東証二部　3810

2020年5月期 第2四半期

決算説明資料

サイバーステップ株式会社

2020年1月28日

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

目次

Ⅰ 決算概要

Ⅱ 『トレバ』事業報告と今後の展開

Ⅲ 今後のビジョン

Ⅳ 参考資料

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

決算概要

～2020年5月期　第2四半期実績～

1. 売上高 前期比23.3％増収

2. 黒字転換 営業利益 3億6,200万円

3. 配当予想修正を決議、初配当実施予定

4. 利益の上方修正

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

2020年5月期　第2四半期実績（P/L）

- 四半期売上高は過去最高の3,344百万円
- 『トレバ』収益性の向上により利益率は前四半期比177.2％増
- コスト削減は継続中。更なる利益率向上を目指す

（単位：百万円）

	19/5期 1-2Q	20/5期 1-2Q	前年同期比増減率（%）	20/5期 1Q	20/5期 2Q	前四半期比増減率（%）
売上高	5,222	6,436	23.3%	3,092	3,344	8.1%
売上総利益	4,206	5,352	27.3%	2,547	2,805	10.1%
営業利益	▲65	362	-	96	266	177.2%
営業利益率（%）	-	5.6%	-	3.1%	8.0%	-
経常利益	▲106	316	-	38	277	623.6%
親会社株主に帰属する四半期純利益	▲142	283	-	40	242	493.9%

