

インフルエンサーとそのファンに新しい価値創造を目的とした 「カジュアルゲーム開発部門」を設立

サイバーステップ株式会社は、拡大傾向にあるインフルエンサーコンテンツ市場に向けて新たな価値創造を生み出すべく、デジタルな体験を提供する「カジュアルゲーム開発部門」を設立したことをお知らせします。

この度の「カジュアルゲーム開発部門」の立ち上げによる当社の事業領域の拡大に伴い、短期間でインフルエンサーに対してコンテンツ展開の機会を提供し、新たな価値を創造してまいります。

「カジュアルゲーム開発部門」とは

発足日：2024年6月1日

昨今様々な場面で活躍するインフルエンサーに向けて、自身のIPを用いた「ゲーム」「アプリ」という形での新しいエンターテインメント体験をファンの方々に提供することができるカジュアルゲーム、アプリケーションの開発と展開に取り組みます。

最新のAI技術を取り入れることで様々なコンテンツを短期間で開発し、より多くのインフルエンサーまたファンの方々に対して、PC、スマートフォン、Nintendo Switchなどでのオリジナルコンテンツ提供を実現します。