

2018 年5月 10 日
株式会社ネクソン

2018 年度第1四半期 連結業績のお知らせ

株式会社ネクソンは、本日 2018 年度第1四半期(2018 年1月1日～3月 31 日)連結業績を発表致しました。

当社は当第1四半期、売上収益及び営業利益において前年同期比で2桁成長し、四半期利益は2倍を超える成長となりました。主力ゲームタイトルが世界で堅調に推移したことにより、当社は年初から好スタートを切り、過去最高業績を達成しました。これは、当社の強みであるゲームの運用力を裏打ちする結果となりました。

当社代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、当決算発表について次のように述べております。

「当第1四半期の好業績は、中国における『アラド戦記』の旧正月アップデートが、とりわけ力強く牽引しました。また韓国においても、主に新作ゲームタイトルによりモバイル事業の売上収益が前年同期比で大きく伸長したほか、北米においては、Pixelberry Studios がグループ入り後初めて四半期を通じて寄与し、『Choices: Stories You Play』の好調な推移により、売上収益が前年同期比でおよそ2倍となりました。

さらに、当社の主力ゲームタイトルも引き続き対前年同期比で成長を続けており、長期にわたってゲームを成長させるという当社ビジョンの例証となりました。『アラド戦記』は、中国における配信開始からまもなく10周年を迎えますが、9四半期連続で前年同期比2桁成長を記録しています。また、韓国で配信開始から15周年を迎える『メイプルストーリー』の世界における売上収益も、前年同期比で2桁成長しました。欧米で3周年を迎えた『DomiNations』は、累計総売上高1億5千万ドルを超え、前年同期比で2桁成長を遂げました。

第2四半期以降は、韓国において『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4』の配信開始が控えているほか、日本でも『OVERHIT』、『GIGANT SHOCK』等、年内に10タイトルの配信開始を予定しており、グローバルでは『Durango: Wild Lands』や『Darkness Rises』、『メイプルストーリーM』等を展開していきます。当社は引き続き、他とは一線を画す哲学と独自性を誇るゲームを開発し、差別化された多種多様な面白さを体験できるようなサービスを、新規及び既存ゲームタイトルを通じて、推進してまいります。」

2018 年度第1四半期業績概要

- 第1四半期売上収益は会計基準ベースで前年同期比 21%増の 905 億円。一定為替レートベース¹では 18%増。
- 主に中国『アラド戦記』の旧正月アップデートの好調により、売上収益は当社業績予想を上回る着地。
- 営業利益は 547 億円となり、当社業績予想を上回る着地。利益率の高い中国事業からの売上収益が予想を上回ったこと及び人員増が計画以下だったことにより人件費が予想を下回ったことが主な要因。
- 四半期利益²は 466 億円となり、当社業績予想を上回る着地。主に米ドル建ての現金預金等について 22 億円の為替差損が発生した一方で、営業利益が予想を上回ったことが要因。

2018 年度第2四半期業績予想

- 売上収益は 451 億円から 491 億円を予想。前年同期比 4%の減少から 4%の増加（一定為替レート¹ベースで同 7%の減少から 1%の増加）
- 営業利益は 105 億円から 135 億円を予想。
- 四半期利益²は 112 億円から 138 億円を予想。
- 為替感応度：日本円が米ドルに対して 1 円変動した場合、2018 年度第2四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想³
 - － 売上収益 4.2 億円
 - － 営業利益 1.4 億円

¹ 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標です。具体的な例としては、『アラド戦記』の中国向けサービスに係るロイヤルティ収入に関しては、中国元/米ドル、米ドル/韓国ウォン、韓国ウォン/円の一定為替レートを適用し計算しています。

² 四半期利益とは、当社の連結財務諸表に記載されている親会社の所有者に帰属する四半期利益のことです。

³ 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動しています。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算しています。

決算発表に関する電話会議(日本語・英語):

2018 年度第1四半期決算電話会議の開催について、下記のとおりお知らせ致します。

日時: 2018 年5月 10 日(木) 午後6時～(日本標準時(JST))
午前5時～(米国東部夏時間(EDT))

日本語音声

電話番号: 03-6630-2234
会議コード: 66930159#

英語音声

電話番号: 03-6629-1042 (日本)、+1-408-758-9913 (米国)、
+44-20-3364-5380 (英国)、+852-302-77009 (香港)、
+65-640-85783 (シンガポール)、+82-047-320-202 (韓国)
会議コード: 10482867#

※当電話会議終了の約 30 分後から5月 17 日(終日)までリプレイ機能がご利用いただけます。
ご利用いただく際には、下記電話番号にお電話ください。
後日、オンデマンド配信及び決算電話会議のトランスクリプト掲載を予定しています。

日本語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2236
カンファレンス番号: 512442528#

英語リプレイ専用電話番号

アクセス番号: 03-6630-2251 (日本)
カンファレンス番号: 512442531#

本資料は当期業績に関する概要をお伝えするためのものです。当期業績に関する詳細は、当社 IR サイト(<http://ir.nexon.co.jp>)に掲載しておりますのでご確認ください。

また、本資料は、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式その他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■株式会社ネクソン(東証:3659) <http://company.nexon.co.jp/>

1994 年に創業したネクソンは、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011 年 12 月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015 年に JPX400、2017 年には日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。現在では、代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『HIT』及び『ハイドアンドファイア』を初めとする、80 を超える多彩なジャンルのゲームタイトルを、190 を超える国と地域にてサービス展開しております。

本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL: 03-6629-5324 FAX: 03-6629-5329 Email: CorporatePR.Team@nexon.co.jp