

証券コード：7844（東証1部）

株式会社マーベラスAQL



2014年3月期 第1四半期

決算説明資料

2013年8月14日

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

2014年3月期 第1Q決算概要

2014年3月期 上期業績予想の上方修正

2014年3月期 セグメント別の進捗状況

2014年3月期 第1Q 決算概要

**前期に引き続き好調なコンシューマ事業が
全体業績を牽引し、前年同期比で大幅な増収増益**

**オンライン事業は、新規タイトルのリリースや
海外展開の本格的始動により、コスト先行で推移**

**引き続き、総合エンターテインメント企業としての強みを
活かした戦略を実行し、事業規模拡大と収益性向上を図る**

業績ハイライト

売上高 **44.1 億円**

前年同期比 **46%UP**

営業利益 **8.5 億円**

前年同期比 **205%UP**

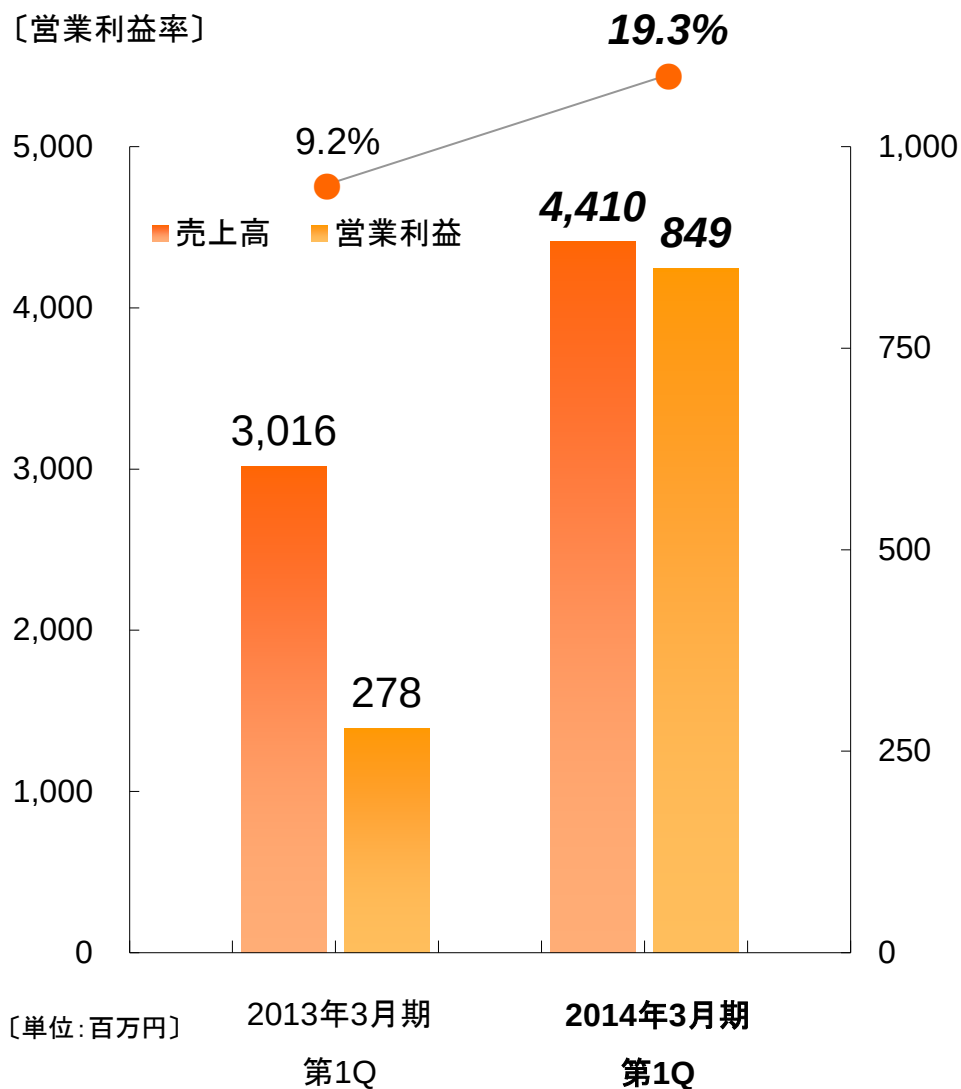
営業利益率 **19.3%**

前年同期比 **10.1%UP**

〈主な要因〉

- ・ポケモンレッタの好調継続
- ・コンシューマゲームソフトの販売好調

〔営業利益率〕

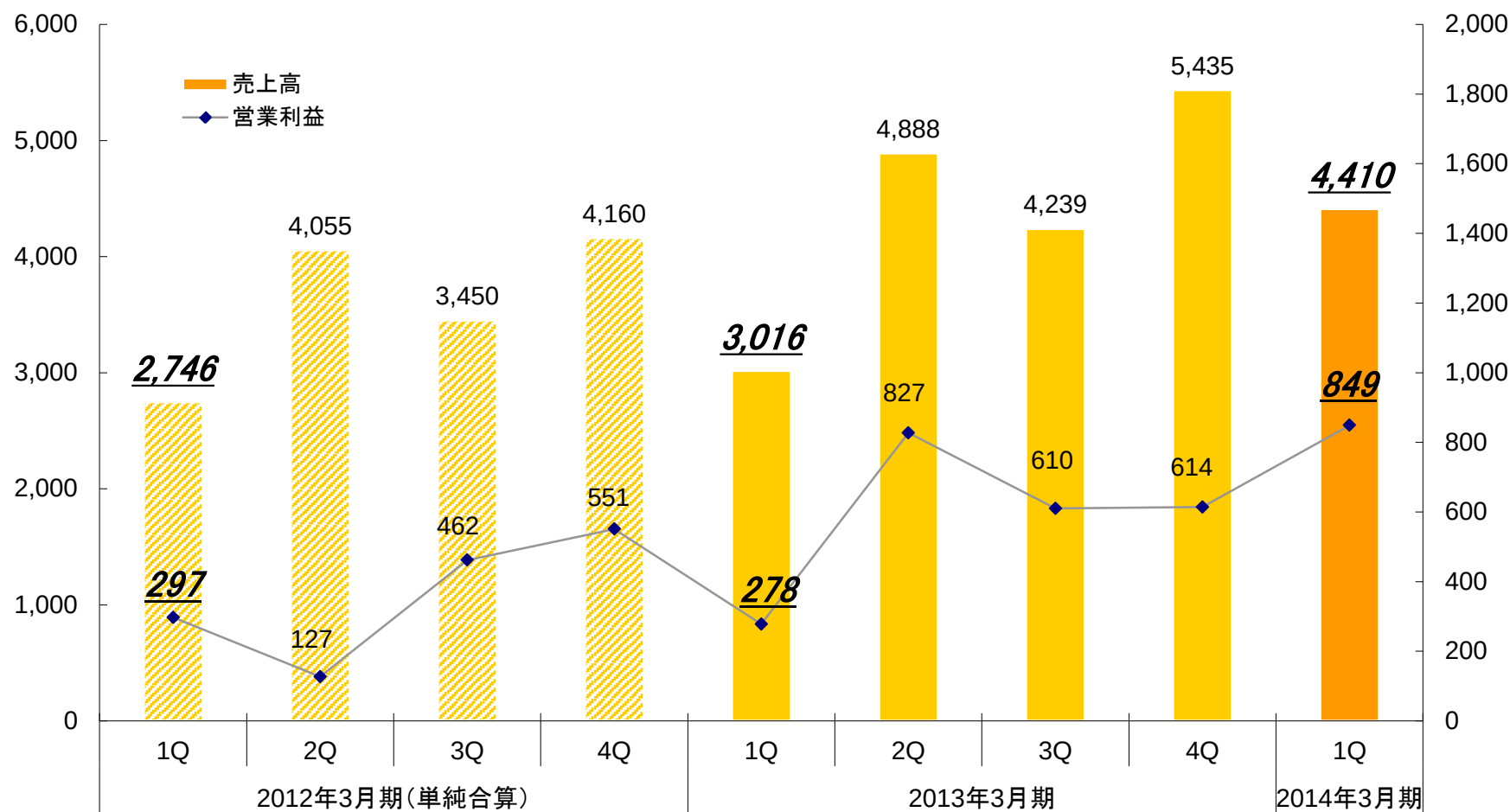


業績ハイライト(P/L)

