

2022年11月21日
株式会社ネクソン

<https://company.nexon.co.jp/>
(証券コード:3659 東証プライム)

報道関係者各位

『テイルズウィーバー:SecondRun』、本日より日本で配信開始

事前登録者数は100万人突破

バーチャルワールドの制作及び運用を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:Owen Mahoney/オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日より共闘RPG『テイルズウィーバー:SecondRun』を日本で先行配信し、事前登録者数は100万人を突破したことをお知らせいたします。



© 2022 NEXON Korea Corporation & NEXON Co., LTD All Rights Reserved.

『テイルズウィーバー:SecondRun』は、日本でのサービス開始18年を迎えたPC版『テイルズウィーバー』のコンテンツやグラフィック、ストーリーに新たな戦闘要素やストーリーを追加し、ビジュアルやサウンドにもさらなるパワーアップ要素を加えた、新装版『テイルズウィーバー』です。小説「ルーンの子供たち」を原作とし、PC版『テイルズウィーバー』を遊んでいたことのある方にはもちろん、これまで『テイルズウィーバー』を遊んだことのない方にも楽しんでいただける作品です。

キャラストーリーやパラレルストーリーを新規追加

PC版『テイルズウィーバー』では語られていない、プレイアブルキャラクターやNPC、モンスターについてさらに深く知ることができるサブストーリーを新たに追加しています。また、定期的開催予定の期間限定イベントでは、『テイルズウィーバー』の外伝に当たるストーリーや、メインストーリーとは異なる時間軸・状況下で発生するパラレルストーリーなどもお楽しみいただけます。

パワーアップしたグラフィックとコンテンツ

小説「ルーンの子供たち」を原作としたメインストーリーや、キャラクターの行動・会話によって物語が進行していくシステムはそのままに、各種グラフィックおよびサウンドのリマスターを行い、よりリッチなグラフィックとサウンドをお楽しみいただけます。さらに、PC版『テイルズウィーバー』では非搭載のキャラクターボイスも実装しています。

戦闘の新要素「スキル」、「共闘」

PC版『テイルズウィーバー』の戦闘を進化させ、スマホでも手軽にお楽しみいただける、「共闘」システムを実装。パーティを結成しての共闘のほか、他プレイヤーが挑戦中のボスに乱入するなどの遊び方も可能です。また、本作の戦闘では5種類の「スキル」を獲得・装備することができ、繰り出す順序や組み合わせによって、より効率的に戦闘を進めることが可能です。中でもド派手なエフェクトやカットイン演出による「フィニッシュ」スキルは必見です。

詳細は『テイルズウィーバー：SecondRun』の公式ウェブサイト及びSNSをご覧ください。

- 公式ウェブサイト：<https://mobile.nexon.co.jp/talesweaversr/preregistration/>
- YouTube：https://twitter.com/TWSR_nexon
- Twitter：https://www.youtube.com/channel/UCnqTQX_9qkT3j8K9r7QY3Nw

■ 株式会社ネクソン <https://company.nexon.co.jp/>

1994年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011年12月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015年にJPX日経インデックス400、2017年には日経株価指数300の構成銘柄に採用されました。また、2020年には日経平均株価を構成する225銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする45を超えるゲームを、モバイル端末など様々なプラットフォーム向けに190を超える国と地域でサービス展開しています。2021年、ネクソンはスウェーデン・ストックホルムを拠点とし、グローバル配信に向けて複数のプロジェクトを開発中のEmbark Studios ABを完全子会社化しました。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン IR・企業広報部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:CorporatePR.Team@nexon.co.jp