

2024年5月14日
株式会社ネクソン

<https://company.nexon.co.jp/>
(証券コード:3659 東証プライム)

報道関係者各位

2024年度第1四半期連結業績のお知らせ

中国『アラド戦記モバイル』5月21日に配信開始

当社予想を上回る第1四半期業績
『FC ONLINE』、『FC MOBILE』及び『ブルーアーカイブ』が牽引

増配及び300億円相当の自己株式取得の実施を取締役にて決議

オンラインゲームの制作及び運用を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:李政憲/イ・ジョンホン、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日2024年度第1四半期(2024年1月1日~3月31日)連結業績を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるイ・ジョンホンは、次のように述べています。
「5月21日に控えた中国における『アラド戦記モバイル』の配信開始をととても楽しみにしています。パートナーのテンセントにより、中国の巨大なモバイル市場におけるたくさんのプレイヤー、そして『アラド戦記』を愛する幾人ものファンの心を掴むようなマーケティングプランが準備されています。」

「ネクソンはプレイヤーの皆さまに“楽しさ”を提供することを通じて、より一層成長できるよう、新たなプライオリティを策定しました。足元においては、主要タイトルを再び活性化させることに注力しながら、世界的ヒットとなり得る新作ゲームを多数開発しています。そして、当社の人気IPが持つ大きな可能性を引き出す“フランチャイズ・マネジメント戦略”も策定いたしました。さらに、売上収益の成長、経営効率化やコスト管理を通じて利益率を高めていくことに注力して参ります。」

2024年度第1四半期業績概要及び直近のハイライト

- 第1四半期の売上収益、営業利益及び四半期利益¹は全て当社予想を上回った。『FC ONLINE²』、『FC MOBILE³』及び『ブルーアーカイブ』が業績を牽引。
- 第1四半期売上収益は、会計基準ベースで前年同期比13%減少(一定為替レートベース⁴で19%減少)の1,084億円となった。『アラド戦記』及び『FC ONLINE²』が好調であった前第1四半期との比較で減収となったことが主な要因。
- 営業利益は、売上収益の減少、費用の増加、また業績予想に織り込んだ一過性の損失を計上したことから、前年同期比で48%減少の291億円となった。一方、売上収益が想定を上回ったことに加えて、人件費⁵及び広告宣伝費のコスト管理による効果やクラウドサービス費用が想定以下であったことにより、当社業績予想を上回った。
- 四半期利益¹は、主に営業利益の減少により、前年同期比で32%減少の359億円となった。一方、業績予想対比では、主に営業利益が想定を上回ったこと及び米ドル建ての現金預金等について107億円の為替差益が発生したことにより、想定を上回った。

- 韓国の売上収益は前年同期比で 12%減少の 573 億円となり、当社予想を上回った。『FC ONLINE²』及び『FC MOBILE³』の売上収益が想定を上回ったことが要因。『FC ONLINE²』の売上収益は、2023 年第 1 四半期の高い水準との比較で減少した一方で、アップデート及びプロモーションの成功により業績予想を上回った。
- 韓国『メイプルストーリー』の売上収益は当社業績予想をわずかに下回った。プレイヤーエンゲージメントを改善させる戦略のもと、短期的に課金施策も抑え、ネット・プロモータースコア⁶が 1 月から 4 月の期間で 14 ポイント改善するなどの成果が得られた。
- 中国の売上収益は、前年同期比で 32%減少の 292 億円となり、業績予想レンジ内で着地。『アラド戦記』の減収が、『MapleStory: The Legends of Maple⁷』の増収寄与を上回った。
- 中国『アラド戦記』の売上収益は当社業績予想の上限値で着地。売上収益及びアクティブユーザー数の回復に向けて、ゲーム内経済のバランス改善に継続して取り組み中。第 2 四半期以降もコンテンツアップデートにより、ゲーム内経済をより一層改善させていく予定。
- 日本の売上収益は前年同期比 1%増加の 36 億円となり、当社業績予想を上回った。『ブルーアーカイブ』の好調が業績を牽引。対前年同期では、『メイプルストーリー』の成長がモバイルタイトルの減収により相殺された。
- 北米及び欧州の売上収益は前年同期比 92%増加の 99 億円となった。『THE FINALS』及び『デイヴ・ザ・ダイバー』の増収寄与や『メイプルストーリー』の成長が主な要因。一方、『THE FINALS』が想定以下であったことにより、当社業績予想をわずかに下回った。
- 『THE FINALS』は、3 月に開始したシーズン 2 により、プレイヤー指標が短期的に増加したものの、リテンション及び売上収益が想定を下回った。Embark の開発チームは韓国のライブ運用チームと共に主要課題の分析及び問題に対応中。
- その他の地域⁸の売上収益は 83 億円となり、当社業績予想を上回った。主に『メイプルストーリー』、『メイプルストーリーM』及び『ブルーアーカイブ』が業績を牽引。対前年同期では、複数のモバイルタイトルの売上収益が減少した一方で、『メイプルストーリー』の堅調な成長及び『HIT2』の増収寄与により 14%増加。
- 直近のリリース及び今後配信予定の新作タイトル
 - 『HIT : The World』:『HIT2』の日本サービスを 4 月 17 日に配信開始
 - 『MapleStory Worlds⁹』:韓国で正式サービスを 4 月 25 日に開始
 - 『アラド戦記モバイル』:テンセントによるパブリッシングで、5 月 21 日に配信開始予定
 - 『The First Descendant』:今年夏にローンチ予定。Steam 上のウィッシュリストで現在 7 位にランクイン
 - 『マビノギモバイル』:人気 PC 向け MMORPG のモバイル版を数四半期中にローンチ予定
 - 『The First Berserker: Khazan』:『アラド戦記』の IP をベースとしたハードコア・アクション RPG。このタイトルを通じてネクソンの大人気シリーズを世界中のプレイヤーに広めることを目的とする
 - 『ARC Raiders』:Embark Studios がグローバル向けに開発中の 3 人称視点、PvPvE エクストラクションシューター
- 米国を拠点とする Theorycraft Games Inc.と日本及び韓国における『Project Loki』のパブリッシング契約を締結したことを 4 月に発表。
- 同じく4月に、GRAYGAMES Inc.と人気 Web 小説・ウェブトゥーン『テムパル』を題材とした新作 MMORPG『Project T』のグローバルパブリッシング契約締結を発表。
- 1株あたり 5 円の間接及び期末配当をそれぞれ 2.5 円増額した 7.5 円とし、年間配当額を 15 円とすることを取締役会で決議。

