

2020年11月10日

株式会社ネクソン

<http://company.nexon.co.jp/>

(証券コード:3659 東証一部)

報道関係者各位

2020年度第3四半期 連結業績のお知らせ

過去最高の第3四半期売上収益及び営業利益を達成
『メイプルストーリー』、『風の王国:Yeon』及び『KartRider Rush+』など
複数のタイトルで構成されるポートフォリオが業績を牽引

タイトル数を絞り、規模の大きな仮想世界(Virtual World)に注力する
集中戦略の成果を反映する業績

オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:Owen Mahoney／オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日2020年度第3四半期(2020年7月1日～9月30日)連結業績を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、次のように述べています。
「今年最大の新作『アラド戦記モバイル』の配信が延期となりましたが、複数の主要タイトルの力強い成長、また、配信プラットフォームをモバイルに拡大した人気タイトルの好調が業績を牽引し、売上収益は当社の業績予想レンジ内で着地しました。そして、主力タイトルの持続性及び多様性を反映する過去最高の第3四半期売上収益を達成しました。この強固な収益基盤をベースに、様々なプラットフォームと地域で新しい仮想世界(Virtual World)を提供し、成長を加速させて参ります。2021年のパイプラインは大変充実しています。これ程までにネクソンの将来を楽しみに思ったことはありません。」

ハイライト

- 売上収益は前年同期比 52%増の 794 億円。過去最高の第3四半期売上収益を達成。当社業績予想のレンジ内の着地となった
- モバイルゲームの売上収益は、当第3四半期グループ売上収益の 42%を占め、前年同期比 140%成長。『風の王国:Yeon』、『KartRider Rush+』及び『V4』の売上収益が予想を大きく上回った
- 第3四半期のPCオンラインゲーム¹の売上収益は前年同期比 20%成長、グループ売上収益に対する比率は 58%を占めた。全地域の『メイプルストーリー』、また韓国の『アラド戦記』、『サドンアタック』及び『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4』など、複数のタイトルの好調が牽引
- 営業利益は 276 億円。当社業績予想を下回ったものの、前年同期比 13%成長し、過去最高の第3四半期営業利益を達成。30 億円の減損損失を計上した一方で、韓国事業の好調が成長を牽引
- 四半期利益²は 163 億円。当社業績予想を下回った。営業利益が業績予想を下回ったことに加えて、米ドル建ての現金預金等について 86 億円の為替差損が発生したことが主な要因
- 日本では、9月に『V4』、また10月に『EA SPORTS™ FIFA MOBILE』の配信を開始

- 優れたグローバル・エンターテインメント IP を創出・育成する企業に対して 15 億ドルの投資を行う計画を 6 月に発表。当第 3 四半期末において、上限額の 54%にあたる 859 億円の投資を完了し、186 億円の含み益をその他の包括利益に計上
- 2020 年 10 月 29 日には、JPX 日経インデックス 400 及び日経株価指数 300 に加えて、日経平均株価を構成する 225 銘柄に採用された
- ケビン・メイヤー氏を取締役候補者として指名。2021 年 3 月に開催予定のネクソン定時株主総会での承認を経て就任予定。メイヤー氏の専門性や経験は、かつて在籍したザ・ウォルト・ディズニー・カンパニー及び TikTok の成長に証明されるように、ネクソンの今後のグローバル展開を牽引する
- M&A 及び配当への資本配分に加えて、今後 3 年間で取得総額 1,000 億円を上限とした自己株式取得を行う方針を取締役会において決議した

2020 年度第 4 四半期業績予想

- 売上収益は 607 億円から 655 億円を予想。前年同期比 23%から 33%の増加（一定為替レート³ベースでは同 24%から 33%の増加）
- 営業利益は 123 億円から 160 億円を予想
- 四半期利益²は 87 億円から 116 億円を予想
- 為替感応度⁴: 日本円が米ドルに対して 1 円変動した場合、2020 年度第 4 四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
 - 売上収益 5.9 億円
 - 営業利益 1.6 億円

決算説明電話会議(日本語・英語)

2020 年度第 3 四半期決算電話会議の開催について、以下の通りお知らせ致します。電話会議は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時: 2020 年 11 月 10 日(火)午後 5 時 30 分～(日本標準時(JST))予定
午前 3 時 30 分～(米国東部標準時間(EST))予定

日本語音声

電話番号: 03-6630-2234
会議コード: 72322404#

英語音声

電話番号: 03-6629-1042 (日本)、+1-408-758-9913 (米国)、
+44-20-3364-5380 (英国)、+852-302-77009 (香港)、
+65-640-85783 (シンガポール)、+82-70-4732-0202 (韓国)
会議コード: 96737556#

※当電話会議終了の約 30 分後から 11 月 17 日(終日)までリプレイ機能がご利用いただけます。
ご利用いただく際には、下記電話番号にお電話ください。
後日、オンデマンド配信及び決算電話会議のトランスクリプト掲載を予定しています。

日本語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2236

カンファレンス番号: 512544231#

英語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2251 (日本)

カンファレンス番号: 512544235#

本資料は当四半期業績に関する概要をお伝えするためのものです。当四半期業績に関する詳細は、当社 IR サイト(<http://ir.nexon.co.jp>) に掲載しておりますのでご確認ください。

また、本資料は、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式その他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■ 株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

1994 年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011 年 12 月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015 年に JPX 日経インデックス 400、2017 年には日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。また、2020 年には日経平均株価を構成する 225 銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする 60 を超えるゲームを、モバイル端末など様々なプラットフォーム向けに 190 を超える国と地域でサービス展開しています。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:CorporatePR.Team@nexon.co.jp

¹PC に係る売上収益は PC オンラインゲーム及びモバイルゲーム以外から創出される売上収益を含む

²四半期利益とは、当社の連結財務諸表に記載されている親会社の所有者に帰属する四半期利益

³一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期比の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標

⁴多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算