

株主メモ

事業年度	毎年6月1日から翌年5月31日まで
定時株主総会	毎年8月開催
基準日	定時株主総会 毎年5月31日
	期末配当金 毎年5月31日
	中間配当金 毎年11月30日

株主名簿管理人	三菱UFJ信託銀行株式会社
特定口座 口座管理機関	三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部 〒137-8081 東京都江東区東砂七丁目10番11号 TEL 0120-232-7111 (通話料無料)
同 連 絡 先	
上 場 証 券 取 引 所	東京証券取引所 マザーズ市場
公 告 方 法	電子公告により行う 公告掲載URL http://www.cyberstep.com/ (ただし、電子公告によることができない事故、 その他のやむを得ない事由が生じたときは、 日本経済新聞に公告いたします。)

【お知らせ】
株券電子化によるご注意
(1) 株券電子化に伴い、株主様の住所変更、買取請求その他各種お手続きにつきましては、原則、口座を開設されている口座管理機関(証券会社等)で承ることとなっております。口座を開設されている証券会社等にお問合わせください。株主名簿管理人(三菱UFJ信託銀行)ではお取り扱いできませんのでご注意ください。
(2) 特定口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三菱UFJ信託銀行が口座管理機関となっておりますので、上記特別口座の口座管理機関(三菱UFJ信託銀行)にお問合わせください。なお、三菱UFJ信託銀行全国各支店にてもお取次ぎいたします。

サイバーステップ株式会社

〒151-0073 東京都渋谷区笹塚1-48-3 住友不動産笹塚太陽ビル TEL：03-5465-1500

ホームページのご案内

当社ホームページでは、株主・投資家の皆さまに対して、企業情報や財務情報をはじめとして、事業活動やその動向を紹介しております。当社をよりご理解いただくためにも是非アクセスしてください。



TOPページ



IRページ

URL <http://www.cyberstep.com/>



第11期 報告書

平成22年6月1日 ▶ 平成23年5月31日

サイバーステップ株式会社

Our Mission

企業理念

エンターテインメントで平和な世の中を創造

創業以来サイバーステップは、「世界中を楽しくするエンターテインメントを世に送り出す」という信念を持って、事業展開を図ってまいりました。現在は「R&D(研究開発)」を核に、「多タイトル展開」、「多国展開」、「マルチプラットフォーム」を独自のビジネスモデルとして推進しております。

目標は世界200カ国、10億人ユーザーの達成です。平成18年には東証マザーズ上場を果たし、その実現に一步近づきました。そして最終的な夢は、ネットワークゲームで世界が結ばれ、楽しさを共有することで、争いのない平和な世の中を創造することです。

私たちが作り出すエンターテインメントにはその力があると信じ、今後も積極的に事業を展開してまいります。



To Our Shareholders

株主の皆様へ

株主の皆様におかれましては、格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

本年3月の東日本大震災により被災されました皆様には、心からお見舞い申し上げます。ここに、第11期報告書をお届けするにあたり、一言ご挨拶申し上げます。

第11期におきましては、「コズミックブレイク」の有料化をタイで開始し、今後の更なる事業展開に向けたパートナーシップの拡大を実現することができました。

また、北米子会社におきましては、「ゲットアンブド2」のサービスが本格化し、「コズミックブレイク」の正式サービス開始に続き、「鋼鉄戦記C21」の正式サービスを開始する準備を進めており、韓国子会社におきましても、「コズミックブレイク」、「鋼鉄戦記C21」の同国内サービスを開始する準備に着手いたしました。

国内ではオンラインでのロボットサービスの事業化として取り組んでいる「ARキャッチャー」の正式サービスの開始や、アミューズメント・ビジネスの幅を広げる活動の一環として、音楽系ハードウェア「KDJ-ONE」の製品化にも積極的に取り組んでおります。

当社は世の中にあるものを実現し、世の中を今より楽しいものにするための実現を目指し、多タイトル展開、多国展開、マルチプラットフォーム(実行環境)対応を進めております。

今後、新たなサービス地域を増やすとともに、それぞれの地域において提供されるタイトル数を増やし、同時に様々なプラットフォーム上で動作することで一人でも多くの人に新しいエンターテインメントを提供していけるよう尽力いたします。

