

2017 年 8 月 10 日
株式会社ネクソン

2017 年度第 2 四半期 連結業績のお知らせ

株式会社ネクソン(本社:東京都中央区、代表取締役社長:オーウェン・マホニー／Owen Mahoney、東証:3659、以下「当社」)は、本日 2017 年度第 2 四半期(2017 年 4 月 1 日～6 月 30 日)連結業績を発表致しました。

当社代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、当決算発表について次のような見解を述べております。

「当第 2 四半期はすべてにおいて素晴らしい業績となりました。我々は高品質なゲームを提供し、ユーザーエンゲージメントを高め、長期的な成長のための明確な手段を実証してまいりました。当第 2 四半期の好調な業績は、『アラド戦記』や『メイプルストーリー』の目覚ましい結果に牽引され、売上収益、営業利益、四半期利益¹の全てにおいて、当社の業績予想を上回りました。主要ゲームである両ゲームタイトルは、ユーザーエンゲージメントの更なる向上に向けたライブゲーム開発及び運用という当社独自のノウハウを証明しております。また当社は、主力ゲームタイトルの売上収益基盤を元手に、2017 年下半年期には『LawBreakers』、『Titanfall®: Assault』、『Battlejack®』及び『ダークアベンジャー3』といった待望作を含む、豊富な新作ラインナップを有しております。」

2017 年度第 2 四半期業績概要:

- 第 2 四半期の売上収益は 471 億円(会計基準ベースで前年同期比 23%増)で、当社業績予想を上回る着地。主な要因は、中国の『アラド戦記』における 9 周年アップデート及びアイテム売上が好調だったため。
- 営業利益は 163 億円で、当社業績予想を上回る着地。主な要因は、利益率の高い中国事業が好調に推移したため。
- 四半期利益¹は 194 億円で、当社業績予想を上回る着地。主な要因は、営業利益の上振れ及び主に為替差益を理由とした金融収益を 63 億円計上したため。

2017 年度第 3 四半期業績予想:

- 第 3 四半期の売上収益は 516 億円～556 億円を予想。
 - うち PC オンラインゲーム売上収益は 398 億円～425 億円を予想。
 - うちモバイルゲーム売上収益は 118 億円～131 億円を予想。
- 営業利益は 178 億円～205 億円を予想。
- 四半期利益¹は 159 億円～180 億円を予想。

¹ 四半期利益とは、当社の連結財務諸表に記載されている、親会社の所有者に帰属する四半期利益。

決算説明会、ライブ中継及びオンデマンド配信:

2017 年度第 2 四半期決算説明会の開催について、下記のとおりお知らせ致します。

決算説明会(日本語、英語)

日時 2017 年 8 月 10 日(木)

午後 5 時 00 分(日本標準時(JST))

決算説明会の模様は、当社 IR サイトにてライブ中継(日本語・英語)でご覧いただけます。また、後日当社 IR サイトにてオンデマンド配信も行う予定です。

本資料は当期業績に関する概要をお伝えするためのものです。当期業績に関する詳細は、当社 IR サイト(<http://ir.nexon.co.jp>)に掲載しておりますのでご確認ください。

また、本資料は、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式その他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005 年に日本へ本社を移転、2011 年 12 月に東京証券取引所第一部に上場し、2017 年に日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。創業以来、良質なオンラインゲームを制作・開発、配信して参りました。代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『HIT』及び『ハイドアンドファイア』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、100 を超えるゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする 190 を超える国と地域にてサービスを展開しております。

■本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL: 03-3523-7919 FAX: 03-3523-7958 Email: CorporatePR.Team@nexon.co.jp