

Fact Sheet

2015年3月期 第1四半期

株式会社マーベラス

市場: 東証第一部 証券コード: 7844 URL: <http://www.marv.jp/>

お問い合わせ先: 経営企画室 TEL: 03-5769-7447

マーベラスは、『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造を経営理念に、オンラインゲーム、ゲームソフト、アミューズメント機器向けゲーム、音楽映像ソフト、ミュージカル公演等を展開している総合エンターテインメント企業です。

MARVELOUS!

連結四半期財務情報要約

(単位: 百万円)

	第1四半期 (3か月)	第2四半期 (6か月)	第3四半期 (9か月)	第4四半期 (年累計)
売上高	4,758	-	-	-
営業利益	655	-	-	-
経常利益	649	-	-	-
当期純利益	424	-	-	-
一株当たり利益 (円)	7.93	-	-	-

営業成績

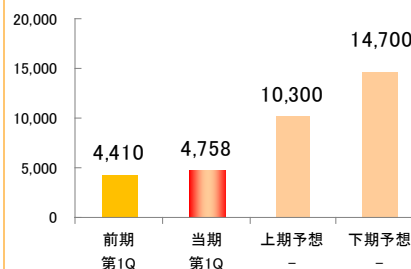
当第1四半期連結累計期間におけるエンターテインメント業界は、スマートフォンの急速な普及に伴うかたちでスマートフォンゲーム市場が拡大し、特にApp StoreやGoogle Playといったアプリマーケットが急成長いたしました。世界的なアプリ市場拡大の中で、日本ではゲームを中心にアプリ内課金というビジネスがしっかりと定着してきております。家庭用ゲーム市場におきましては、ハードの世代交代やソフトの発売タイトル数減少という状況下において、家庭用ゲーム機対応のダウンロード版やフリートゥプレイの課金等で、新たなビジネス展開も増えてきております。アーケードゲーム市場につきましては、キッズ向けに様々なゲームが登場し、新しい筐体やボードが使用され、話題性のあるゲームが増えてきました。音楽・映像分野におきましては、ソフト市場は依然として厳しい環境下にありますが、デジタルコンテンツを上手く活用したライブエンターテインメントビジネスの将来性には大きな期待が寄せられております。

このような状況下、当社グループは、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPを中核としたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

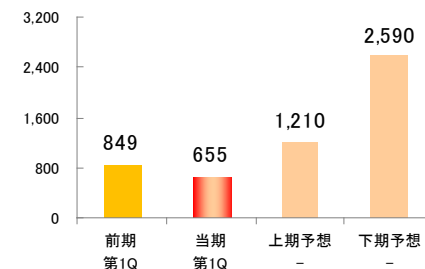
この結果、当第1四半期連結累計期間(2014年4月1日～2014年6月30日)の業績は、売上高4,758百万円(前年同期比7.9%増)、営業利益655百万円(前年同期比22.8%減)、経常利益649百万円(前年同期比25.9%減)、四半期純利益424百万円(前年同期比20.2%減)となりました。

四半期業績グラフ (単位: 百万円)

