

平成21年3月期 第2四半期 決算説明会資料

平成20年10月

株式会社ユビキタス

© 2008 Ubiquitous Corporation. All rights reserved.

This presentation is for informational purposes only. Ubiquitous makes no warranties, express or implied, in this summary.



Ubiquitous

■ 第2四半期の総括

- 損益計算書
- 売上高の内訳
- 貸借対照表
- キャッシュフロー

- ゲーム
- デジタル家電
- ワイヤレス
- 組込データベース



第2四半期の総括

9/11と10/28に業績予想を修正

- 第2四半期に入り、世界的な金融危機と実体経済の後退が深刻化
- 9/11は、データベース事業への進出と既存事業の状況変化を反映した修正
- 10/28は、投資有価証券の評価損・売却損を反映した修正

9/11の予想に対して事業は順調に進捗

- スカパー！HD向けリファレンス・システムの納品
- レコーダーへの採用内定とその開発進捗
- データベース製品DeviceSQLは、引き合いが多く、営業開始の9月から売上高を計上

平成21年3月期 第2四半期

業績の概要

損益計算書

第2四半期累計期間

(百万円)

	第1四半期	第2四半期累計
売上高	132	370
売上原価	9	56
売上総利益	123	314
販売費及び一般管理費	112	216
営業利益	11	97
経常利益	15	101
税引前当期純利益	16	25
法人税等	7	10
当期純利益	8	14

通期業績予想に対する進捗

(百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期 純利益
平成21年3月期 (通期予想)	927	325	339	112
平成21年3月期 第2四半期	370	97	101	14
達成率	40%	30%	30%	12%

利益の達成率が低めだが、下期に利益率の高いソフトウェア使用許諾
売上高が増加するため、通期では達成できる見込み

売上高の内訳

	第1四半期累計 計 (百万円)	構成比	第2四半期累計 計 (百万円)	構成比
使用許諾	114	86.2%	305	82.5%
サポート	10	7.7%	21	5.8%
受託開発	8	6.0%	43	11.6%
売上高合計	132		370	

売上高は、第2四半期に入って伸長

- 8月～9月にかけて、ポケットモンスターシリーズの新作など、ニンテンドーDS向けに人気タイトルが発売された
- スカパーJSAT株式会社様向けスカパー！HDリファレンス・システムの受託開発が完了

* ニンテンドーDSは、任天堂株式会社の登録商標です

特別損失について

株式会社アクアキャストに関する投資有価証券評価損

- 同社は、19年7月期及び20年7月期決算において、純損失を計上しました。また、20年10月末の第三者割り当て増資における株価が、弊社が出資した株価を下回りました。以上から、当該第三者割り当て増資における株価で評価替えを行いました。

株式会社イーラボ・エクスペリエンスに関する投資有価証券評価損

- 同社20年3月期決算及び21年3月期の事業進捗状況を鑑み、一株当たり純資産額での評価替えを行いました。アクアキャスト株と合わせて78百万円の投資有価証券評価損が発生しました。

投資有価証券売却損

- 余資運用の一手段として債券を保有していましたが、最近の金融不安深刻化による価値毀損リスクを考慮し、売却しました。これにより第3四半期において47百万円の投資有価証券売却損が発生します。

貸借対照表：資産の部

(百万円)

	20年9月30日	20年6月30日	20年3月31日
流動資産	385	346	550
現金及び預金	40	75	224
売掛金	221	136	198
その他	124	134	128
固定資産	1,359	1,298	1,268
長期性預金	600	600	600
投資有価証券	487	565	565
その他	271	132	103
資産合計	1,745	1,644	1,819

貸借対照表：負債・純資産の部

(百万円)

	20年9月30日	20年6月30日	20年3月31日
(負債の部)			
流動負債	175	83	136
負債合計	175	83	136
(純資産の部)			
資本金	509	509	509
資本剰余金	479	479	479
利益剰余金	578	572	694
純資産合計	1,569	1,561	1,682
負債純資産合計	1,745	1,644	1,819

