

2020年5月期

決算説明資料

サイバーステップ株式会社

2020年7月15日



- I 決算概要**
- II 『トレバ』事業報告と今後の展開**
- III 今後のビジョン**
- IV 参考資料**

A decorative element consisting of two parallel horizontal blue lines.

決算概要

～2020年5月期～

A decorative element consisting of two parallel horizontal blue lines.

- 売上高は過去最高の12,997百万円
- 『トレバ』収益性の向上により営業利益は前期比252.4%増
- 4Qは新型コロナウイルス感染症による影響として、配送遅延解消費用等により利益率が低下へ

(単位：百万円)

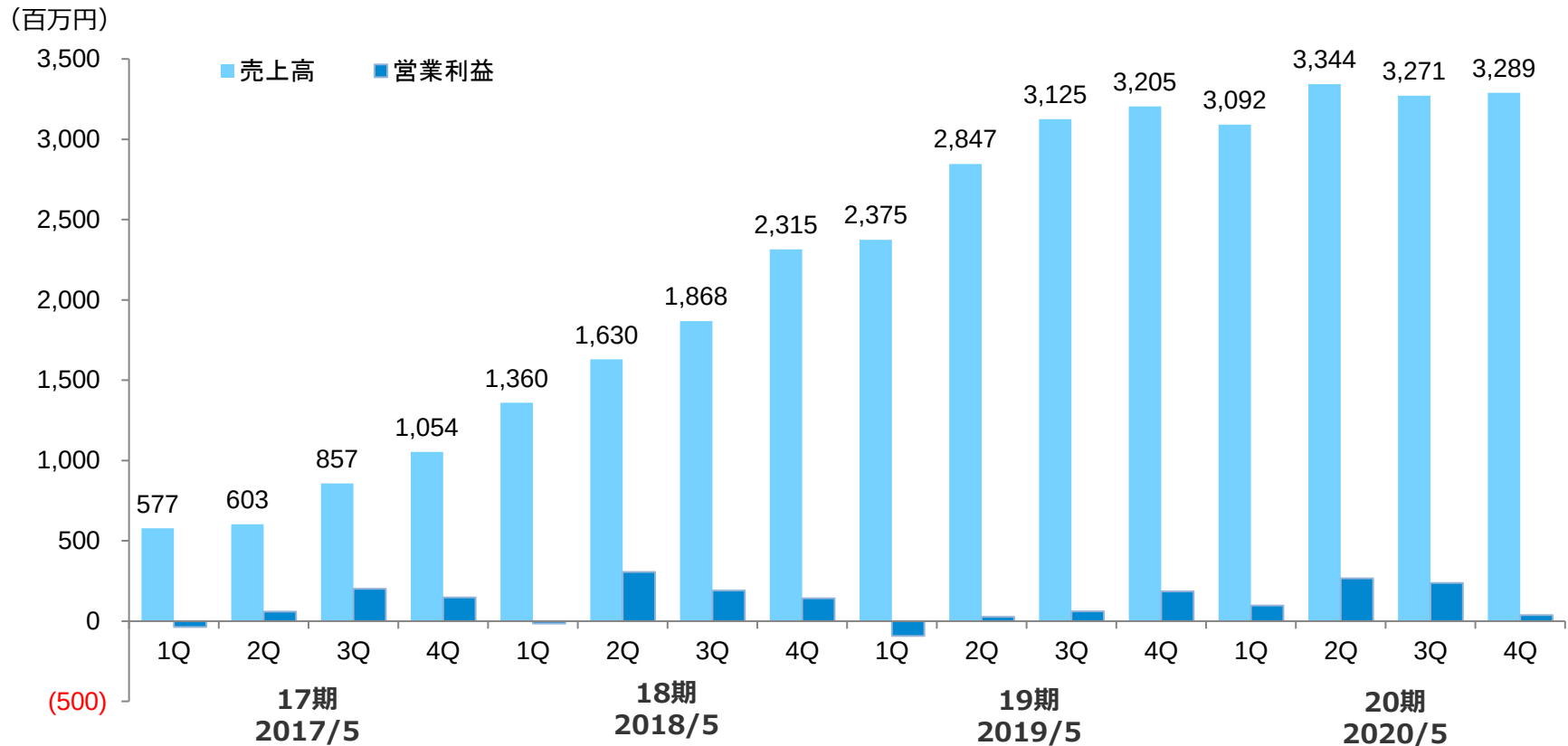
	19/5期 1-4Q	20/5期 1-4Q	前年 同期比 増減率 (%)	20/5期 3Q	20/5期 4Q	前四半期比 増減率(%)
売上高	11,553	12,997	12.5%	3,271	3,289	0.5%
売上総利益	9,409	10,566	12.3%	2,751	2,461	△10.6%
営業利益	181	639	252.4%	237	38	△83.6%
営業利益率(%)	1.6%	4.9%	-	7.3%	1.2%	-
経常利益	84	589	596.3%	236	36	△84.6%
親会社株主に帰属する四半 期純利益	△303	526	-	209	33	△83.8%

