

**2019年5月期 第2四半期**

# **決算説明資料**

**サイバーステップ株式会社**

2019年1月29日



**I 決算ハイライト**

**II 決算概要**

**III 『トレバ』 事業報告と今後の展開**

**IV 今期のメイントピックス**

**V 今後のビジョン**

**VI 参考資料**

## I 決算ハイライト

**I**

第2四半期連結売上高は前年同期比74.57%増の52.2億円となり、売上成長を継続。

---

---

**II**

『トレバ』1,000万ダウンロードを達成。

---

---

**III**

新規タイトルの追加開発を実施。  
2018年12月に計3タイトルを新規サービス開始。

---

---

## Ⅱ 決算概要

～2019年5月期 第2四半期実績～

- 売上高は前年同期比で74.57%の増収、5,222百万円を達成。
- 『トレバ』で実施した大規模プロモーション、増床・増台により当第2四半期にて営業利益黒字化。売上高の上方修正を実施。
- 新規タイトルの開発、国内・海外に向けたサービスの立ち上げに注力。

(単位：百万円)

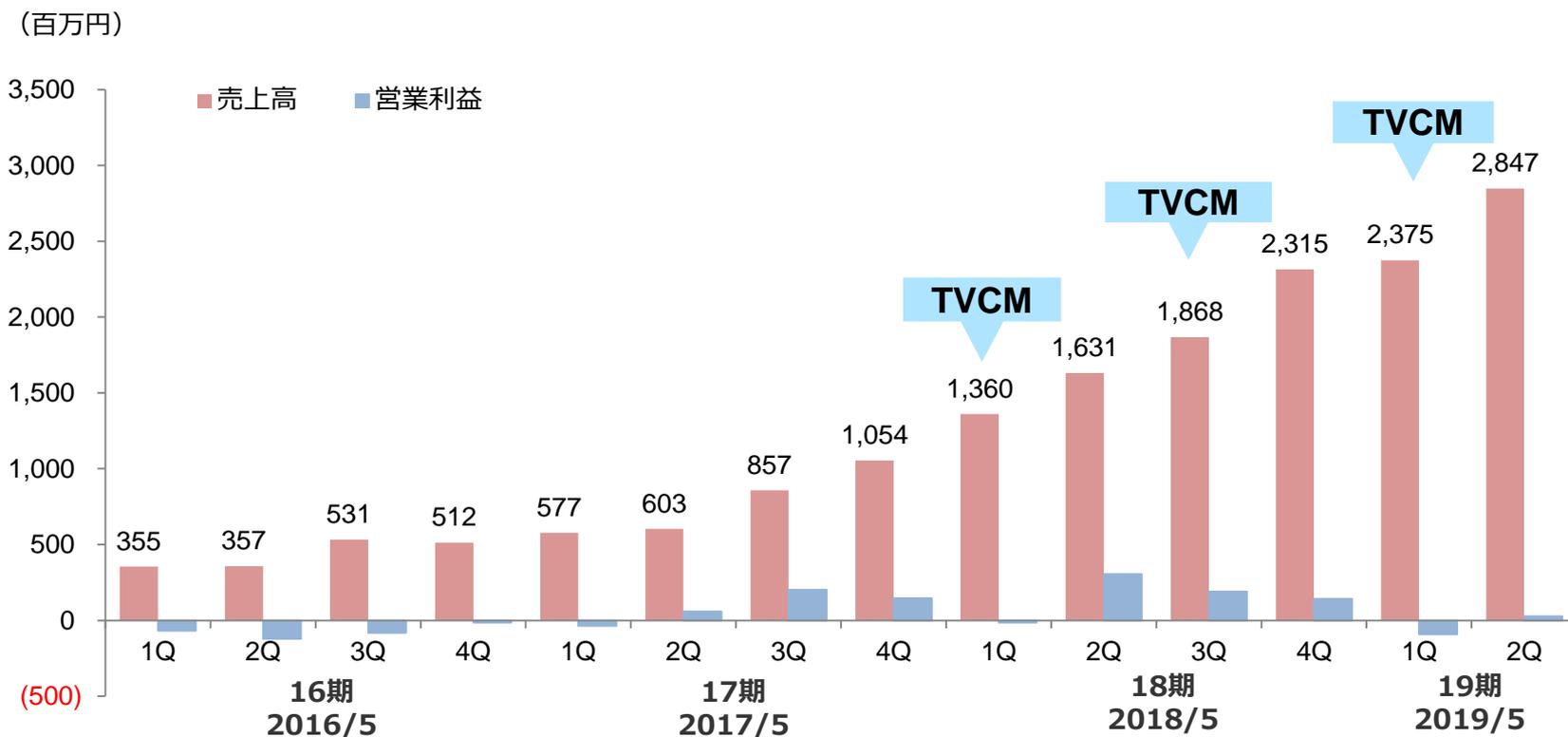
	18/5期 1-2Q	19/5期 1-2Q	前年同期比 増減率	19/5期 1Q	19/5期 2Q	前四半期比 増減率
売上高	2,991	5,222	74.57%	2,375	2,847	19.87%
売上総利益	2,608	4,206	61.27%	1,889	2,316	22.57%
営業利益 (損失)	290	▲65	-	▲92	27	-
営業利益率	9.73%	-	-	-	0.95%	-
経常利益 (損失)	270	▲106	-	▲99	▲6	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	211	▲142	-	▲110	▲31	-