キャッシュフロー計算書

(百万円)

	営業CF	投資CF	財務CF	期中 増減	期末 残高
第2四半期 累計	△24	△151	△7	△183	224

平成21年3月期 第2四半期

分野別動向

2009年3月期第2四半期トピック

- TCP/IP累計出荷数が一億本を突破
- ニンテンドーDSiに採用
- UbiquitousAV NOEの開発は順調に推移
- UbiquitousAIR NOEの開発は順調に推移
- 組込データベース分野に進出

ゲーム

- 第2四半期までは、堅調に推移
- ニンテンドーDSi(11月1日発売予定)に採用
- 年末に向けて、Wi-Fi対応タイトルが続々

11月 歩いてわかる生活リズムDS
11月 アヴァロンコード
11月 流星のロックマン3 ブラックエース
11月 流星のロックマン3 レッドジョーカー
11月 不思議のダンジョン 風来のシレンDS2
11月 ゲームをしながら会話を楽しむ！ ボイスチャットDS
11月 レイトン教授と最後の時間旅行

12月 パワプロケンポケット11
12月 ブレイザードライブ
12月 カスタムバトラー ボンバーマン
12月 エレビッツ カイとゼロの不思議な旅

12月 チョコボと魔法の絵本 魔女と少女と5人の勇者
12月 超化石モンスターバトル ゲキトツ・ギャラクシー
12月 ラグナロクオンラインDS
12月 モンスター☆レーサー
12月 幻想水滸伝ティアクライス
12月 桃太郎電鉄20周年
12月 牧場物語 ようこそ！ 風のバザールへ
12月 ファンタシースターZERO

01月 ファイナルファンタジークリスタルクロニクル エコーズ・オブ・タイム
03月 ドラゴンクエストIX 星空の守り人

- *1. 各社発表資料、報道等による。
- *2. タイトル名等は各社の商標または登録商標です。
- *3. ニンテンドーDSiは任天堂の登録商標です。

デジタル家電

- UbiquitousAV NOE開発は順調に推移
- レコーダ案件は開発最終フェイズに
 - 2010年3月期のロイヤルティ収益を見込む
- TV向けは状況変わらず
 - 北米市場の冷え込みを理由に、顧客各社は開発費抑制
- スカパー！HD録画に対応したUbiquitousAVの提供開始
 - 同接続リファレンス機にUbiquitousAVが採用
- イメージング分野でのDLNA対応試作を受注

ワイヤレス

- ワイヤレスジャパン(7/22-24@東京ビッグサイト)にて講演
 - 「ワイヤレス製品の開発期間は1週間で十分
ーオフロードエンジンが実現する“かんたん”無線LAN」
- Ubiquitous AIR NOEが、ルネサステクノロジ社のRFモジュールに採用
- Ubiquitous AIR NOEが、キーストリーム社の新Wi-Fiチップに採用
- UbiquitousAIR WPSを採用した大手デジカメ社の製品発売
- UbiquitousAIR WPSが、スイス社で採用

組込データベース

- Encirq株式会社より組込データベース「DeviceSQL」の知的財産権を取得、9月17日に組込データベース事業への参入を発表
- 車載オーディオプレイヤー、液晶プロジェクタ、IP-STBなどで既に採用実績あり
- UbiquitousAVやUbiquitousCONNECTと組合わせての高付加価値化を目論む
- 2009年3月期に40百万円、2010年3月期に120百万円、2011年3月期に180百万円の売上高を見込む

中期での事業展開方針

ネットワークに関する、
ワンストップ・ソリューション・プロバイダー

② ネットワークの窓口を広げる

ネットワーク
データベース

■ ■ ■ ■ ■
Ubiquitous

ネットワークに関する
ソフトウェア

① 得意分野を
継続して深掘りする

デジタル家電
ワイヤレス
センサ・ネットワーク
など



Ubiquitous

つ な ぐ の は ユ ビ キ タ ス