



MARVELOUS!

株式会社マーベラス
証券コード：7844（東証1部）

2015年3月期 第1四半期
決算説明資料

2014年8月7日

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。

2015年3月期 第1Q決算概要

2015年3月期 業績予想

セグメント別の状況

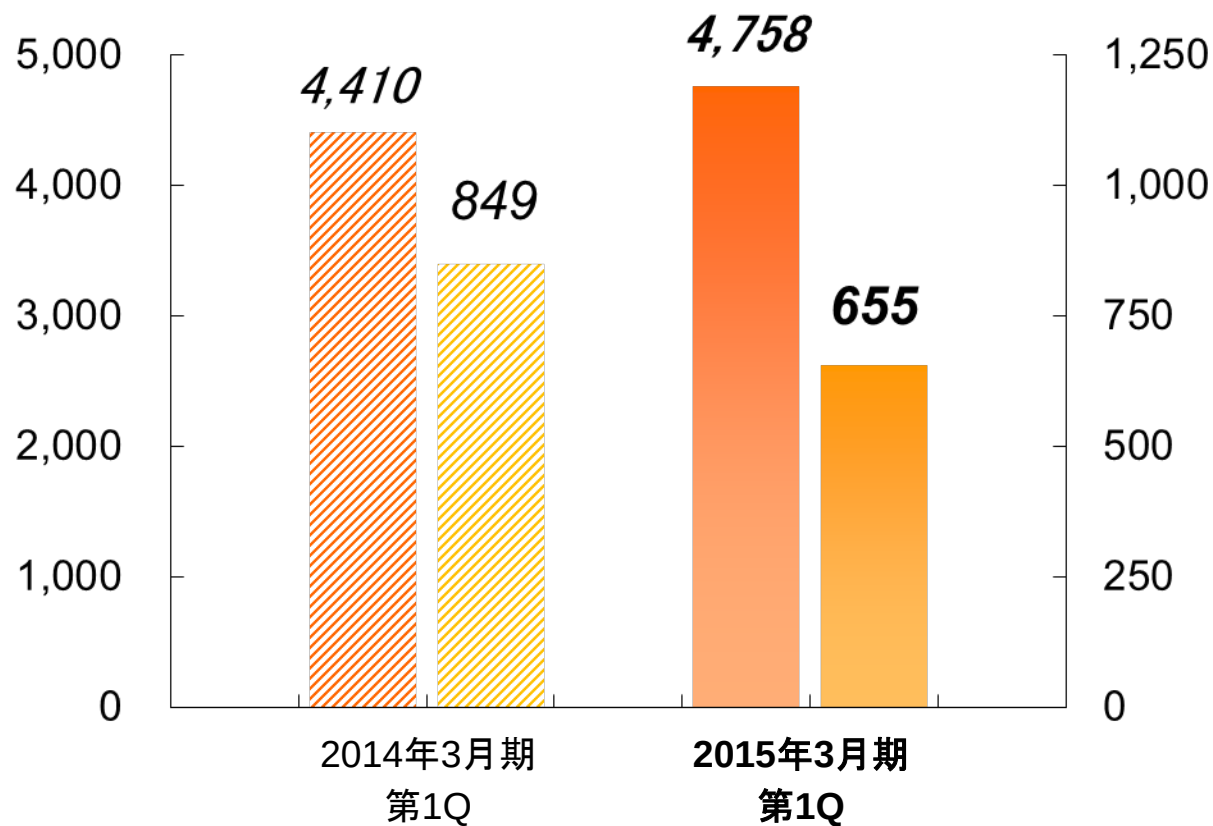
2015年3月期 第1Q 決算概要

業績ハイライト [単位:百万円]

〔営業利益率〕 19.3%

13.8%

■ 売上高 ■ 営業利益



〈主な要因〉

アプリゲーム好調により
売上高伸長コンシューマゲームソフト
のリピート販売反動減
により利益率低下

前年同期比で事業規模拡大が継続

(単位:百万円)

売上高

売上原価

販管費

営業利益

営業外損益

経常利益

特別損益

法人税等

四半期純利益

2014年3月期 第1Q

実績

利益率

4,410

1,935

1,625

849 19.3%

27

876 19.9%

-

345

531 12.0%

2015年3月期 第1Q

実績

利益率

前年同期比
(額)前年同期比
(率)

