

Fact Sheet

2013年3月期 第4四半期累計期間



株式会社マーベラスAQL 市場: 東証第一部 証券コード: 7844 URL: <http://www.maql.co.jp/> お問い合わせ先: 経営戦略室 TEL: 03-5769-7447

マーベラスAQLは、『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造』を経営理念に、オンラインゲーム、ゲームソフト、アミューズメント機器向けゲーム、音楽映像ソフト、ミュージカル公演等を展開している総合エンターテインメント企業です。

連結四半期財務情報要約

(単位: 百万円)

	第1四半期 (3か月)	第2四半期 (6か月)	第3四半期 (9か月)	第4四半期 (年累計)
売上高	3,016	7,904	12,143	17,579
営業利益	278	1,105	1,715	2,329
経常利益	259	1,021	1,673	2,325
当期純利益	149	645	1,386	1,919
一株当たり利益(円)	280.14	1,206.84	2,592.93	3,590.01

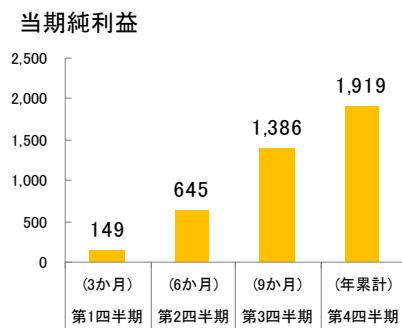
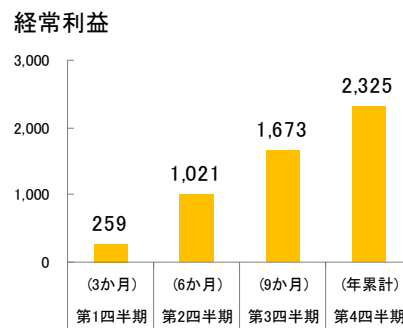
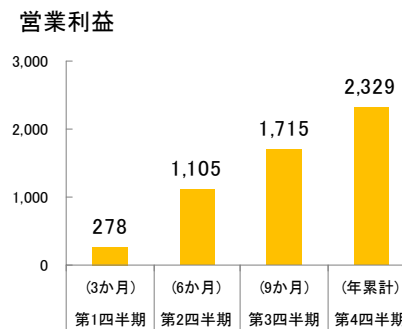
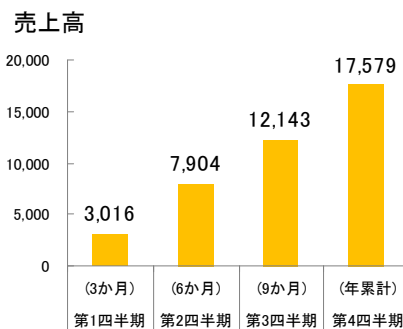
営業成績

当社グループが属するエンターテインメント業界は、国内ソーシャルゲーム市場が依然として成長を続けており、今後も拡大基調を維持するものとみられております。一方、家庭用ゲーム市場につきましては、減少基調の推移となっておりますが、2012年は前年比でほぼ横ばいとなり、特にニンテンドー3DSの販売が好調に推移しました。また、音楽・映像分野は、厳しい環境の中にも音楽ソフト市場に回復の兆しが見られ、映像ソフトにおきましてもブルーレイディスク市場の成長が見られました。

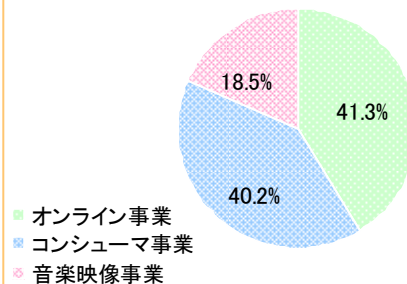
このような状況下、当社グループは、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を掲げ、総合エンターテインメント企業として、強力なIPを中核とするブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

この結果、当期(2012年4月1日～2013年3月31日)の業績は、売上高17,579百万円、営業利益2,329百万円、経常利益2,325百万円、当期純利益1,919百万円となりました。

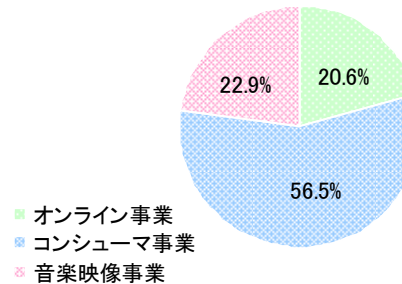
四半期業績グラフ (単位: 百万円)



セグメント別売上高比率



セグメント別営業利益比率



オンライン事業

代表的タイトル

ブラウザ三国志



©MarvelousAQL Inc.