(単位:百万円)	2013年3月期 第1Q		2014年3月期 第1Q			
	実績	利益率	実績	利益率	前年同期比 (金額)	前年同期比 (率)
売上高	3,016		4,410		1,393	146%
売上原価	1,444		1,935		491	134%
販管費	1,294		1,625		331	125%
営業利益	278	9.2%	849	19.3%	570	305%
営業外損益	▲ 18		27		45	—
経常利益	259	8.6%	876	19.9%	616	337%
特別損益	—		—		—	—
法人税等	110		345		235	314%
四半期純利益	149	5.0%	531	12.0%	381	355%

前年同期比 増収増益で、順調なスタート

(単位: 百万円)



業績ハイライト セグメント別概況

(単位: 百万円)	2013年3月期 第1Q	2014年3月期 第1Q		
	実績	実績	前年同期比 (金額)	前年同期比 (率)
● オンライン事業	1,565	1,944	379	124%
● コンシューマ事業	658	1,677	1,019	255%
● 音楽映像事業	793	788	▲ 4	99%
売上高 計	3,016	4,410	1,393	146%
● オンライン事業	305	181	▲ 124	59%
● コンシューマ事業	11	739	728	6553%
● 音楽映像事業	205	183	▲ 21	90%
セグメント利益 計	522	1,104	582	211%
調整額・消去等	▲ 244	▲ 255	▲ 11	105%
営業利益 計	278	849	571	365%

