

平成24年3月期

第1四半期 決算説明会資料

株式会社ユビキタス

代表取締役社長 三原 寛司

© 2011 Ubiquitous Corporation. All rights reserved.

This presentation is for informational purposes only. Ubiquitous makes no warranties, express or implied, in this summary.



Ubiquitous

Agenda

- 第1四半期業績の概要
 - － 経営成績、財政状況
- 製品分野別動向
- ユビキタス新ビジョンと中期計画概要

業績の概要

第1四半期の概況

ゲーム分野と震災の影響で売上高が低調に推移

- 売上高は、前期比22.7%減、進捗率13.7%
- 営業利益△25百万円、純利益△12百万円と赤字
- ゲーム分野の売上高が昨年同期比51.2%減、
ゲーム以外は39.3%増

分野別概況

- ネットワーク関連：
 - ・ ゲーム分野：当初見込みを下回って低調に推移
 - ・ ネットワーク分野：震災の影響あるも想定範囲
- データベース関連：
 - ・ 既存顧客からのロイヤルティ収益を獲得
- 高速起動関連
 - ・ 引き続き量産採用拡大に向けて開発作業継続

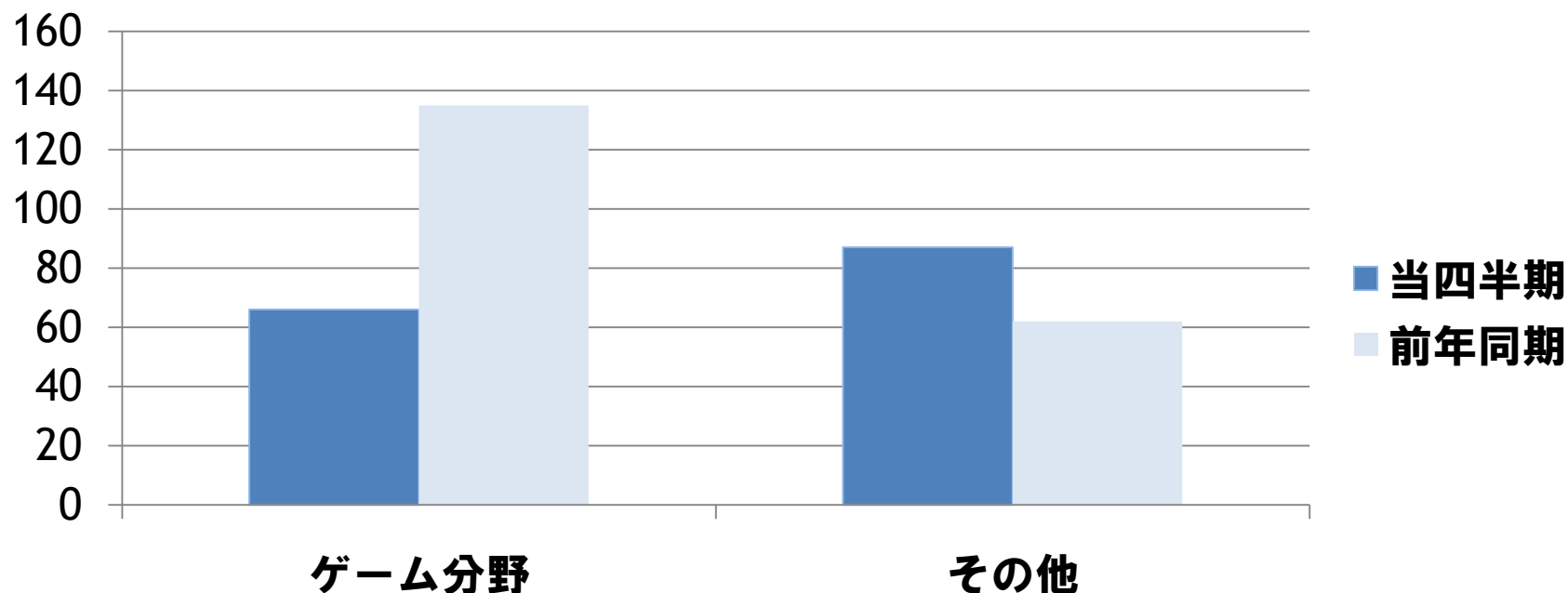
第 1 四半期業績の概要

	前年同期 (百万円)	H24年3月期 第1四半期実績 (百万円)	前年同期比
売上高	198	153	△ 22.7%
営業利益	30	△25	—
経常利益	31	△25	—
純利益	16	△12	—
一株純利益 (円)	199.57	△149.59	—

