

平成22年3月期 第2四半期 決算説明会資料

平成21年11月9日

株式会社ユビキタス

© 2009 Ubiquitous Corporation. All rights reserved.

This presentation is for informational purposes only. Ubiquitous makes no warranties, express or implied, in this summary.



Ubiquitous

Agenda

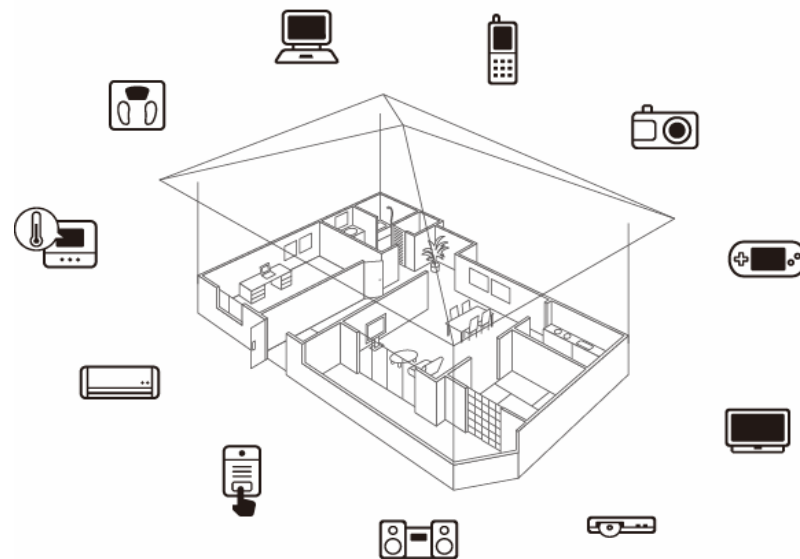
■ 第2四半期の概況

■ 業績の概要

- 損益計算書
- 通期業績予想に対する進捗
- 売上高の内訳
- 貸借対照表
- キャッシュフロー

■ 分野別動向

- ゲーム
- ネットワーク
- データベース



第2四半期の概況

全般的に好調で予想を上回る進捗(10/23に上方修正)

- ・ 対前年度同期比で、売上高、経常利益、純利益ともにプラス
- ・ 期初予想比でも、売上高、経常利益、純利益ともにプラス

分野別概況

- ・ ゲーム分野は予想を上回るも、売上高全体に占める割合は低下
- ・ ネットワーク分野は、レコーダ案件量産移行してロイヤルティ収益化
- ・ データベース分野は、新規案件獲得して進捗順調

その他

- ・ 出資先業績不調により投資有価証券は全額引き当て、特損計上
- ・ iPhone向けアプリ、NightSketchをリリース
- ・ 新製品の開発活発化(ET2009に向けて発表など)

平成22年3月期 第2四半期

業績の概要

損益計算書

前年同期比較

(百万円)

	平成22年3月期 第2四半期累計	平成21年3月期 第2四半期累計	差
売上高	535	370	165
売上原価	88	56	32
売上総利益	447	314	133
販売費及び一般管理費	209	216	△7
営業利益	237	97	140
経常利益	242	101	141
税引前当期純利益	92	25	67
法人税等	38	10	28
当期純利益	54	14	40

損益計算書

第1四半期からの進捗

(百万円)

	平成22年3月期 第2四半期累計	平成22年3月期 第1四半期累計	差
売上高	535	198	337
売上原価	88	41	47
売上総利益	447	157	290
販売費及び一般管理費	209	113	96
営業利益	237	44	193
経常利益	242	47	195
税引前当期純利益	92	47	45
法人税等	38	19	19
当期純利益	54	27	27

通期業績予想に対する進捗

(百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期 純利益
平成22年3月期 (通期予想)	980	260	270	140
平成22年3月期 第2四半期	535	237	242	54
達成率(%)	54.6	91.5	89.9	38.8

売上高の内訳

前年同期比較

	平成22年3月期 第2四半期 (百万円)	構成比 (%)	平成21年3月期 第2四半期 (百万円)	構成比 (%)
使用許諾	461	86.2	305	82.5
サポート	52	9.7	21	5.8
受託開発	22	4.1	43	11.6
売上高合計	535	100.0	370	100.0

貸借対照表：資産の部

(百万円)