ブラウザプロ野球

©MarvelousAQL Inc.
(社)日本野球機構承認
NPB BIS プロ野球硬式記録使用

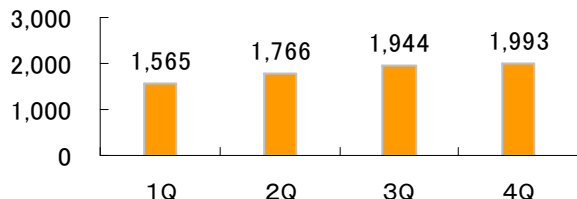
業績説明

引き続き好調を維持しましたPCブラウザゲーム「ブラウザ三国志」、「ブラウザプロ野球」、「剣と魔法のログレス」等の既存主カタイトルに加え、モバイルゲームでは2012年5月サービス開始の「一騎当千バーストファイト」、2012年11月サービス開始の「閃乱カグラNewWave」が順調な立ち上がりを見せました。

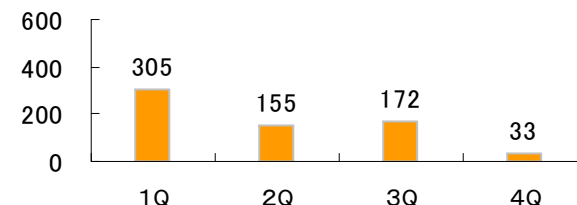
一方で、スーパークリエイターズシリーズをはじめとした一部不採算タイトルの中止に伴う費用を計上したほか、新規タイトルの開発期間延長等により、当初予定していたタイトルのリリースに遅れが生じました。

この結果、売上高は7,269百万円、営業利益は665百万円となりました。

売上高(単位:百万円)



営業利益(単位:百万円)



コンシューマ事業

「牧場物語」シリーズ

©2012 MarvelousAQL Inc.
All Rights Reserved.

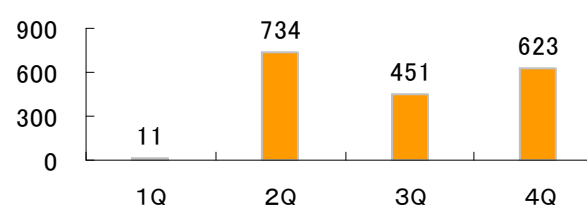
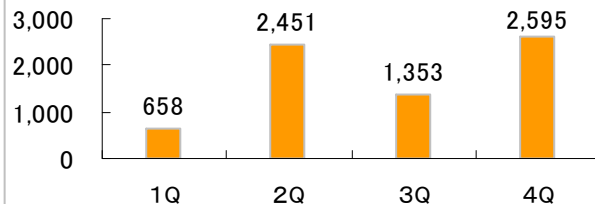
「閃乱カグラ」シリーズ



©2012 MarvelousAQL Inc.

自社販売部門におきましては、ニンテンドー3DS向けゲームソフトの販売が好調に推移し、新型ハード機であるPS Vita向けのゲームソフトについても好調な販売を記録しました。特に、閃乱カグラシリーズは、「閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(ニンテンドー3DS)」、「閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PS Vita)」の連続ヒットにより、当社の新しいIPとして、その地位を確立することが出来ました。また、「ルーンファクトリー4(ニンテンドー3DS)」、「フェイト/エクストラ CCC(PSP)」、「朧村正(PS Vita)」等その他の新作も、好調な販売を記録しました。受託開発部門におきましては、ソニー・コンピュータエンタテインメントの「SOUL SACRIFICE(PS Vita)」の受託開発が順調に進捗しました。アミューズメント部門におきましては、2012年7月に稼働を開始したキッズアミューズメント筐体「ポケモンレッタ」が、立ち上げ当初から好調な稼働を継続しました。