通期業績予想に対する進捗

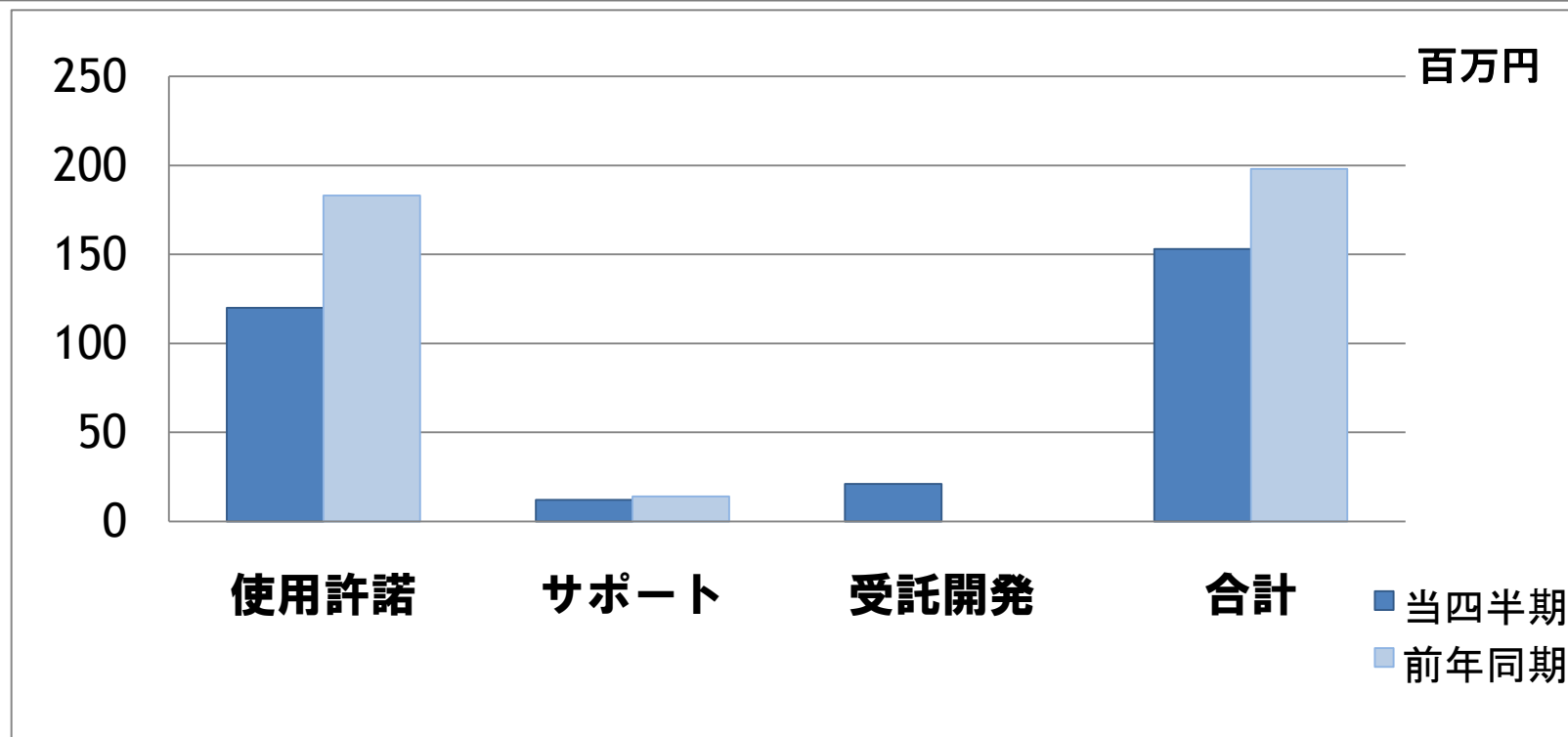
	第1四半期実績 (百万円)	当期業績予想 (百万円)	進捗率(%)
売上高	153	1,120	13.7
営業利益	△25	170	—
経常利益	△25	170	—
四半期 純利益	△12	110	—

