

報道関係者各位

2012 年 10 月 1 日
株式会社ネクソン

**ネクソン、モバイル・ソーシャルゲーム開発会社 gloops を子会社化
～「Mobage」プラットフォームにおける最大手開発会社の買収により、
モバイルゲーム事業戦略をさらに加速～**

株式会社ネクソン（本社：東京都中央区、代表取締役社長：崔 承祐/チェ・スンウ、東証：3659、以下「ネクソン」）は、「Mobage」プラットフォーム向けモバイル・ソーシャルゲームの最大手開発会社である株式会社 gloops（本社：東京都港区、代表取締役社長：川方 慎介、以下「グループス」）の発行済全株式を約 365 億円で取得することについてグループスと本日契約を締結し、株式の取得を完了致しました。

グループスは、株式会社ディー・エヌ・エー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：守安 功、東証：2432、以下「DeNA」）が運営する「Mobage」プラットフォーム向けモバイル・ソーシャルゲームの開発会社として、急速に成長して参りました。日本におけるモバイル・ソーシャルゲーム最大手開発会社の一つであるグループスは、「モバゲータウン（現：Mobage）」プラットフォームからモバイル・ソーシャルゲームの提供を開始して以来、カードバトルゲーム『大熱狂!!プロ野球カード』を始め、PCオンラインゲームの要素を上手くモバイルに移植しリアルタイムでマルチプレイが可能となった『大連携!!オーディンバトル』、『大戦乱!!三国志バトル』など、バラエティに富む人気ゲームタイトルを提供しております。

また、グループスは、先日 DeNA との業務提携を発表し、海外のモバイルゲーム市場への事業拡大を打ち出しました。同社は、「Mobage West」（北米及び欧州）向けに年内 5 タイトル、2013 年度中に 5 タイトル、「Mobage China」（中国）「Daum Mobage」（韓国）向けに年内それぞれ 1 タイトルずつ提供する予定です。本業務提携により、DeNA は、グループスが提供するコンテンツへの集客サポート及びモバイル・ソーシャルゲームの海外事業展開におけるノウハウなどの提供を行います。これらの市場における DeNA の経験や実績を活用するため、グローバルネットワークをもつ同社との緊密な協力関係を構築することで、ネクソンとグループスは、グローバル市場においてモバイル・ソーシャルゲームユーザーに対する魅力的なゲームコンテンツの提供が可能になります。

ネクソン代表取締役社長である崔承祐は、「グループスがネクソングループの一員となることにより、世界最大規模であり今後も成長を継続していくであろう日本のモバイルゲ

ーム市場への更なるアクセスを可能にし、ネクソンのモバイルゲーム事業戦略は、今まで以上に加速されることになるでしょう。同社は、世界でも有数のモバイル・ソーシャルゲーム開発会社として重要な成長市場の一つとして位置付けている日本において中心的存在としての地位を築いてきており、人気ゲームタイトルで構成される強力なポートフォリオと革新的なマーケティング手法を築いてきた素晴らしい実績があります。グループスの優れた能力と規模を活かし、ネクソンのゲームをモバイルゲーム市場にグローバル展開できることを楽しみにしております。」と述べております。

グループス代表取締役社長である川方慎介氏も「ネクソングループの一員となることができ、嬉しく思っております。我々は常に、モバイル・ソーシャルゲームユーザーを引き付けるゲームコンテンツを提供することに情熱を傾けており、世界中で増加しているユーザーに向けて目新しくエキサイティングなゲームコンテンツを提供し続ける中で、より大きな組織の一員となれることを楽しみにしております。」と述べております。

本取引は、両社の取締役会において承認され、ネクソンは、グループスの普通株式（540 株）36,500 百万円及びアドバイザー費用等（概算額）16 百万円を手元資金にて決済しております。

なお、本件による平成 24 年 12 月期の当社連結業績に与える影響については、現在精査中であり、影響を与えることが判明した場合には、速やかに公表致します。

異動する子会社（株式会社 gloops）の概要は、下記の通りです。

- （１） 名称：株式会社 gloops
- （２） 所在地：東京都港区赤坂二丁目 17 番 22 号 赤坂ツインタワー本館 4 階
- （３） 代表者：代表取締役社長 川方 慎介
- （４） 事業内容：ソーシャルアプリケーション事業
- （５） 資本金：26 百万円
- （６） 設立：2005 年 8 月 2 日
- （７） 大株主：梶原 吉広 88.88%
池田 秀行 5.56%
植頭 啓行 5.56%

(8) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態

決算期	平成 22 年 6 月期	平成 23 年 6 月期	平成 24 年 6 月期
純資産	△1 百万円	786 百万円	3,884 百万円
総資産	79 百万円	2,282 百万円	10,742 百万円
1 株当たり純資産	△2,118.14 円	1,456,497.56 円	7,192,882.28 円
売上高	105 百万円	4,048 百万円	23,755 百万円
営業利益	△5 百万円	1,366 百万円	5,855 百万円
経常利益	△7 百万円	1,369 百万円	5,887 百万円
当期純利益	△33 百万円	785 百万円	3,097 百万円
1 株当たり当期純利益	△67,096.67 円	1,561,526.11 円	5,736,384.71 円
1 株当たり配当金	—円	—円	—円

■株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005 年に日本へ本社を移転、2011 年 12 月に東京証券取引所第一部に上場致しました。創業以来、良質なオンラインゲーム、モバイルゲーム及びソーシャルゲームを制作・開発、配信して参りました。

代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『カウンターストライクオンライン』、『マビノギ』及び『サドンアタック』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、60 を超えるゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする 100 を超える国と地域にてサービスを展開しております。

■本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 広報室 武藤・早川・鄭

TEL: 03-3523-7918 FAX: 03-3523-7958 Email: press@nexon.co.jp