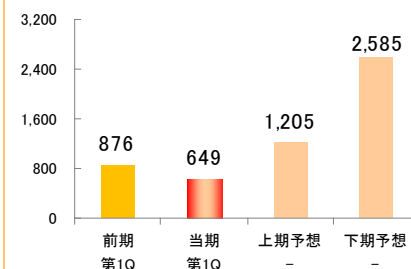
売上高



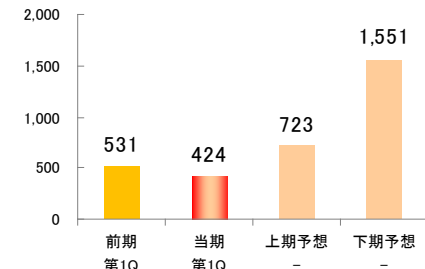
営業利益



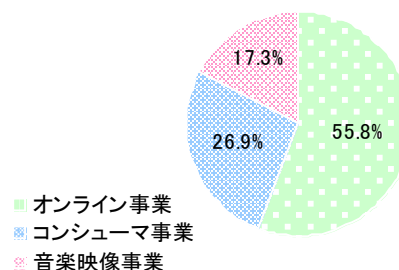
経常利益



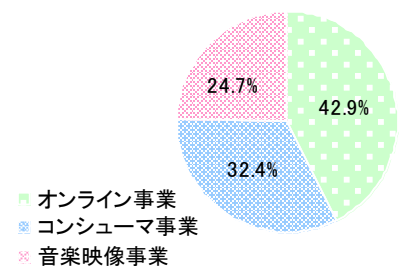
当期純利益



セグメント別売上高比率



セグメント別営業利益比率



オンライン事業

代表的タイトル

剣と魔法のログレス いにしへの女神



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

ブラウザ三国志



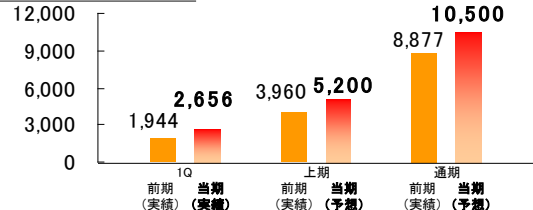
©Marvelous Inc.

業績説明

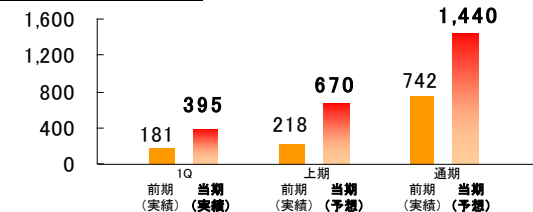
当事業のPCブラウザゲームにおきましては、サービス開始から5周年となりました「ブラウザ三国志」が、その根強い人気を維持しながら堅調に推移し、その他の定番タイトルにつきましても、ほぼ計画通りに推移いたしました。また、モバイルブラウザゲームにおきましては、「一騎当千バーストファイト」がサービス開始から2年が経過してなお好調を継続いたしました。スマートフォンアプリへの市場シフトの中でも、当社のモバイルブラウザゲームは、既存タイトルが底堅く推移しており、PCブラウザゲームと同様に、既存タイトルへの注力を継続してまいります。ネイティブアプリに関しましては、2013年12月にリリースいたしました「剣と魔法のログレス いにしへの女神」が好調に売り上げを伸ばしており、当第1四半期連結累計期間の収益に大きく貢献いたしました。今後は更なるプロモーション強化を図ってまいります。一方で、将来の収益性が不透明な3タイトル(海外向け1タイトルを含む)の開発を中止し、それに伴う仕掛開発費の一括償却を行いました。好調なタイトルを更に育成、強化しながら、新規タイトルの開発も厳選したものにリソースを集中させてまいります。

この結果、当事業の売上高は2,656百万円(前年同期比36.6%増)、営業利益は395百万円(前年同期比117.9%増)となりました

売上高(単位:百万円)



営業利益(単位:百万円)



コンシューマ事業

「牧場物語」シリーズ

©2014 Marvelous Inc. All Rights Reserved.
SUPER MARIO items © 2014 Nintendo.

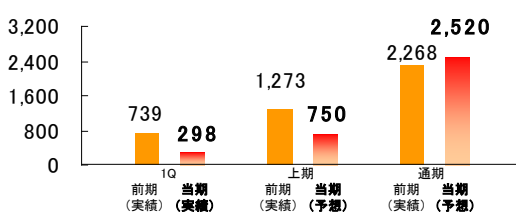
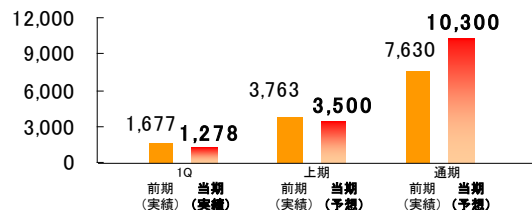
ポケモンレツタ

©2014 Pokémon.
©1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
Developed by T-ARTS and MARV

当事業の自社販売部門につきましては、当第1四半期連結累計期間における新規タイトルの発売はありませんでした。また、前年同期に集中していたリピーター販売の反動もあり、前年同期比における差異は、新規タイトルの発売タイミングの違いから生じております。

アミューズメント部門につきましては、キッズアミューズメント筐体の「ポケモンレツタ」に加え、新たな機種として、2014年6月26日より、ガンホー・オンライン・エンターテイメント社のIPを使用した「パズドラZティーマーバトル」のサービスを開始いたしました。