ゲーム分野とその他 売上高対比



単位(百万円)	H24年 3 月期 第 1 四半期	構成比	増減	前年同期	構成比
ゲーム分野	66	43.2%	△51.2 %	135	68.5%
その他	87	56.8%	+39.3 %	63	31.5%

形態別売上高の内訳（前年同期比）



	当四半期	構成比(%)	前年同期	構成比(%)	増減額
使用許諾	120	78.4	183	92.8	△63
サポート	12	7.9	14	7.2	△2
受託開発	21	13.8	-	0.0	21
合計	153	100.0	198	100.0	△44

貸借対照表（資産の部）

（百万円未満切捨）

	平成23年6月30日 （当四半期末）	平成23年3月31日 （前期末）	増減額
流動資産	1,988	2,249	△261
現金及び預金	1,713	1,792	△78
売掛金	186	401	△215
その他	88	56	32
固定資産	335	340	△5
資産合計	2,323	2,590	△266

貸借対照表（負債・純資産の部）

（百万円未満切捨）

	平成23年6月30日 （当四半期末）	平成23年3月31日 （前期末）	増減額
負債合計	92	358	△266
流動負債	83	350	△266
固定負債	8	8	0
純資産合計	2,231	2,232	0
資本金	559	553	6
資本準備金	529	523	6
利益剰余金	1,170	1,183	△12
負債純資産合計	2,323	2,590	△266

通期予想見通し

■ 5/13発表の期初予想を据え置き

- ただし、ゲーム分野は今後も低調に推移する可能性
- ゲーム市場の動向を注視する必要あり

製品分野別動向 と取り組み

■ 期初想定より低調に推移

- 携帯型ゲーム機の次世代機(3DS)への移行進む
- ゲームタイトル販売が全体として低調

■ 今後に向けて

- ニンテンドー3DS値下げの影響など
ゲームタイトル販売状況を注視

- デジタル家電向けに震災の影響
 - 当社ソフト搭載半導体の生産が停止した影響
 - 継続採用・拡大へ向けて開発継続
- 無線LAN関連の開発強化、案件増加
 - WPS2.0対応で村田製作所やBridgeCoへ提供
- 節電見える化ソリューション”iRemoTap”
 - ESECにて展示、今年度中の事業化を目指す
 - 株式会社Sassorとの資本業務提携