- 第32回新株予約権による資金調達額は11月迄で1,411百万円。
- 資金調達を元に積極的に『トレバ』筐体を800台増台し、固定資産が増加。
- 自己資本比率を高水準で維持。

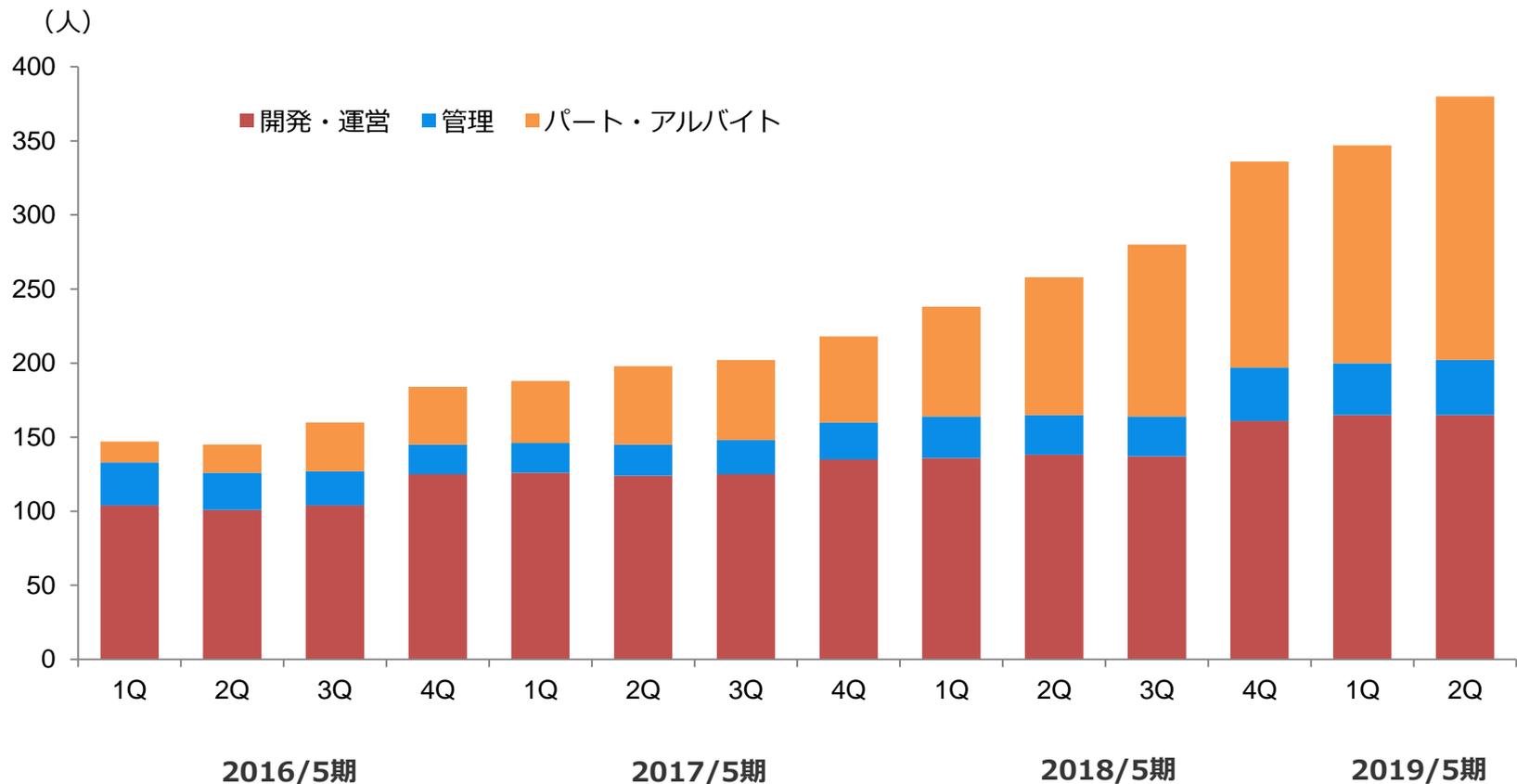
(単位：百万円)