	21年9月30日 (第2四半期末)	21年3月31日 (21年3月期末)	増減
流動資産	1,240	729	511
現金及び預金	888	438	450
売掛金	306	270	36
その他	46	21	25
固定資産	635	994	△359
長期預金	300	600	△300
投資有価証券	—	126	△126
その他	335	268	67
資産合計	1,876	1,723	153

貸借対照表：負債・純資産の部

	21年9月30日 (第2四半期末)	21年3月31日 (21年3月期末)	増減
(負債の部)			
流動負債	210	65	145
負債合計	210	65	145
(純資産の部)			
資本金	511	509	2
資本剰余金	481	479	2
利益剰余金	671	670	1
純資産合計	1,666	1,658	8
負債純資産合計	1,876	1,723	153

(百万円)

キャッシュフロー計算書

(百万円)

	営業CF	投資CF	財務CF	期中 増減	期末 残高
第2四半期	227	△329	△48	△150	288

平成22年3月期 第2四半期

分野別動向

収益の基盤

- 堅調
- 他分野売上高増加に伴い、比率は漸減

ゲーム

ネットワーク

- デジタル家電
- ワイヤレス

- 景気動向の影響あり
- 開発は予定通り進捗
- 製品ライン見直し

- 引合い好調
- 売上高拡大
- 収益の一つの柱として成長中

データベース

新製品

- 開発進捗中
- 詳細は後日公開

ゲーム分野

市場動向

- 国内外で大型タイトル相次ぐ
- Wi-Fi対応率は、やや上昇の気配

業務動向

- 継続して性能改善に取り組む
- 出荷数量は順調に伸びる
- 売上高は予想を上回る進捗で、昨年度を上回る可能性

ネットワーク分野

市場動向

- ワイヤレス対応の問合せ/引合い増加傾向
 - WLAN NOEコンセプトへの認知が進む
- 「ソーシャル家電」という切り口（日経エレクトロニクス 10/5号）

業務動向

- 9/末にUbiquitusTCP/IPの全世界出荷1億5千万本を達成
- レコーダ案件、量産移行してロイヤルティ収益化
- STBのネットワーク対応での技術サポート継続
- WLAN NOE応用商品の開発進む
- 将来車載機器向け高速伝送(>600Mbps)実証

データベース分野

市場動向

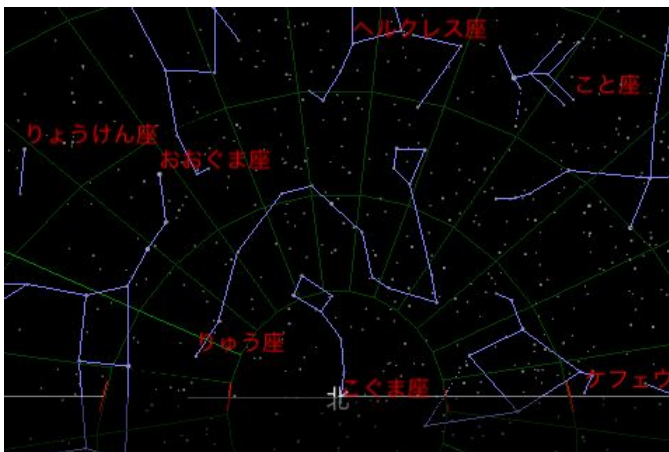
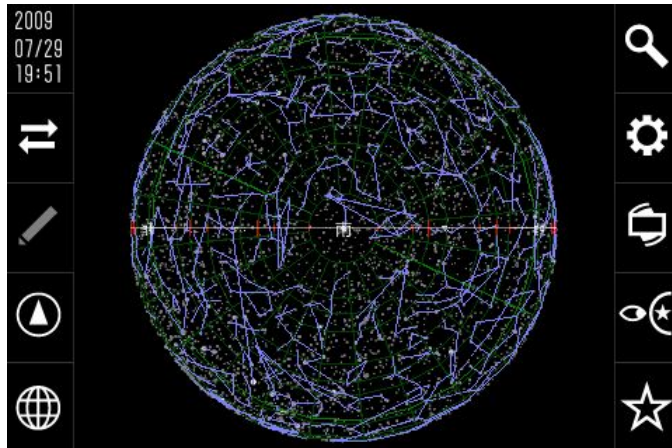
- 組込データベースの潜在需要は、多岐にわたり、且つ大きい
- 活発な引き合い
 - コンシューマ機器に加えて、医療機器なども