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

2020年5月期　第2四半期実績（B/S）

- 自己資本比率が80%に到達
- 『トレバ』旧筐体の廃棄等により固定資産は減少

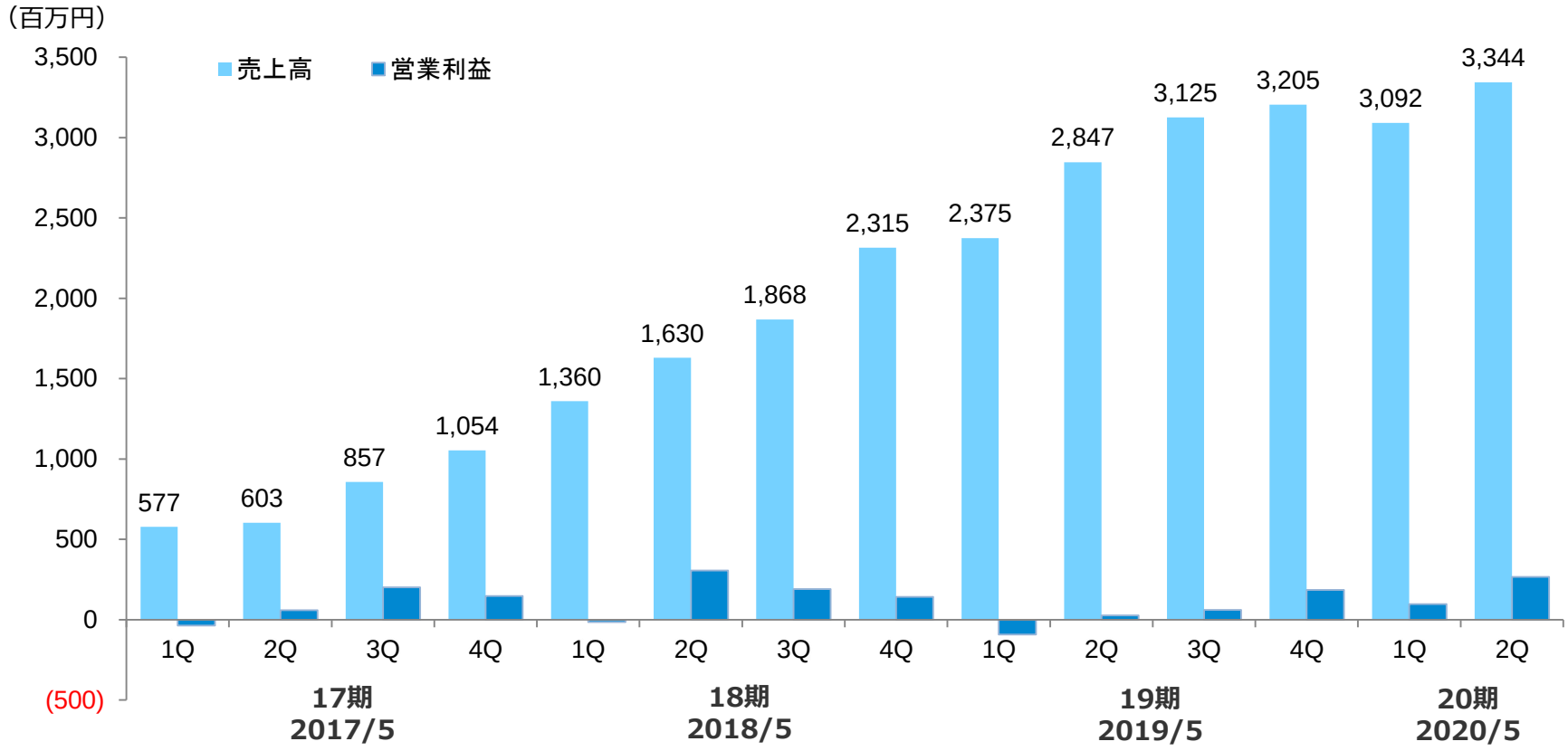
（単位：百万円）

	19/5期 2Q	20/5期 2Q	前年同期比 増減率（%）
流動資産	3,407	4,722	38.6%
現預金	1,985	2,582	30.0%
固定資産	1,144	938	-
