

サイバーステップ株式会社

2010年5月期

第2四半期決算説明会

代表取締役社長 佐藤 類

東証マザーズ:3810

2010年1月22日

■ 2010年5月期 第2四半期業績について

■ 中期的な方向性について

第10期（2010年5月期）

第2四半期決算業績 ご説明

売上高/利益		2010年5月期第2Q	2009年5月期第2Q	増減額
	売上高	560百万円	374百万円	186百万円
	営業利益	△ 49百万円	△ 435百万円	386百万円
	営業利益率	△ 8.8%	△ 116.4%	—
	当期純利益	△ 90百万円	△ 503百万円	413百万円

事業展開	◆全体	<ul style="list-style-type: none"> ・アジア地域でのサービス立上げ ・北米地域でのサービス基盤を強化 ・新規製品開発着手
	◆GA	<ul style="list-style-type: none"> ・Mac版の開発、日本サービス開始 ・NetBook版の開発、日本サービス開始
	◆C21	<ul style="list-style-type: none"> ・Mac版の開発、日本サービス開始
	◆GA2	<ul style="list-style-type: none"> ・Mac版の開発、日本サービス開始 ・北米サービス開始(CSCI) ・韓国、中国、台湾における正式サービスの進捗
	◆CB	<ul style="list-style-type: none"> ・台湾・香港・マカオの正式サービス開始 ・韓国、中国、台湾における正式サービスの進捗

2010年5月期 第2四半期決算実績／売上高・利益

(単位:百万円)	2010年5月期第2Q	2009年5月期第2Q	増減率
売上高	560	374	49.8%
売上原価	200	88	127.3%
販売管理費	409	721	△43.3%
営業利益	△49	△435	
営業利益率	△8.8%	△116.4%	
当期純利益	△90	△503	
EPS (円)	△4,576	△25,228	

⇒3期ぶりに通期黒字化へ！！

(単位:百万円)	2010年5月期第2Q	2009年5月期決算 (連結決算)	増減率
流動資産	666	678	△1.8%
(現預金)	544	511	6.5%
総資産	842	875	△3.8%
固定資産	176	196	△10.2%
流動負債	395	384	2.9%
(前受金)	276	254	8.7%
固定負債	108	70	54.3%
純資産	339	419	△19.1%

(単位:百万円)

	2010年5月期第2Q	2009年5月期第2Q
営業CF	0	△283
投資CF	△44	△55
財務CF	45	△37
現金及び 現金同等物の増減	△6	△386
現金及び現金同等物 の期末残高	443	266

ポイント

◆2010年5月期2Qの営業CF

主として税金等調整前四半期純損失の計上21百万円、減価償却費の計上7百万円、株式報酬費用の計上6百万円、前受金の増加21百万円、未払費用の減少8百万円、法人税等の支払額14百万円などあります。