この結果、売上高は1,278百万円(前年同期比23.8%減)、営業利益は298百万円(前年同期比59.6%減)となりました。



音楽映像事業

「プリキュア」シリーズ



©ABC・東映アニメーション

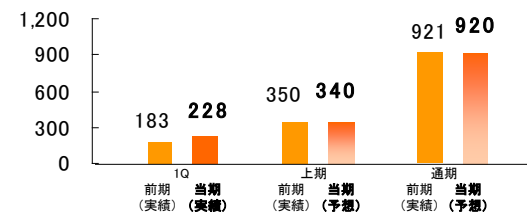
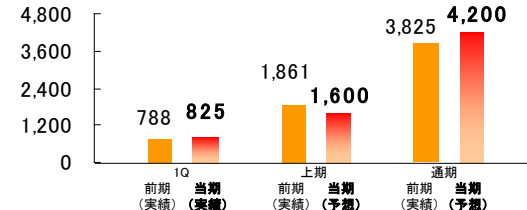
ミュージカル『テニスの王子様』

©許斐 剛/集英社・NAS・
新テニスの王子様プロジェクト
©許斐 剛/集英社・テニミュ製作委員会

当事業の音楽映像制作部門におきましては、プリキュアシリーズのTVアニメ「ハピネスチャージプリキュア!」の音楽・映像商品化を行ったほか、前期に放送いたしました当社主幹事TVアニメ作品「やはり俺の青春ラブコメはまちがっている。」の海外番組販売や配信等の2次利用収入が堅調に推移いたしました。

ステージ制作部門におきましては、「ミュージカル『テニスの王子様』」において合計66公演分の実績を計上し、関連DVDを1作品発売いたしました。また、前期公演の「ミュージカル『薄桜鬼』HAKU-MYU LIVE」のDVD化を行い、「舞台『弱虫ペダル』」の関連DVDのリピーター販売とともに好調に推移いたしました。

この結果、売上高は825百万円(前年同期比4.7%増)、営業利益は228百万円(前年同期比24.1%増)となりました。



〔連結損益計算書〕

(単位:百万円)

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
売上高	旧MMV	8,284	6,965				
	旧AQI	7,197	7,239	10,423	17,579	20,330	4,758
売上総利益	旧MMV	677	1,740				
	旧AQI	2,586	3,644	4,491	8,116	9,946	2,725
営業利益	旧MMV	-1,668	202				
	旧AQI	58	1,070	1,044	2,329	3,006	655
経常利益	旧MMV	-1,725	147				
	旧AQI	63	1,041	1,025	2,325	3,041	649
当期純利益	旧MMV	-1,623	131				
	旧AQI	58	537	3,533	1,919	1,882	424

〔連結貸借対照表〕

(単位:百万円)

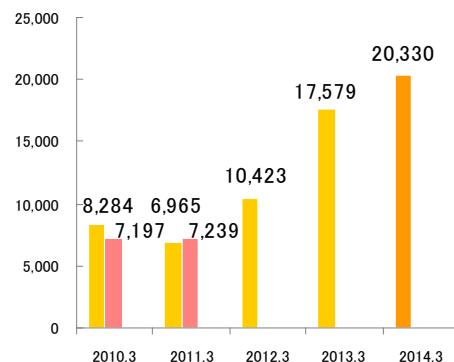
		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
流動資産	旧MMV	3,889	3,271				
	旧AQI	6,377	7,231	11,932	12,593	14,583	14,085
固定資産	旧MMV	823	820				
	旧AQI	1,403	1,003	1,734	2,748	2,233	2,730
総資産	旧MMV	4,713	4,092				
	旧AQI	7,780	8,235	13,667	15,341	16,816	16,815
流動負債	旧MMV	4,447	3,496				
	旧AQI	1,186	1,320	4,361	4,570	4,840	5,089
固定負債	旧MMV	72	271				
	旧AQI	169	35	202	76	54	64
純資産	旧MMV	193	325				
	旧AQI	6,424	6,878	9,102	10,694	11,921	11,661
自己資本	旧MMV	193	325				
	旧AQI	6,417	6,878	9,102	10,694	11,921	11,661

〔キャッシュ・フロー計算書〕

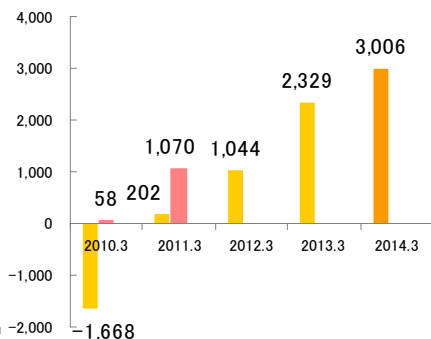
(単位:百万円)