	18/5期 2Q	19/5期 2Q	前年同期比 増減額	18/5期末
流動資産	2,012	3,407	1,395	2,497
現預金	1,168	1,985	816	1,440
固定資産	602	1,144	541	983
総資産	2,614	4,551	1,936	3,480
負債計	651	984	332	947
純資産	1,963	3,567	1,604	2,532
自己資本比率	70.8%	75.0%	-	68.7%

- 過去最高の売上を達成。10四半期連続で増収を継続。
- 当第2四半期期間より営業黒字化。収益化を目指す。
- 更なる売上拡大に向け『トレバ』に注力。海外進出を開始。



- 『トレバ』の増床・増台に伴う現地オペレーションスタッフの採用により、パート、アルバイト数が大幅に増加。
- 2019年4月には新卒入社32名を予定、開発者を大幅に増員。



## Ⅲ トレバ事業報告と今後の展開

## オンラインクレーンゲーム『トレバ』

### 概要

世界初のオンラインクレーンゲーム  
1,000万ダウンロードを突破！

### 内容

スマートフォン・PCで楽しめるオンラインクレーンゲーム。人気キャラクターのぬいぐるみやフィギュアなどの定番アイテム、日用雑貨やユニークなおもちゃ、オリジナル景品など、多種多様な景品を獲得できます。