◆2010年5月期第2Qの投資CF

当第2四半期連結会計期間の投資活動におけるキャッシュ・フローに重要な増減はありません。

◆2010年5月期第2Qの財務CF

主として長期借入金の借入による収入50百万円、長期借入金の返済による支出2百万円などあります。

中期的な方向性について

■ サービス事業

- 新規ゲームタイトルの既存サービス地域への展開
- 北米、欧州の拡大
- ロボットの事業化に着手

■ ライセンス事業

- ゲットアンドドの10~20ヶ国展開
- ゲットアンドド2、コズミックブレイクの海外展開
- 鋼鉄戦記C21の海外展開

■ 研究開発活動

- 新規タイトル/新規サービスの企画、開発
- リアルロボットの開発

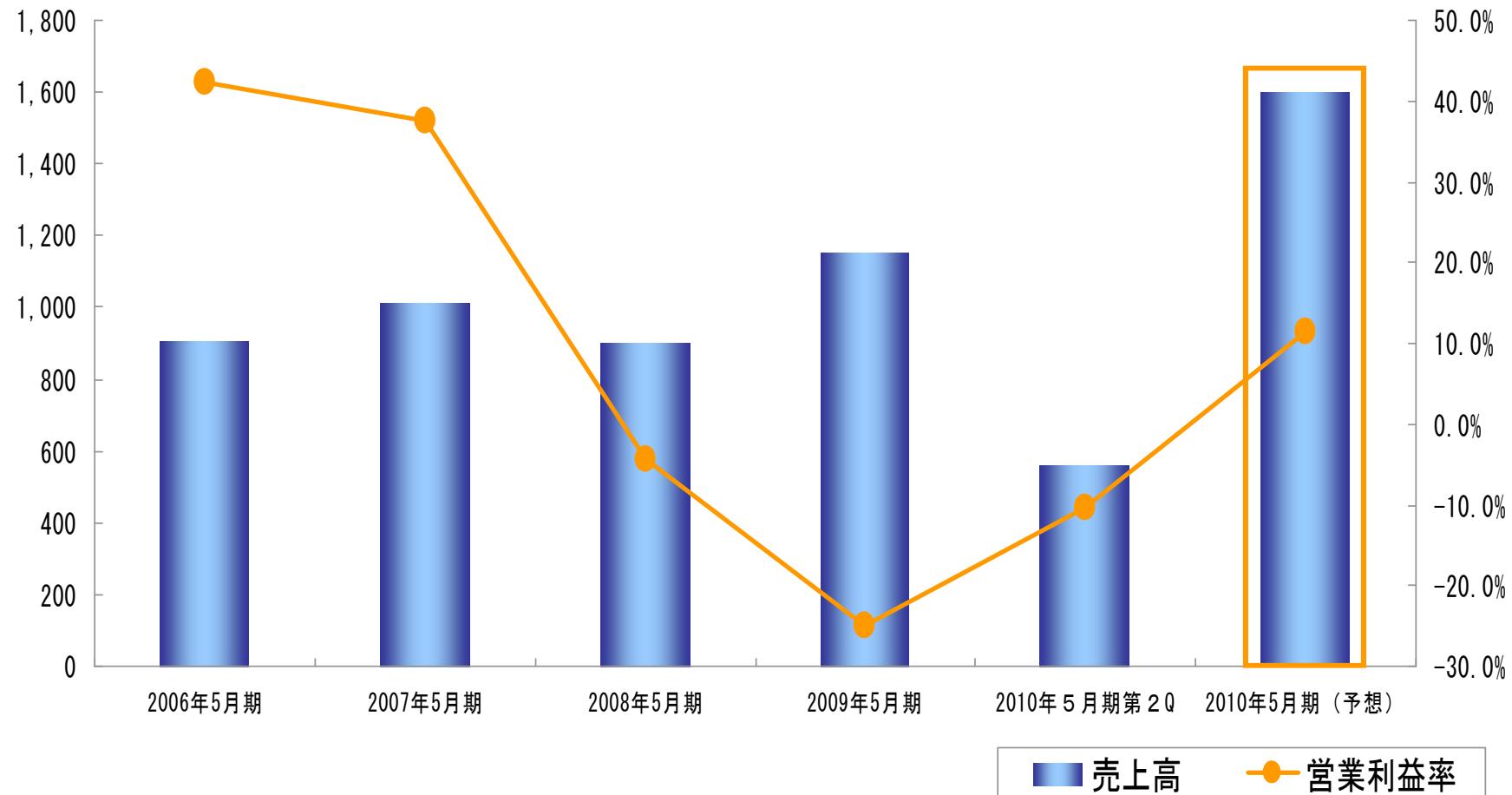
2010年5月期連結業績見通し



(単位:百万円)	2010年5月期第2Q	2010年5月期 第2Q業績予想	増減額	2010年5月期 業績予想
売上高	560	884	△323	1,600
営業利益	△49	194	△243	189
経常利益	△58	191	△250	184
当期純利益	△90	142	△232	89
EPS (円)	△4,576	7,156	△11,732	4,489

- ◆ 『ゲットアップド2』、『コズミックブレイク』の海外での商用化を予定。
- ◆ 日本国内では既に商用化している『ゲットアップド2』『コズミックブレイク』のユーザー層の拡大を目指す。
- ◆ 北米地域における自社サービス基盤の強化⇒中長期的にはさらに多くの地域に進出。

◆連結業績推移(単位:百万円)



※2006年5月期から2008年5月期までは個別業績推移となっております。

海外展開の拡大

「世界200カ国10億人へのサービスが目標」

現在、当社グループがサービス展開をしている国地域は15ヶ国地域(自社運営を含む)であります。

各国運営会社と協力体制をより一層強化することにより、効果的な運営を行い、収益の拡大に努めてまいります。

今後も「世界中を楽しくするエンターテイメントを世に送り出す」という信念のもと、

世界各国へのアプローチを積極的に図ってまいります。



「CyberStep Robot Project」

次世代インタラクティブ装置の開発

サイバーステップ先端技術開発室「CyberStep Robot Project」では、次世代インタラクティブ装置の研究の一環としてネットワークロボット「CR-01」の開発を行っております。「CR-01」は世界中の人々がWEBブラウザを介して遠隔操作することが可能なネットワークロボットです。



ありがとうございました



本資料記載事項に関する注意点

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述等は、現時点における情報にもとづき判断したものであり、マクロ経済や当社の関連する業界動向、その他内部・外部要因等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が本資料に記載されている将来の見通しに関する記述等と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。