

■株主メモ

事業年度 每年6月1日から翌年5月31日まで
定時株主総会 每年8月開催
基準日 定時株主総会 每年5月31日
期末配当金 每年5月31日
中間配当金 每年11月30日

株主名簿管理人	三菱UFJ信託銀行株式会社
特別口座 口座管理機関	
同連絡先	三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部 〒137-8081 東京都江東区東砂七丁目10番11号 TEL 0120-232-711 (通話料無料)
上場証券取引所	東京証券取引所 マザーズ市場
公告方法	電子公告により行う 公告掲載URL http://www.cyberstep.com/ (ただし、電子公告によることができない事故、 その他のやむを得ない事由が生じたときは、日本 経済新聞に公告いたします。)

[お知らせ]

株券電子化によるご注意

- (1) 株券電子化に伴い、株主様の住所変更、買取請求その他各種お手続きにつきましては、原則、口座を開設されている口座管理機関（証券会社等）で承ることとなっております。口座を開設されている証券会社等にお問合せください。株主名簿管理人（三菱UFJ信託銀行）ではお取り扱いできませんのでご注意ください。
- (2) 特別口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三菱UFJ信託銀行が口座管理機関となっておりますので、上記特別口座の口座管理機関（三菱UFJ信託銀行）にお問合せください。なお、三菱UFJ信託銀行全国各支店にもお取次ぎいたします。

■ホームページのご案内

当社ホームページでは、株主・投資家の皆さんに対して、企業情報や財務情報をはじめとして、事業活動やその動向を紹介しております。当社をより理解いただくためにも是非アクセスしてください。

URL <http://www.cyberstep.com/>

The screenshot shows two views of the Cyberstep website. The top view is the homepage with sections for 'TOPページ' (Top Page), '最新情報' (Latest Information), and 'IR情報' (IR Information). The bottom view is the 'IRページ' (IR Page), which includes a 'IR概要' (IR Summary) section with links to various documents like 'FY2008年1月期 第二四半期決算短信' and 'FY2008年1月期 第二四半期業績予想変更のお詫び'.

サイバーステップ株式会社

〒151-0073 東京都渋谷区笹塚1-48-3 住友不動産笹塚太陽ビル TEL:03-5465-1500



サイバーステップ株式会社

株主の皆さんへ

To Our Shareholders

エンターテイメントで平和な
世の中を創造

創業以来サイバーステップは、「世界中を楽しくするエンターテイメントを世に送り出す」という信念を持って、事業展開を図ってまいりました。現在は「R&D(研究開発)」を核に、「多タイトル展開」、「多国展開」、「マルチプラットフォーム」を独自のビジネスモデルとして推進しております。

目標は世界200ヶ国、10億人ユーザーの達成です。平成18年には東証マザーズ上場を果たし、その実現に一歩近づくことができました。そして最終的な夢は、ネットワークゲームで世界が結ばれ、楽しさを共有することで、争いのない平和な世の中を創造することです。

私たちが作り出すエンターテイメントにはその力があると信じ、今後も積極的に事業を開拓してまいります。

株主の皆さんにおかれましては、ますますご清栄のこととお喜び申し上げます。
ここに、第9期報告書をお届けするにあたり、一言ご挨拶申し上げます。

第9期におきましては、長年開発を続けていた新規ゲームタイトル『ゲットアンド2』及び『コズミックブレイク』の正式サービスを立ち上げ、また、同時に進めていた新規タイトルのライセンスにおいても韓国、中国、台湾とアジアで最大の地域における契約に目処をつけ、今後の更なる事業展開の拡大に向けてパートナーシップを広げることができました。

また、第2弾タイトルである『鋼鉄戦記C21』のタイへのライセンスによるサービス展開、『ゲットアンド2』の北米自社サービス、オランダにおけるライセンス展開等、「多タイトル × 多国展開」の実現に向けて9期目にして大きな一步を踏み出すことができました。

当社は、世の中にはないものを実現し、世の中を今よりも楽しいものにすることの実現を目指し、多タイトル開発、多国展開、マルチプラットフォーム（実行環境）対応を進めております。

現在、5つのタイトルを13ヶ国地域に対してサービス提供しており、今後、新たなサービス地域を増やすとともに、それぞれの地域において提供されるタイトル数を増やし、同時に様々なプラットフォーム上で動作することで一人でも多くの人に新しいエンターテイメントを提供していくように邁進します。

また、研究開発及び新規事業立ち上げを継続して行うことにより、常に新しいサービスを実現し、世界中における人ととの距離を近づけ、世の中の進歩のみではなく、平和に貢献できるよう新たな挑戦を続けていきます。