業務動向

- 各分野で採用が進む
 - オーディオ、カーナビ、デジカメ、等
- 開発は順調に進捗
 - DeviceSQL DataSync（エンタプライズDBと連動）
 - DeviceSQL v4.2
- 組込データベースの無料セミナー開催、盛況

トピックス

- iPhone向けアプリ、NightSketchをリリース



- 社内公募プロジェクトの成果
- 将来のユビキタスネットワークに資する技術開発
- エンジニアの自由な発想に任せ、データの表現という課題に取り組む



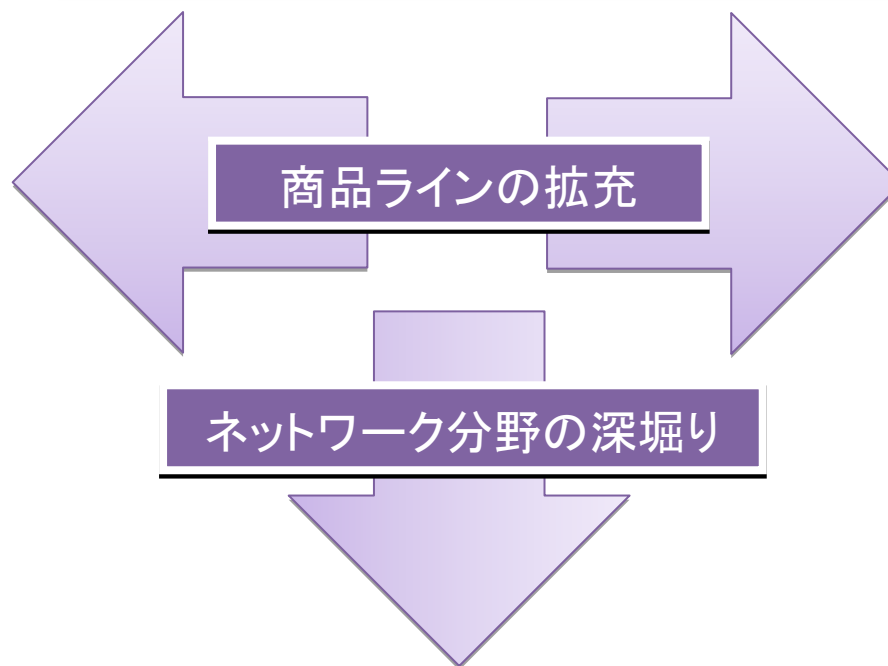