- また、2月8日に公表した3年間で取得総額1,000億円を上限とする自己株式取得の方針に基づき、5月15日から7月19日までの間に300億円相当の自己株式の取得を市場買付にて実施することを取締役会にて決議。期限である2027年2月までに残存である700億円の取得を完了予定¹⁰。

2024年度第2四半期業績予想

- 売上収益は、923億円から1,047億円を予想。会計基準ベースで前年同期比2%の減少から11%の増加(一定為替レートベース⁴では10%の減少から2%の増加)
- 営業利益は、173億円から277億円を予想。会計基準ベースで前年同期比37%の減少から横ばい(一定為替レートベース⁴では44%から9%の減少)
- 四半期利益¹は、130億円から209億円を予想。会計基準ベースで前年同期比47%から15%の減少(一定為替レートベース⁴では53%から24%の減少)
- 為替感応度¹¹:日本円が米ドルに対して1円変動した場合、2024年度第2四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
 - 売上収益:6.3億円
 - 営業利益:1.6億円

決算レター

投資家、アナリスト、メディアの皆さま向けに、直近の業績及び第2四半期業績見通しの詳細を記載した2024年12月期第1四半期決算レターを発行致しました。当社IRウェブサイトより是非ご覧ください。

IRウェブサイト:<https://ir.nexon.co.jp>

決算電話会議

2024年度12月期第1四半期決算電話会議の開催について、以下のとおりお知らせ致します。電話会議は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時: 2024年5月14日(火) 午後5時00分～(日本標準時(JST))

参加方法

決算電話会議へのご参加にあたり、登録ページ(下記リンク)より、参加登録をお願い致します。登録後、当会議へのアクセスに必要な電話番号、パスコード及びピンコードを自動メールでご案内致します。

登録ページ

<https://services.choruscallasia.com/DiamondPassRegistration/register?confirmationNumber=2881141&linkSecurityString=7c36c9739>

(登録ページはGoogle Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge (Chromium)のブラウザのみアクセス可能です。)

電話番号

050-5824-9200(日本), +1-646-661-3380(米国),
+44-20-3695-1891(英国), +852-580-87206(香港),
+65-315-87696(シンガポール), +82-23-483-3906(韓国)

※決算電話会議への参加には、パスコード・ピンコードが必要です。

参加方法について、ご不明点等ございましたら、下記連絡先にお気軽にお問い合わせください。

E-mail:customer_support_asia@choruscall.com

電話:050-5824-9227

営業時間:(年末年始を除く)平日 8:30~18:00 日本時間

決算電話会議音声アーカイブ及びトランスクリプト

決算電話会議終了後、当社 IR ウェブサイト(<https://ir.nexon.co.jp>)に掲載予定です。

本資料は四半期業績に関する概要をお伝えするためのもので、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式及びその他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■ 株式会社ネクソン <https://company.nexon.co.jp/>

1994年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011年12月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015年にJPX日経インデックス400、2017年には日経株価指数300の構成銘柄に採用されました。また、2020年には日経平均株価を構成する225銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする45を超えるゲームを、190を超える国と地域でPC、コンソール及びモバイル向けに提供しています。2021年、ネクソンはスウェーデン・ストックホルムを拠点とし、グローバル配信に向けて複数のプロジェクトを開発中のEmbark Studios ABを完全子会社化しました。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン IR・企業広報部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:CorporatePR.Team@nexon.co.jp

¹ 四半期利益とは、親会社の所有者に帰属する四半期利益

² 正式名称は『EA SPORTS FC™ ONLINE』(PC)及び『EA SPORTS FC™ ONLINE M』(モバイル)

³ 正式名称は『EA SPORTS FC™ MOBILE』

⁴ 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標

⁵ 人件費は、人件費(売上原価)、人件費(販売費及び一般管理費)及び研究開発費(販売費及び一般管理費)を含む

⁶ プレイヤーの満足度を評価する指標

⁷ 中国における『メイプルストーリーM』の正式名称

⁸ 「その他の地域」は、その他のアジア諸国及び中南米諸国を含む

⁹ 『メイプルストーリー』IPをベースとしたコンテンツ制作プラットフォーム

¹⁰ 投資機会、財務状況及び市場環境等を勘案の上、機動的に実施予定

¹¹ 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算