総資産	4,551	5,661	24.4%
負債計	984	1,013	3.0%
純資産	3,567	4,647	30.3%
自己資本比率（%）	75.0%	80.2%	-

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

四半期業績推移

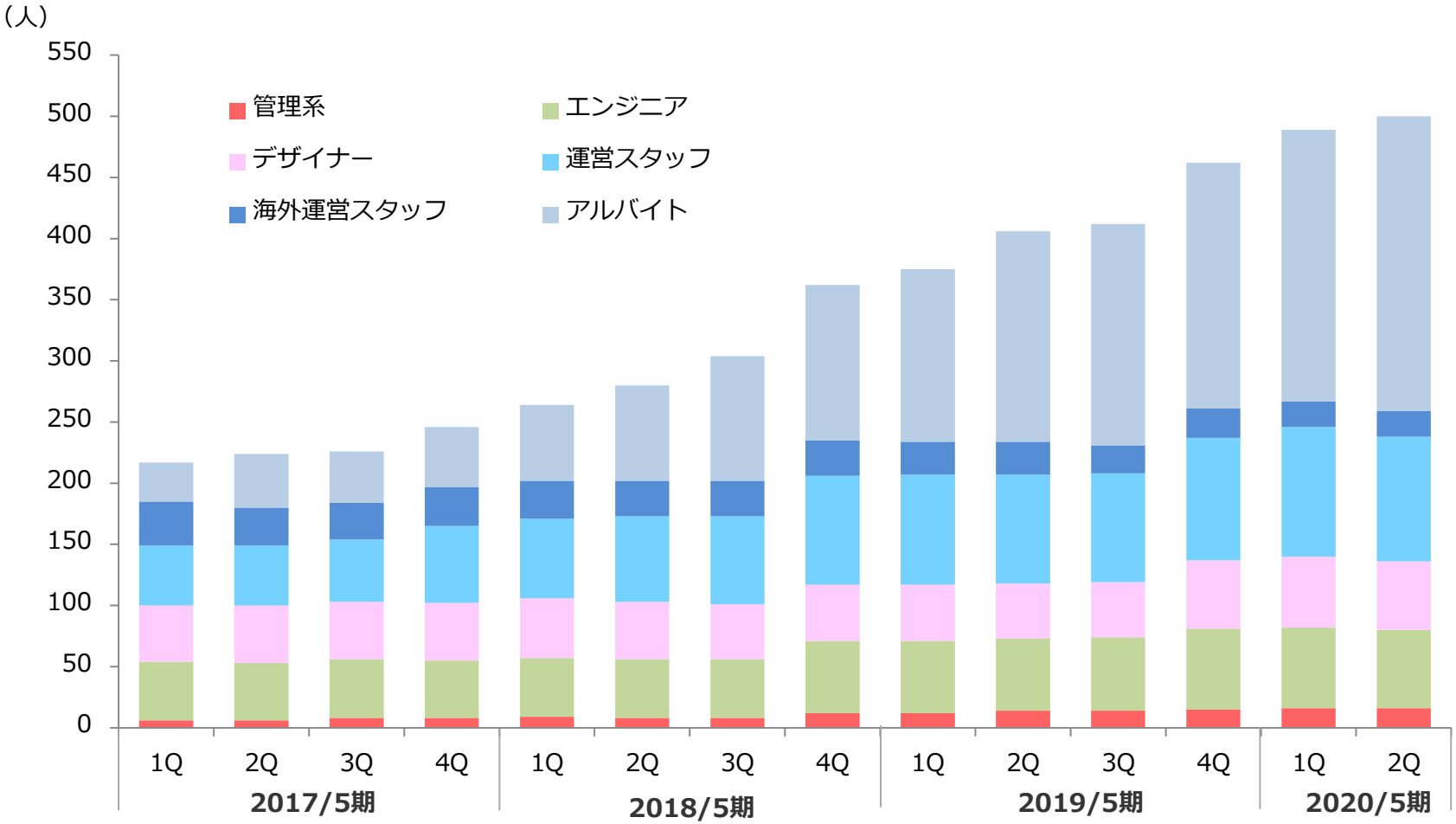
- 単月売上10億円を４四半期連続で達成
- 売上成長を目指しつつ収益性重視に転換
- 第2四半期 営業利益率8.0％に上昇



