

# MARVELOUS!

株式会社マーベラス

証券コード：7844（東証1部）



2017年3月期 第1四半期

# 決算説明資料

2016年7月29日

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。





■ **2017年3月期 第1Q決算概要**

■ **2017年3月期 通期業績予想**

■ **セグメント別の状況**



# 2017年3月期 第1Q決算概要

# 業績ハイライト（損益計算書）

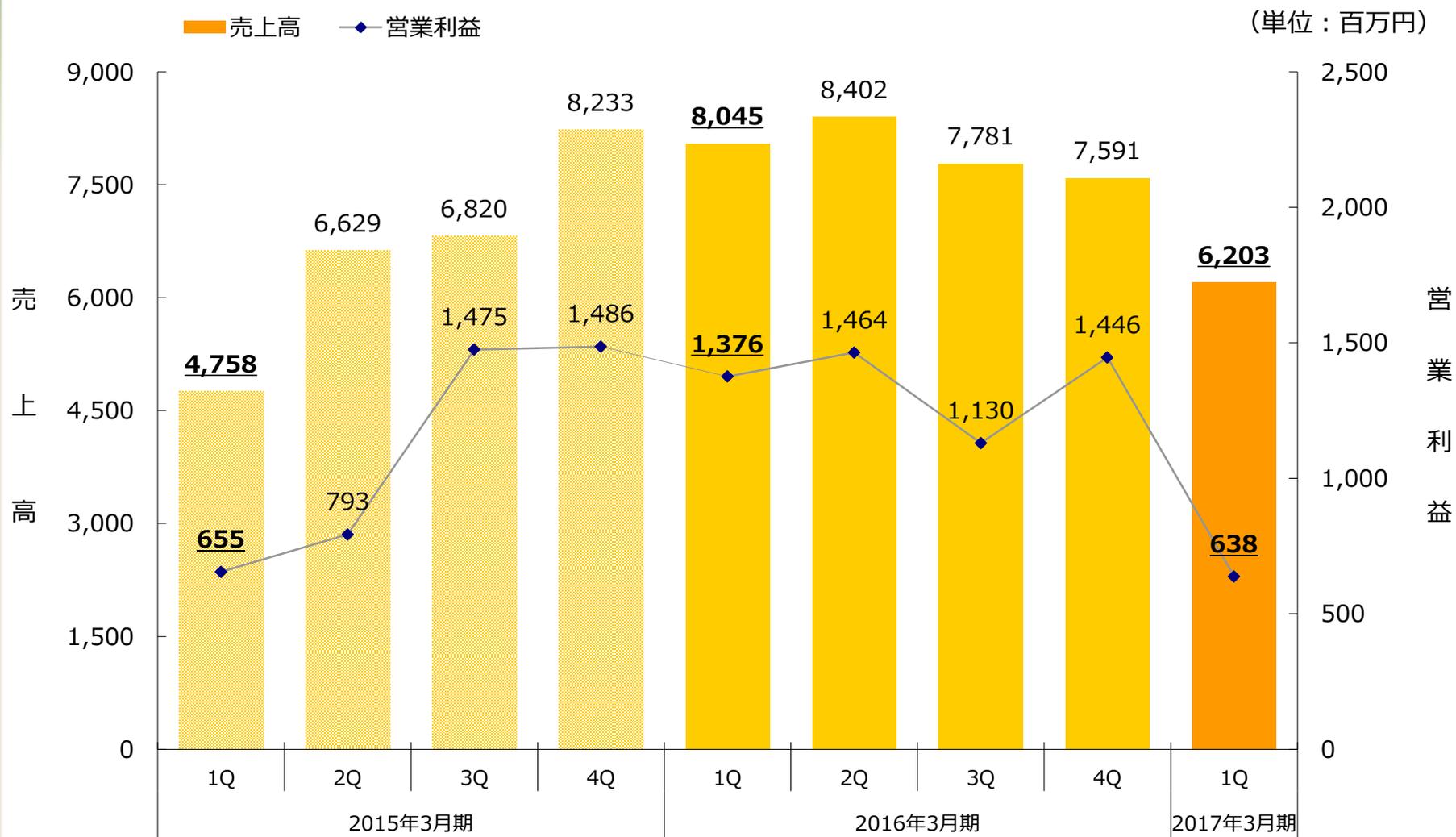


- オンライン事業の売上低下等により、前年同期比で約23%の減収
- コンシューマ事業の先行投資、オンラインタイトルの償却費用計上等から営業利益も減

（単位：百万円）

	2016年3月期 第1Q		2017年3月期 第1Q		前年同期比	
	実績	利益率	実績	利益率	(額)	(率)
売上高	8,045	-	6,203	-	▲ 1,841	77.1%
売上原価	2,835	-	2,844	-	8	100.3%
販管費	3,832	-	2,721	-	▲ 1,111	71.0%
うち広告宣伝費	993	-	552	-	▲ 441	55.6%
営業利益	1,376	17.1%	638	10.3%	▲ 738	46.3%
営業外損益	60	-	▲ 227	-	▲ 287	-
経常利益	1,436	17.9%	410	6.6%	▲ 1,026	28.6%
特別損益	▲ 52	-	6	-	59	-
法人税等	391	-	113	-	▲ 278	28.9%
親会社株主に帰属する 当期純利益	992	12.3%	303	4.9%	▲ 689	30.5%

# 売上高・営業利益の推移（四半期毎）



# セグメント別概況



(単位：百万円)

		2016年3月期 第1Q 実績	2017年3月期 第1Q 実績	前年同期比	
				(額)	(率)
売上高	● オンライン事業	5,479	3,717	▲ 1,761	67.8%
	● コンシューマ事業	1,655	1,542	▲ 113	93.2%
	● 音楽映像事業	912	945	33	103.7%
	合計	8,045	6,203	▲ 1,841	77.1%
セグメント 利益	● オンライン事業	1,125	576	▲ 549	51.2%
	● コンシューマ事業	263	123	▲ 139	47.0%
	● 音楽映像事業	306	253	▲ 53	82.7%
	合計	1,695	953	▲ 741	56.2%
調整額・消却額等		▲ 318	▲ 315	3	99.0%
営業利益 合計		1,376	638	▲ 738	46.3%