この結果、売上高は7,059百万円、営業利益は1,819百万円となりました。



音楽映像事業

ミュージカル『テニスの王子様』

©許斐 剛/集英社・NAS・
新テニスの王子様プロジェクト

©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

「プリキュア」シリーズ

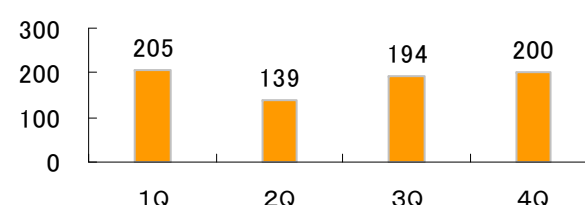
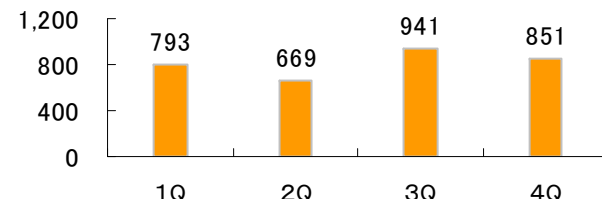


©ABC・東映アニメーション

音楽映像制作部門におきましては、「プリキュア」シリーズがテレビアニメ・劇場版ともにヒットし、大きく収益貢献したほか、新たにテレビ放映アニメ「人類は衰退しました」を制作しました。

ステージ制作部門におきましては、「ミュージカル『テニスの王子様』」において合計95公演の実績を計上したほか、イベント興行や関連DVDの販売も好調に推移しました。また、「舞台『弱虫ペダル』箱根学園篇～眠れる直線鬼」の公演チケットが即日完売となるなど、前作同様に大好評を博したほか、「ミュージカル『薄桜鬼』」、「VISUALIVE『ベルソナ4』」など新たなシリーズ作品も成功を収めました。

この結果、売上高は3,256百万円、営業利益は738百万円となりました。



■ IBMMV ■ AQI ■ マーベラスAQL

〔連結損益計算書〕

(単位:百万円)

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
売上高	旧MMV	10,139	8,284	6,965	10,423	17,579
	旧AQI	6,180	7,197	7,239		
売上総利益	旧MMV	1,616	677	1,740	4,491	8,116
	旧AQI	2,032	2,586	3,644		
営業利益	旧MMV	-1,238	-1,668	202	1,044	2,329
	旧AQI	-7	58	1,070		
経常利益	旧MMV	-1,308	-1,725	147	1,025	2,325
	旧AQI	13	63	1,041		
当期純利益	旧MMV	-1,221	-1,623	131	3,533	1,919
	旧AQI	-468	58	537		

〔連結貸借対照表〕

(単位:百万円)

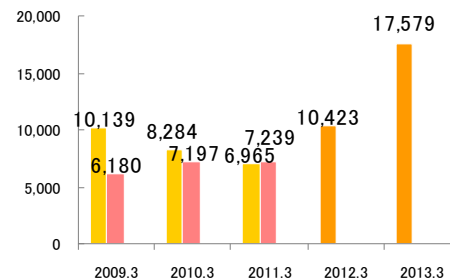
		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
流動資産	旧MMV	5,870	3,889	3,271	11,932	12,593
	旧AQI	6,364	6,377	7,231		
固定資産	旧MMV	860	823	820	1,734	2,748
	旧AQI	1,414	1,403	1,003		
総資産	旧MMV	6,731	4,713	4,092	13,667	15,341
	旧AQI	7,779	7,780	8,235		
流動負債	旧MMV	5,431	4,447	3,496	4,361	4,570
	旧AQI	1,272	1,186	1,320		
固定負債	旧MMV	8	72	271	202	76
	旧AQI	90	169	35		
純資産	旧MMV	1,291	193	325	9,102	10,694
	旧AQI	6,416	6,424	6,878		
自己資本	旧MMV	1,276	193	325	9,102	10,694
	旧AQI	6,364	6,417	6,878		