©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

従業員推移

- 外部委託及びアルバイト採用を積極的に行うことで、人件費の変動費化を進める
- 開発・運営の強化のため、新卒学生を積極的に採用（2019年4月：31名採用）



©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

上期活動実績

1. **『アビス』発表**
   Google Maps Solutionを用いたサイバーステップ初の位置情報ゲーム

2. **ゲットアンプドモバイル、トモトル サービス終了**
   開発者を新規タイトル・サービスに集中

3. **トレバ「ふなっしー」出演CMを全国放送**
   国内ユーザーの大幅な増加、トレバの認知度の一層の向上を実現

4. **新規サービス発表**
   オンパチ、アイビス、X Catcherの試験サービスを開始
   全世界に向けて新規サービスを立ち上げていく

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

下期活動計画

1. **トレバ北米進出**
   米国現地仕入れによる新たなクレーンゲームサービスの立ち上げ

2. **新作ゲーム、サービスの開発・立ち上げに集中**
   トレバに続くヒットタイトル・新規サービスの立ち上げ

3. **トレバ海外仕入れ、オリジナル・限定景品**
   トレバのサービス強化・差別化に向けて海外仕入れ、オリジナル・限定景品の拡充

4. **初配当を実施予定**
   収益予想を修正し、サイバーステップ初の配当を実施予定

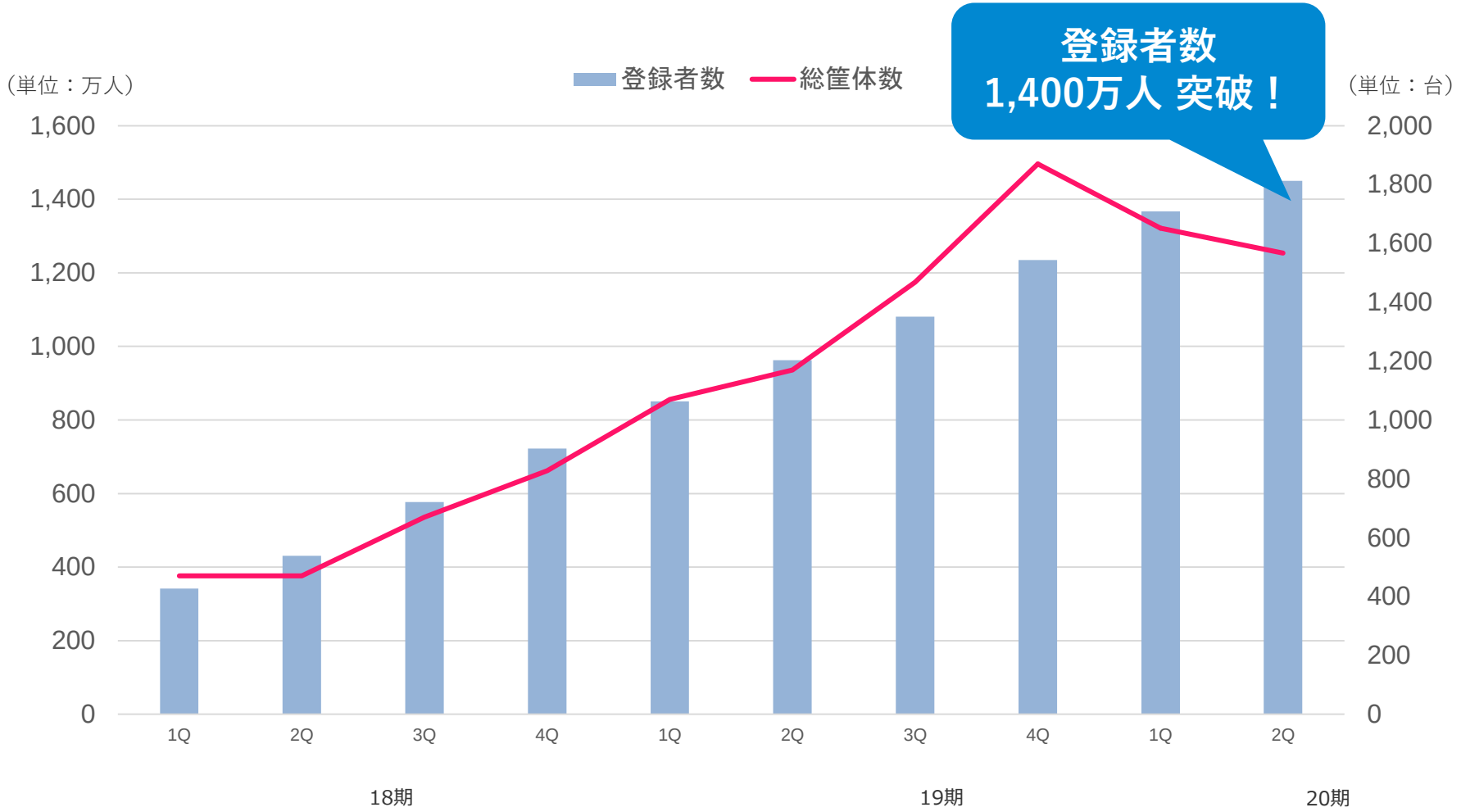
©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