Point

オンライン事業

タイトル数増加により売上高は伸長するも
新規タイトル等のコスト先行により減益

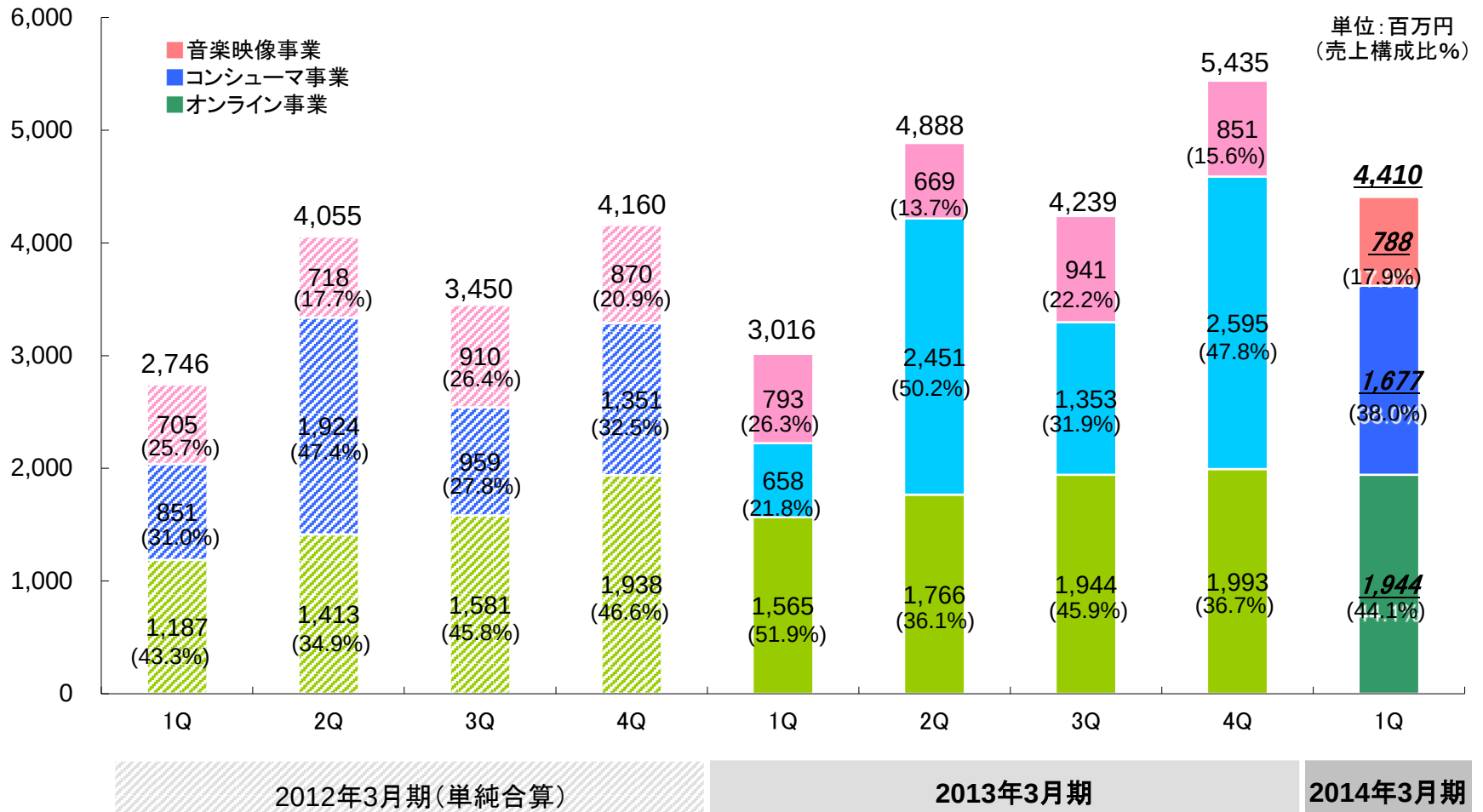
コンシューマ事業

ポケモンレッタが大きく収益貢献
コンシューマゲームソフトの販売が好調

音楽映像事業

看板タイトルを中心に底堅く収益確保

コンシューマ事業が引き続き好調推移



- 前期末のコンシューマゲームソフト販売に伴う売掛金の回収及び買掛金の支払により流動資産及び流動負債が減少
- 配当金の支払い(6億68百万円)及び当第1四半期利益計上後の純資産は105億円、自己資本比率は72.6%と高水準を維持

(単位:百万円)	2013年3月末	2013年6月末	増減額
流動資産 計	12,593	11,716	▲ 877
固定資産 計	2,748	2,837	89
資産合計	15,341	14,553	▲ 788
流動負債 計	4,570	3,930	▲ 640
固定負債 計	76	64	▲ 12
負債合計	4,647	3,994	▲ 652
純資産合計	10,694	10,558	▲ 135

2014年3月期 上期業績予想上方修正

- ・第1Qの実績、第2Qの進捗状況を勘案し、上期業績予想を上方修正
- ・変化の激しい事業環境等を鑑みて、通期予想は据え置き

2014年3月期 (単位:百万円)	上期			下期	通期	
	当初計画	修正予想	増減	予想	予想	利益率
売上高	8,000	9,600	1,600	10,400	20,000	—
営業利益	850	1,110	260	1,790	2,900	14.5%
経常利益	845	1,110	265	1,780	2,890	14.5%
当期純利益	500	670	170	1,100	1,770	8.9%

(参考)2013年3月期 (単位:百万円)	上期		下期	通期	
	実績		実績	実績	利益率
売上高	7,904		9,675	17,579	—
営業利益	1,105		1,224	2,329	13.3%
経常利益	1,021		1,304	2,325	13.2%
当期純利益	645		1,273	1,919	10.9%

2014年3月期 セグメント別予想

2014年3月期予想

(単位: 百万円)

上期

下期

通期

● オンライン

4,200

5,100

9,300

売上高

● コンシューマ事業

3,600

3,500

7,100

● 音楽映像事業

1,800

1,800

3,600

売上高合計

9,600

10,400

20,000

セグメント
利益

● オンライン

260

1,110

1,370

● コンシューマ事業

1,120

720

1,840

● 音楽映像事業

300

410

710

セグメント利益合計

1,680

2,240

3,920

調整額・消却額等

▲ 570

▲ 450

▲ 1,020

営業利益合計

1,110

1,790

2,900

2013年3月期実績

上期

下期

通期

3,331

3,937

7,269

3,110

3,949

7,059

1,462

1,794

3,256

7,904

9,675

17,579

460

204

665

745

1,074

1,819

344

394

738

1,550

1,673

3,223

▲ 445

▲ 448

▲ 893

1,105

1,224

2,329

2014年3月期 セグメント別の進捗状況

第1Qの状況

〈売上〉 **タイトル増加により伸長**
 〈利益〉 **新作タイトルの費用先行により減益**
 〈タイトル状況〉

- 前期サービス開始の「一騎当千バーストファイト」が主力タイトルに成長、「閃乱カグラ NewWave」、「ブラウザプロ野球NEXT」も売上伸長
- 4月よりスマートフォン向けアプリ「コインサーガ」、5月よりPC向けゲーム「ブラウザ キングダムライジング」をサービス開始
- 海外向けに「Ninja Warrior Game」、「Cross Horizon」を投入

タイトル展開

「コインサーガ」
 (モバイル)

2013年4月サービス開始



© 2013 MarvelousAQL Inc.

