

2024年8月8日  
株式会社ネクソン

<https://www.nexon.co.jp/>  
(証券コード:3659 東証プライム)

報道関係者各位

## 2024年度第2四半期連結業績のお知らせ

過去最高の第2四半期業績を達成  
中国『アラド戦記モバイル』が業績を牽引

新規IP『The First Descendant』は世界中で広く支持され売上ランキング首位獲得

ネクソン、Embark Studios及びテンセント  
中国向け『THE FINALS』及び『ARC Raiders』を発表

オンラインゲームの制作及び運用を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:李政憲/イ・ジョンホン、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日2024年度第2四半期(2024年4月1日~6月30日)連結業績を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるイ・ジョンホンは、次のように述べています。  
「中国の『アラド戦記モバイル』、そして新規IP『The First Descendant』における直近の成果を大変嬉しく思います。これらは、有力IPの活用及び拡張、また新たな柱となり得る新作開発の2つで構成される当社のIP成長戦略の有効性を裏付けるものです。」

### 2024 年度第 2 四半期業績概要及び直近のハイライト

- 過去最高の第 2 四半期業績を達成。中国『アラド戦記モバイル』が業績を牽引。5 月 21 日の配信開始以降、中国におけるiOSの売上ランキング<sup>1</sup>で11週間以上にわたり上位圏を維持し、中国で最も成功したモバイルタイトルの一つとなった。
- 第 2 四半期売上収益は、会計基準ベースで前年同期比 30%増加(一定為替レートベース<sup>2</sup>で19%増加)の 1,225 億円となり当社予想を上回った。
- 営業利益は、前年同期比 64%増加の 452 億円となり、当社業績予想を上回った。業績連動賞与が想定を超えた一方で、売上収益が予想を大幅に上回ったことが要因。
- 四半期利益<sup>3</sup>は、前年同期比 63%増加の 399 億円となり、当社業績予想を上回った。営業利益が想定を上回ったこと、また 82 億円の為替差益が発生したことが主な要因。
- 当第 2 四半期は、『アラド戦記』、『メイプルストーリー』、『FC』の3大シリーズの合計売上収益が大きく成長し、対前年同期で 57%増加。
  - 『アラド戦記』: 中国のモバイル市場への展開を通じて、プラットフォーム及びサービス地域を拡大することで、新規プレイヤーの獲得及び休眠プレイヤーの呼び戻しに成功。その結果、シリーズの合計売上収益は対前年同期で 2 倍超の成長を遂げた。

- 『メイプルストーリー』:ライブ運用の継続的な改善に加えて、地域拡大や新作を通じた IP の拡張により、シリーズ全体の売上収益は前年同期比 9%増加。最大の市場である韓国においては、ネットプロモータースコア<sup>4</sup>が 13 ポイント改善。
- 『FC』:『FC ONLINE<sup>5</sup>』及び『FC MOBILE<sup>6</sup>』共に業績予想を上回った。一方で、『FC ONLINE<sup>5</sup>』は 2023 年第 2 四半期の高い水準との比較で予想通り減収となった。
- その他タイトルのハイライト
  - 『ブルーアーカイブ』:4 月のアニメシリーズ放送開始により、ファン層が拡大。日本における売上収益の 2 桁成長及び中国サービスの寄与により、全世界合計で過去最高の第 2 四半期売上収益を達成。
  - 『THE FINALS』:バランス調整及びゲームモードの修正を通じてリテンションの改善に継続的に取り組み中。
- 『The First Descendant』:7 月 2 日にグローバルで配信を開始したネクソンの新規 IP。ローンチ後、間もなく Steam の売上ランキング1位を獲得。北米のプレイヤーが全世界で最も多く、コンソールプレイヤーが全体の約 60%を占める。
- ネクソンと Embark Studios はテンセントと共に中国向けに『THE FINALS』及び『ARC Raiders』をローカライズする契約を締結したことを発表。
- 5 月 15 日から 7 月 19 日まで期間中 300 億円相当の自己株式の取得を市場買付にて実施。残枠である 700 億円は、2027 年 2 月までに取得予定<sup>7</sup>。