- 現預金が大幅に増加、リスクに対する体制を強める
- 旧筐体の除却、リプレイスを実施、固定資産額が減少

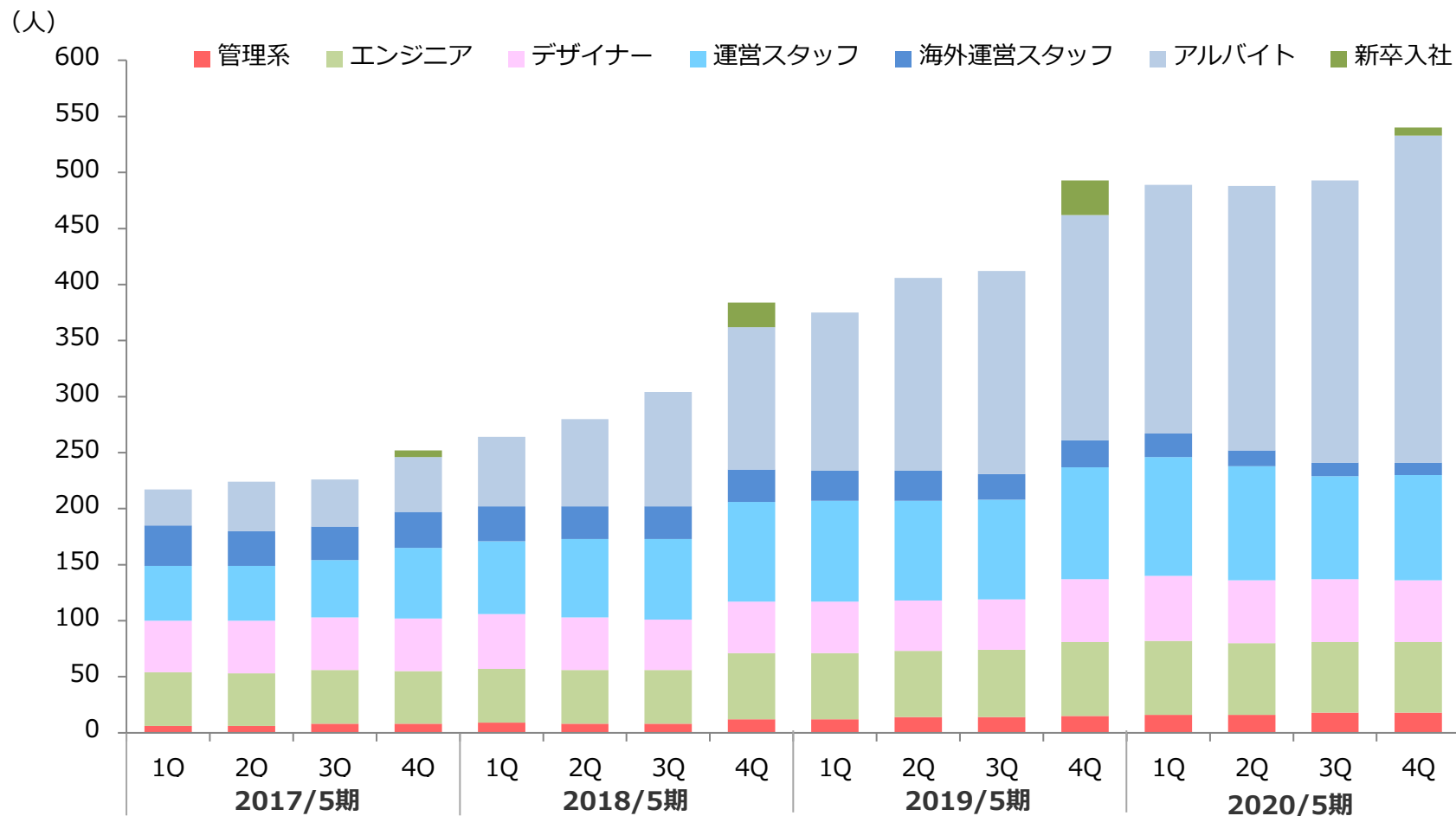
(単位：百万円)