### トピックス

自社開発のオンライン専用クレーンゲーム1,200台を16,000坪（東京ドーム1個分）の倉庫でサービス中。

2019年5月期中に1,800台のサービス体制で世界最大のクレーンゲームサービスを提供。

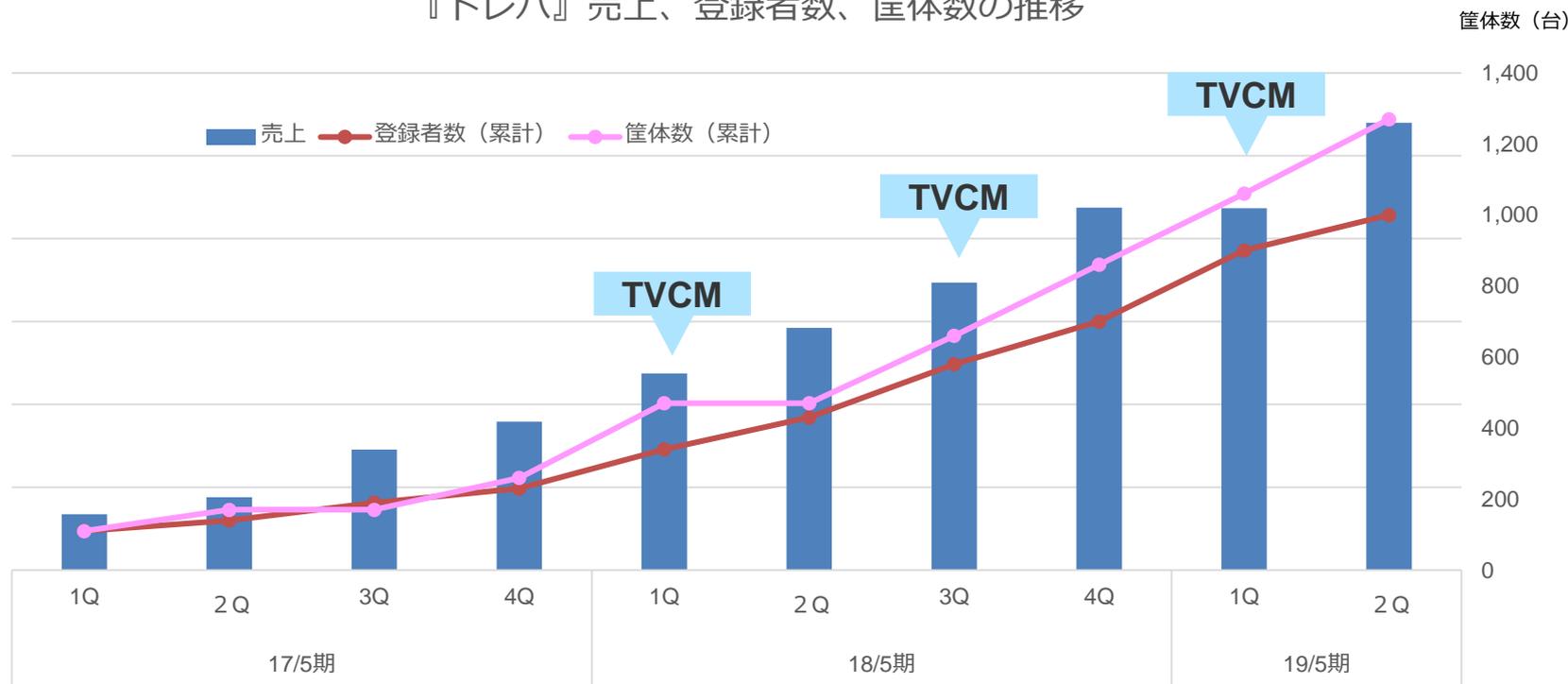
夏季、冬季を中心としたテレビCMなどの大規模プロモーションにより、2019年1月に1,000万ダウンロードを達成。



## 増床・増台・プロモーションによる売上推移

- 2018年夏にテレビCMを全国放送を実施、登録者数の大幅な増加に成功
- 過去最高の売上を更新、台数・登録者数の増加に合わせて売上が拡大
- 2019年5月期末までに現在の1.5倍の1,800台によるサービスを実施

『トレバ』売上、登録者数、筐体数の推移





## 今後の国内、海外に向けた戦略

- PC,スマートフォンに加えてAmazon Fire TV, Nintendo Switch等に展開
- オリジナル景品の企画・制作及び北米・アジアを中心とした海外仕入れの強化
- 海外子会社の現地仕入れによる新規サービス立ち上げに着手
- Toreba Prime としてサブスクリプション（月額課金）サービスを開始
- 2019年中に中国への進出を目指す



## Ⅲ 今期のメンテナンスピックアップ

## ゲットアンプド モバイル



### 概要

全世界で3,000万人が遊んだ対戦格闘ゲーム  
スマートフォン、Nintendo Switchで配信開始！

### 内容

全世界で3,000万人のユーザーが遊んだ対戦格闘ゲームがスマートフォン、Nintendo Switchに登場！  
無数にあるアクセサリと武器を手に友達同士で対戦しよう！