株主の皆さんにおかれましては、なお一層のご指導・ご支援を賜りますようお願い申し上げます。

平成21年8月



代表取締役社長
佐藤 類



トピックス

Topics

●ネットワークロボット「CR-01」公開デモ開始

平成20年

●サイバーステップ、オランダのオンラインゲーム運営会社と『ゲットアンド2』のサービスに関するライセンス契約を締結～12ヶ国地域を突破、初のヨーロッパ進出～

●サイバーステップ、タイのオンラインゲーム運営会社に自社開発のゲーム『C21』のサービスに関するライセンス契約を締結～日本製オンラインゲームのタイにおけるサービス立ち上げを開始～

●サイバーステップ開発のオンライン3D対戦格闘ゲーム『ゲットアンド2』ユーザー登録数が世界で2,600万人を突破！

●タイで『C21』の正式サービス開始
●ネットワークロボット「CR-01」いしかわ“夢”未来博に出展
●日本で『ゲットアンド2』正式サービス開始

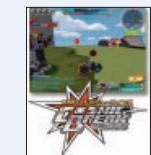


- サイバーステップ、北米によるオンラインゲームの運営サービスを立ち上げ第1弾タイトル『SplashFighters』の課金サービス開始
- 「東京ゲームショウ2008」出展



●日本で『コズミックブレイク』正式サービス開始

平成21年



- 韓国で『ゲットアンド2』の公式ページをオープン
- オランダで『ゲットアンド2』の正式サービス開始



●新開発オンラインゲーム『ゲットアンド2』のベトナムにおけるライセンス契約をアジアソフト社と締結



財務諸表

Financial Statements

■貸借対照表（要旨）

期別 科 目	当期（連結） 平成21年5月31日現在	当期（個別） 平成21年5月31日現在	前期（個別） 平成20年5月31日現在
(資産の部)			
流動資産	678,943	653,950	876,688
固定資産	196,086	242,318	213,374
有形固定資産	76,126	73,597	72,735
無形固定資産	10,799	10,799	9,347
投資その他の資産	109,161	157,922	131,290
資産合計	875,030	896,268	1,090,062

Point

当社グループは、当連結会計年度より連結貸借対照表を作成しております。
当連結会計年度末の総資産は875百万円、負債合計は455百万円、純資産合計は419百万円であります。



■損益計算書（要旨）

■キャッシュ・フロー計算書（要旨）

期別 科 目	当期（連結） 平成20年6月 1日から 平成21年5月31日まで	当期（個別） 平成20年6月 1日から 平成21年5月31日まで	前期（個別） 平成19年6月 1日から 平成20年5月31日まで
売上高	1,155,973	1,154,340	901,027
売上原価	274,609	271,026	215,049
売上総利益	881,363	883,313	685,978
販売費及び一般管理費	1,161,403	1,147,589	699,824
営業損失(△)	△280,040	△264,276	△13,846
営業外収益	1,602	1,597	2,883
営業外費用	10,434	10,444	28,431
経常損失(△)	△288,872	△273,123	△39,395
特別損失	3,373	3,373	191,559
税金等調整前当期純損失(△)	△292,245	—	—
税引前当期純損失(△)	—	△276,497	△230,954
法人税、住民税及び事業税	99,763	99,763	107,475
法人税等調整額	—	—	13,358
当期純損失(△)	△392,009	△376,261	△351,788

■連結株主資本等変動計算書

■キャッシュ・フロー計算書（要旨）

期別 科 目	当期（連結） 平成20年6月 1日から 平成21年5月31日まで	前期（個別） 平成19年6月 1日から 平成20年5月31日まで
-----------	--	--

営業活動によるキャッシュ・フロー	△278,747	164,289
投資活動によるキャッシュ・フロー	△16,628	255,165
財務活動によるキャッシュ・フロー	101,578	△132,655
現金及び現金同等物に係る換算差額	△8,849	△24,809
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△202,646	261,990
現金及び現金同等物の期首残高	630,265	368,274
新規連結に伴う現金及び現金同等物の増加額	22,894	—
現金及び現金同等物の期末残高	450,512	630,265

Point

当社グループは、当連結会計年度より連結損益計算書を作成しております。
売上高は1,155百万円となり、来期に予定されている海外での新規2タイトルのサービス開始に向けた人的・物的投資を積極的に行いました。この結果、営業損失280百万円、経常損失288百万円、当期純損失392百万円となりました。

■連結株主資本等変動計算書

当期（平成20年6月1日から平成21年5月31日まで）

(単位：千円)

