

サイバーステップ
新作Web3ゲーム「Sabong(仮)」のゲーム内容を初公開。



サイバーステップ株式会社は、2024年12月27日に発表した株式会社サボテン計画が開発するWeb3技術を活用した新作ゲーム『Sabong(仮)』のプロジェクト概要に加え、ゲーム詳細情報をお知らせします。

開発中映像

https://youtu.be/Z02_uF541hs

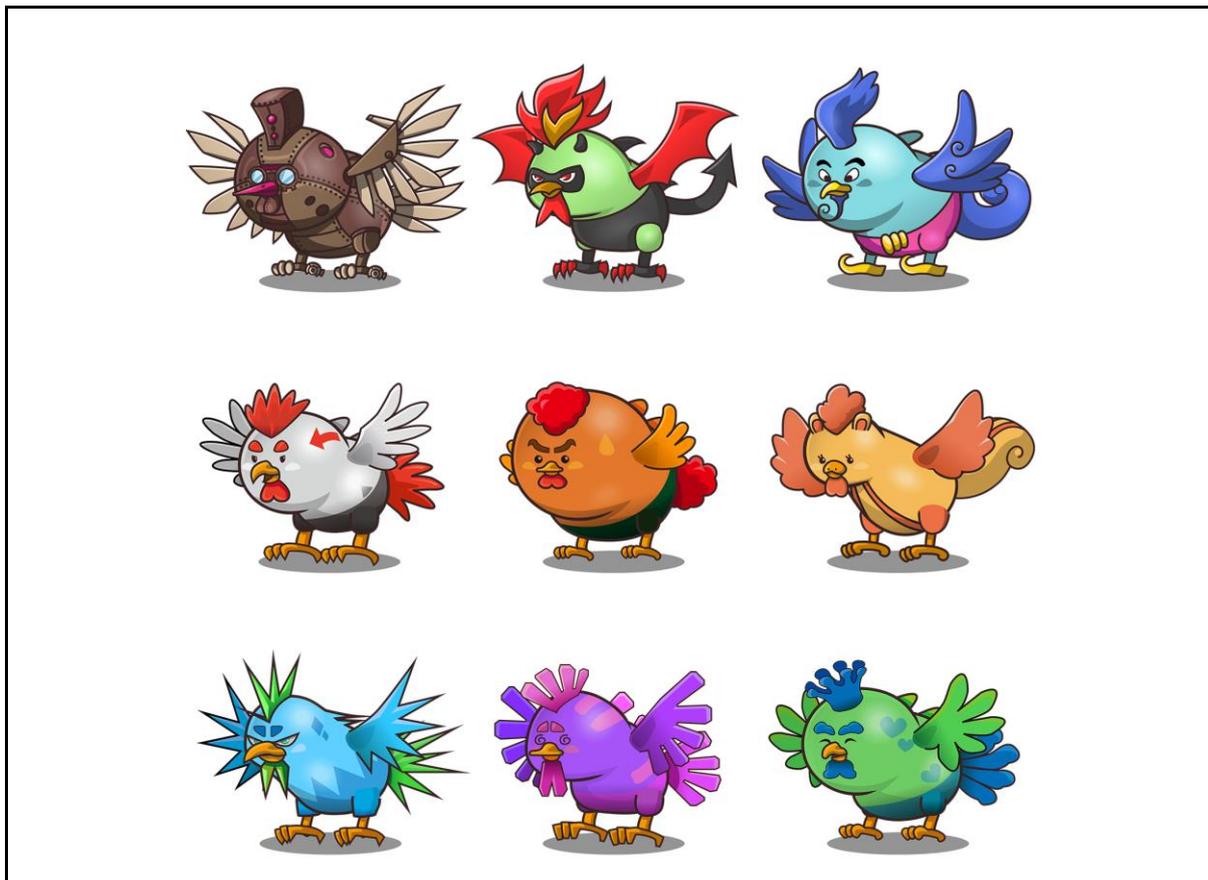


当該タイトル「Sabong(仮)」はアジアで人気の「闘鶏」にヒントを得て株式会社サボテン計画が開発を進めているWeb3ゲームです。

◆魔法の鶏

プレイヤーは、魔法の鶏を入手し育成することができます。

魔法の鶏には、様々な種類があり、NFTとしてブロックチェーン上で取引することもできます。



※画像は開発中の内容です。

◆対戦

「Sabong(仮)」は、育成した魔法の鶏でチームを組み、他のプレイヤーと対戦することができます。対戦結果に応じて、経験値やゲーム内通貨を取得することができます。



※画像は開発中の内容です。

開発背景と展望

「Sabong(仮)」は、株式会社サボテン計画によって次世代型ゲーム体験を創出するために開発されました。

サイバーステップ株式会社は、これまでに多くの革新的なエンターテインメントを提供してきましたが、株式会社サボテン計画と業務提携を締結することで「ユーザーが自らの資産としてゲーム内コンテンツを所有し成長する楽しさ」を追求しています。

◆リリース情報

「Sabong(仮)」のリリース時期などに関する情報については、今後公式サイトおよび公式SNSを立ち上げ随時発表いたします。