「ブラウザ キングダムライジング」
 (PC)

2013年5月サービス開始



© MarvelousAQL Inc.

北米
 「Ninja Warrior Game」
 (モバイル)

2013年5月サービス開始



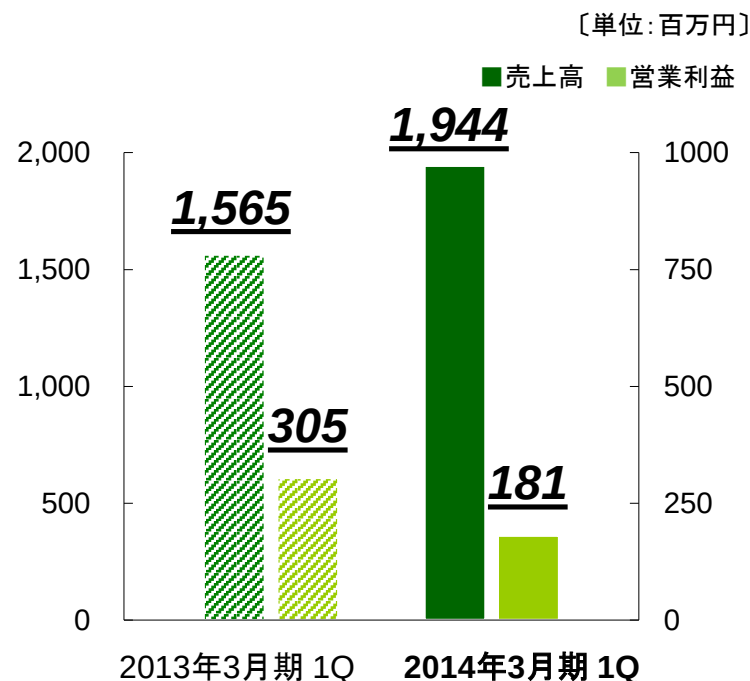
© MarvelousAQL Inc., Tokyo Broadcasting System Television, Inc. All Rights Reserved.

北米
 「Cross Horizon」
 (モバイル)

2013年7月サービス開始



© 2013 MarvelousAQL Inc.



第2Q以降の展開

- 引き続きモバイルコンテンツへの最大注力
- 主力ロングヒットタイトルの堅調を維持
- 海外展開も積極的に推進
- ヒットタイトル創出に向けた挑戦を継続

タイトル展開

「ハイスクールD×D」(モバイル)
近日サービス開始予定



©2013 石 端 一 栄・みやま 幸 房/ハイスクールD×D NEW製作委員会
©MarvelousAQL Inc.

「聖戦ドラゴンオーブ」(モバイル)
2013年8月サービス開始予定



© 2013 MarvelousAQL Inc. Developed by entersphere

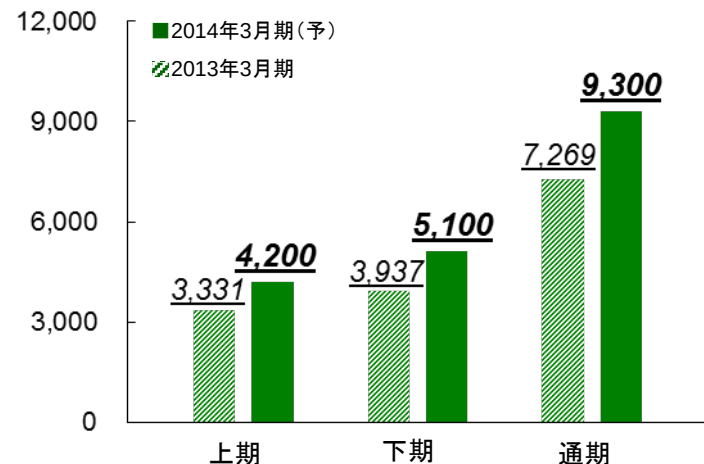
欧州・北米・オセアニア
「RunBot」(モバイル)
2013年9月サービス開始予定