SASSOR
Service Design | sassor.jp

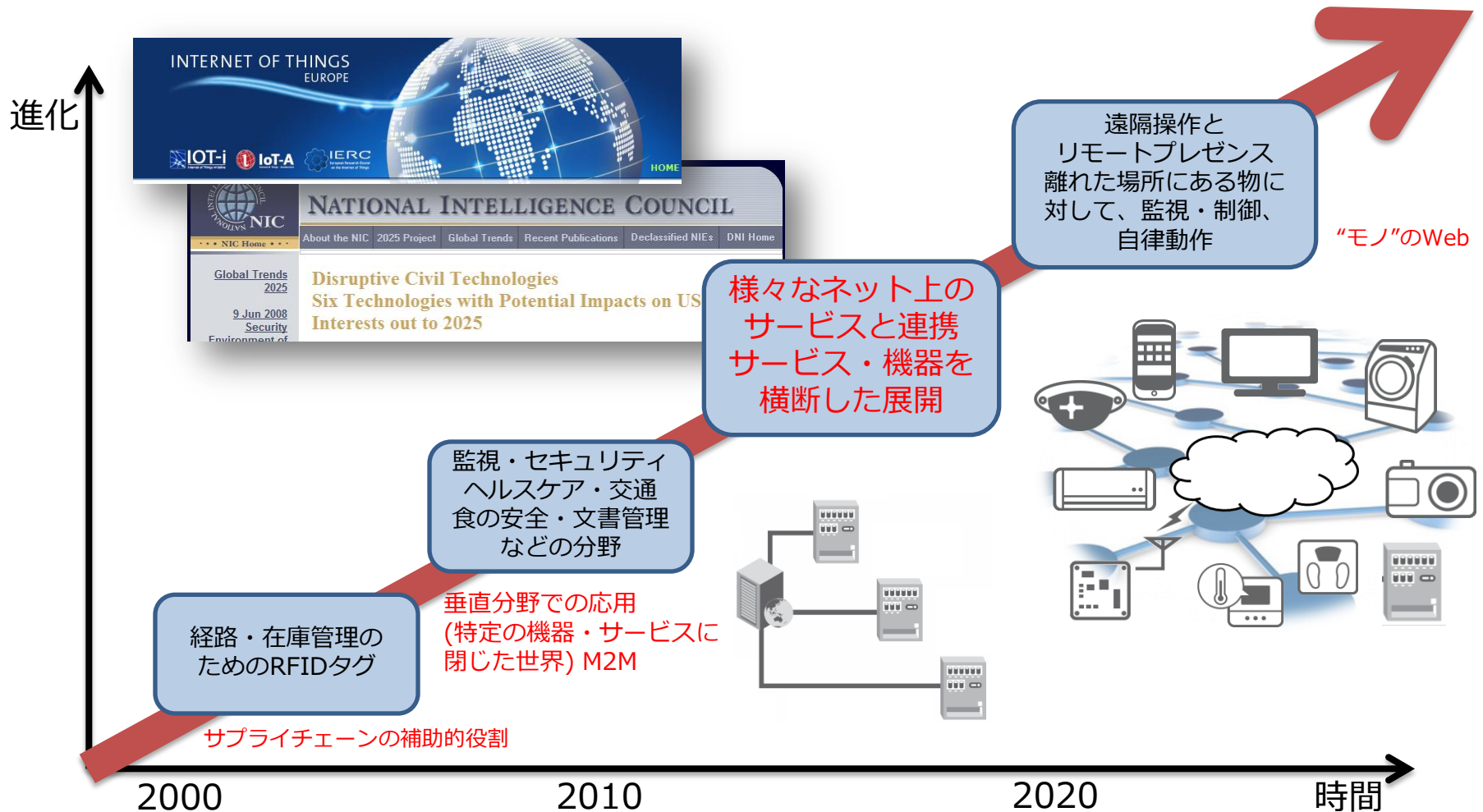
■ ■ ■ ■ ■
X Ubiquitous

- 既存顧客からのロイヤルティ収益を獲得
 - デジカメ, セットトップボックスなど
- 累計出荷ライセンス1000万本達成
 - ユビキタスとして販売開始して約2年半にて
- 新規獲得拡大に向けて
 - SDK評価版の無償提供を開始

- 引き続き複数顧客との評価開発継続
 - 自動車関連、テレビ向け、など
- 今年度下半期発売機種への搭載
 - 当社担当部分は完了し、量産へ移行予定
- マルチコアCPU対応など開発中
 - SDKの使いやすさ改善
 - Android対応強化

10年ビジョン 中期計画

“Internet of Things” -モノのインターネットの時代へ



参考 : Disruptive Technologies Global Trends 2025 , SRI Consulting Business Intelligence
(当社翻訳・加筆修正)