〔キャッシュ・フロー計算書〕

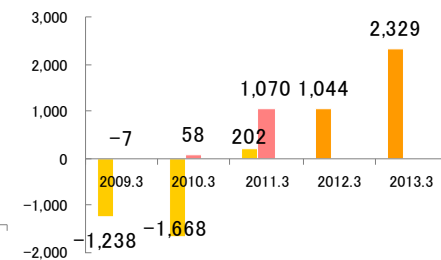
(単位:百万円)

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
営業活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	-1,038	-210	1,360	1,399	2,817
	旧AQI	-35	-193	2,904		
投資活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	-153	-22	-246	435	-2,130
	旧AQI	-114	-598	-2,762		
財務活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	937	5	-237	-479	-975
	旧AQI	-40	104	-216		
現金及び現金同等物 期末残高	旧MMV	1,109	874	1,749	5,979	5,723
	旧AQI	3,187	2,483	2,401		

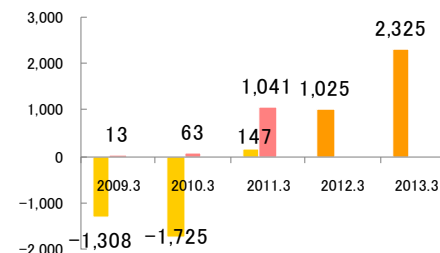
売上高(百万円)



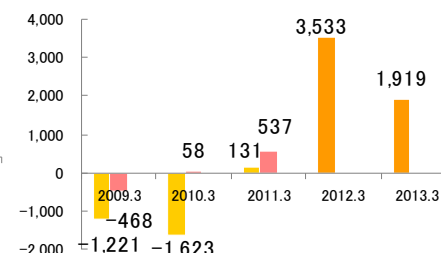
営業利益(百万円)



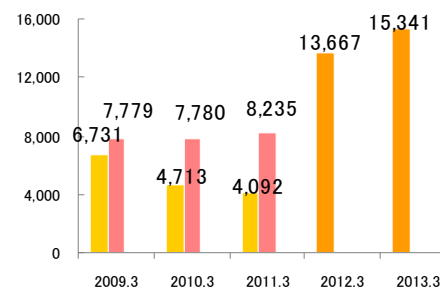
経常利益(百万円)



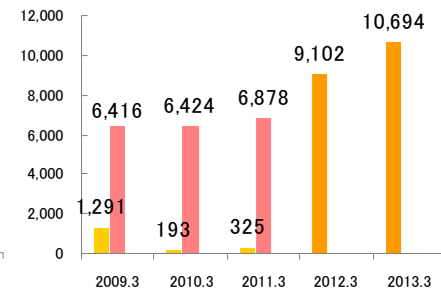
当期純利益(百万円)



総資産(百万円)



純資産(百万円)



■ IBMMV ■ AQI ■ マーベラスAQL

〔一株当たり指標〕

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
一株当たり当期純利益 (円)	IBMMV	-14,567.14	-13,617.65	1,075.82	10,762.44	3,590.01
	旧AQI	-8,625.05	1,076.48	9,872.84		
一株当たり純資産 (円)	IBMMV	15,363.97	1,583.30	2,665.21	17,028.50	20,006.82
	旧AQI	117,115.79	118,061.49	126,194.64		

〔収益性〕

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
売上高総利益率 (%)	IBMMV	15.9	8.2	25.0	43.1	46.2
	旧AQI	32.9	35.9	50.3		
売上高営業利益率 (%)	IBMMV	-12.2	-20.1	2.9	10.0	13.3
	旧AQI	-0.1	0.8	14.8		
売上高経常利益率 (%)	IBMMV	-12.9	-20.8	2.1	9.8	13.2
	旧AQI	0.2	0.9	14.4		
売上高純利益率 (%)	IBMMV	-12.0	-19.6	1.9	33.9	10.9
	旧AQI	-7.6	0.8	7.4		