## POINT

### ● オンライン事業

- 主要タイトルの売上低下
- 新規タイトルの不振に伴い、減益幅が拡大

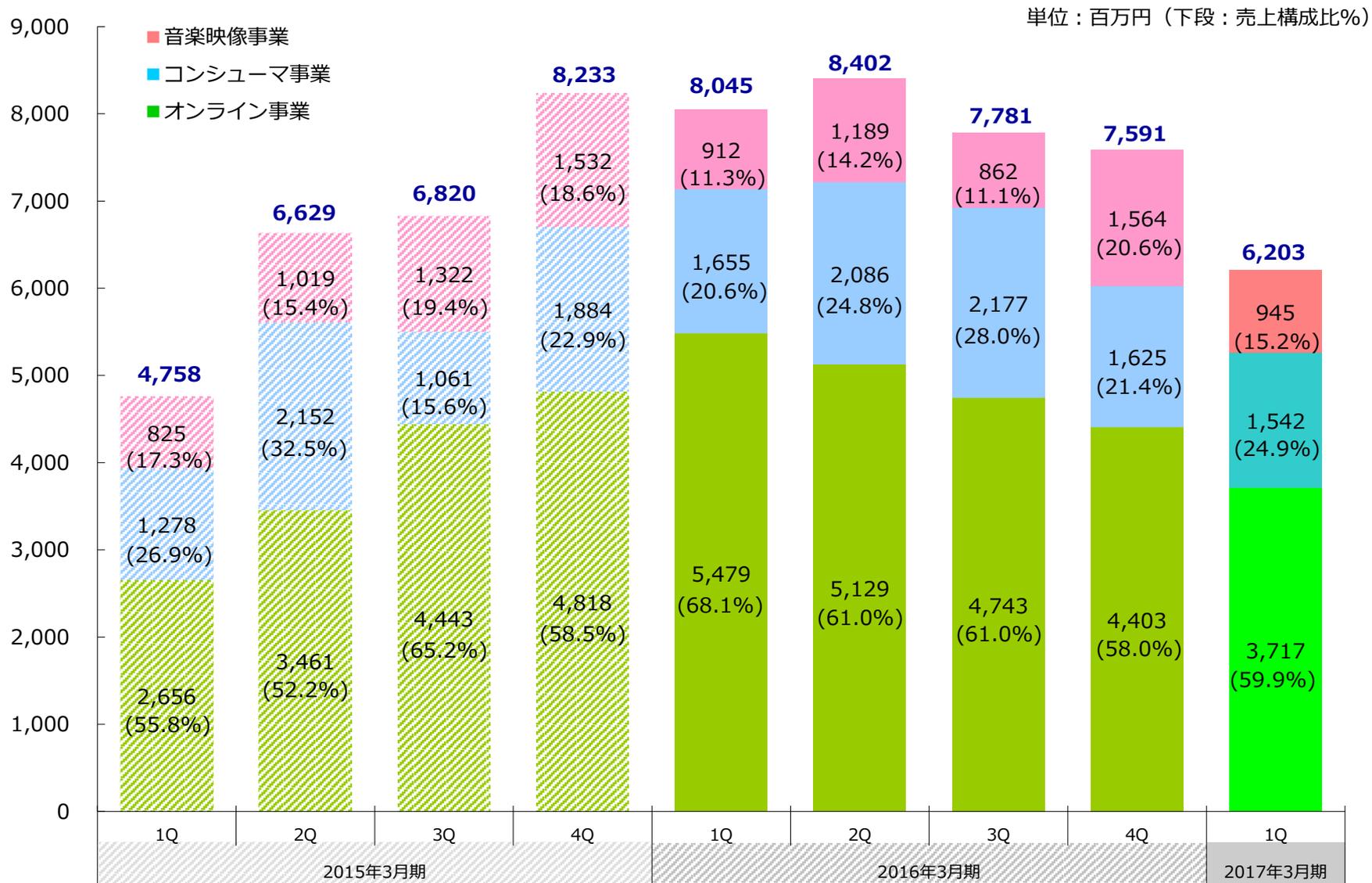
### ● コンシューマ事業

- 新作ゲームソフト及び新型AMマシン投入によるコスト先行

### ● 音楽映像事業

- 商品構成の違いにより利益率は減少となるが新作舞台は大盛況

# セグメント別売上構成（四半期毎）



# 貸借対照表（要約）



- 法人税納付や配当金支払いに伴う現預金の減少などにより流動資産が減少
- アミューズメント新作筐体への投資に伴い固定資産及び流動負債が増加

（単位：百万円）

	2016年3月末	2016年6月末	増減額
流動資産 計	16,204	14,805	▲ 1,399
固定資産 計	4,165	4,855	689
<b>資産合計</b>	<b>20,370</b>	<b>19,660</b>	<b>▲ 709</b>
流動負債 計	6,421	7,011	590
固定負債 計	27	47	19
<b>負債合計</b>	<b>6,448</b>	<b>7,058</b>	<b>609</b>
<b>純資産合計</b>	<b>13,921</b>	<b>12,601</b>	<b>▲ 1,319</b>



**MARVELOUS!**



## 2017年3月期 通期業績予想

# 2017年3月期 業績予想



## ● 業績予想は当初予想を継続

(単位：百万円)

