

平成21年1月7日

各 位

会 社 名 サイバーステップ株式会社
代表者名 代表取締役社長 佐藤 類
(コード番号 3810 東証マザーズ)
問合せ先 経営管理室長 今坂るみ
(TEL. 03 — 5465 — 1500)

業績予想の修正及び連結業績予想に関するお知らせ

最近の業績動向等を踏まえ、平成 20 年 7 月 15 日の決算短信に公表いたしました平成 21 年5月期(平成 20 年6月1日～平成 21 年5月 31 日)の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

なお、当社は平成 21 年5月期第2四半期におきまして、非連結子会社であった CyberStep Communications, Inc. を連結対象子会社にいたしましたので、あわせて連結業績予想をお知らせいたします。

記

1. 平成 21 年5月期第2四半期累計期間の業績予想数値の修正(平成 20 年6月1日～平成 20 年 11 月 30 日)

(1)個別業績予想値の修正

(単位:百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益
前 回 発 表 予 想 (A)	356	△79	△89	△53
今 回 修 正 予 想 (B)	374	△435	△444	△503
増 減 額 (B-A)	18	△356	△355	△450
増 減 率 (%)	5.1	—	—	—
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成 20 年5月期第2四半期)	440	51	37	37

(2)個別業績予想値の修正の理由

今回の修正に至った主な理由は下記のとおりです。

1. 国内における新規オンラインゲームタイトル有料化のため販売促進費及び研究開発費等のコストが当初計画より早期かつ多額に発生したこと。
2. 想定を超える為替レートの悪化により、為替差損の増加が生じたこと。また、当社主力の取引先であるアジア各国向けの売上高について、現地通貨ベースでは予想を上回ったものの日本円ベースでは予想値に対し微増にとどまったこと。

3. 海外からのロイヤリティ収入及び入金ライセンス料にかかる外国税額について、法人税等から控除しきれない金額が発生したこと。
2. 平成 21 年5月期通期の業績予想数値の修正(平成 20 年6月1日～平成 21 年5月 31 日)

(1)個別業績予想値の修正

(単位:百万円)

	売 上 高	営業利益	経常利益	当期純利益
前回発表予想(A)	1,200	100	80	48
今回修正予想(B)	1,072	△356	△369	△483
増減額(B-A)	△127	△456	△449	△531
増減率(%)	△10.6	△456.8	△562.3	△1,108.0
(ご参考)前期実績 (平成 20 年5月期)	901	△13	△39	△351

(2)個別業績予想値の修正の理由

今回の修正に至った主な理由は下記のとおりです。

1. 当期中に見込んでいたライセンス売上高のうち一部について有料化等の予定が変更になり、これについては来期の売上高計上となること。
2. 国内における新規オンラインゲームタイトル有料化のための販売促進費及び研究開発費等のコストが当初計画より多額に発生すると見込まれること。
3. 第2四半期累計期間における想定を上回る為替レートの悪化を鑑み、当初想定のレートを見直したことにより売上高が減少すること。
4. 海外からのロイヤリティ収入及び入金ライセンス料にかかる外国税額について、法人税等から控除しきれない金額が見込まれること。

3. 連結業績予想値

当社は平成 21 年5月期第2四半期におきまして、非連結子会社であった CyberStep Communications, Inc. を連結対象子会社にいたしましたので、連結業績予想値を下記のとおりお知らせいたします。

(1)平成 21 年5月期第2四半期累計期間

(単位:百万円)

	売 上 高	営業利益	経常利益	当期純利益
平成 21 年5月期第2四半期累計期間	374	△435	△444	△503

(2) 平成 21 年5月期通期

(単位:百万円)

	売 上 高	営業利益	経常利益	当期純利益
平成 21 年5月期通期	1,078	△369	△382	△496

(注)業績予想については、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後の様々な要因により予想数値と異なる場合があります。

以上