トレバ事業報告と今後の展開

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

登録者数、筐体台数の推移

1. 筐体台数の増加は抑制し、台あたりの売上・利益を重視
2. 継続的な新規登録者数の獲得に注力
3. 継続率の向上実現のため様々なキャンペーンを実施



©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

トレバ サービス改善・向上（施策・結果）

1. **アプリの大規模アップデートを実施、利便性を高める**
   ⇒ トレバの継続率が上昇、DAU/MAUが増加

2. **チュートリアルプレイ専用筐体を設置**
   ⇒ 試験的に実施中、効果測定を行い判断

3. **ウェブアプリ版トレバのサービス強化**
   ⇒ 一定数の利用者を獲得、継続して利用者を増やしていく

4. **オリジナル景品・トレバ限定品を積極的に投入**
   ⇒ 様々なメーカーと協力し、魅力的な景品を継続的に投入

5. **運営体制の強化**
   ⇒ メディアへの露出が向上

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

トレバ 活動計画

1. **筐体の稼働率を高め、収益性を高める**
   ⇒稼働台数を抑制し、台あたりの売上・利益を高めた

2. **配送コストを最適化し、月々のコストを削減**
   ⇒ 中間コスト、資材費などをゼロから見直し、大幅なコスト削減を実現

3. **不正アクセス対応**
   ⇒ アップデートを実施し、不正獲得を大幅に削減、景品原価・配送費の適正化を実現

4. **外部委託と内部運用のバランスを最適化**
   ⇒ 内部運用の比率を高め、運営の効率化と収益性の向上を実現

5. **様々なコスト削減・収益性の向上のための施策を実施**
   ⇒ 国内向け大規模プロモーション実施により、配送費割合が大幅に減少

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

今後のビジョン

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

■プロジェクト『Abyss』

スマートフォン向け新規ゲーム開発プロジェクト『Abyss』

従来の位置情報ゲームの枠を超えた“移動しても移動しなくても楽しめるライフログゲーム”をコンセプトに、ユーザーに新しいゲームプレイ体験を提供するべく開発を進めている。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

■プロジェクト『TERA』

新規ゲーム開発プロジェクト『TERA』

新作オンラインゲームとして開発中。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

■オンパチ

いつでもどこでも実際に存在するパチンコ・パチスロを遠隔で操作できる パチンコ・パチスロアプリ。
独自に開発したスロットマシンを遠隔で操作し、24時間いつでもどこでも遊ぶことができる。
今後様々なパチンコ・パチスロ台が追加されていく予定。

iOS、Android向けアプリで試験サービス中。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

■プロジェクト『アイビス』

PC及び家庭用ゲーム機向けに開発されたゲームをブラウザ上で快適にプレイできるようにすることで、スマートフォンやタブレットなどでいつでもどこからでも楽しめるようにしたゲームプラットフォーム。

ブラウザ版とGoogle Playで試験サービス中。

ブラウザ版　:https://ivis.cyberstep.com/
Android版　:https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ivis.viewer

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

■ X Catcher

アプリをインストールし、クレジットカード情報を事前に入力することで、ポイントの購入などを行う必要がなく、スマートフォンを用いて直接クレーンゲームを遠隔操作で楽しむことができる。

人気キャラクターのぬいぐるみやフィギュアなどの定番アイテムから、日用雑貨や電子機器まで1,000種類以上の景品を楽しめ、獲得した景品は1週間に一度無料で配送（*1）。

（*1）一部景品は配送に一定の条件がかかることがあります。

Xcatcher

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

2020年5月期計画

- 2020年1月20日付にて業績予想の修正を発表
- 『トレバ』の収益性向上により、各段階利益を上方修正
- 目標営業利益率は10%

（単位：百万円）

	19/5期 実績	20/5期2Q 実績	20/5期 計画 （期初）	20/5期 計画 （修正）		
					前期比増減額	前期比増減率（%）
売上高	11,553	6,436	13,000	13,000	1,446	12.5
営業利益	181	362	500	800	618	342.0
営業利益率（%）	1.6	5.6	3.8	6.2	-	137.5
経常利益	84	316	400	700	615	733.3
親会社株主に帰属する当期純利益	△303	283	300	600	903	-

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

配当について

- 『トレバ』の収益性向上により、配当予想を修正。
2020年５月31日を基準日とする１株あたり10円の期末配当（初配）を実施予定

	年間配当金		
	第２四半期末	期末	合計
前回予想		０円 00銭	０円 00銭
今回修正予想		10円 00銭	10円 00銭
当期実績	０円 00銭		
前期実績（2019年５月期）	０円 00銭	０円 00銭	０円 00銭