		通期			
		2016年3月期 実績	2017年3月期 予想	前期比	
				(額)	(率)
売上高	● オンライン事業	19,755	<b>19,800</b>	<b>44</b>	<b>100.2%</b>
	● コンシューマ事業	7,544	<b>9,400</b>	<b>1,855</b>	<b>124.6%</b>
	● 音楽映像事業	4,527	<b>4,800</b>	<b>272</b>	<b>106.0%</b>
	合計	31,820	34,000	2,179	106.9%
セグメント 利益	● オンライン事業	4,182	<b>3,900</b>	<b>▲ 282</b>	<b>93.2%</b>
	● コンシューマ事業	1,006	<b>2,000</b>	<b>993</b>	<b>198.7%</b>
	● 音楽映像事業	1,308	<b>1,350</b>	<b>41</b>	<b>103.2%</b>
	合計	6,497	7,250	752	111.6%
調整額・消却額等		<b>▲ 1,079</b>	<b>▲ 1,250</b>	<b>▲ 170</b>	<b>115.8%</b>
営業利益		5,418	6,000	581	110.7%
経常利益		5,228	5,850	621	111.9%
親会社株主に帰属する 当期純利益		3,602	4,150	547	115.2%



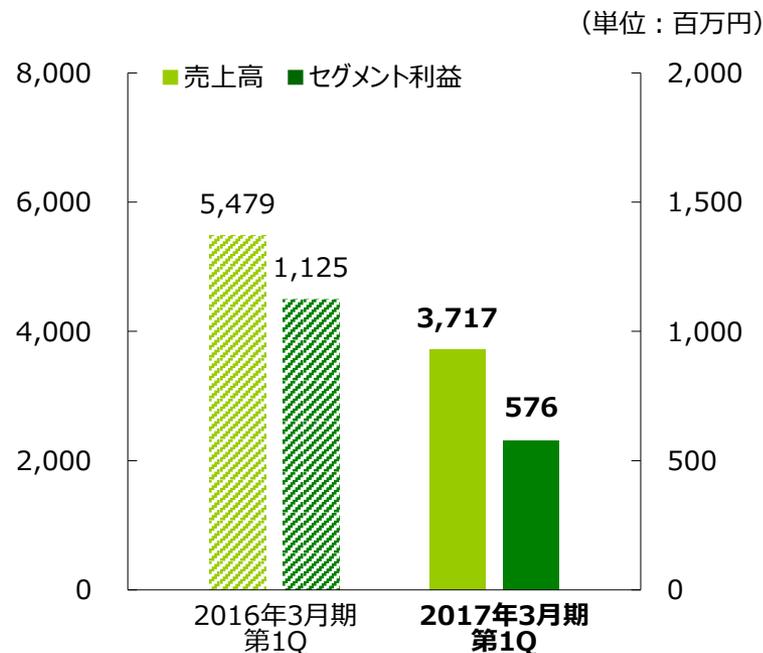
## セグメント別の状況

## 2017年3月期 第1Qの状況

既存タイトル売上低下及び  
新規タイトル不振により減収減益

## タイトル状況

- 「剣と魔法のログレス いにしへの女神」では、人気IPとのコラボレーションを実施
- 4月にサービス開始した「スマッシュドラグーン」は売上が伸び悩み、サービス中止を決定



## 〈タイトル展開〉

剣と魔法のログレス いにしへの女神  
(ネイティブアプリ)

2013年12月サービス開始(日本国内)



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ブラウザ三国志  
(PCブラウザ)

2009年7月サービス開始



©Marvelous Inc.

一騎当千バーストファイト  
(モバイルブラウザ)