また、研究開発及び新規事業立ち上げを継続して行うことにより、常に新しいサービスを実現し、世界中における人と人との距離を近づけ、世の中の進歩のみでなく、平和に貢献できるよう新たな挑戦を続けてまいります。

株主の皆様におかれましては、なお一層のご指導・ご支援賜りますようお願い申し上げます。

平成23年8月
代表取締役社長
佐藤 類

トピックス

Topics



平成22年

- 第3回目となるゲットアンブド世界大会「ゲットアンブド・ワールド・フェスティバル2010」を開催



- 世界最大の楽器展示会「Winter NAMM 2011」に最先端のスマートブックテクノロジーを楽器に搭載した、世界で最初のモバイルDAW「KDJ-ONE」を出展



- ブラウザ上からクレーンゲームを操作できる「いつでもARキャッチャー」の正式サービスを開始



- サイバーステップ株式会社の北米子会社、「ゲットアンブド2」のサービス本格化と「コズミックブレイク」の正式サービスを開始
- 「コズミックブレイク」を「コミックマーケット79」へ出展

平成23年



- タイで「コズミックブレイク」の課金サービスを開始



財務諸表

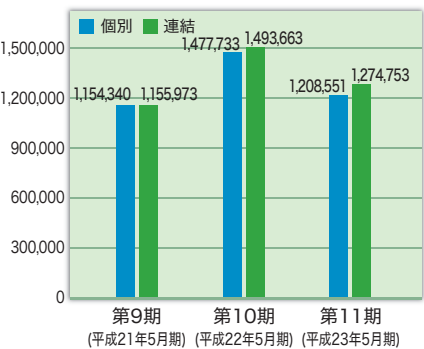
Financial Statements

■ 連結貸借対照表(要旨)

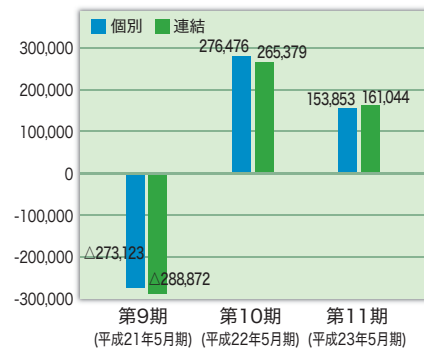
(単位：千円)

科目 \ 期別	当期 平成23年5月31日現在	前期 平成22年5月31日現在
(資産の部)		
流動資産	859,707	782,417
固定資産	159,652	157,683
有形固定資産	41,258	55,987
無形固定資産	5,283	7,272
投資その他の資産	113,110	94,423
資産合計	1,019,360	940,101

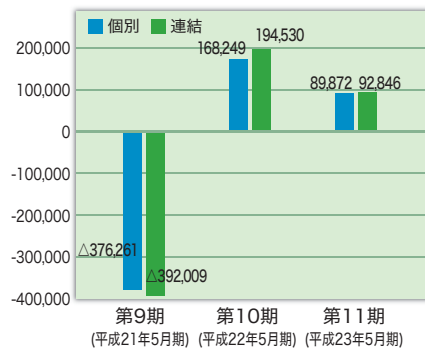
■ 売上高 (単位：千円)



■ 経常利益又は経常損失(△) (単位：千円)



■ 当期純利益又は当期純損失(△) (単位：千円)



財務諸表

Financial Statements

■ 連結損益計算書(要旨)

(単位：千円)

科目 \ 期別	当期 平成22年6月 1 日から 平成23年5月31日まで	前期 平成21年6月 1 日から 平成22年5月31日まで
売上高	1,274,753	1,493,663
売上原価	327,697	402,797
売上総利益	947,056	1,090,865
販売費及び一般管理費	774,022	819,696
営業利益	173,034	271,169
営業外収益	482	695
営業外費用	12,471	6,484
経常利益	161,044	265,379
特別利益	2,786	2,280
特別損失	—	2,104
税金等調整前当期純利益	163,831	265,556
法人税、住民税及び事業税	70,984	71,026
少数株主損益調整前当期純利益	92,846	—
当期純利益	92,846	194,530

■ 連結株主資本等変動計算書 当期(平成22年6月1日から平成23年5月31日まで)

(単位：千円)