	株主資本					評価・換算差額等	新株予約権	純資産合計
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計			
平成20年5月31日残高	334,895	324,895	348,516	△183,188	825,117	—	6,981	832,099
連結会計年度中の変動額								
当期純損失	—	—	△392,009	—	△392,009	—	—	△392,009
新規連結による利益剰余金等の減少	—	—	△5,870	—	△5,870	△1,383	—	△7,254
自己株式の取得	—	—	—	△36,718	△36,718	—	—	△36,718
株主資本以外の項目の連結会計年度中の変動額(純額)	—	—	—	—	—	△143	23,803	23,660
連結会計年度中の変動額合計	—	—	△397,880	△36,718	△434,598	△1,527	23,803	△412,321
平成21年5月31日残高	334,895	324,895	△49,364	△219,906	390,519	△1,527	30,785	419,777



今後の展開

For the Next Term

海外展開の拡大

現在、当社グループがサービス展開をしている国地域は13ヶ国地域（自社運営を含む）で、約2,600万人の会員がいます。

各国運営会社と協力体制をより一層強化することにより、効果的な運営を行い、収益の拡大に努めてまいります。

今後もサイバーステップでは、「世界中を楽しくするエンターテイメントを世に送り出す」という信念のもと、世界各国へのアプローチを積極的に図ってまいります。

研究開発

次世代インタラクティブ装置の開発

「世界中を楽しくするエンターテイメントを世に送り出す」という当社の信念のもと、サイバーステップ先端技術開発室は【CyberStep Robot Project】を立ち上げ、次世代インタラクティブ装置の研究の一環としてネットワークロボットの研究開発を行っています。

現在、遠隔操作ロボット【CR-01】の開発を行っております。【CR-01】は世界中の人々がWEBブラウザを介して操作できるネットワークロボットです。

今後はオンラインゲームで培ったネットワーク技術、ユーザーインターフェース及びエンターテイメントを取り入れ、世界中から遠隔操作ができるインタラクティブ装置の開発を目指します。



For the Next Term



株式の状況・会社概要

(平成21年5月31日現在)

Stock Information & Corporate Data

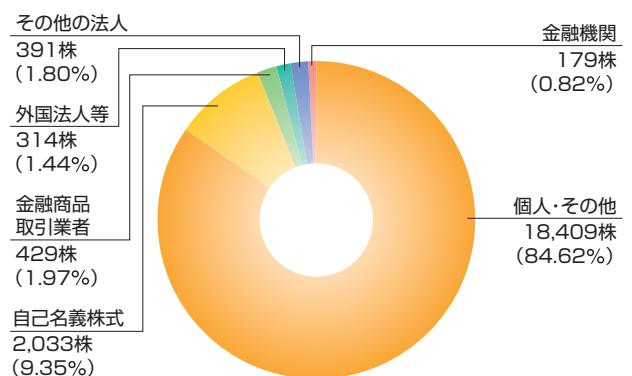
株式の状況

発行可能株式総数	84,000株
発行済株式の総数	21,755株
株主数	1,705名

大株主

株主名	持株数(株)	出資比率(%)
佐藤類	6,147	28.25
サイバーステップ株式会社	2,033	9.34
大和田豊	1,490	6.84
武内重親	1,281	5.88
浅原慎之輔	990	4.55
小川雄介	250	1.14
栗田英明	219	1.00
野村證券株式会社	218	1.00
井村保弘	177	0.81
日本証券金融株式会社	160	0.73

株式分布状況



会社概要

商号	サイバーステップ株式会社(英文表記: CyberStep, Inc.)
設立	平成12年7月
資本金	3億3,489万5千円
所在地	〒151-0073 東京都渋谷区笹塚1-48-3
電話番号	03-5465-1500
事業内容	ネットワーク・エンターテイメントソフトウェアの開発 分散ネットワークライブラリ、3Dグラフィックエンジンの研究開発 オンラインゲームサービスのライセンス及び運営 他

役員 (平成21年8月24日現在)

代表取締役社長	佐藤類
取締役	大和田豊
取締役	浅原慎之輔
取締役(非常勤)	中林毅
常勤監査役	和泉正
監査役	萬幸男
監査役	長尾謙太

ライセンス先企業 (平成21年8月24日現在)

WindySoft Co., Ltd.(韓国)
Shanda Networking Co., Ltd.(中国)
DIGICRAFTS Co., Ltd.(タイ)
Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.(台湾／香港／マカオ)
Lyto Co., Ltd.(インドネシア)
AsiaSoft Online Pte Ltd.(シンガポール／マレーシア)
ASIASOFT CORPORATION Co., Ltd.(ベトナム)
ABS-CBN Multimedia Inc.(フィリピン)
HIVE Comunicacao LTDA(ブラジル)
Game Capital B.V. (オランダ)