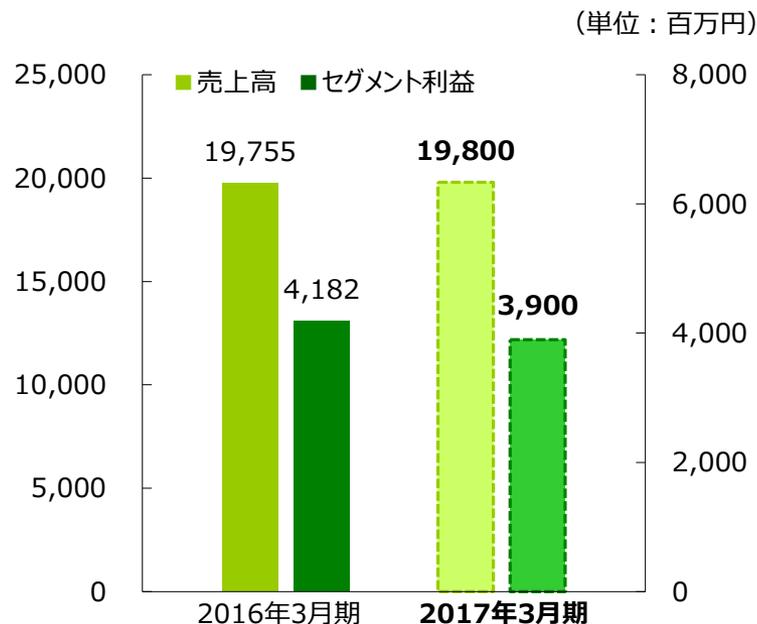
2012年5月サービス開始



©2014堀崎雄二・少年画報社 / 一騎当千EEパートナーズ

## TOPICS

- 「剣と魔法のログレス」は更なるコラボレーション企画を継続検討
- 「剣と魔法のログレス」中国版を今夏配信予定
- この他にも、新規タイトルを鋭意企画・開発中



## 〈タイトル展開〉

剣與魔法王國-遠古の女神  
(日本名：剣と魔法のログレス いにしへの女神)

2015年10月サービス開始 (台湾・香港・マカオ)



©Marvelous Inc. Aiming Inc.  
©Garena Online.

## 海外展開

战斗吧 蘑菇君 いにしへの女神  
(日本名：剣と魔法のログレス いにしへの女神)

2016年夏 中国配信予定



©Marvelous Inc. Aiming Inc.  
©成都天象互动科技有限公司

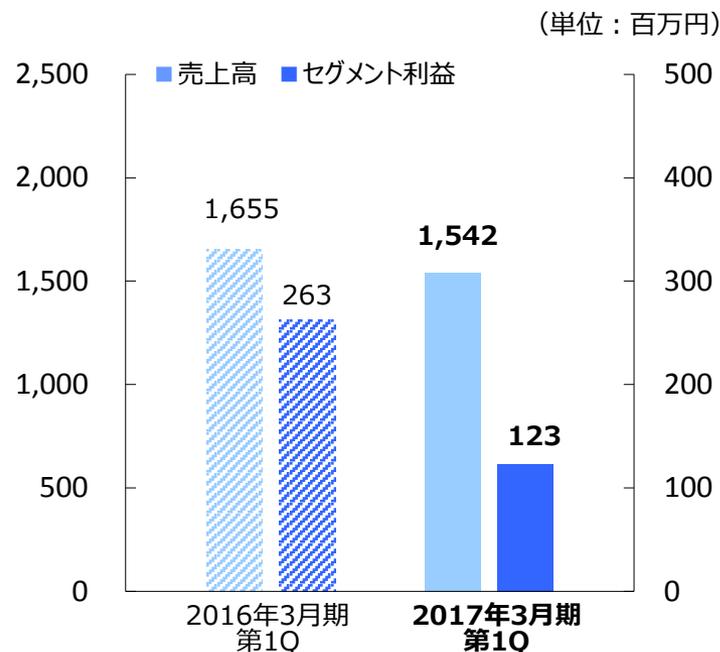


## 2017年3月期 第1Qの状況

新作タイトルの先行投資は計画通り  
立ち上がり好調推移

## タイトル状況

- 「牧場物語 3つの里の大切な友だち」6月23日発売、好調スタート
- 「ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー」6月23日稼動開始、好評スタート
- 米国子会社Marvelous USAは好調継続



## 〈タイトル展開〉

### 牧場物語 3つの里の大切な友だち (3DS)

2016年6月23日発売



©2016 Marvelous Inc. All Rights Reserved.