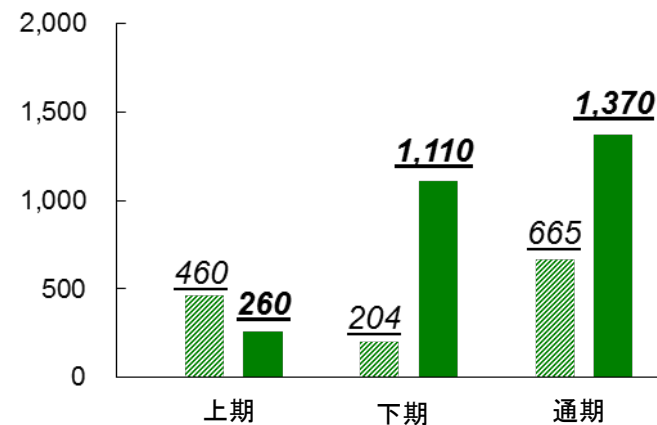
© 2013, MAQL Europe Limited

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

売上高 (単位:百万円)



セグメント利益 (単位:百万円)



第1Qの状況

〈売上〉 **大幅に拡大**

〈利益〉 **前年同期比7億円増**

〈タイトル状況〉

- 前期7月に垂直立ち上げの「ポケモンレツタ」が引き続き好調を維持
- 新作「ヴァルハラナイツ3」(PS Vita)が8万本の順調なセールス（※第1Q期間のみの販売実績）
- 前期末に発売したゲームソフト各タイトルのリピート受注が好調に推移

タイトル展開

ポケモンレツタ
(アミューズメント)
2012年7月より好評稼働中



©2013 Pokémon.
©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MAQL



ヴァルハラナイツ3(PS Vita)

2013年5月23日発売



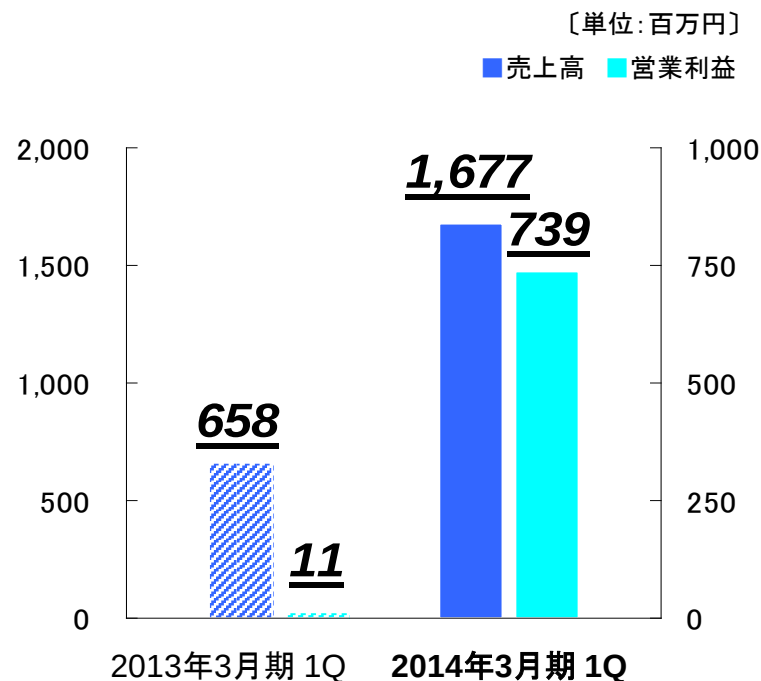
©2013 MarvelousAQL Inc.

Copyright (c) 2013 MarvelousAQL, Inc. All rights reserved.

北米
「Pandora's Tower」(Wii)
2013年4月16日発売



©2011-2012 Nintendo / GANBARION.