### トピックス

事前登録者数は20万人を記録。  
2018年12月より、Nintendo Switch、iOS、Android版を同時配信開始。  
テレビCMを放送開始。



## 暁のブレイカーズ



### 概要

完全新作の3Dオンラインアクションゲーム

### 内容

マルチプラットフォームで遊べる本格オンラインアクションゲーム。簡単操作でありながら奥深いアクション性や読み相の要素、緻密で反応のいい操作感を実現！



### トピックス

2018年7月よりNintendo Switchで配信開始。

総ダウンロード数は50万人を突破。

2018年11月より、Steam版を配信開始。

2018年12月より、iOS版、Android版を配信開始。



## トモトル ～ハローキティとハピネスライフ～



### 概要

キャラクターとの生活を楽しめる全く新しいゲームアプリ

### 内容

さまざまな大人気のサンリオキャラクターが登場し、ゲーム内でキャラクターの生活を楽しむだけではなく、AR機能を通してサンリオのキャラクターと一緒に生活できる全く新しいゲームアプリ。

### トピックス

2018年12月より、iOS版、Android版を同時配信開始。

日本語と英語に対応し、日本国内と北米、東南アジア地域向けにサービス中。

日本国内App Storeシミュレーション部門で6位にランクイン。



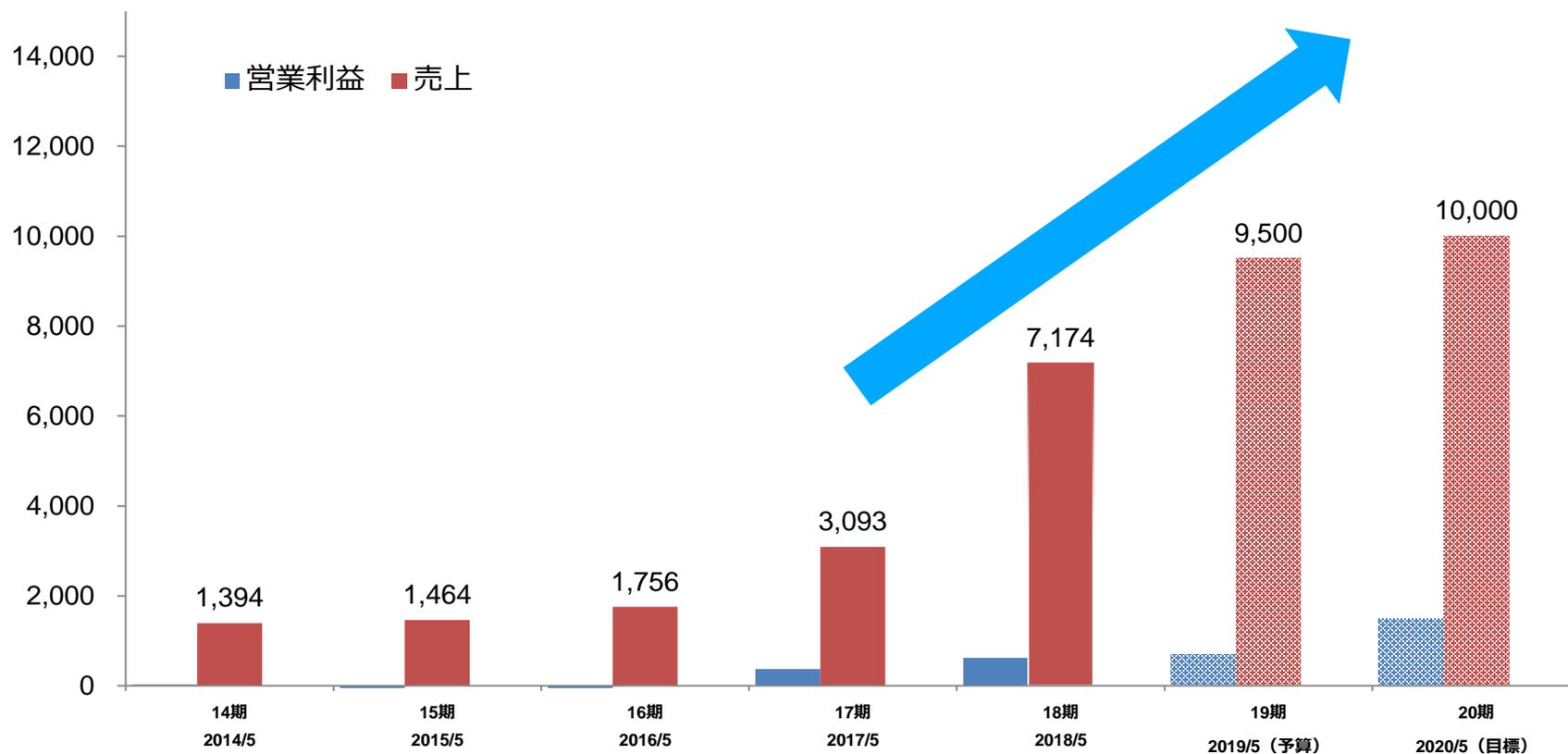
## IV 今後のビジョン

- 2019年1月15日に業績予想の修正を発表
- 『トレバ』事業の好調な推移により売上高を95億円へ上方修正
- 追加増台、各新規タイトルの立ち上げ費用等が見込まれ、各段階利益は変動なし

(単位：百万円)

	18/5期 実績	19/5期 計画		
			増減額	前期比増減率
売上高	7,174	9,500	2,325	32.4
営業利益	622	700	77	12.4
営業利益率 (%)	8.7	7.4	-	-
経常利益	563	650	86	15.3
親会社株主に帰属する 当期純利益	448	550	101	22.5