#### 2024 年度第 3 四半期業績予想

- 売上収益は、1,378 億円から 1,520 億円を予想。会計基準ベースで前年同期比 15%から 26%の増加(一定為替レートベース<sup>2</sup>では 8%から 19%の増加)
- 営業利益は、460 億円から 573 億円を予想。会計基準ベースで前年同期比 1%の減少から 24%の増加(一定為替レートベース<sup>2</sup>では 10%の減少から 12%の増加)
- 四半期利益<sup>3</sup>は、346 億円から 430 億円を予想。会計基準ベースで前年同期比 2%の減少から 22%の増加(一定為替レートベース<sup>2</sup>では 13%の減少から 9%の増加)
- 為替感応度<sup>8</sup>:日本円が米ドルに対して 1 円変動した場合、2024 年度第 3 四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
  - 売上収益:9.0 億円
  - 営業利益:3.3 億円

#### キャピタル・マーケット・ブリーフィング開催のお知らせ

開催日時: 2024 年 9 月 3 日(火)午後 4 時 00 分~午後 6 時 00 分

当社代表取締役社長のイ・ジョンホンが成長戦略及びその施策について発表いたします。また、代表取締役 CFO の植村士朗より経営目標及び株主還元の方針について説明いたします。さらに、今後の成長を牽引するゲームやサービスをデモ映像と共にご紹介いたします。プレゼンテーション及び質疑応答は日本語、英語、韓国語の同時通訳付きで行います。

### 決算レター

投資家、アナリスト、メディアの皆さま向けに、直近の業績及び第 3 四半期業績見通しの詳細を記載した 2024 年 12 月期第 2 四半期決算レターを発行いたしました。当社 IR ウェブサイトより是非ご覧ください。  
IR ウェブサイト：<https://www.nexon.co.jp/ir/>

### オンライン決算説明会(音声のみ)(日本語・英語)

2024 年 12 月期第 2 四半期決算説明会の開催について、以下のとおりご案内いたします。オンライン説明会(音声のみ)は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時： 2024 年 8 月 8 日(木) 17:00~18:30 (日本標準時(JST))

決算短信、決算レター及び決算説明資料は、当社 IR ウェブサイトに掲載いたします。

### 開催方法

Zoom ビデオウェビナーにて実施します。招待リンクから参加後、「通訳」ボタンをクリックして言語チャンネルを選択することで、通訳音声を聞くことができます。

### 参加方法

登録ページ(下記リンク)より、事前の参加登録をお願いいたします。登録後、オンライン決算説明会(音声のみ)への URL、ウェビナーID 及びパスワードを自動メールでご案内いたします。

登録ページ

[https://zoom.us/webinar/register/WN\\_3G7bHmj\\_SJmyrao5Hjg61A](https://zoom.us/webinar/register/WN_3G7bHmj_SJmyrao5Hjg61A)

### オンライン決算説明会音声アーカイブ及びトランスクリプト

オンライン決算説明会終了後、音声アーカイブ及びトランスクリプトを IR ウェブサイト(<https://www.nexon.co.jp/ir/>)に掲載予定です。

本資料は四半期業績に関する概要をお伝えするためのもので、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式及びその他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

### ■ 株式会社ネクソン <https://www.nexon.co.jp/>

1994 年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011 年 12 月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015 年に JPX 日経インデックス 400、2017 年には日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。また、2020 年には日経平均株価を構成する 225 銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする 45 を超えるゲームを、190 を超える国と地域で PC、コンソール及びモバイル向けに提供しています。2021 年、ネクソンはスウェーデン・ストックホルムを拠点とし、グローバル配信に向けて複数のプロジェクトを開発中の Embark Studios AB を完全子会社化しました。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン IR・企業広報部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:[CorporatePR.Team@nexon.co.jp](mailto:CorporatePR.Team@nexon.co.jp)

---

<sup>1</sup> data.ai による

<sup>2</sup> 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標

<sup>3</sup> 四半期利益とは、親会社の所有者に帰属する四半期利益

<sup>4</sup> プレイヤーの満足度を示す指標

<sup>5</sup> 正式名称は『EA SPORTS FC™ ONLINE』(PC)及び『EA SPORTS FC™ ONLINE M』(モバイル)

<sup>6</sup> 正式名称は『EA SPORTS FC™ MOBILE』

<sup>7</sup> 投資機会、財務状況及び市場環境等を勘案の上、機動的に実施予定

<sup>8</sup> 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算