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

株主優待制度のご紹介

- 中長期的に保有いただける株主の増加を目指した『プレミアム優待倶楽部』
- 株主が保有する株式数、保有期間に応じて株主優待ポイントを進呈
- 個人株主を積極的に増やし、中長期の保有を促すことで株価の向上を目指す

※毎年11月末日の株主名簿に記載又は記録された当社株式を2単元（200株）以上保有する株主様を対象とします。

※優待ポイントは次年度の11月末日において、株主名簿に同一株主番号で連続2回以上記載又は登録されている場合に限り繰越すことが可能です（1回のみ）。11月末日の権利確定日までに売却やご本人様以外への名義変更及び相続等により株主番号が変更された場合、当該ポイントは失効となり繰越はできませんので十分にご注意ください。

※優待制度開始を起算日として1年以上当社株式を保有されている（11月末日の株主名簿に同一株主番号で連続2回以上記載又は登録されている）株主へは初年度の1.1倍のポイントを贈呈いたします。

株主優待ポイント表

保有株式数	初年度	2年目以降
200株～299株	3,000ポイント	3,300ポイント
300株～499株	5,000ポイント	5,500ポイント
500株～599株	8,000ポイント	8,800ポイント
600株～799株	10,000ポイント	11,000ポイント
800株～899株	12,000ポイント	13,200ポイント
900株～999株	15,000ポイント	16,500ポイント
1,000株～1,999株	20,000ポイント	22,000ポイント
2,000株～2,999株	30,000ポイント	33,000ポイント
3,000株～3,999株	40,000ポイント	44,000ポイント
4,000株以上	50,000ポイント	55,000ポイント

詳しくは『サイバーステップ・プレミアム優待倶楽部』でご検索ください。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

参考資料

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

サイバーステップの特徴

社員数 482名（アルバイト 242名） 平均年齢 29.9歳

新卒採用を積極的に実施（2019年4月 31名入社）
海外出身者を積極採用（26名が在籍、全社員の11%）

平均昇給率 10%目標
業績連動賞与、**ストックオプション制度**あり

残業時間の減少（月平均 16.5時間）
離職率 11.6%（2019年12月末）
※1年間の離職者数より計算
勤続年数最長 19年（海外最長13年）

女性比率 31%
女性の産休・育休復職率 100%

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

福利厚生

福利厚生を充実させ、離職率を下げるとともに優秀な人材の採用に繋げる

弁当、自販機（一部会社負担）
・お昼のお弁当が100円
・社内に設置している自販機のドリンクが30円～50円

お菓子や軽食の社内販売

住居移転手当
・通勤時間が20分以上短縮された場所に転居した場合に5万円を支給

家族手当
・既婚者に毎月5,000円分の商品券を支給
・子ども1人に対し毎月3,000円分の図書券を支給

社員旅行
・年1回、2泊3日の社員旅行を開催

図書サービス
・専門書から漫画まで、社員が自由に本を借りることのできる制度

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

オフィスの紹介

■4F 執務エリア

標準でディスプレイを2台設置
職種・役職に関わらず、管理職クラスの机を使用

■12F カフェスペース

ランチや休憩時間、
ちょっとした打ち合わせなどで
自由に使えるカフェスペース

■トレーニングルーム

社内に自由に筋力トレーニングができるマシンを設置
希望者には週一でプロのジムトレーナーによる
トレーニングも実施

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

サイバーステップのビジネスモデル

ビジョン

『誰もやらないことをやる、世の中にないものを作る』

ビジネスモデル

「R&D」を核に、「多タイトル展開」、「マルチプラットフォーム」、「多国展開」を図る。

開発力

ソフトウェアからハードウェアまで、幅広い開発を行い、新しいことに常にチャレンジしていく。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

【IRに関するお問い合わせ】

サイバーステップ株式会社　経営管理室

電　話　：　03-5355-2085

E-mail　：　ir@cyberstep.com

URL　：　https://corp.cyberstep.com/

本資料には、当社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。

©2020 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.