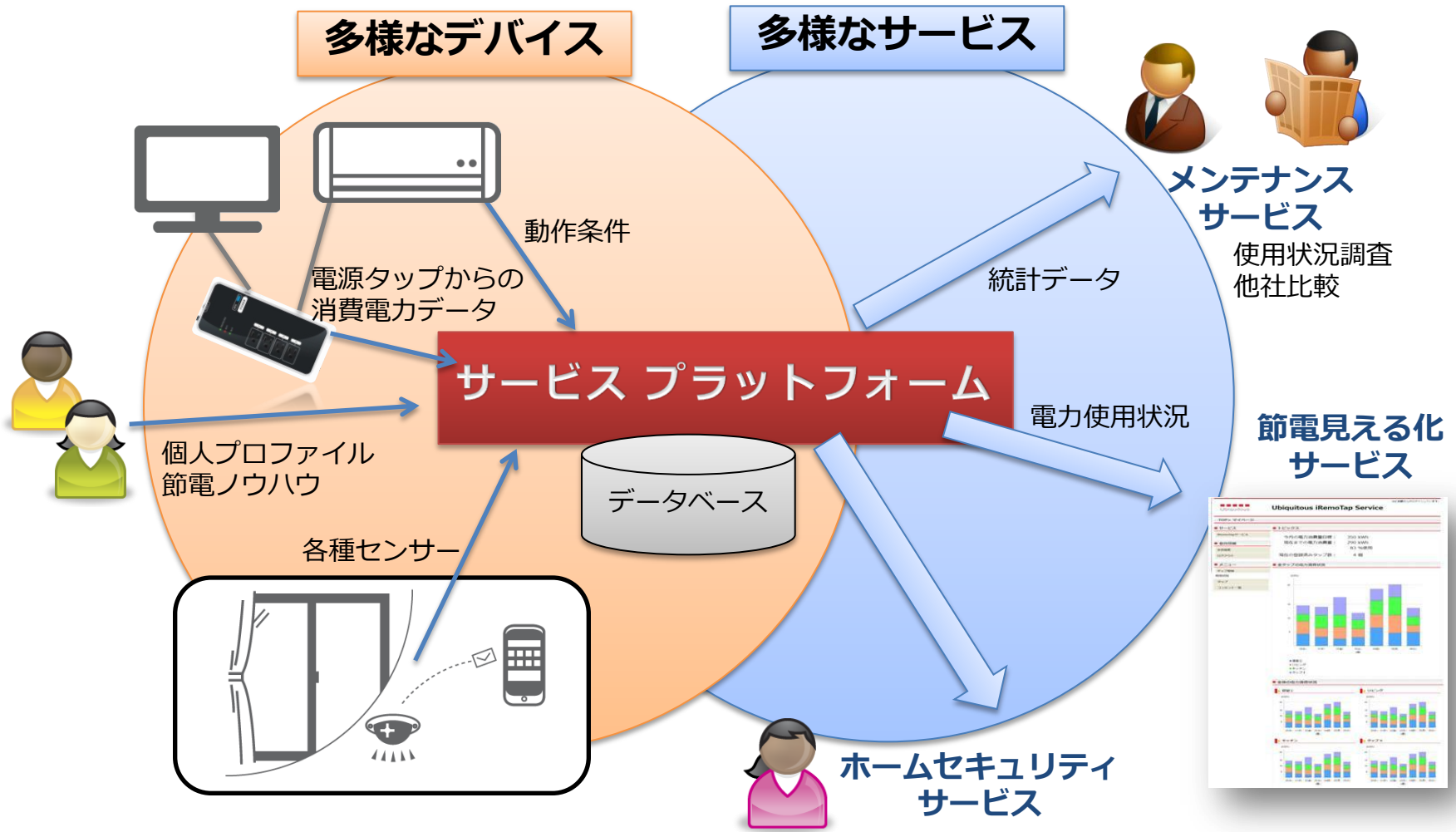
ユビキタスが目指すもの

Internet of Things (モノのインターネット) のグローバルリーダーを目指して、イノベーションへの挑戦を続けます。

ソフトウェアの力により、あらゆる「モノ」と「モノ」、そして「人」をつなぎ、そこに流れる大量の情報の中からお互いの求める価値を結ぶプラットフォームを提供します。

つ な ぐ の は ユ ビ キ タ ス

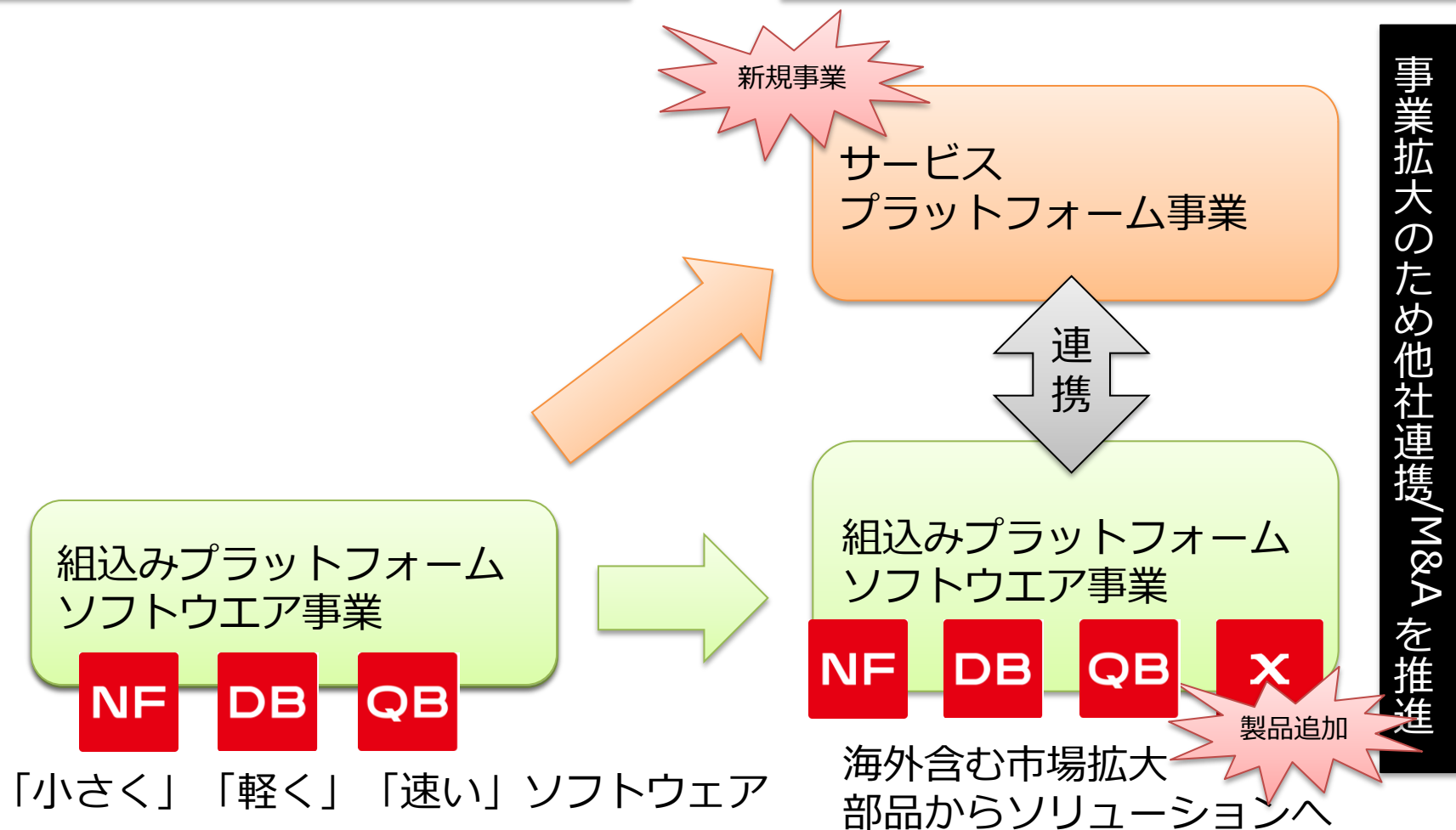
「価値を結ぶ」プラットフォーム



第二創業による事業拡大方針

現状