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
営業活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	-210	1,360				
	旧AQI	-193	2,904	1,399	2,817	3,852	-
投資活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	-22	-246				
	旧AQI	-598	-2,762	435	-2,130	-634	-
財務活動による キャッシュ・フロー	旧MMV	5	-237				
	旧AQI	104	-216	-479	-975	-873	-
現金及び現金同等物 期末残高	旧MMV	874	1,749				
	旧AQI	2,483	2,401	5,979	5,723	8,120	-

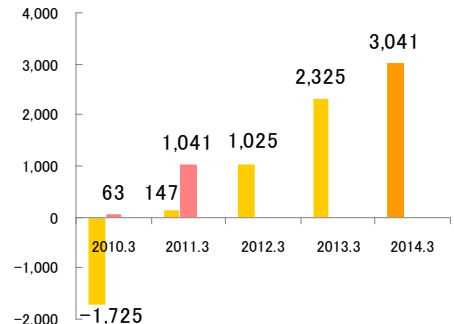
売上高(百万円)



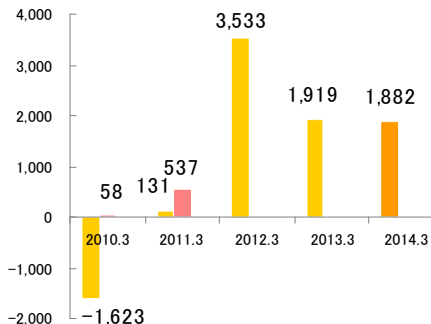
営業利益(百万円)



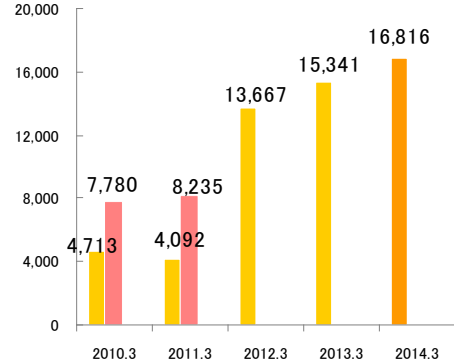
経常利益(百万円)



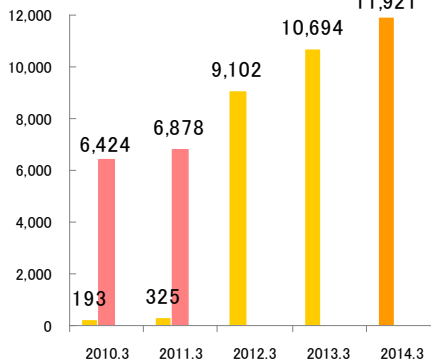
当期純利益(百万円)



総資産(百万円)



純資産(百万円)



〔一株当たり指標〕

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
一株当たり当期純利益 (円)	IBMMV	-136.18	10.76				
	IBAQI	10.76	98.73	107.62	35.90	35.21	7.93
一株当たり純資産 (円)	IBMMV	15.83	26.65	170.29	200.07	223.02	218.09
	IBAQI	1,180.61	1,261.95				

〔収益性〕

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
売上高総利益率 (%)	IBMMV	8.2	25.0				
	IBAQI	35.9	50.3	43.1	46.2	48.9	57.3
売上高営業利益率 (%)	IBMMV	-20.1	2.9	10.0	13.3	14.8	13.8
	IBAQI	0.8	14.8				
売上高経常利益率 (%)	IBMMV	-20.8	2.1	9.8	13.2	15.0	13.6
	IBAQI	0.9	14.4				
売上高純利益率 (%)	IBMMV	-19.6	1.9	33.9	10.9	9.3	8.9
	IBAQI	0.8	7.4				