	19/5期 4Q	20/5期 4Q	前年同期比 増減率(%)
流動資産	3,892	5,205	33.7
現預金	2,430	2,919	20.1
固定資産	892	822	△7.8
総資産	4,784	6,027	26.0
負債計	1,022	1,122	9.8
純資産	3,762	4,904	30.4
自己資本比率(%)	75.9	80.3	-

- **2020年5月期は収益性の向上に注力し、利益率前期比3倍を達成**
- **全ての四半期で黒字を達成**



- 外部委託及びアルバイト採用を積極的に行うことで、人件費の変動費化を進める
- 開発・運営の強化のため、新卒学生を積極的に採用



1. トレバ「ふなっしー」出演CMを全国放送

国内ユーザーの大幅な増加、トレバの認知度の一層の向上を実現

2. 複数のタイトルをサービス終了、新規サービスに注力

開発者を新規タイトル・サービスに集中

3. 新規サービス発表

オンパチ、アイビス、X Catcherの試験サービスを開始
全世界に向けて新規サービスを立ち上げていく

4. トレバ海外仕入れ、オリジナル・限定景品

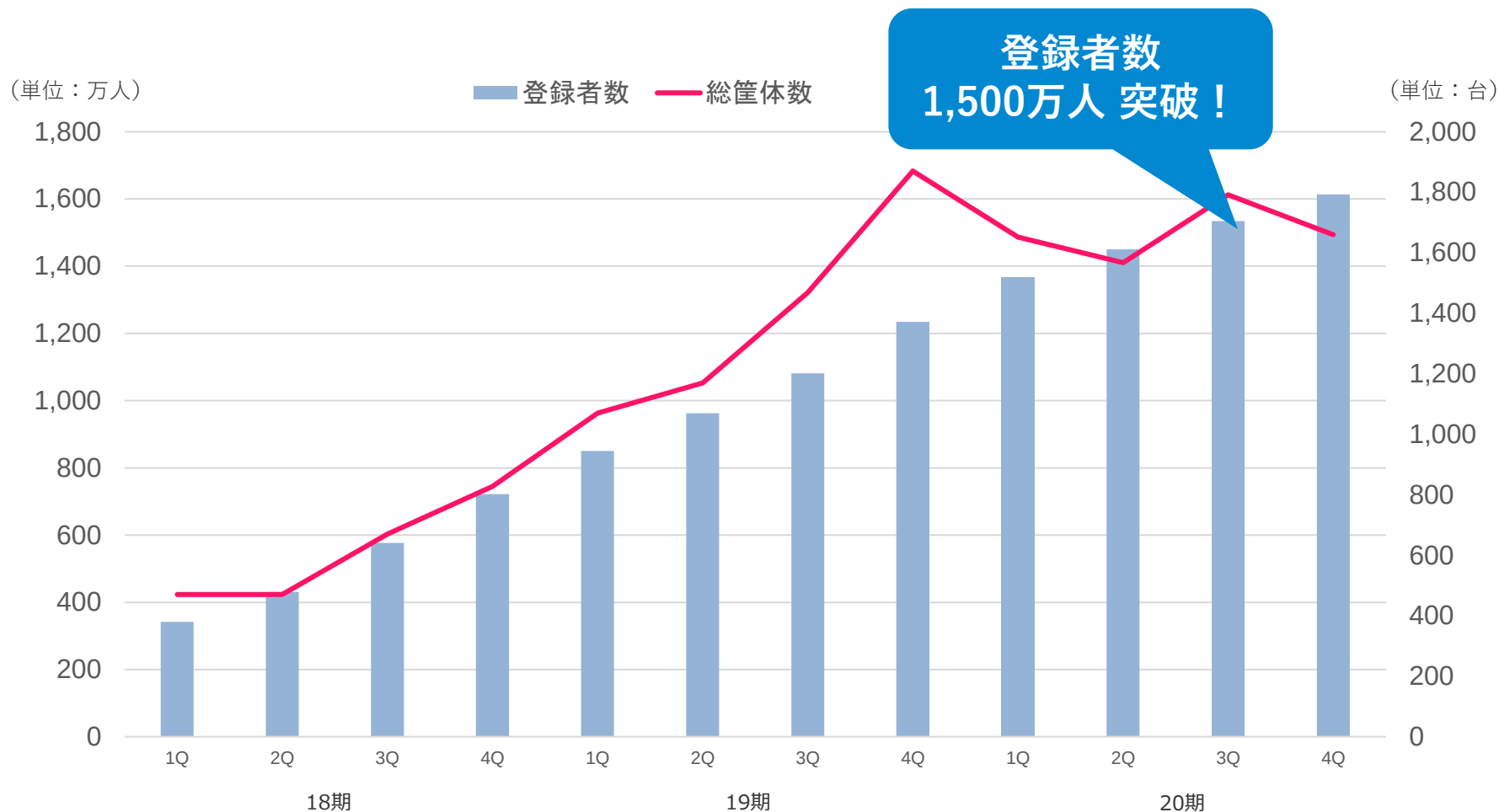
トレバのサービス強化・差別化に向けて海外仕入れ、
オリジナル・限定景品の拡充

5. 初配当を実施予定

収益予想を修正し、サイバーステップ初の配当を実施予定

—— トレバ事業報告と今後の展開 ——

1. 収益性の向上に成功、今後は増床、増台を行っていく
2. 継続的な新規登録者数の獲得に注力
3. 継続率の向上実現のため様々なキャンペーンを実施



今後のビジョン



■トレバ新規拠点

①千葉県柏市にトレバの新しい運営拠点をオープン予定

- ・ 約1,000坪の倉庫を契約締結済み
- ・ 今期中に300台を設置

②米国現地仕入れによる新たなクレーンゲームサービスを立ち上げる。

- ・ カリフォルニア州に運営・配送拠点を設置
- ・ 約410坪の倉庫を契約締結済み

※10月運用開始予定ですが、コロナの影響で運用開始スケジュールが変更される可能性があります。

■ オンパチ

ウェブブラウザ、iOS、Androidでメーカーの遊技機や独自に開発したスロットマシンをいつでもどこでも実際に存在するパチンコ・パチスロを遠隔で操作できるパチンコ・パチスロアプリ。