### ドラゴンクエスト モンスターバトルスキャナー (アミューズメント)

2016年6月23日稼動開始

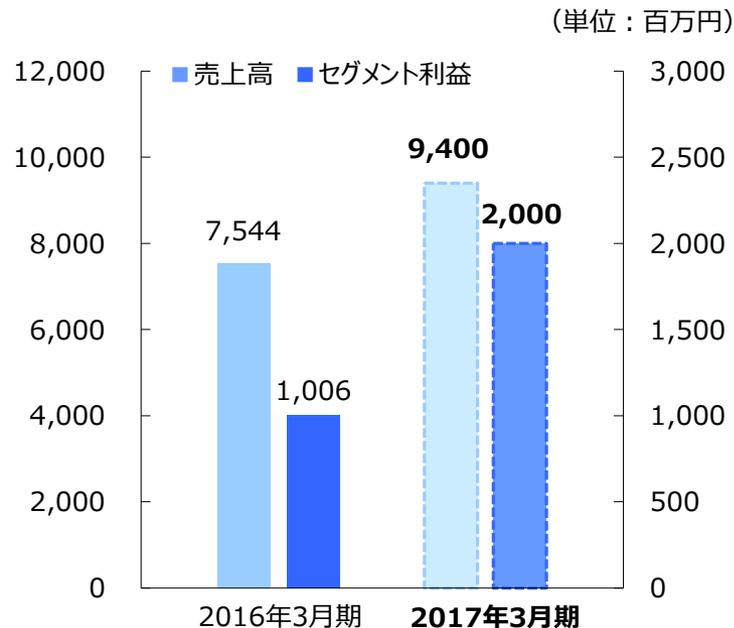


©2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/Marvelous/  
SQUARE ENIX All Rights Reserved.



## TOPICS

- 7月7日「ポケモンガオーレ」稼動開始
- 7月14日オリジナル新作「UPPERS (アッパーズ)」発売
- シリーズ3年ぶりの新作「Fate/EXTELLA (フェイト/エクステラ)」を11月10日発売予定、予約好調



## 〈タイトル展開〉

ポケモンガオーレ  
(アミューズメント)

2016年7月7日稼動開始



©2016 Pokémon. ©1995-2016 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc.  
Developed by T-ARTS and MARV  
ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。

UPPERS  
(アッパーズ)  
(PS Vita)

2016年7月14日発売



©2016 Marvelous Inc.

Fate/EXTELLA  
(フェイト/エクステラ)  
(PS4/PS Vita)

2016年11月10日発売予定



©TYPE-MOON ©2016 Marvelous Inc.

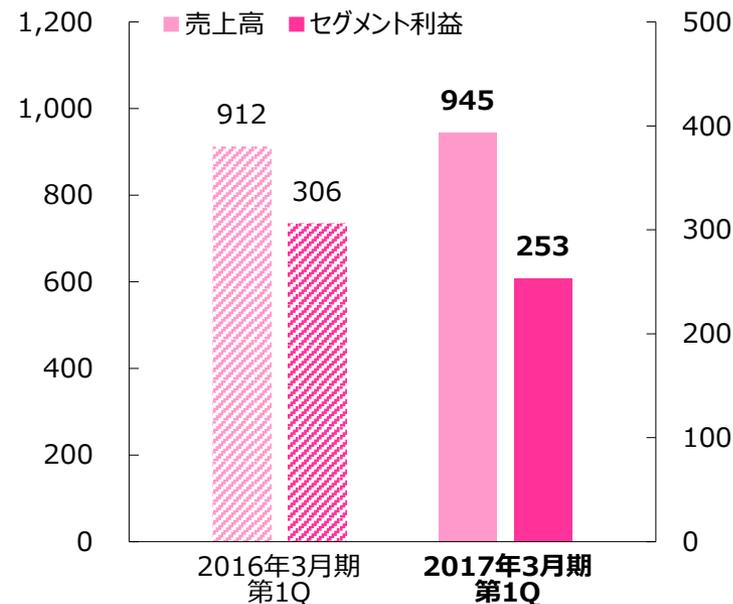
## 2017年3月期 第1Qの状況

商品構成の違いにより利益率は減少となるが  
新作舞台は大盛況

### タイトル状況

- 「魔法つかいプリキュア！」パッケージ販売開始
- 「舞台『刀剣乱舞』 虚伝 燃ゆる本能寺」5月公演、連日満員、ライブビューイングやグッズ販売等絶好調
- 「ミュージカル『テニスの王子様』コンサート Dream Live 2016」5月公演
- 『あんさんぶるスターズ！ オン・ステージ』6月公演