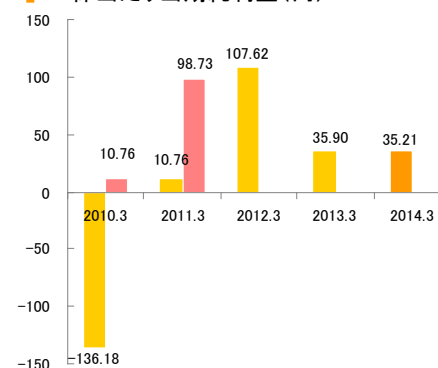
〔効率性・安全性〕

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
ROE (%)	IBMMV	-220.9	50.6	75.0	19.4	16.6	-
	IBAQI	0.9	8.1				
ROA (%)	IBMMV	-30.2	3.4	11.6	16.0	18.9	-
	IBAQI	0.8	13.0				
自己資本比率 (%)	IBMMV	4.1	7.9	66.6	69.7	70.9	69.4
	IBAQI	82.5	83.5				
D/Eレシオ (%)	IBMMV	1,099.6	559.7	15.2	7.9	5.5	5.0
	IBAQI	6.9	1.1				

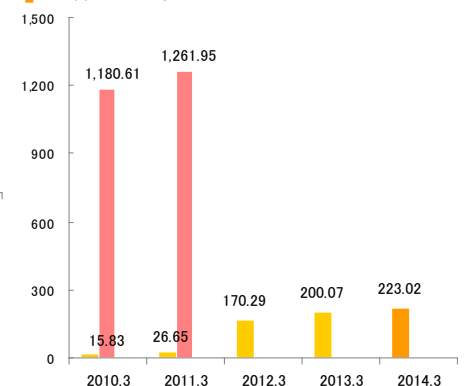
〔株主還元〕

		2010.3	2011.3	2012.3	2013.3	2014.3	2015.3 1Q
配当額 (百万円)	IBMMV	0	0	323	668	694	-
	IBAQI	81	201				
DOE (%)	IBMMV	0.0	0.0	6.1	6.8	6.1	-
	IBAQI	1.3	2.9				
配当性向 (%)	IBMMV	0.0	0.0	5.6	34.8	36.9	-
	IBAQI	139.3	37.5				

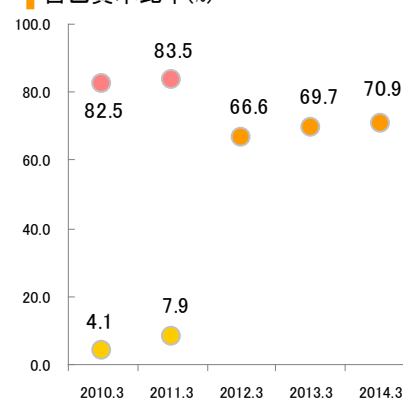
一株当たり当期純利益 (円)



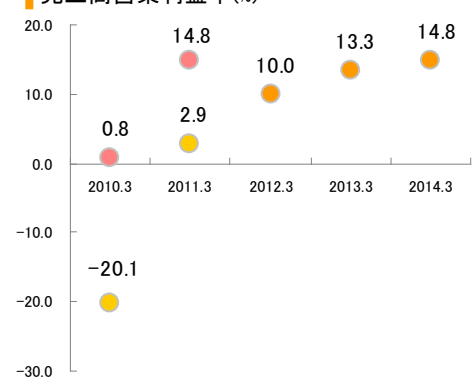
一株当たり純資産 (円)



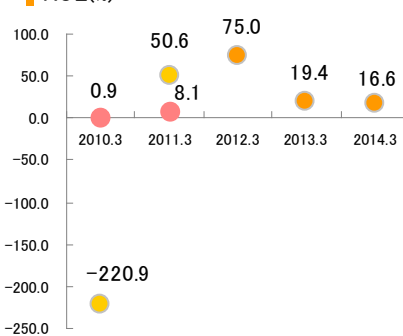
自己資本比率 (%)



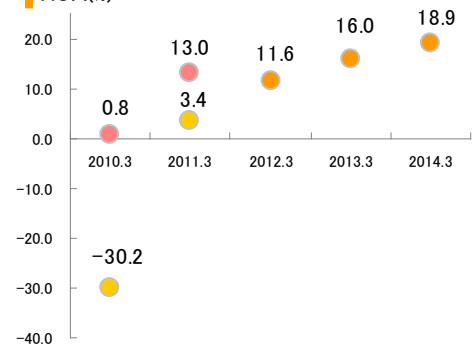
売上高営業利益率 (%)



ROE (%)



ROA (%)



