサイトの企画及び運営			
(5)資 本 金	15, 452 百万円			
(6) 設 立 年 月 日	2002年12月18日			
(7)純 資 産	603, 379 百万円			
(8)総 資 産	683, 988 百万円			
(9) 大株主及び持株比率	エヌエックスシー・コーポレーション 28.3%			
	資本関係 該当事項はありません。			
(10) [. 48 🗘 ¼ ].	人 的 関 係 該当事項はありません。			
(10) 上 場 会 社 と	取引関係 該当事項はありません。			
当該会社の関係	関連当事者へ該当事項はありません。			
	の該当状況			

※2019年12月期第2四半期末の連結業績数値を記載しています。

#### 5. 取得株式数及び取得前後の所有株式の状況

(1) 異動前の所有株式数	_
	(議決権の数:-個)
	(議決権所有割合:-%)
(2)取 得 株 式 数	取得株式数:10 株
	(議決権の数:10 個)
	(議決権所有割合:100.0%)
(3)取得価額(予定)	株式会社 MYLOOPS の普通株式 500 百万円※1
(4) 異動後の所有株式数	所有株式数:10株

(議決権の数:10 個) (議決権所有割合:100.0%)

※1 上記取得価額には株式譲渡の実行(クロージング)後一定の期間において一定の条件を達成した場合に、当社が株式会社 gloops に対してあらかじめ合意した算定方法に基づき買収対価の一部として支払う金額を含みます。

# 6. 日程

基本合意書締結			
(1)取締役会決議日	2019年10月24日		
(2) 契約締結日	2019年10月24日		
株式譲渡契約締結			
(1)取締役会決議日	2019年11月29日(予定)		
(2) 契約締結日	2019年11月29日(予定)		
(3)株式譲渡実行日	2019年12月1日(予定)		

## 7. 今後の見通し

本件株式取得による当連結会計年度(2019年12月期)の当社連結業績に与える影響は、2019年8月14日に開示した業績予想に織り込まれており、変更はございません。

なお、本件株式取得の詳細が確定し、開示すべき事項が生じた場合には、速やかに開示いたします。

(参考) 当期連結業績予想 (2019 年 1 月 1 日~2019 年 12 月 31 日)

(単位:百万円)

	売 上 高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	EBITDA
下期会計期間予想	$6,000$ $\sim 6,300$	$\triangle 400$ $\sim \triangle 250$	$\triangle 407$ $\sim \triangle 257$	-	△20
次 <del>加</del> 文 相	11, 944	△781	\(\sigma \sum_{257}\) \(\leq \text{818}\)		~130 △25
通期予想	~12, 244	~△631	~△668	_	~124
前期連結業績 (2018 年 12 月期 通期)	12, 133	17	△29	$\triangle 3,257$	953

以 上