Ubiquitous

つ な ぐ の は ユ ビ キ タ ス

経営基本方針

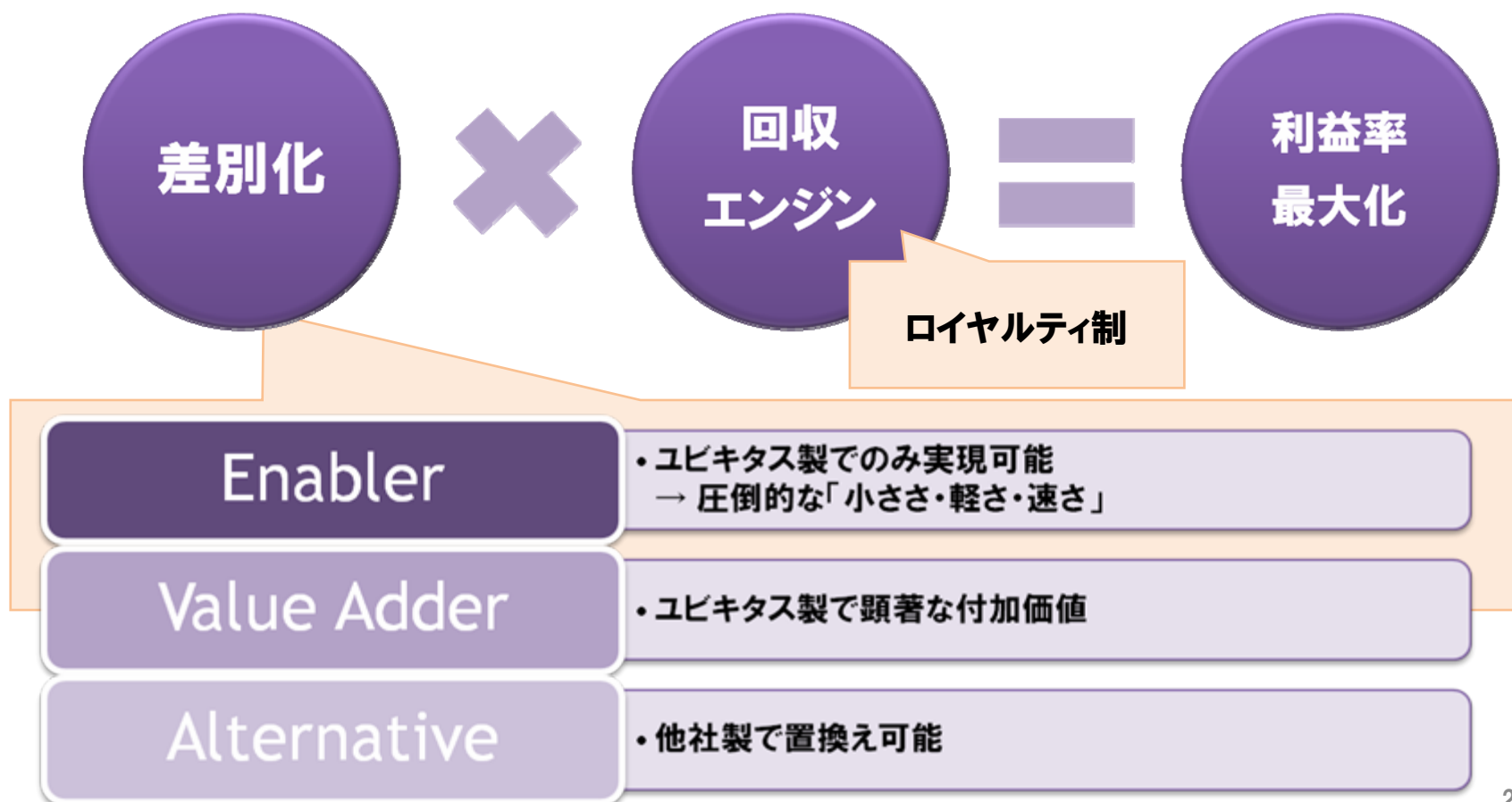
- 中長期的には、ユビキタス・ネットワークの実現を目指す
- 短中期的には、市場が活発な分野で収益基盤を築く

ネットワーク技術を深掘りしつつ、商品ラインを拡充して収益基盤を強化する



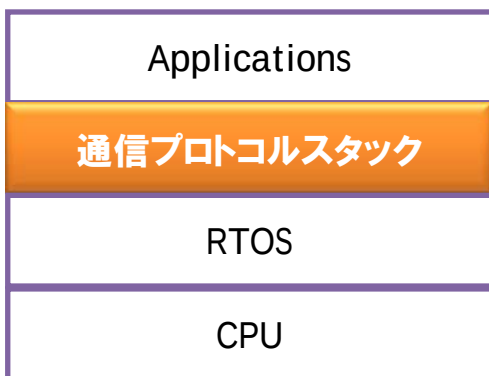
ビジネスモデル

- Enabler戦略とロイヤルティ制によって実現する高利益体質



Network Offload Engine (NOE)

