

平成21年3月期 決算説明会資料

平成21年5月11日

株式会社ユビキタス

© 2009 Ubiquitous Corporation. All rights reserved.

This presentation is for informational purposes only. Ubiquitous makes no warranties, express or implied, in this summary.



Ubiquitous

Agenda

■ 業績の概要

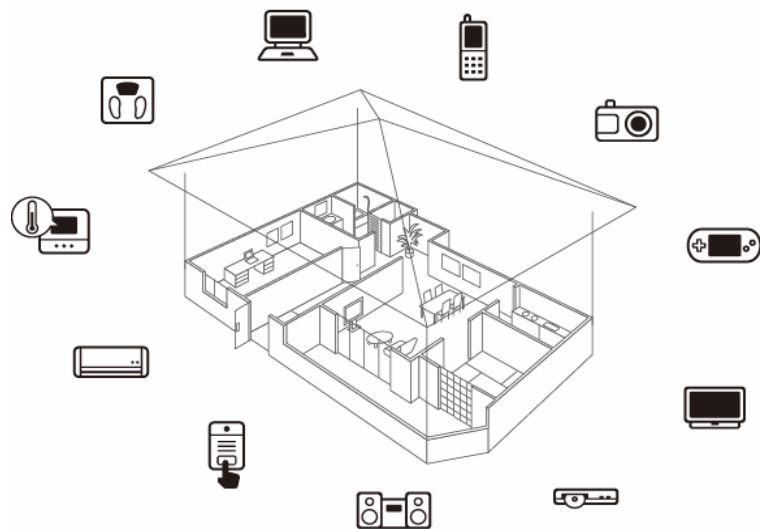
- 第4四半期及び通年の概況
- 売上高の内訳
- 業績予想に対する達成率
- 比較損益計算書
- 貸借対照表
- キャッシュフロー

■ 分野別動向

- ゲーム
- デジタル家電
- ワイヤレスその他
- 組込データベース
- 現下経済状況への対応

■ 22年3月期業績予想

- 22年3月期の取り組み
- 業績予想
- 売上高・経常利益の推移



平成21年3月期

業績の概要

第4四半期及び通年の概況

平成21年3月期 第4四半期の概況

- ゲーム分野は、大型タイトル発売先送りに関わらず堅調に推移
- UbiquitousAV案件は開発ほぼ終了、今秋よりロイヤルティ収益期待
- UbiquitousTCP/IP、IPv6 Phase-2(ゴールド)ロゴ取得
- DeviceSQLは順調に開発および拡販が進む

平成21年3月期 通年の概況

- 売上高および営業利益は予想を上回って達成
- 有価証券評価損、売却損を乗り越えて純利益1億円超
- ゲーム分野は堅調、売上高に占める割合は継続して低下
- デジタル家電、ワイヤレス分野は予想に届かず
- 組込データベース分野が、予想を超えて収益に寄与

売上高の内訳(1) 分野別達成率

(百万円)

	業績予想	実績	達成率
ゲーム	697	710	101.9 %
デジタル家電	102	106	104.6 %
データベース	40	88	222.3 %
ワイヤレス その他	88	39	45.0 %
合計	927	945	102.0 %

売上高の内訳(2) 分野別構成比

(百万円)

	業績予想	構成比	実績	構成比
ゲーム	697	75.2%	710	75.1%
デジタル 家電	102	11.0%	106	11.3%
データ ベース	40	4.3%	88	9.4%
ワイヤレス その他	88	9.5%	39	4.2%
合計	927	100.0%	945	100.0%

売上高の内訳(3) 形態別達成率

(百万円)

	業績予想	実績	達成率
使用許諾	757	802	106.0 %
サポート	62	64	104.6 %
受託開発	108	78	72.2 %
合計	927	945	102.0 %

売上高の内訳(4) 形態別構成比

(百万円)

	業績予想	構成比	実績	構成比
使用許諾	757	81.7%	802	84.9%
サポート	62	6.7%	64	6.9%
受託開発	108	11.6%	78	8.2%
合計	927	100.0%	945	100.0%

業績予想に対する達成率

(百万円)