- 『トレバ』のサービスを更に拡大させ、今期中に月次10億円の達成を目指す。
- 『トレバ』に続く収益の柱としてスマートフォン、家庭用ゲームに注力する。
- 2020年5月期までに売上100億円の目標は、今期の達成を目指し、来期はさらなる増収を目指す。



- 中長期的に保有いただける株主の増加を目指し『プレミアム優待倶楽部』を新設
- 株主が保有する株式数、保有期間に応じて株主優待ポイントを進呈
- ポイントは専用サイトにて、食品、電化製品、旅行など、様々な商品に交換可能

1,000種類以上の優待商品からポイントと交換!

サイバーステップ・プレミアム優待倶楽部

株主優待ポイントに応じた商品への交換ができます

株主優待ポイント表		
保有株式数	初年度	2年目以降
200株～299株	3,000ポイント	3,300ポイント
300株～499株	5,000ポイント	5,500ポイント
500株～599株	8,000ポイント	8,800ポイント
600株～799株	10,000ポイント	11,000ポイント
800株～899株	12,000ポイント	13,200ポイント
900株～999株	15,000ポイント	16,500ポイント
1,000株～1,999株	20,000ポイント	22,000ポイント
2,000株～2,999株	30,000ポイント	33,000ポイント
3,000株～3,999株	40,000ポイント	44,000ポイント
4,000株以上	50,000ポイント	55,000ポイント

※毎年11月末日の株主名簿に記載又は記録された当社株式を2単元(200株)以上保有する株主様を対象とします。  
 ※優待ポイントは次年度の11月末日において、株主名簿に同一株主番号で連続2回以上記載又は登録されている場合に限り繰越すことが可能です(1回のみ)。11月末日の権利確定日までに売却やご本人様以外への名義変更及び相続等により株主番号が変更された場合、当該ポイントは失効となり繰越はできませんので十分にご注意ください。  
 ※優待制度開始を起算日として1年以上当社株式を保有されている(11月末日の株主名簿に同一株主番号で連続2回以上記載又は登録されている)株主へは初年度の1.1倍のポイントを贈呈いたします。

