

BUSINESS REPORT
株主通信
2012.1/1-2012.12/31



NEXON

No.1グローバル・オンライン・ エンターテインメント・カンパニー Creativity + Globalization

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。
ここに第11期株主通信をお届けするにあたり、ご挨拶申し上げます。
2012年度は当社にとって、正に変革の年となりました。従来より中核として
いるPCオンライン事業に加え、ビジネスモデル再編に向け、市場が急速に
拡大しているモバイル分野へ本格的に参入致しました。

現在、当社を取り巻くゲーム業界では、3つのトレンドの変化が生じており
ます。オフラインからオンラインへ、シングルプレイヤーからマルチプレ
イヤーへ、そしてPay-to-play^(注1)からFree-to-play^(注2)への変化です。当社は、
各々のトレンドにおけるリーディングカンパニーであり、こうした業界の
潮流は、当社にとって追い風となるものと捉えております。

このような展望の中、当社は「Creativity + Globalization」を強みとし、
今後も「No.1グローバル・オンライン・エンターテインメント・カンパニー」
として高成長を継続し企業価値を向上してまいります。

引き続き皆様からのご支援ご鞭撻の程、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 崔承祐

(注1) ゲームを行うための利用料金を、
ゲーム入手時やプレイ時間に対して従量又は定額制にて課金する方法をいいます。

(注2) 基本的なゲームの利用は無料で提供し、
ゲーム内アイテム(衣装や武器等)の購入や特定のサービスの利用に対して課金する方法をいいます。

事業概況

PCオンライン/モバイル事業が拡大し、
過去最高の売上高・営業利益・経常利益を達成

2012年度の実績

2012年度は、特定の地域や収益源に対する依存度を低下させるため、PCオンライン事業に加えて、急速に市場が成長しているモバイル事業に投資を行いました。

PCオンライン事業では、新規ゲーム開発力強化を目的として韓国のNCsoft社へ出資、モバイル事業では、gloops社とinBlue社の買収と大型投資により、PCオンライン/モバイル事業を着実に強化致しました。

同時に、基本的な戦略やオペレーション力も着実に進化・発展をとげております。

この結果、2012年度通期の連結売上高は1,084億円(前期比23.8%増)、連結営業利益は478億円(同25.2%増)、連結当期純利益は254億円(同1.4%減)となりました。

今後の見通し

PCオンライン事業では、主カタイトルの強化と大型新規タイトルの投入で韓国での成長路線へ回帰し、中国でも強力な新コンテンツを投入し更なる成長の基盤を構築してまいります。

モバイル事業では、DeNA社との業務提携を行い、日本におけるブラウザゲーム市場での圧倒的なシェア獲得を目指し、さらに業界トップクラスの開発力をネイティブアプリ・海外市場へ拡大してまいります。

当社は、今後も世界中のユーザーが求める新しいゲームタイトルを提供し、常にゲーム産業にトレンドを創出する、「No.1グローバル・オンライン・エンターテインメント・カンパニー」として邁進してまいります。

ユーザー所在地別売上高比率

(注) 2012年連結会計年度

■ 中国 **44.6%**

売上高 483億円

■ 韓国 **26.5%**

売上高 287億円



■ 日本 **17.7%**

売上高 191億円

■ その他 **6.2%**

売上高 67億円

■ 北米 **5%**

売上高 53億円

成長戦略

業界をリードする 高い成長性と収益性を生み出す4つの施策

当社は今後も更なる成長を目指してまいります。

そのための成長ドライバーは「既存ゲームタイトルの成長」、「地域/マーケットの拡大」、「新規ゲームタイトルの確保」、「新規プラットフォームへの展開」の4点です。

4つの成長ドライバー

1 既存ゲームタイトルの成長

既存ゲームタイトルの成長及びゲームサイクルの伸長により、収益の安定性を高める。

2 地域/マーケットの拡大

地域の拡大(グローバル化)により、収益の安定及びリスク分散に寄与する。

3 新規ゲームタイトルの確保

新規ゲームタイトルの導入を通じたポートフォリオの拡充により、価値創造に努め成長性を高める。

4 新規プラットフォームへの展開

新規プラットフォームへの適用及び新規デバイスへの搭載により、成長性及び収益性を追求する。

2012年には、数々の投資や業務提携を実施しました。成長を実現するために今後も引き続き投資や業務提携を積極的に実施してまいります。

投資及び業務提携を積極的に実施

2012年の業務提携と投資実績

2月	韓国、MOYASOFT社 約20%の株式取得 (スマートフォン用ソーシャルゲーム開発会社)
6月	韓国、NCsoft社 約14.7%の株式取得 (PCオンラインゲームの開発及び配信)
6月	日本、inBlue社 100%子会社化 (モバイルソーシャルゲーム開発会社)
7月	米国、Electronic Arts社との業務提携 (「FIFA オンライン3」〈韓国〉における配信権獲得に関する業務提携)
10月	日本、gloops社 100%子会社化 (国内最大手モバイルソーシャルゲーム開発会社)

