

2020年6月2日

株式会社ネクソン

<http://company.nexon.co.jp/>

(証券コード:3659 東証一部)

報道関係者各位

ネクソン、グローバル・エンターテインメント企業を対象に 15億ドルを上限額とする投資を行うことを取締役会にて承認

**強力なエンターテインメント資産の創出・育成に注力する
ネクソンのビジョンに合致する、優れたIPを保有する企業への長期投資**

**リニアからインタラクティブへ
大きな転換期にあるエンターテインメント業界の全体像を視野に入れた投資戦略**

オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:Owen Mahoney／オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、優れたグローバル・エンターテインメント資産を創出・育成する上場企業に対して、15億ドルを上限額とし、投資を行う計画を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、次のように述べています。
「当社は低金利環境下において余剰資金を最大限に有効活用できる投資を行いたいと考えています。現在グローバル・エンターテインメント業界の中心は、リニア・エンターテインメントからインタラクティブ・エンターテインメントへと移行しています。業界全体が大きな転換期にある中、ネクソンは強力なエンターテインメント IP を創出・育成し、長期に渡ってこれらを世界中、様々なサービス形態で提供していくことに注力しています。同時に、当社と同じビジョンを持つ企業を探しています。

ネクソンは少数株主として今後投資を行う企業を支持していく所存です。素晴らしいエンターテインメント資産を保有し、優れた経営陣により経営が行われている企業に対して投資を行って参ります。また、強力な IP を創出・育成する力のある企業に対して投資を行うのみならず、長期的に関係を構築し、協業の機会を得ることを期待しています。」

ネクソンは、強固なバランスシート、豊富な手元資金、高い現金創出力を有し、エンターテインメント IP を創り、長期に渡り成長させることを強みとするグローバル・エンターテインメント企業です。2019 年度の通期連結売上収益は 2,485 億円、営業キャッシュフローは 1,051 億円、また 2020 年 3 月末時点におけるキャッシュ・ポジションは 5,176 億円¹でした。

尚、当社は投資予定の企業に関する詳細の公表は致しません。

■ 株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

1994年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011年12月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015年にJPX400、2017年には日経株価指数300の構成銘柄に採用されました。現在では、代表的なゲームタイトルであるPCオンラインゲーム『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、モバイルゲーム『メイプルストーリーM』をはじめとする、60を超える多彩なジャンルのゲームタイトルを、190を超える国と地域にてサービス展開しております。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:CorporatePR.Team@nexon.co.jp

¹ 連結財政状態計算書上の「現金及び現金同等物」及び「その他の預金」の合計。