	株主資本					その他の包括利益累計額		新株予約権	純資産合計
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本 合 計	為替換算 調整勘定	その他の包括利益 累計額合計		
平成22年5月31日残高	334,895	324,895	136,730	△ 210,171	586,349	△ 2,834	△ 2,834	54,311	637,826
連結会計年度中の変動額									
当期純利益	—	—	92,846	—	92,846	—	—	—	92,846
自己株式の処分	—	—	△ 27,332	33,532	6,200	—	—	—	6,200
株主資本以外の項目の連結会計年度中の変動額(純額)	—	—	—	—	—	△ 1,172	△ 1,172	6,541	5,369
連結会計年度中の変動額合計	—	—	65,514	33,532	99,046	△ 1,172	△ 1,172	6,541	104,415
平成23年5月31日残高	334,895	324,895	202,245	△ 176,639	685,396	△ 4,007	△ 4,007	60,853	742,241



海外への積極的な進出と、収益性の確保・向上

「世界200カ国10億人へのサービス」の実現に向け、自社開発・自社サービスという強みを最大限に活用した、日本、北米、韓国、欧州におけるサービス基盤の強化・構築を行い、自社開発の新規タイトルのサービスをすばやく各地域で提供できる体制を確立し、低コストでのオペレーションのもと、更なる収益性の確保・向上や、進出していない国々へ当社グループ及び当社グループオンラインゲームの認知度を高めるべくライセンス供与を進め、事業拡大・業績向上に努めてまいります。

新規開発事業

当社では「世界中を楽しくするエンターテインメントを世に送り出す」という理念のもと新規ゲーム開発を続けており、今後はブラウザ上で遊べる「モネモ〜ネ」や「コズミックコマンダー」の正式サービス開始を予定しております。

最近ではオンラインゲームのプレイヤーに音楽好きが多いことから、最先端スマートブックテクノロジーを楽器に搭載した、世界初のモバイルオーディオワークステーションである「KDJ-ONE」の製品開発も進めております。



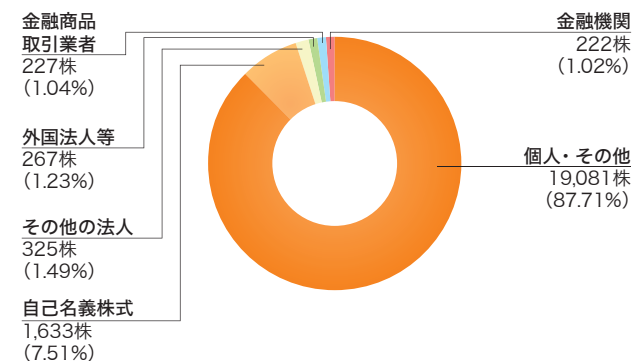
株式の状況

発行可能株式総数	84,000株
発行済株式の総数	21,755株
株主数	1,862名

大株主

株主名	持株数(株)	出資比率(%)
佐藤類	6,147	28.25
サイバーステップ株式会社	1,633	7.50
大和田豊	1,490	6.84
浅原慎之輔	1,305	5.99
武内重親	965	4.43
小川雄介	260	1.19
日本証券金融株式会社	198	0.91
栗田英明	195	0.89
樋口美香	184	0.84
長尾謙太	150	0.68
山形重幸	150	0.68

株式の分布状況



会社概要

商号	サイバーステップ株式会社 (英文表記：CyberStep, Inc.)
設立	平成12年7月
資本金	3億3,489万5千円
所在地	〒151-0073 東京都渋谷区笹塚1-48-3
電話番号	03-5465-1500
事業内容	ネットワーク・エンターテインメントソフトウェアの開発 分散ネットワークライブラリ、3Dグラフィックエンジンの研究開発 オンラインゲームサービスのライセンス及び運営 他

役員

代表取締役社長	佐藤 類
取締役	大和田 豊
取締役	浅原 慎之輔
常勤監査役	佐藤 治
監査役	月吉 正治
監査役	河上 吉康

ライセンス先企業 (平成23年8月30日現在)

WindySoft Co., Ltd. (韓国)
Shanda Networking Co., Ltd. (中国)
DIGICRAFTS Co., Ltd. (タイ)
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd. (台湾／香港／マカオ)
Lyto Co., Ltd. (インドネシア)
AsiaSoft Online Pte Ltd. (シンガポール／マレーシア)
ASIASOFT CORPORATION Co., Ltd. (ベトナム)
HIVE Comunicacao LTDA (ブラジル)
Game Capital B.V. (オランダ)