クローズアップ

gloopsとinBlueを完全子会社化し
モバイル市場に本格進出

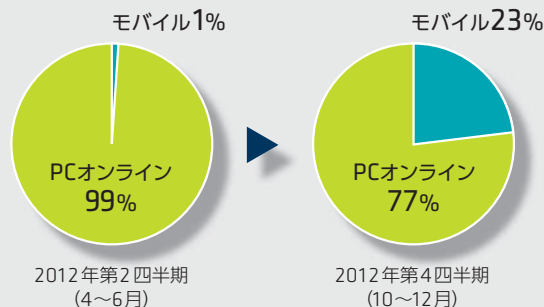
2012年度は、モバイルゲーム領域への事業領域拡大を目的として、積極的な大型投資を行いました。特に日本国内においては、当社のモバイルゲーム市場への本格進出は大きな注目を集めました。

今後は、inBlue、gloopsの強みを最大限発揮して競争を勝ち抜き、ブラウザゲーム市場での一層のシェア獲得を目指すとともに、ネイティブゲーム市場にも本格参入し、更なる事業基盤拡充を図ってまいります。

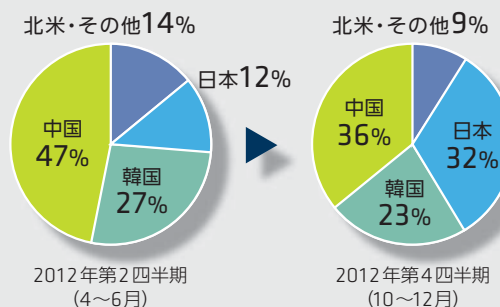
		買収の目的・効果
<ul style="list-style-type: none"> ●国内業界最大手クラスのモバイルソーシャルゲーム開発会社 ●リアルタイムギルドバトル等の革新的なゲーム要素を取り入れ成功させる等、ゲーム開発力に強み 	<ul style="list-style-type: none"> ●優れた開発力を持つ有力な国内のモバイルソーシャルゲーム開発会社 ●代表作はGREEプラットフォームで配信しており、AppStoreでも売上げランキングで上位の「超破壊!!バルバロッサ」等 	日本のゲーム市場最大セグメントであるモバイル市場でトップクラスのポジションを確立
		モバイルゲームの優れた開発力を獲得
		モバイル市場への事業拡大による更なる成長

gloops 株式取得後の変化

プラットフォーム別売上高構成比



ユーザー所在地別売上高構成比



ゲーム紹介

多様化するユーザーニーズに合わせた豊富なジャンルとポートフォ

PC オンラインゲーム

PC ONLINE GAME

Main Contents



Copyright ©2009 NEXON Korea Corporation and NEXON Co., Ltd. All rights reserved.

メイプルストーリー

横スクロール2Dアクションタイプのゲームで、アバター方式を採用したオンラインゲームとして、世界で初めて成功を収めました。様々な島や村でキノコやブタといった可愛いモンスター達と格闘しながら、冒険の旅を進めていきます。



Copyright ©2009 NEXON Korea Corporation and NEXON Co., Ltd. All rights reserved. ©NEOPLE Inc. All right reserved

アラド戦記

横スクロール2Dアクションタイプのゲームで、手軽さとダイナミックな演出が特長です。アーケードゲーム感覚のほか、複数のプレイヤーとパーティーを組むことにより、個々のキャラクターが持つ能力的特長を活かしたプレイを楽しむことが可能です。



Copyright ©2010 NEXON Co., Ltd. All Rights Reserved. Copyright ©2007 GameHi Co., Ltd. All Rights Reserved.