	業績予想	実績	達成率
売上高	927	945	102.0 %
営業利益	325	373	115.1 %
経常利益	339	298	88.1 %
当期純利益	112	105	94.0 %

比較損益計算書：前期との比較

(百万円)

	20年3月期	21年3月期	成長率
売上高	878	945	+7.6%
営業利益	461	373	-19.0%
経常利益	439	298	-32.0%
当期純利益	259	105	-59.3%

貸借対照表：資産の部

(百万円)

	20年3月期	21年3月期	増減
流動資産	550	729	178
現金及び預金	224	438	214
売掛金	198	270	72
その他	128	20	-108
固定資産	1,268	994	-274
長期性預金	600	600	-
投資有価証券	565	126	-439
その他	102	267	164
資産合計	1,819	1,723	-95

貸借対照表：負債・純資産の部

(百万円)

	20年3月期	21年3月期	増減
(負債の部)			
流動負債	136	65	-70
負債合計	136	65	-70
(純資産の部)			
資本金	509	509	-
資本剰余金	479	479	-
利益剰余金	694	669	-24
純資産合計	1,682	1,658	-24
負債純資産合計	1,819	1,723	-95

キャッシュフロー

(百万円)

	20年3月期	21年3月期
営業CF	209	192
投資CF	-1,320	149
財務CF	482	-127
現金及び現金 等価物期末残高	224	438

平成21年3月期

分野別動向

ゲーム

平成21年3月期 第4四半期

- 年末年始商戦は、堅調に推移
- 大型タイトルの発売先送りだが、影響微小

平成21年3月期 通年

- ニンテンドーDSiiに採用
- 海外向け拡大もあり堅調、予想を若干上回って予算達成
- 売上高全体に占める割合は、前期78.1%から今期75.1%に低下

デジタル家電

平成21年3月期 第4四半期

- レコーダ案件向けは開発ほぼ終了
 - 平成22年3月期よりのロイヤルティ収益を見込む
- テレビ向けDTCP-IP(著作権管理システム)を受注
- STBのネットワーク対応での技術サポート継続
- デジタルカメラメーカーよりUbiquitousAV試作受注、納品

平成21年3月期 通年

- 経済状況を受け、全般的に低調
- 9月修正予想は達成

ワイヤレス、その他

平成21年3月期 第4四半期

- UbiquitousTCP/IPは、IPv6 Phase-2(ゴールド)ロゴを取得
- パートナー社にて、TCP/IPセミナー実施
- UbiquitousTCP/IPを、産業機器向けに納品
- 開発パートナーで状況変化
 - キーストリームがルネサステクノロジに事業譲渡

平成21年3月期 通年

- 経済状況を受け、全般的に低調
- 9月修正予想に届かず

組込データベース

平成21年3月期 第4四半期

- デジタルカメラメーカーより新規受注
- 産業・業務機器分野で新規顧客獲得、売上寄与
- 既存顧客よりのロイヤルティ収益化
- 組込データベースの無料セミナー開催、盛況

平成21年3月期 通年

- DeviceSQLの知的財産権取得
- 開発・営業体制の構築完了
- 9月予想を上回る売上高を達成

現下経済状況への対応

経営方針

- 中長期的にはユビキタス・ネットワークを目指す
- 短中期的には活発な市場で収益基盤を築く
 - 組込データベース分野の収益強化
 - 収益分野の拡大

配当政策の見直し

- 平成21年3月期については、当初予定通り配当性向50%とする
- 平成22年3月期以降については、配当政策を見直す
 - 当面、無配とする
 - 現下経済状況に鑑み、手元資金を平時より厚く持つための措置