詳しくは『サイバーステップ・プレミアム優待倶楽部』でご検索ください。

 参考資料

『誰もやらないことをやる、世の中にないものを作る』

ビジョン

「誰もやらないことをやる、  
世の中にないものを作る」

ビジネス  
モデル

「R&D」を核に、「多タイトル展開」、「マルチプラットフォーム」、「多国展開」を図る。

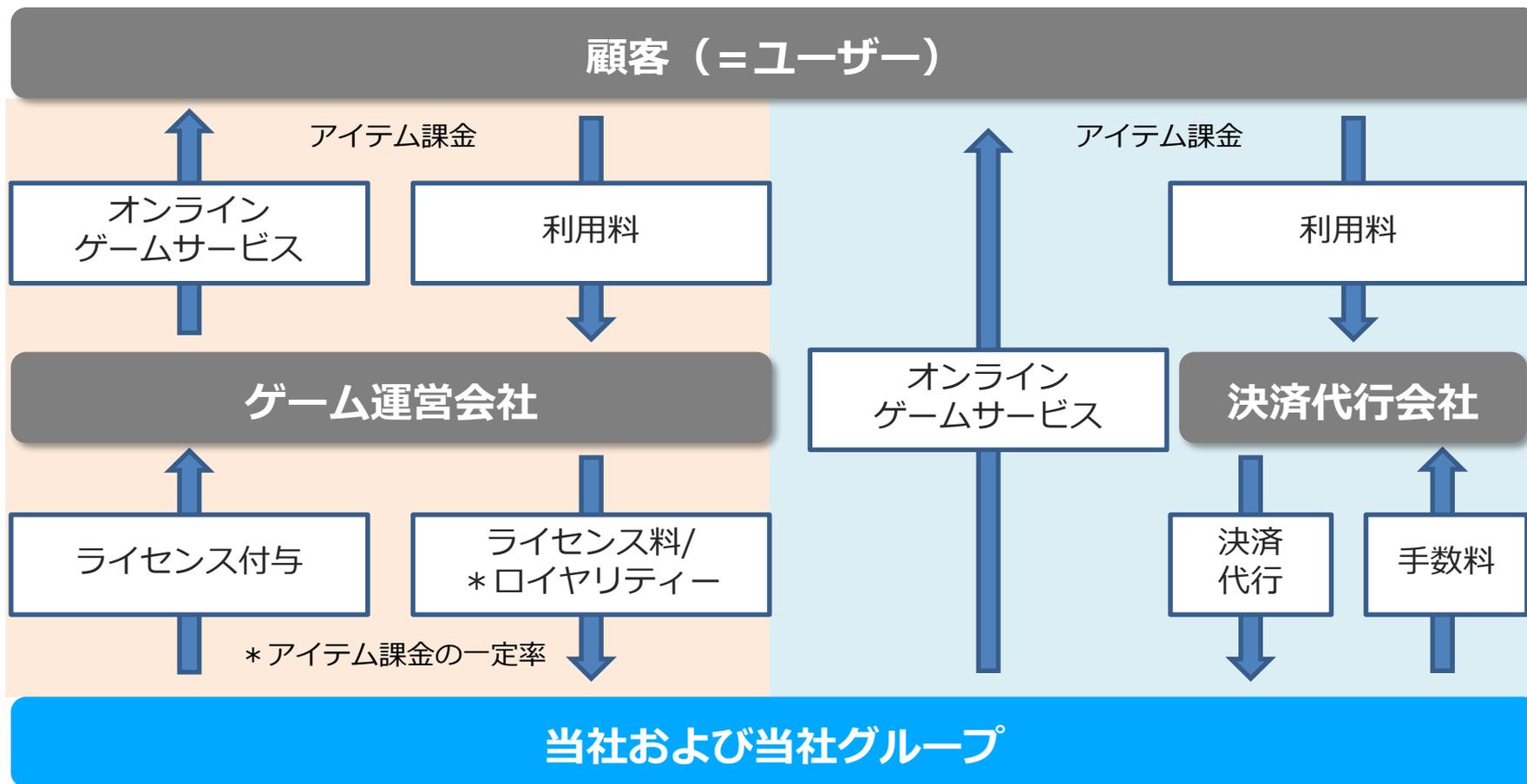
開発力

ソフトウェアからハードウェアまで、幅広い開発を行い、新しいことに常にチャレンジしていく。

## 2つのビジネスモデルでサービスを提供

【ビジネスモデル1 ライセンス供与】

【ビジネスモデル2 自社運営サービス】



# ご清聴ありがとうございました

## 【IRに関するお問い合わせ】

サイバーステップ株式会社 経営管理室

電話 : 03-5355-2085

E-mail : [ir@cyberstep.com](mailto:ir@cyberstep.com)

URL : <https://corp.cyberstep.com/>

本資料には、当社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。