サドンアタック

アフリカ中部のタンザンリコ共和国を舞台に、治安を維持するという名目で派遣したUG-FORCE所属の警察特殊部隊の戦いを描いたFPSゲームです。クイックマッチングシステムの導入、低スペックPCに対応し、誰でも手軽に多彩なモードで戦場の臨場感をリアルに体感できます。

New Contents



Copyright EA SPORTS™ FIFA Online 3

FIFA オンライン3

全世界で人気を博したEA SPORTSのグローバルヒット作「FIFA」の流れをくんだ正統派PCオンラインサッカーゲームです。ゲーム内に登場する選手数は、世界45カ国代表チームと32のサッカーリーグに所属する15,000人にも及びます。次世代技術力導入により強化されたゲーム体験を通じて、新たなスポーツゲームの魅力を提供します。



©2013 VALVE CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. DOTA IS A TRADEMARK AND/OR REGISTERED TRADEMARK OF VALVE CORPORATION.

DOTA 2

5対5のチーム戦を基本とするオンラインゲーム。プレイヤーは、自分のキャラクターを操って、味方と一緒に相手の拠点を破壊していきます。Valve社の最新のゲームエンジンをベースとしており、高品質のグラフィック、対戦をより楽しんでいただけるよう優れたマッチングシステムなどを搭載しております。



Copyright © NEXON Korea Corporation & Valve Corporation. All Rights Reserved. Valve, Counter-Strike and Counter-Strike Online 2 are trademarks, registered trademarks, or applied trademarks of Valve Corporation.

カウンターストライクオンライン2

世界各国で成功をおさめた、人気のFPSタイトル「カウンターストライクオンライン」の続編です。カスタマイズされた最新のValve社のゲームエンジンをベースにし、前作よりも一層強化されたグラフィックやゲームエフェクトが特徴です。同作は、韓国ネクソン社とValve社が共同開発を行なっております。

リオの配信ゲームタイトル

モバイルゲーム

MOBILE GAME



©gloops, Inc.

大戦乱!! 三国志バトル

三国志に登場する数百名以上もの武将や軍師を配下に従え、自分だけのオリジナル部隊を組み、仲間と協力して連携を重ね、計略や奥義を駆使して連合軍同士で競い合う、「リアルタイムバトルゲーム」です。



©gloops, Inc.

大連携!! オーディンバトル

日本国内で150万人を超えるユーザーにお楽しみ頂いている大人気ゲームです。北欧神話をベースにした世界観で、ユーザーが主神オーディンの戦士となり、闇の軍勢との最終決戦へ向け、ギルド同士で競い合います。



©gloops, Inc.

大召喚!! マジゲート

会員数150万人超の人気ゲームで、1千種類以上の多彩なカードを揃えて「デッキ」を作り、モンスターを討伐、封印(カード化)していきます。ソーシャル上で仲間と協力しながら物語を進めていきます。



©gloops, Inc.

大激突!! ガーディアンブレイク

大乱闘シリーズ始まって以来の最高に熱い戦いを実現した超戦略型バトルゲームです。プレイヤーは、「ロイヤル」と呼ばれるチームに所属するガーディアンとして、世界平定を目指します。



©gloops, Inc.

大連撃!! クリスタルクルセイド

3人のアバターを戦況に応じてジョブチェンジさせ、自分だけのオリジナルパーティを作り、仲間と連携して「七つの大罪」に挑む、ハイクオリティなグラフィックを追求したリアルタイムバトルゲームです。



©2013 NEXON Korea Corporation and NEXON Co., Ltd.

マビノギソーシャル

人気オンラインゲーム「マビノギ」の世界で繰り広げられるソーシャルゲームです。プレイヤーは「マビナイト」たちを率いる勇者となり、ゲームを進めながら「マビナイト」たちを仲間にして最強のマビナイト舞台を作り上げ、他のプレイヤーや闇の勢力とのバトルに挑みます。