平成22年3月期の業績予想

平成22年3月期の取り組み

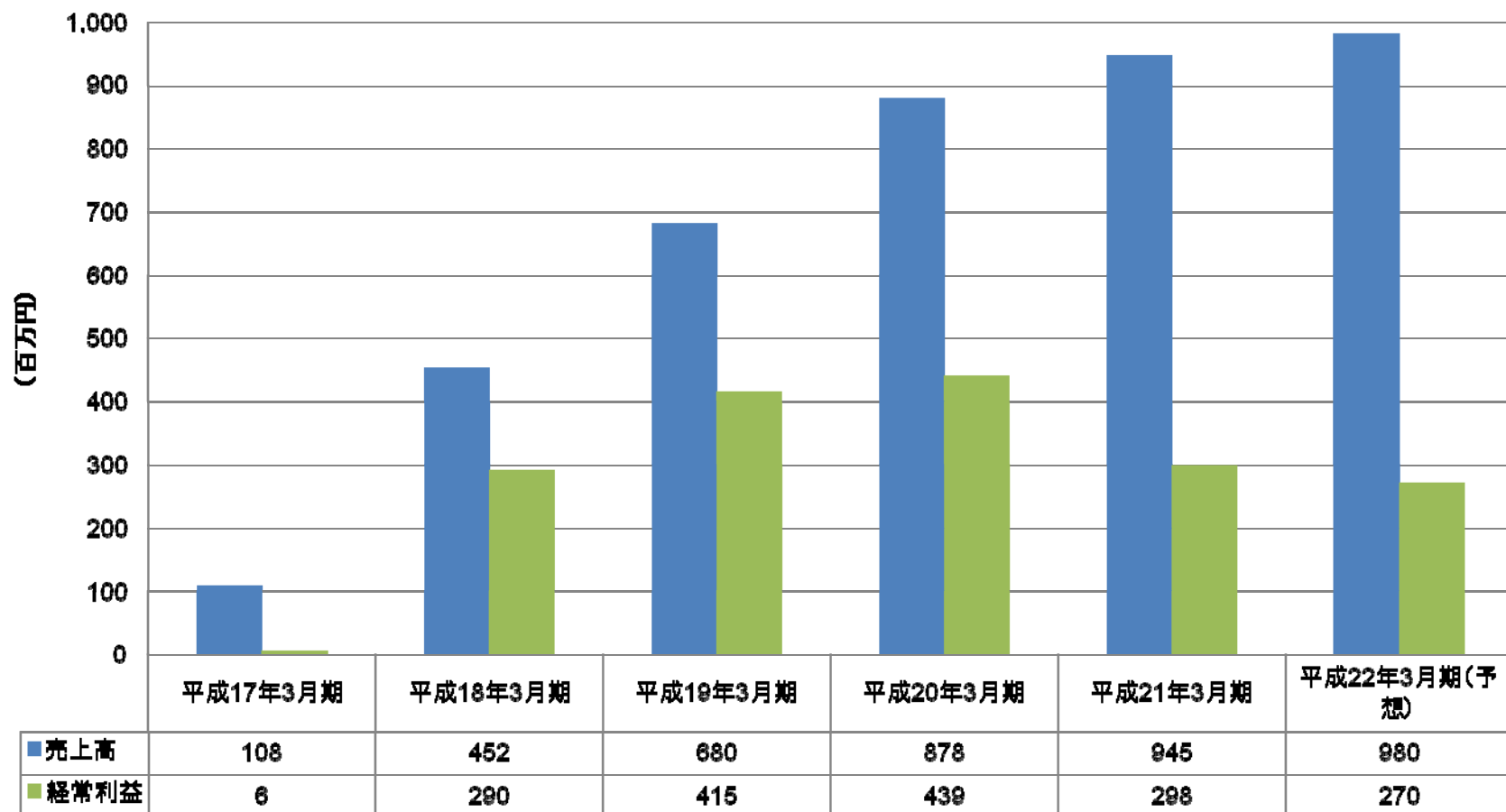
- 当期は緩やかな増収増益を見込む
 - ゲーム分野は、継続して堅調に推移
 - デジタル家電分野は、ほぼ昨年度並を予想
 - ワイヤレスおよびその他分野は、ほぼ昨年度並を予想
 - 組込データベース分野は、大幅収益増を目論む
- 研究開発に注力
 - 平成23年3月期以降の景気回復期の成長を狙った仕込み
- コストの圧縮
 - 人材採用は抑制
 - オフィスの移転を計画