今後の展開・今期の見通し

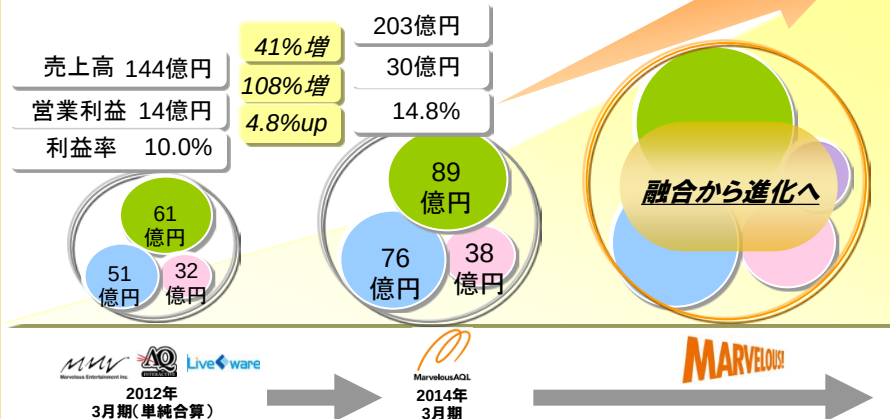
当社は、2014年4月1日、企業競争力の更なる向上を目指しCEO体制に移行いたしました。また、7月1日をもって社名を株式会社マーベラスAQLから株式会社マーベラスに変更いたしました。

2012年の経営統合から今日に至るまで統合効果の早期創出にむけてさまざまな施策に取り組んだ結果、3社の統合は順調に進捗し、今後は新生マーベラスとして、全社一丸となって、更なる飛躍を目指してまいります。

2015年3月期の事業展開につきましては、2014年3月期に引き続きコンシューマ事業及び音楽映像事業を堅調維持させるとともに、オンライン事業におきましては、好調タイトルの運営強化と新たなアプリゲーム開発に最大注力する所存であります。

以上の取り組みにより、2015年3月期の連結業績につきましては、売上高25,000百万円、営業利益3,800百万円、経常利益3,790百万円、当期純利益2,274百万円を見込んでおります。

「強力なIPの創出・育成」と「総合エンターテインメント企業」の強みを活かし 融合から更なる付加価値創出へ大きく飛躍



基本情報

会社概要(2014年7月1日現在)

- ・商号: 株式会社マーベラス
- ・本社: 東京都品川区東品川4丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階
- ・設立: 1997年6月25日 ・資本金: 11億2,847万円
- ・役員:

代表取締役会長 CEO	中山 晴喜	取締役(社外)	中村 俊一
代表取締役社長 執行役員 COO	許田 周一	取締役(社外)	久野良木 健
取締役副社長 執行役員 DeptCOO	青木 利則	常勤監査役	名子 俊男
取締役 執行役員	松本 慶明	監査役(社外)	辻 勇
取締役 執行役員	山口 善輝	監査役(社外)	西 巖
取締役 執行役員 CFO	加藤 征一郎	監査役(社外)	西村 勝彦

事業内容

- オンライン事業** 多彩なプラットフォームに向け、オリジナルIPや他社有力IPを活用したゲームやアプリを開発
- コンシューマ事業** 家庭用ゲーム機向けゲームソフト、アミューズメント施設向けゲーム機の企画・開発・制作・販売
- 音楽映像事業** 音楽、映像等多様なコンテンツの企画・プロデュース・制作・販売、及び、舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

株式情報(2014年3月31日現在)

- ・期末 : 3月31日
- ・単元株数 : 100株
- ・発行可能株式総数: 90,000,000株
- ・発行済株式総数 : 53,593,100株
- ・株主数: 9,743名

〔主要株主/所有株式の割合〕

・中山 隼雄	18.32 %
・株式会社アミューズキャピタル	12.50 %
・中山 晴喜	10.22 %
・ドイツ バンク アーゲー ロンドン ピービー ノントリティー クライアンツ 613	3.68 %
・株式会社アミューズキャピタルインベストメント	3.43 %
・日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)	2.68 %
・クレディ・スイス・セキュリティーズ(ヨーロッパ) リミテッド	2.59 %
・ピービー オムニバス クライアント アカウント	
・日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	2.33 %
・NOMURA PB NOMINEES LIMITED OMUNIBUS-MARGIN (CASH PB)	2.32 %
・ビーエヌワイエム エスエーエヌビー ビーエヌワイエム	1.68 %
・クライアント アカウント エムピーシーエス ジャパン	

〔株価〕(2014年8月6日現在)

- ・株価: 1,659円
- ・時価総額: 88,911百万円