(単位：百万円)



### 〈タイトル展開〉

魔法つかいプリキュア！

2016年6月15日第1巻発売



©ABC・東映アニメーション

舞台『刀剣乱舞』  
虚伝 燃ゆる本能寺

2016年5月公演



©舞台『刀剣乱舞』製作委員会

ミュージカル『テニスの王子様』  
コンサート Dream Live 2016

2016年5月公演 (計上は2Q)



© 許斐 剛 / 集英社・N A S・新テニスの王子様プロジェクト  
© 許斐 剛 / 集英社・テニミュ製作委員会

『あんさんぶるスターズ！  
オン・ステージ』

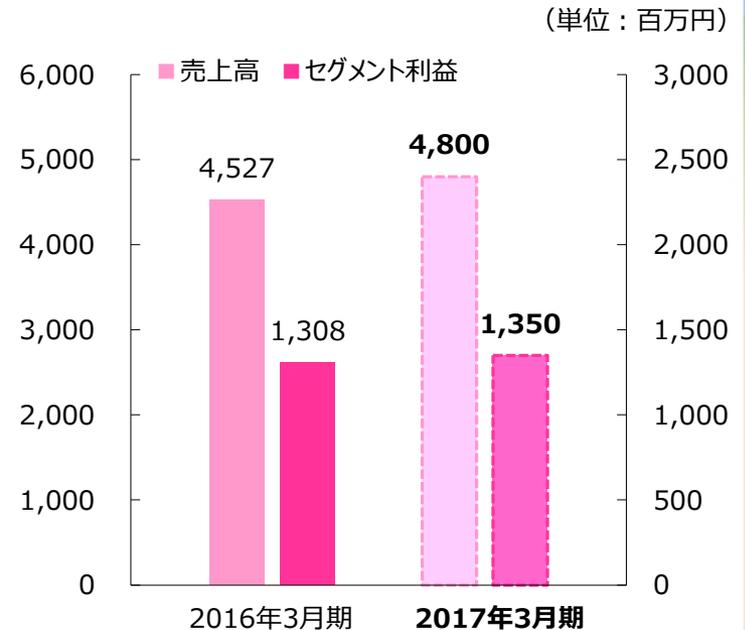
2016年6月公演 (計上は2Q)



©2016 Happy Elements K.K./あんスタ製作委員会

## TOPICS

- 新作アニメ「クオリア・コード」7月TV放送開始
- 新作アニメ「刀剣乱舞-花丸-」10月TV放送開始予定
- 「舞台『K-Lost Small World-』」、「超歌劇 (ウルトラミュージカル) 『幕末Rock』黒船来航」等、続々公演予定
- 「舞台『刀剣乱舞』 虚伝 燃ゆる本能寺」2016年冬大好評につき再演決定



## 〈タイトル展開〉

### クオリア・コード

2016年7月TV放送開始



©Speakeasy・マーベラス/クオリア製作委員会

### 刀剣乱舞-花丸-

2016年10月TV放送開始予定



©2016 アニメ刀剣乱舞-花丸-製作委員会

### 舞台『K-Lost Small World-』

2016年7月公演



© GORA・GoHands/k-project © GORA・GoHands/stage k-project

### 超歌劇 (ウルトラミュージカル) 『幕末Rock』黒船来航

2016年8月～9月公演予定



©2014 Marvelous Inc./幕末Rock製作委員会  
©2014 Marvelous Inc./超歌劇『幕末Rock』製作委員会

ご視聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

管理統括本部 経営企画部

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<http://www.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。