2020年8月に20台の増台を実施。

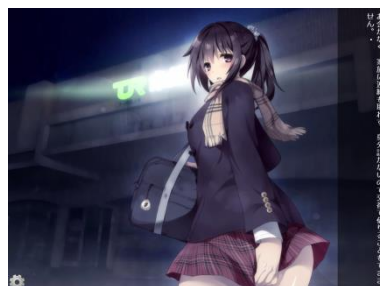
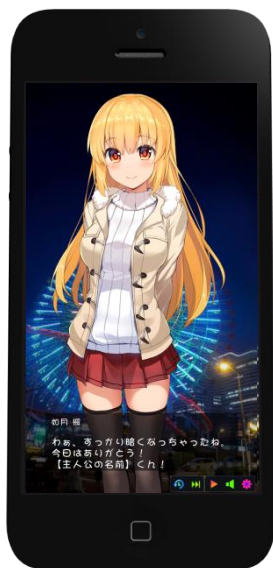


■プロジェクト『アイビス』

PC向けビジュアルノベルゲーム等をブラウザ上で快適にプレイできるようにすることで、スマートフォンやタブレットなどでいつでもどこからでも楽しめるようにしたゲームプラットフォーム。

ブラウザ版で試験サービス中。

ブラウザ版 : <https://ivis.cyberstep.com/>



■開発中タイトル

Abyss（仮称）	未定	TERA
位置情報を用いた ライフログゲーム	恋愛ノベルゲーム	オリジナルゲーム
2020年リリース予定	2020年リリース予定	未定
従来の位置情報ゲームの枠を超えた“移動しても移動しなくても楽しめるライフログゲーム”。 ～キミが目覚めたのは、文明のすべてが地中に埋没した世界。見知った街のカフェや図書館にスポーツジム、学校や会社も、ここには埋まっている。 さあ、〈ノーム〉たちと一緒に、失われたニンゲンの文明を発掘しよう！	サイバーステップが初めて創る女性向けノベルゲーム。 電子書籍大手の株式会社リブレと組み、人気BL漫画家を採用した日常生活の中で気軽に楽しめるカジュアルゲーム。	ブロックでできている広大なオープンワールドを旅するアクションRPGゲーム。

- コロナの状況を踏まえた影響見通しとして、減収減益の計画値。
- EMSの着荷制限による配送遅延解消の為の配送費増加及び、景品の生産制限による仕入額の減少予想。
- 開発中タイトルのサービス後の計画値は保守的な見通し。
- 新規サービスの立ち上げ、トレバの日米増床等により、より一層高い水準の売上を目指す。

(単位：百万円)

	20/5期 実績	21/5期 計画	前期比増減額	前期比増減率 (%)
売上高	12,997	11,500	△1,497	△11.5
営業利益	639	500	△139	△21.8
営業利益率(%)	4.9	4.3	-	-
経常利益	589	400	△189	△32.2
親会社株主に帰属する 当期純利益	526	300	△226	△43.1

- 20期においては『トレバ』の収益性向上により、配当予想を修正。
2020年5月31日を基準日とする1株あたり10円の期末配当（初配）を実施予定

	年間配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想		0円 00銭	0円 00銭
今回修正予想		10円 00銭	10円 00銭
当期実績	0円 00銭		
前期実績 (2019年5月期)	0円 00銭	0円 00銭	0円 00銭



參考資料

ビジョン

『誰もやらないことをやる、世の中にないものを作る』

ビジネスモデル

「R&D」を核に、「多タイトル展開」、
「マルチプラットフォーム」、
「多国展開」を図る。

開発力

ソフトウェアからハードウェア
まで、幅広い開発を行い、新しい
ことに常にチャレンジしていく。

【IRに関するお問い合わせ】

サイバーステップ株式会社 経営管理室

電 話 : 03-5355-2085

E-mail : ir@cyberstep.com

U R L : <https://corp.cyberstep.com/>

本資料には、当社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。

2020年5月期

決算説明資料

サイバーステップ株式会社

2020年7月15日