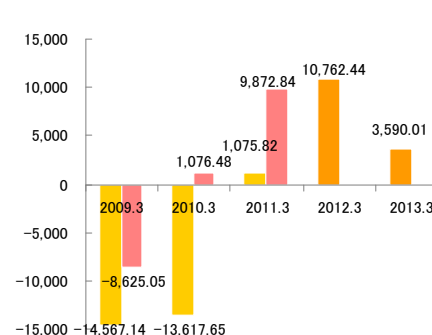
〔効率性・安全性〕

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
ROE (%)	IBMMV	-62.8	-220.9	50.6	75.0	19.4
	旧AQI	-	0.9	8.1		
ROA (%)	IBMMV	-18.0	-30.2	3.4	11.6	16.0
	旧AQI	0.2	0.8	13.0		
自己資本比率 (%)	IBMMV	19.0	4.1	7.9	66.6	69.7
	旧AQI	81.8	82.5	83.5		
D/Eレシオ (%)	IBMMV	210.1	1,099.6	559.7	15.2	7.9
	旧AQI	5.5	6.9	1.1		

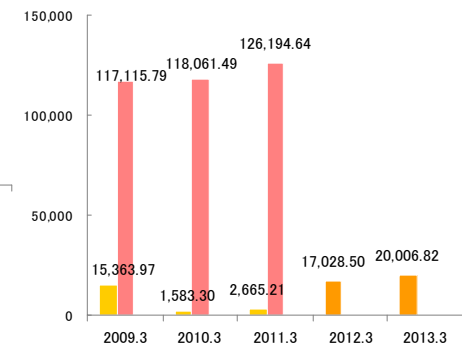
〔株主還元〕

		2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
配当額 (百万円)	IBMMV	0	0	0	323	668
	旧AQI	0	81	201		
DOE (%)	IBMMV	0.0	0.0	0.0	6.1	6.8
	旧AQI	0.0	1.3	2.9		
配当性向 (%)	IBMMV	0.0	0.0	0.0	5.6	34.8
	旧AQI	0.0	139.3	37.5		

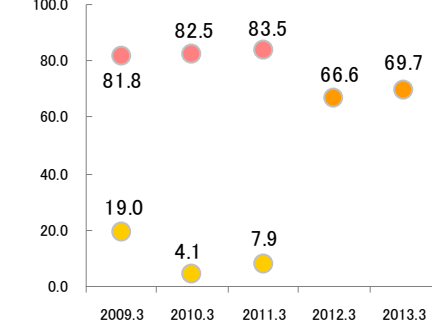
一株当たり当期純利益 (円)



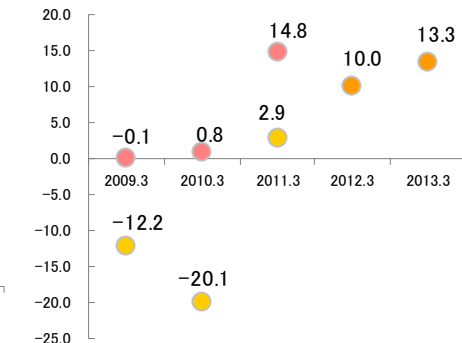
一株当たり純資産 (円)



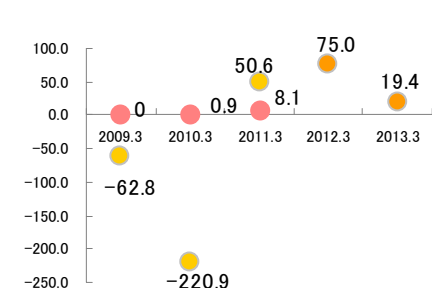
自己資本比率 (%)



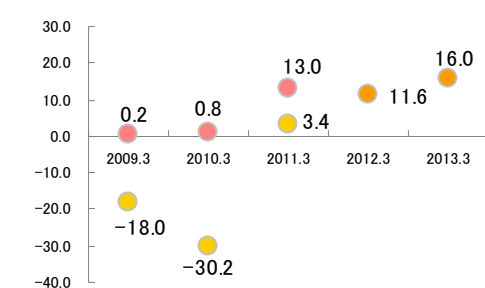
売上高営業利益率 (%)