海外事業

Global Fun Leaderとしての
世界的エンターテインメント企業へ

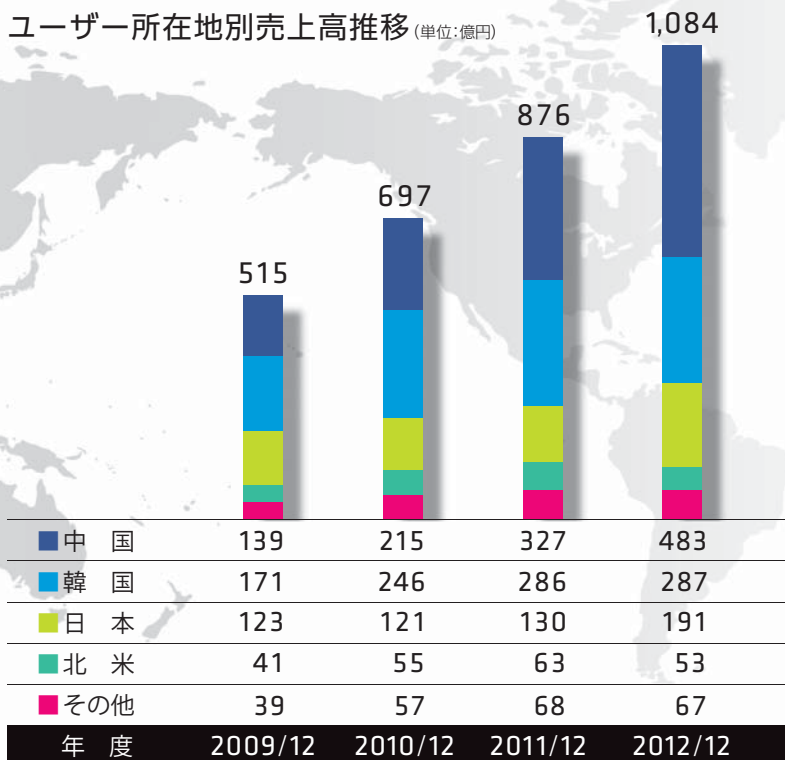
当社はゲームを基盤とした様々なエンターテインメント事業を通じ、全世界に向け最高の楽しさと特別な経験を提供し、遊びの文化をリードすることを目指しております。

現在では、60を超えるゲームタイトルを配信し、アジア・

北米・南米・欧州を初めとする100を超える国及び地域にてサービスを展開しております。

今後もゲーム業界の世界的なリーディングカンパニーとして成長し続けてまいります。

ユーザー所在地別売上高推移 (単位:億円)



主な海外法人



NEXON Korea Corporation 1994年12月設立
<http://www.nexon.com/>



NEXON America Inc. 2005年9月設立
<http://www.nexon.net/>



NEXON Europe S.à.r.l. 2010年11月設立
<http://www.nexoneu.com/>

ネクソンの取り組み

社会や地域とのつながりを重視した、
社会環境づくりのための活動

NEXONあんしんスクール

オンラインゲームの普及に伴い、コミュニケーションや課金方法について若年層のトラブルが増えています。

当社では、ホームページ上に利用者の目線に立った「あんしんスクール」を開設したり、教育者向けに「ネチケット教材」の配布を行っています。



スポンサーシップ

日本及び韓国の両地域では、プロ野球チームのスポンサーを通じて、青少年の健全な育成に取り組んでいます。

日本
千葉ロッテマリーンズ



©CHIBA LOTTE MARINES

韓国
ロッテジャイアンツ



©LOTTE GIANTS. ALL RIGHTS RESERVED.

NEXONHANDS

海外法人のNEXON Korea Corporationでは、当社グループの社会貢献活動を代表する「NEXONHANDS」というブランドを立ち上げ、子会社とともに3つのカテゴリにおいて取り組んでいます。

Creation (創意)

グローバルインターンシップ
ネクソン開発者カンファレンス 等

Culture (文化)

「ネクソンの小さな本屋」の開設
デジタル感性を養うプレイスペースの開設 等

Sharing (共有)

子供達のための音楽会
一人暮らしの高齢住居者への練炭の配布 等



ネクソンの小さな本屋

要約連結財務諸表

連結貸借対照表 (百万円)

科 目	前連結会計年度 2011年12月31日現在	当連結会計年度 2012年12月31日現在
資産の部		
流動資産	150,722	155,310
固定資産	85,043	158,618
有形固定資産	16,016	9,730
無形固定資産	44,074	73,436
投資その他の資産	24,952	75,451
資産合計	235,765	313,928
負債の部		
流動負債	24,562	44,241
固定負債	33,316	54,761
負債合計	57,878	99,003
純資産の部		
株主資本	191,219	218,703
資本金	50,300	51,342
資本剰余金	50,162	51,202
利益剰余金	90,757	116,158
その他の包括利益累計額合計	△17,239	△8,141
新株予約権	455	786
少数株主持分	3,451	3,576
純資産合計	177,886	214,925
負債・純資産合計	235,765	313,928

連結損益計算書 (百万円)