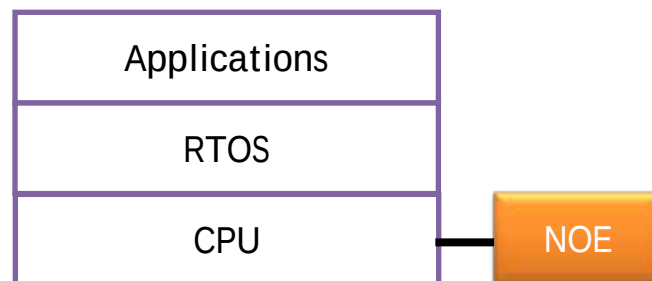
PCのようにモノリシックなアプローチ



課題

TCP/IP通信はCPUに高負荷
上がらないスループット
開発規模増大でコストの高騰
クラッキングに脆弱
消費電力と発熱

オフロード・エンジンによる
ハイブリッドなアプローチ



解答

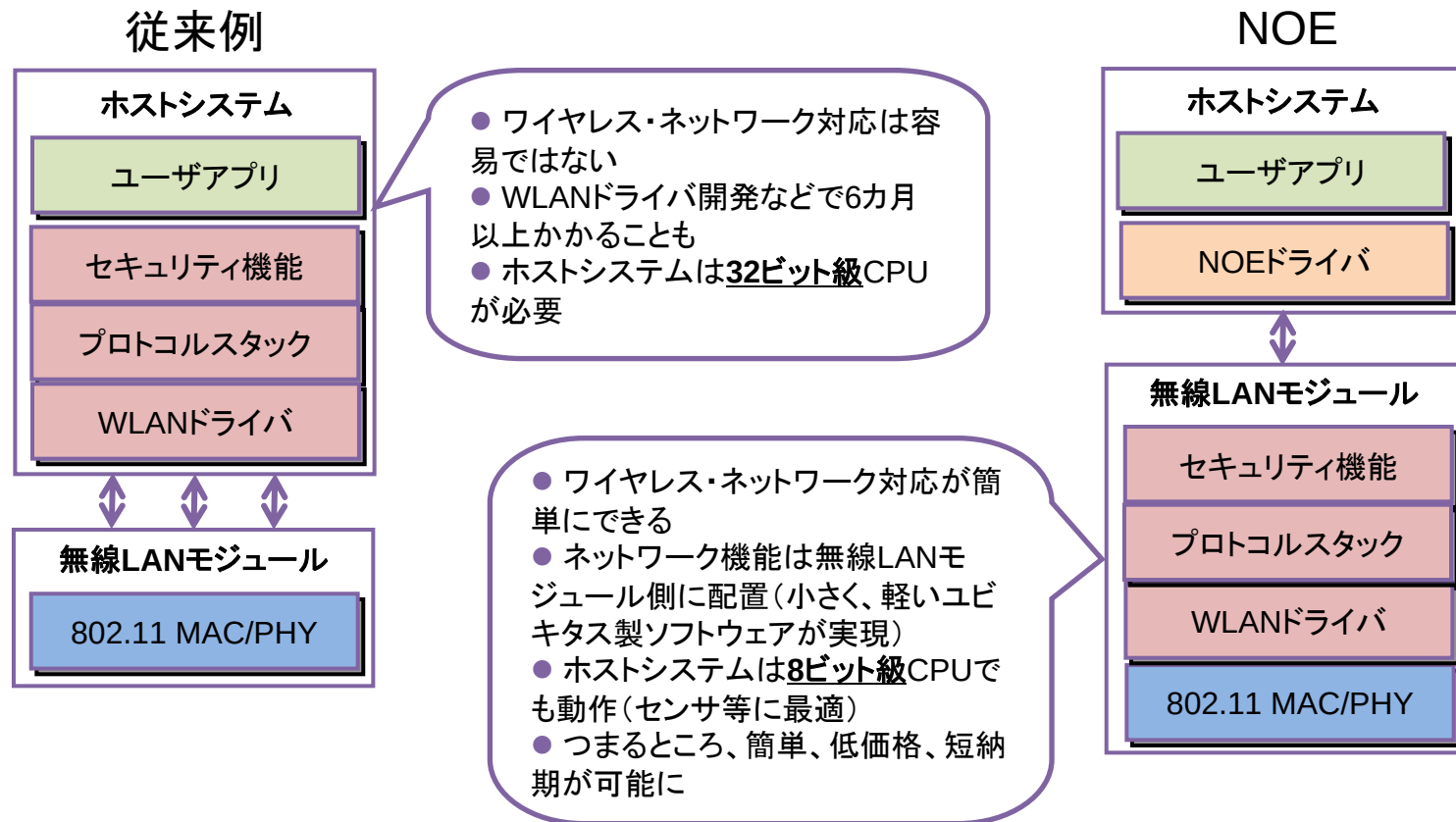
高スループット達成可能
ホスト側CPUの負荷軽減
ネットワーク部の標準化
ホストを隠蔽しクラッキングに堅牢
WakeOnLanにも対応可能

- ネットワーク処理をメインCPU外で行い、メインCPUの負荷軽減
- ネットワーク機能をオフロードしてアダプタ化を実現
- 低コストで高性能なネットワーク機能を実装可能

ユビキタス・ネットワーク研究開発例

UbiquitousAIR NOE

● ワイヤレスネットワークを「安く」「簡単に」実現



市場へのアプローチ