第2Q以降の展開

- ニンテンドー3DSと連動した「ポケモンレッタラボ for ニンテンドー3DS」の発売など、新たな試みで「ポケモンレッタ」事業を最大化
- 北米向けに「Killer is Dead」(PS3/Xbox360)を発売
- 更なる自社IPの創出に向けて、企画・開発を継続、受託開発も継続展開

タイトル展開

ポケモンレッタラボ
for ニンテンドー3DS

2013年8月10日発売



北米・中南米
「KILLER IS DEAD」
(PS3/Xbox 360)

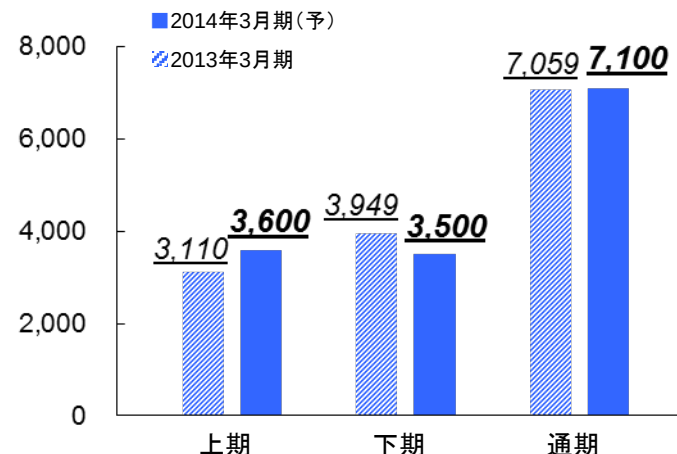
2013年8月発売予定



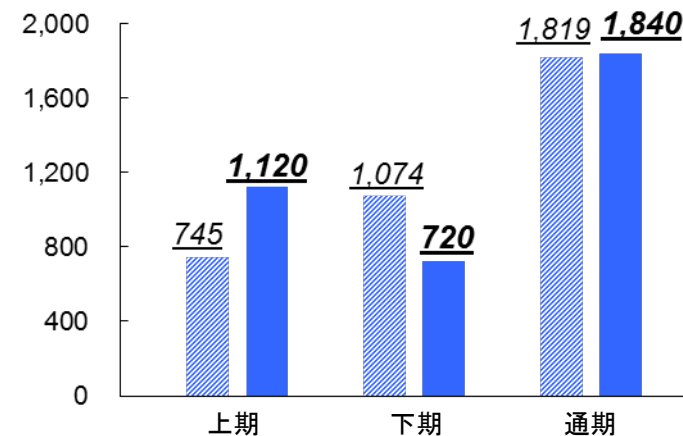
©2013 Pokémon. ©1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MAQL
ポケモンマスター・ポケモン・Pokémonは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

日本国内は、(株)角川ゲームスより8月1日発売
© GRASSHOPPER MANUFACTURE INC. / Published by KADOKAWA GAMES
Licensed to and published by XSEED Games/Marvelous USA, Inc.

売上高 (単位: 百万円)



セグメント利益 (単位: 百万円)



第1Qの状況

〈売上〉 **堅調に推移**

〈利益〉 **堅調に推移**

〈タイトル状況〉

- 主力の定番コンテンツ「プリキュア」シリーズ、
『ミュージカル「テニスの王子様」』シリーズが堅調に推移
- 劇場映画「AURA」を公開、堅調な観客動員推移
- 主幹事TVアニメ作品
「やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。」の放送を
開始、DVD・ブルーレイの受注が好調に推移

タイトル展開

ドキドキ！プリキュア

2013年2月3日よりTV放送開始



© ABC・東映アニメーション

ミュージカル『テニスの王子様』

全国大会 青学vs氷帝

2013年7月～2013年9月公演



©許斐 剛／集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト
©許斐 剛／集英社・テニミュ製作委員会

やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。

2013年4月4日よりTV放送開始



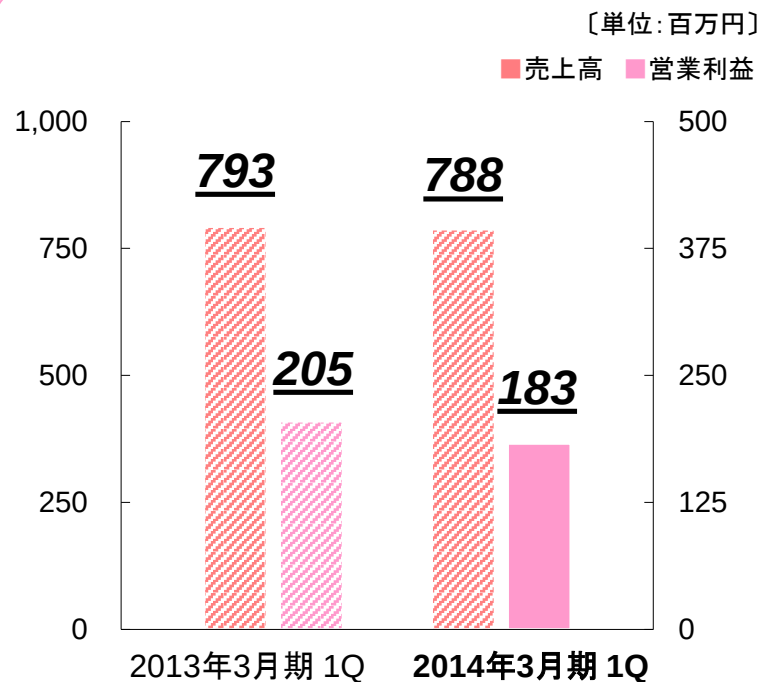
©2013 渡 航、小学館／やはりこの製作委員会はまちがっている。

AURA～魔竜院光牙最後の闘い～

2013年4月13日公開



©2013 田中ロミオ、小学館／AURA FILM PARTNERS



第2Q以降の展開

- 10作目の「プリキュア」シリーズは、引き続き音楽・映像作品の主力として展開
- 10周年の「ミュージカル『テニスの王子様』」は、事業規模をさらに拡大
- 「舞台『弱虫ペダル』」、「ミュージカル『薄桜鬼』」の新シリーズを積極展開

タイトル展開

舞台『弱虫ペダル』インターハイ篇
The First Result
2013年8月～2013年9月公演



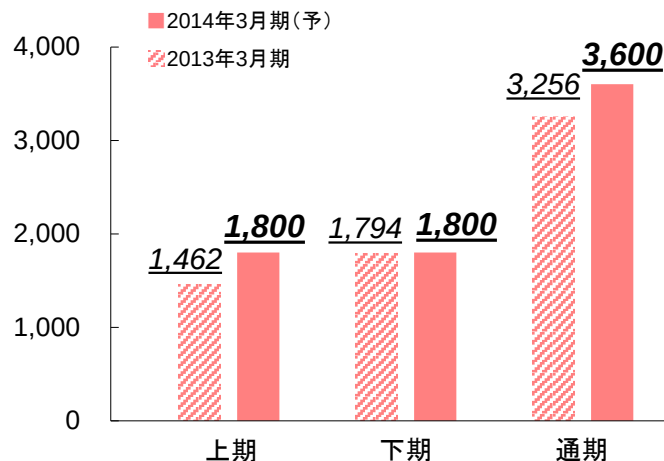
©渡辺航 (週刊少年チャンピオン) 2008
©渡辺航 (週刊少年チャンピオン) / マーベラスAQL、ディー・バイ・エル・クリエイション、イープラス

ミュージカル『薄桜鬼』土方歳三 篇
2013年10月公演

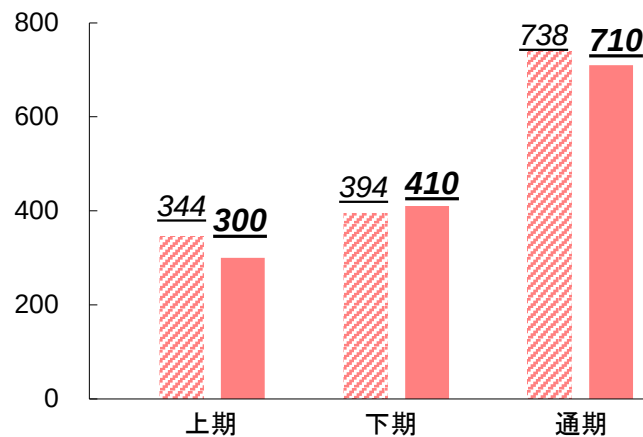


©アイディアファクトリー・デザインファクトリー / ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

売上高 (単位: 百万円)



セグメント利益 (単位: 百万円)



ご静聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

経営戦略室

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<http://www.maql.co.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。