科 目	前連結会計年度 自2011年 1月 1日 至2011年12月31日	当連結会計年度 自2012年 1月 1日 至2012年12月31日
売上高	87,613	108,448
売上原価	14,948	18,551
売上総利益	72,665	89,897
販売費及び一般管理費	34,415	42,022
営業利益	38,249	47,874
営業外収益	2,652	3,851
営業外費用	3,997	7,184
経常利益	36,905	44,541
特別利益	540	284
特別損失	1,944	4,209
税金等調整前当期純利益	35,500	40,616
法人税等合計	9,953	15,285
少数株主損益調整前当期純利益	25,547	25,330
少数株主損失	△208	△70
当期純利益	25,755	25,401

連結キャッシュ・フロー計算書 (百万円)

科 目	前連結会計年度 自2011年 1月 1日 至2011年12月31日	当連結会計年度 自2012年 1月 1日 至2012年12月31日
営業活動によるキャッシュ・フロー	39,762	42,714
投資活動によるキャッシュ・フロー	△29,486	△113,711
財務活動によるキャッシュ・フロー	83,499	30,902
現金及び現金同等物に係る換算差額	△650	6,893
現金及び現金同等物の増減額	93,125	△33,199
現金及び現金同等物の期首残高	24,473	117,598
現金及び現金同等物の期末残高	117,598	84,398

会社概要 / 株式の状況

会社概要 (2012年12月31日現在)

社名(英文名)	株式会社ネクソン (NEXON Co., Ltd.)
設立年月日	2002年12月18日
本社所在地	〒104-0033 東京都中央区新川二丁目3番1号 Tel.03-3523-7911(代表)
資本金	51,342百万円
従業員数	251名
平均年齢	31.8歳
事業内容	PCオンラインゲームの開発及びサービスの提供 モバイルゲームの開発及びサービスの提供 パブリッシング事業 ポータルサイトの企画及び運営

役員 (2012年12月31日現在)

代表取締役社長	崔 承祐
取締役CFO	オーウェン・マホニー (Owen Mahoney)
取締役	朴 智援
取締役	金 正宙
社外取締役	本多 慧
社外取締役	国谷 史朗
監査役	田中 利重
監査役	大友 巖
監査役	森 亮二

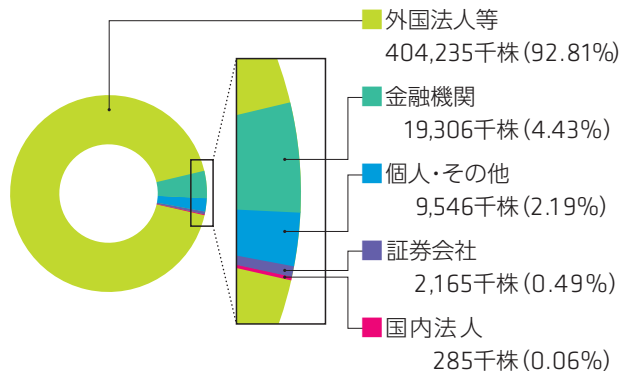
株式の状況 (2012年12月31日現在)

発行可能株式総数	1,400,000,000株
発行済株式総数	435,539,900株
株主数	9,459名

大株主一覧 (上位10名) (2012年12月31日現在)

株主名	持株数(株)	持株比率(%)
NXC Corporation	210,631,400	48.36%
NXMH B.V.B.A.	60,593,200	13.91%
CBHK-KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG	24,967,700	5.73%
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY	11,698,479	2.68%
徐 旻	10,557,500	2.42%
NXMH B.V.	8,349,200	1.91%
Lee Seung Chan	5,500,000	1.26%
日本トラスティ・サービス 信託銀行株式会社(信託口)	5,069,400	1.16%
KIM SANG BEOM	5,000,000	1.14%
NORTHERN TRUST CO. (AVFC) SUB A/C 5220	4,276,099	0.98%

株主分布 (2012年12月31日現在)



※持株数は、千株未満は切り捨てております。

株主メモ

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日/12月31日
1単元の株式数	100株
株主名簿管理人	三井住友信託銀行株式会社 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
同連絡先	三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 ☎0120-782-031 URL http://www.smtb.jp/personal/agency/index.html
公告掲載方法	電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告をすることができない場合には、日本経済新聞に掲載して行う。 公告掲載 URL http://ir.nexon.co.jp/ir/kokoku.html



株式会社ネクソン 〒104-0033 東京都中央区新川二丁目3番1号

www.nexon.co.jp