業績予想

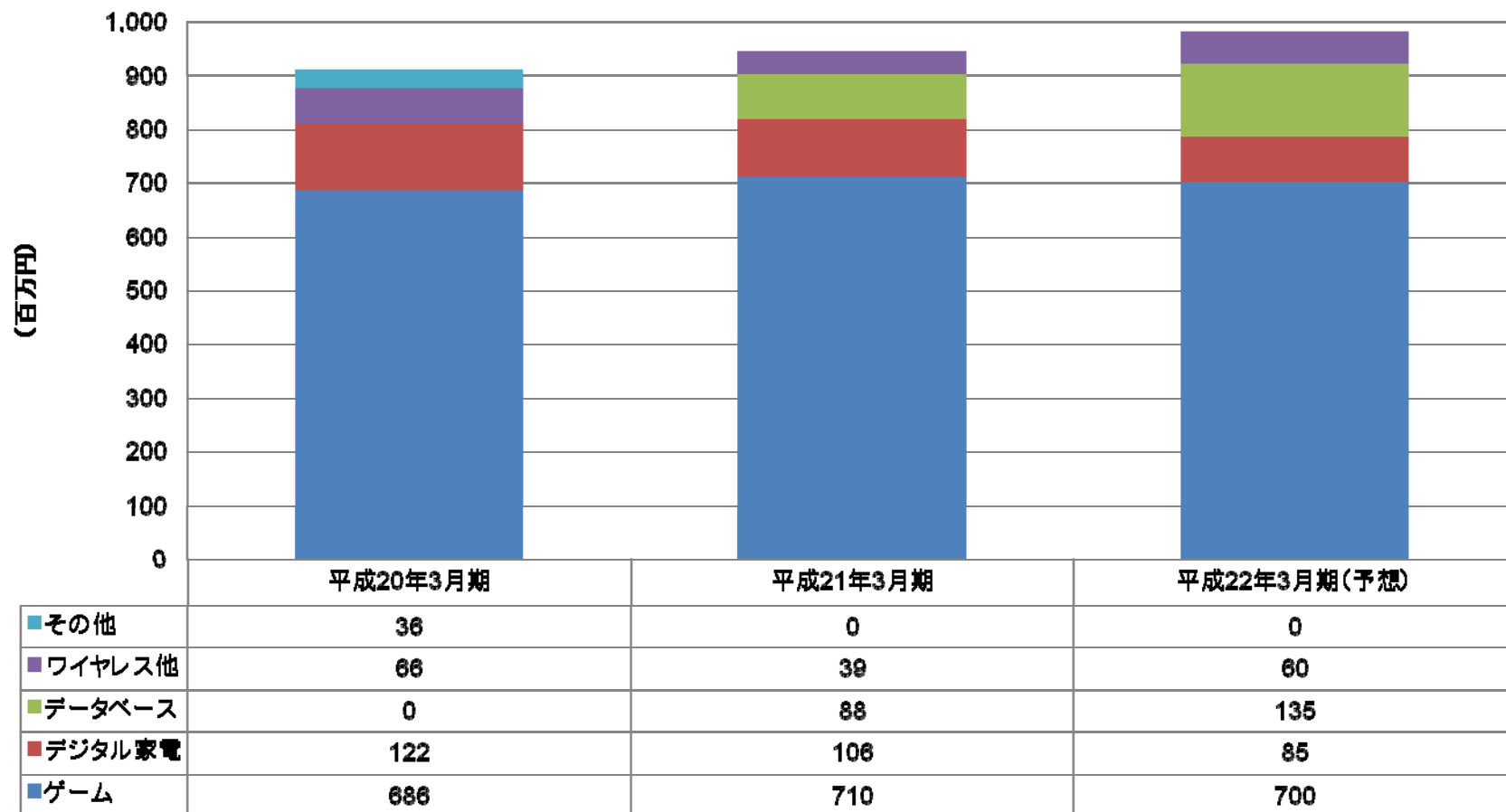
(百万円)

	21年3月期	22年3月期	成長率
売上高	945	980	3.7%
営業利益	373	260	-30.5%
経常利益	298	270	-9.6%
当期純利益	105	140	32.9%

売上高・経常利益の推移



分野別売上高の推移





Ubiquitous

つ な ぐ の は ユ ビ キ タ ス