

2018 年度第3四半期 連結業績のお知らせ

株式会社ネクソンは、本日 2018 年度第3四半期(2018 年7月1日～9月 30 日)連結業績を発表いたしました。また合わせて、ゲーム業界で数多くの功績をあげてきた Patrick Söderlund(パトリック・ソダーランド)氏が新たに立ち上げたゲーム開発スタジオ Embark Studios AB(以下 Embark Studios)への出資についても発表しております。今後当社は、Embark Studios で開発する新規ゲームタイトルを世界に配信していくとともに、2019 年3月に開催予定の定時株主総会での承認を経て、ソダーランド氏の当社取締役への就任を予定しています。

当社代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、この度の発表に際し、次のように述べております。「当第3四半期業績も引き続き、主力タイトルにおける我々の長期的な強みを立証する結果となりました。また、AIやクラウドコンピューティングなどのテクノロジーがもたらす新しいインタラクティブ・エンターテインメント時代という将来を見据え、当社は次世代をリードすべきであると認識しております。そうした考えのもと、この度、オンラインゲームと仮想現実の未来への確固たるビジョンをともにし、業界の優秀な人材が集まる Embark Studios への出資にいたしました。」

当第3四半期の売上収益は 693 億円(前年同期比 15%増)、営業利益は 237 億円となりました。主に、中国における『アラド戦記』の国慶節アップデート、および韓国における『メイプルストーリー』が当社予想を上回る業績となり、とりわけ強く売上成長を牽引いたしました。日本は僅かに減収しましたが、北米、欧州及びその他の地域¹においては、Pixelberry Studios、ならびに 140 か国にそれぞれ配信を開始した『Darkness Rises』(6月配信開始)や『メイプルストーリーM』(7月配信開始)が寄与し、前年同期比で2倍超の売上収益となりました。

2018 年度第3四半期業績概要

- 売上収益は会計基準ベースおよび一定為替レート²ベースで前年同期比 15%増の 693 億円
- 主に中国『アラド戦記』の国慶節アップデートが好調なスタートを切ったこと、また韓国『メイプルストーリー』が夏季アップデートの好影響により想定以上に好調であったことから、売上収益は当社業績予想を上回った
- 営業利益は 237 億円。売上収益が業績予想を上回り、人件費や広告宣伝費が計画を下回ったが、主にナット・ゲームズののれんおよびゲーム IP に係る減損損失 73 億円が発生したため、当社業績予想レンジ内の着地となった
- 四半期利益³は 223 億円。米ドル建ての現金預金等について 19 億円の為替差損が発生したが、当社業績予想レンジ内の着地となった

2018 年度第4四半期業績予想

- 売上収益は 459 億円から 500 億円を予想。前年同期比 13%から5%の減少(一定為替レート²ベースで 10%から2%の減少)
- 営業利益は 64 億円から 88 億円を予想
- 四半期利益³は 76 億円から 96 億円を予想
- 為替感応度⁴: 日本円が米ドルに対して1円変動した場合、2018 年度第4四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
 - 売上収益 4.2 億円
 - 営業利益 0.7 億円

決算発表に関する電話会議(日本語・英語)

2018 年度3四半期決算説明会の開催について、下記のとおりお知らせ致します。電話会議は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時: 2018 年 11 月 8 日(木) 午後6時～(日本標準時(JST))
午前4時～(米国東部標準時間(EST))

日本語音声

電話番号: 03-6630-2234
会議コード: 80666250#

英語音声

電話番号: 03-6629-1042(日本)、+1-408-758-9913(米国)、
+44-20-3364-5380(英国)、+852-302-77009(香港)、
+65-640-85783(シンガポール)、+82-047-320-202(韓国)
会議コード: 10904057#

※当電話会議終了の約 30 分後から 11 月 15 日(終日)までリプレイ機能をご利用いただけます。
ご利用いただく際には、下記電話番号にお電話ください。
後日、オンデマンド配信及び決算電話会議のトランスクリプト掲載を予定しています。

日本語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2236
カンファレンス番号: 512454976#

英語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2251(日本)
カンファレンス番号: 512454980#

本資料は当期業績に関する概要をお伝えするためのものです。当期業績に関する詳細は、当社 IR サイト(<http://ir.nexon.co.jp>)に掲載しておりますのでご確認ください。

また、本資料は、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式その他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■株式会社ネクソン(東証:3659) <http://company.nexon.co.jp/>

1994 年に創業したネクソンは、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011 年 12 月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015 年に JPX400、2017 年には日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。現在では、代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『HIT』及び『ハイドアンドファイア』を初めとする、80 を超える多彩なジャンルのゲームタイトルを、190 を超える国と地域にてサービス展開しております。

本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL: 03-6629-5324 FAX: 03-6629-5329 Email: CorporatePR.Team@nexon.co.jp

¹「欧州及びその他の地域」は、欧州以外ではその他のアジア諸国及び中南米諸国を含む。

² 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標です。具体的な例としては、『アラド戦記』の中国向けサービスに係るロイヤルティ収入に関しては、中国元/米ドル、米ドル/韓国ウォン、韓国ウォン/円の一定為替レートを適用し計算しています。

³ 四半期利益とは、当社の連結財務諸表に記載されている親会社の所有者に帰属する四半期利益のことです。

⁴ 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動しています。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動すると的前提条件を置いて為替感応度を計算しています。