ROE (%)



ROA (%)



今後の展開・2014年3月期の見通し

当社は、2012年11月1日、経営統合から1年で東京証券取引所市場第一部に上場し、新たな第一歩を踏み出しました。

今後は、総合エンターテインメント企業としての強みを活かし、各事業間の更なる水平展開の拡充やフラグシップタイトルの創出に取り組み、更なる統合シナジーを発揮していきます。また、モバイル事業の拡充や海外事業の強化など、時代を見据えた施策を実行することで、さらなる成長を目指し、世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーへと進化していきます。

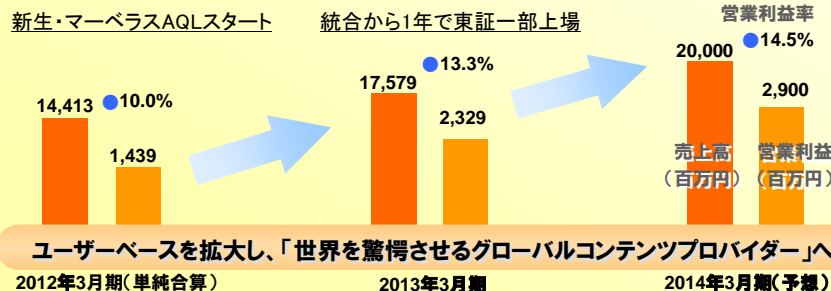
2014年3月期の事業展開につきましては、2013年3月期好調に推移したコンシューマ事業及び音楽映像事業を堅調維持させるとともに、引き続きオンライン事業に最大注力してまいります。特に、モバイルゲーム分野におきましては、新たに事業の柱となるようなタイトルを立ち上げるべく、これまで以上に取り組みを強化する所存であります。

以上の取り組みにより、2014年3月期の連結業績につきましては、売上高20,000百万円、営業利益2,900百万円、経常利益2,890百万円、当期純利益1,770百万円を見込んでおります。

「強力なIPの創出・育成」と「総合エンターテインメント企業」の強みを活かした戦略を強化・拡大・スピードUPし、事業拡大と収益性の向上を目指します

本格稼働・強化・拡大・スピードUP
強力なIPを中核とした展開
更なる統合効果を発揮

Next Stage



基本情報

会社概要(2013年4月1日現在)

- ・商号 : 株式会社マーベラスAQL
- ・本社 : 東京都品川区東品川4丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階
- ・設立 : 1997年6月25日 ・資本金 : 11億2,847万円
- ・役員 : 代表取締役会長 中山 晴喜 取締役(社外) 藤原 洋
代表取締役社長 許田 周一 常勤監査役(社外) 辻 勇
取締役副社長 青木 利則 監査役(社外) 西 巖
取締役 松本 慶明 監査役(社外) 西村 勝彦
取締役 山角 信行
取締役(社外) 中村 俊一

事業内容

- オンライン事業** 多彩なプラットフォームに向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームやアプリを開発
- コンシューマ事業** 家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売
- 音楽映像事業** 音楽、映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

株式情報(2013年3月31日現在)

- ・期末 : 3月31日 ・単元株数 : 1株
- ・発行可能株式総数 : 900,000株 ・発行済株式総数 : 535,931株 ・株主数 : 10,190名

〔主要株主/所有株式の割合〕

- ・中山 隼雄 18.32 %
- ・株式会社アミューズキャピタル 12.50 %
- ・中山 晴喜 10.22 %
- ・株式会社アミューズキャピタルインベストメント 3.43 %
- ・ドイチェ バンク アーゲー ロンドン ピービー ノントリティー クライアンツ 613 3.34 %
- ・石井 洋児 2.96 %
- ・ノムラピービーノミニーズ ティーケーワンリミテッド 2.10 %
- ・日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口) 1.65 %
- ・株式会社SBI証券 1.55 %
- ・株式会社東北新社 1.45 %

〔株価〕(2013年5月10日現在) ・株価:63,000円 ・時価総額:33,763百万円