

株式会社 Hakky と AI 技術を駆使した 新しいゲーム開発に関する業務契約を締結

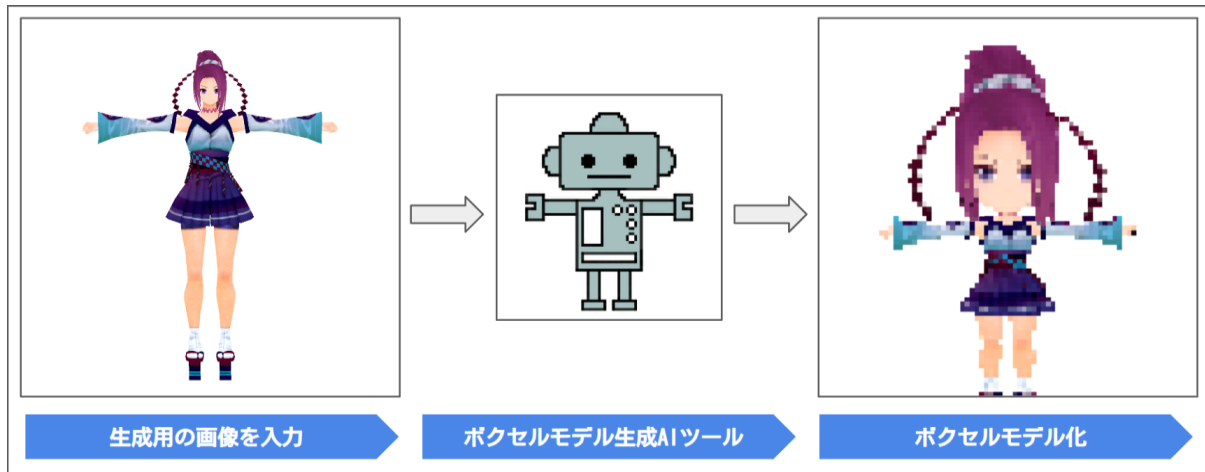
サイバーステップ株式会社は、2024年6月5日（水）に AI 技術を駆使したプロダクト開発やデータ基盤構築などで多くの実績をもつ株式会社 Hakky と業務契約を締結したことをお知らせします。

サイバーステップが開発・運営するオンラインゲーム「テラビット」のゲーム内において利用可能なボクセルのモデル、ワールド及びゲーム自体を株式会社 Hakky が提供する最先端の AI 技術を用いて、自動で生成するプロジェクトを開始したことをあわせてお知らせします。

AI によるボクセルモデルの生成プロジェクトの開始

このプロジェクトは、「テラビット」のゲーム内で使用できるボクセルの-avatar やオブジェクトを、AI 技術を用いて手軽に誰でも生成することを目的としています。

すでに本プロジェクトは、基礎研究が進んでおり、キャラクター画像から「テラビット」のゲーム内で利用できるボクセルの-avatar の生成を実現しています。目下の目標は開発用ツールとしての完成を目指しており、ボクセルモデル作成の抜本的な業務効率化を期待しています。



※イラストからのボクセル生成工程

今後の展開

本プロジェクトの最終段階としては、「テラビット」のゲーム内でプレイヤーが利用できるツールにまで昇華させ、プレイヤーが思い描くユニークなデザインでのボクセルのアバターの生成を目指し、プレイヤーのゲーム体験の向上を実現することにあります。

この業務提携がもたらすシナジーにより、プレイヤーに誰でも自分が作りたいキャラクターなどを手軽に作れる新しい形のエンターテインメントを提供することを目指しています。今後も技術革新を積極的に進めることで、新たな価値の創造を目指します。

AIによるボクセルモデルの生成プロジェクト基礎研究の成果物動画

<https://youtu.be/XASaLrXGFSY>

『テラビット』について

『テラビット』は基本プレイ無料の”みんなで作るサンドボックスゲーム”です。

本作は、様々なブロックを組み上げてオリジナルのボクセルの世界を制作できるだけでなく、世界にゲーム要素を加えることで”誰でもゲームクリエイターになれる”という体験を楽しむことができます。

公式サイト	https://teravit.app/
公式 X	https://twitter.com/teravit_jp
公式 Discord	https://discord.gg/sZf2mrTnqr
公式 YouTube	https://www.youtube.com/@teravit1552

◆株式会社 Hakky

社名 : 株式会社 Hakky
所在地 : 東京都新宿区西新宿 5 丁目 18 番 20 号
代表者 : 代表取締役 齋藤 和正
創業 : 2021 年 10 月 14 日
URL : <https://www.about.st-hakky.com/>

◆会社概要

社名 : サイバーステップ株式会社
所在地 : 東京都杉並区和泉一丁目 22 番 19 号
代表者 : 代表取締役社長 佐藤 類
創業 : 2000 年 4 月 1 日
URL : <https://corp.cyberstep.com/>