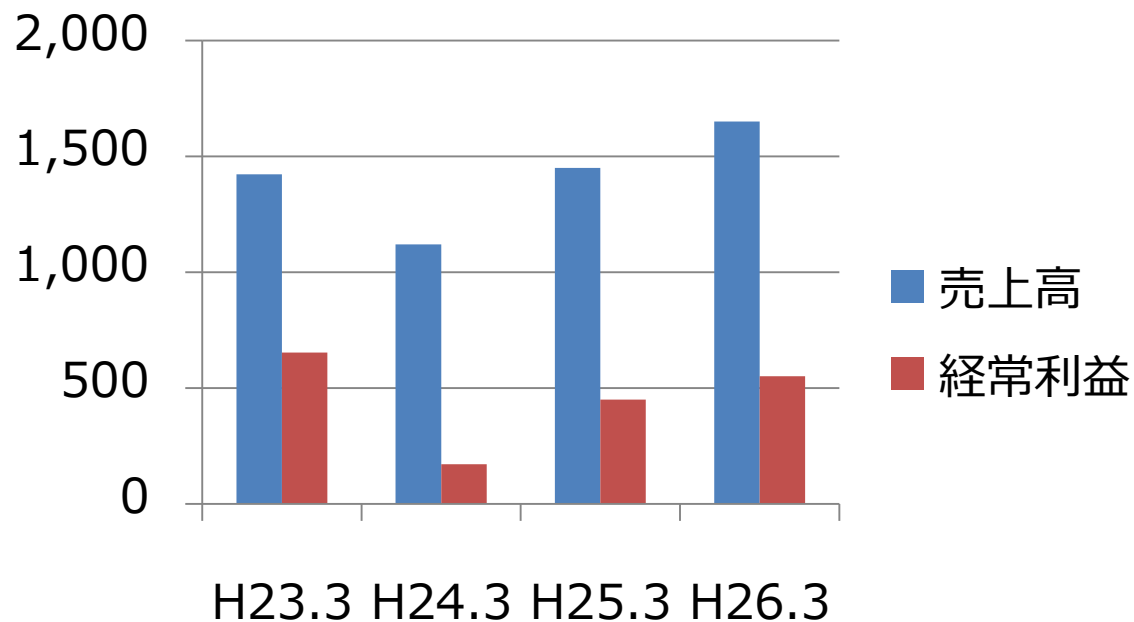
目指す形



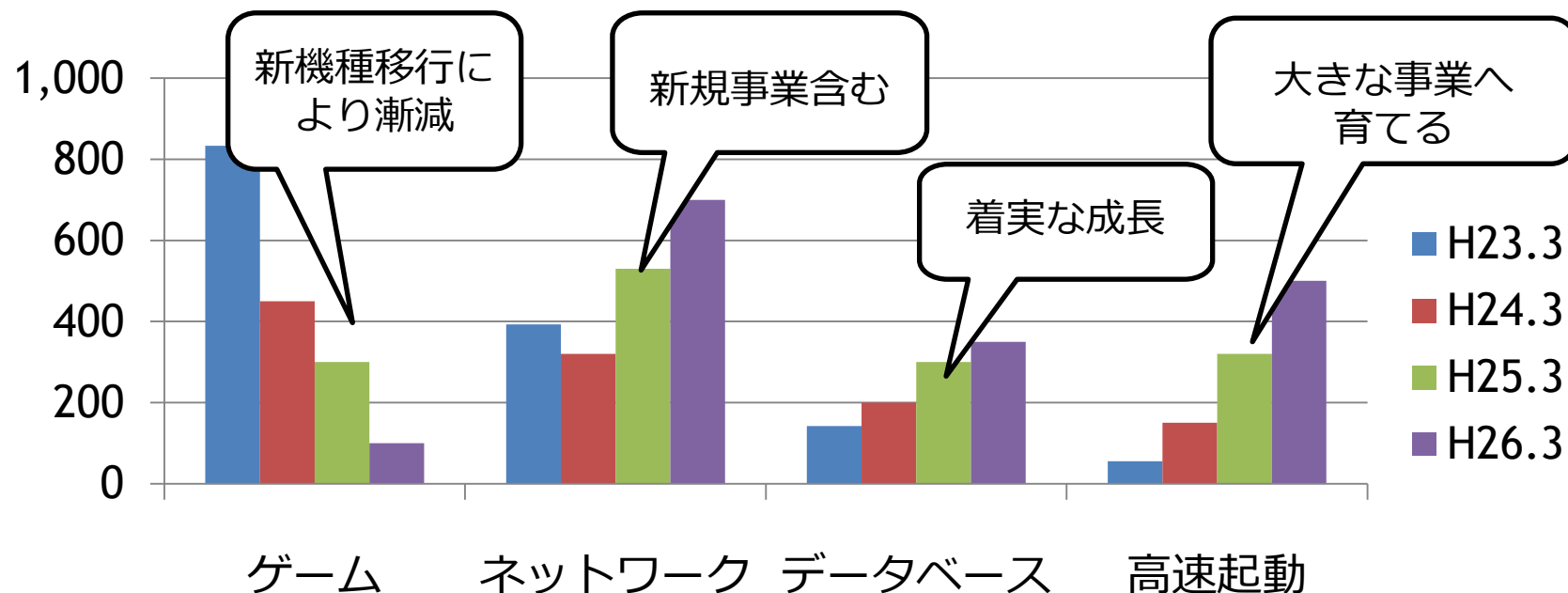
中期計画

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
H23.3月期(実績)	1,422	653	653	382
H24.3月期(計画)	1,120	170	170	110
H25.3月期(目標)	1,450	450	450	270
H26.3月期(目標)	1,650	550	550	330

単位：百万円



中期計画（分野別）売上高



単位(百万円)	H23.3 (実績)	H24.3 (計画)	H25.3 (目標)	H26.3 (目標)
ゲーム	833	450	300	100
ネットワーク (ゲーム以外)	393	320	530	700
データベース	142	200	300	350
高速起動	55	150	320	500



Ubiquitous

株式会社ユビキタス

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-23-7 新宿ファーストウエスト16F TEL:03-5908-3451 FAX:03-5908-3452
E-MAIL:sales_info@ubiquitous.co.jp URL:www.ubiquitous.co.jp Ubiquitous Corporation