4,758

348

108%

2,033

97

105%

2,069

444

127%

655 13.8% ▲ 193 77%

▲ 6 ▲ 33 —

649 13.7% ▲ 227 74%

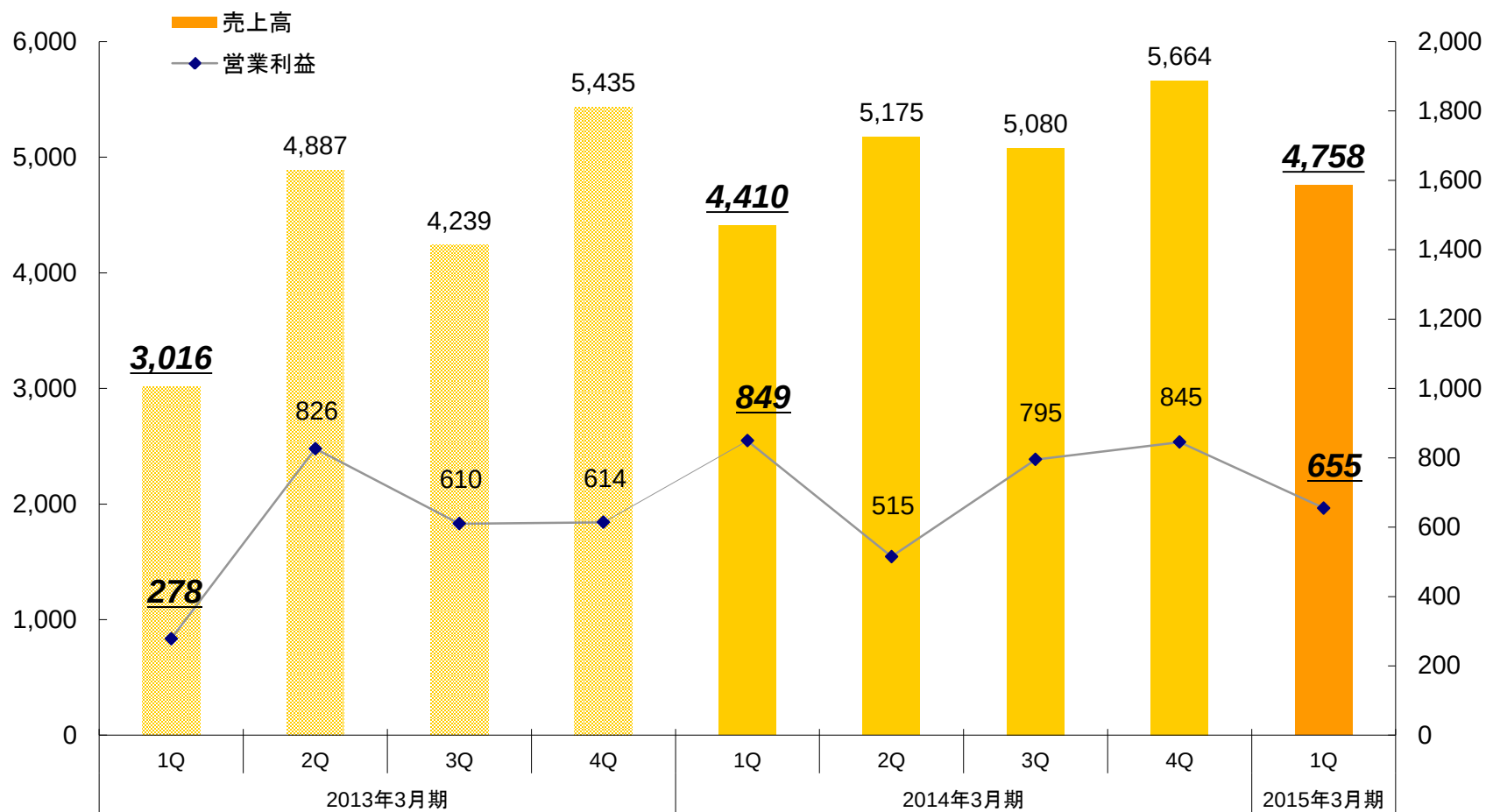
▲ 10 ▲ 10 —

215 ▲ 130 62%

424 8.9% ▲ 107 80%

業績ハイライト(四半期別)

(単位: 百万円)



業績ハイライト セグメント別概況

(単位:百万円)	2014年3月期 第1Q	2015年3月期 第1Q		
	実績	実績	前年同期比 (額)	前年同期比 (率)
● オンライン事業	1,944	2,656	711	137%
● コンシューマ事業	1,677	1,278	▲ 399	76%
● 音楽映像事業	788	825	36	105%
売上高合計	4,410	4,758	348	108%
● オンライン事業	181	395	213	218%
● コンシューマ事業	739	298	▲ 440	40%
● 音楽映像事業	183	228	44	124%
セグメント利益合計	1,104	922	▲ 182	83%
調整額・消却額等	▲ 255	▲ 266	▲ 10	104%
営業利益合計	849	655	▲ 193	77%

Point

オンライン事業

- ・アプリゲーム好調により売上高純増
- ・前期の不採算タイトルの解消

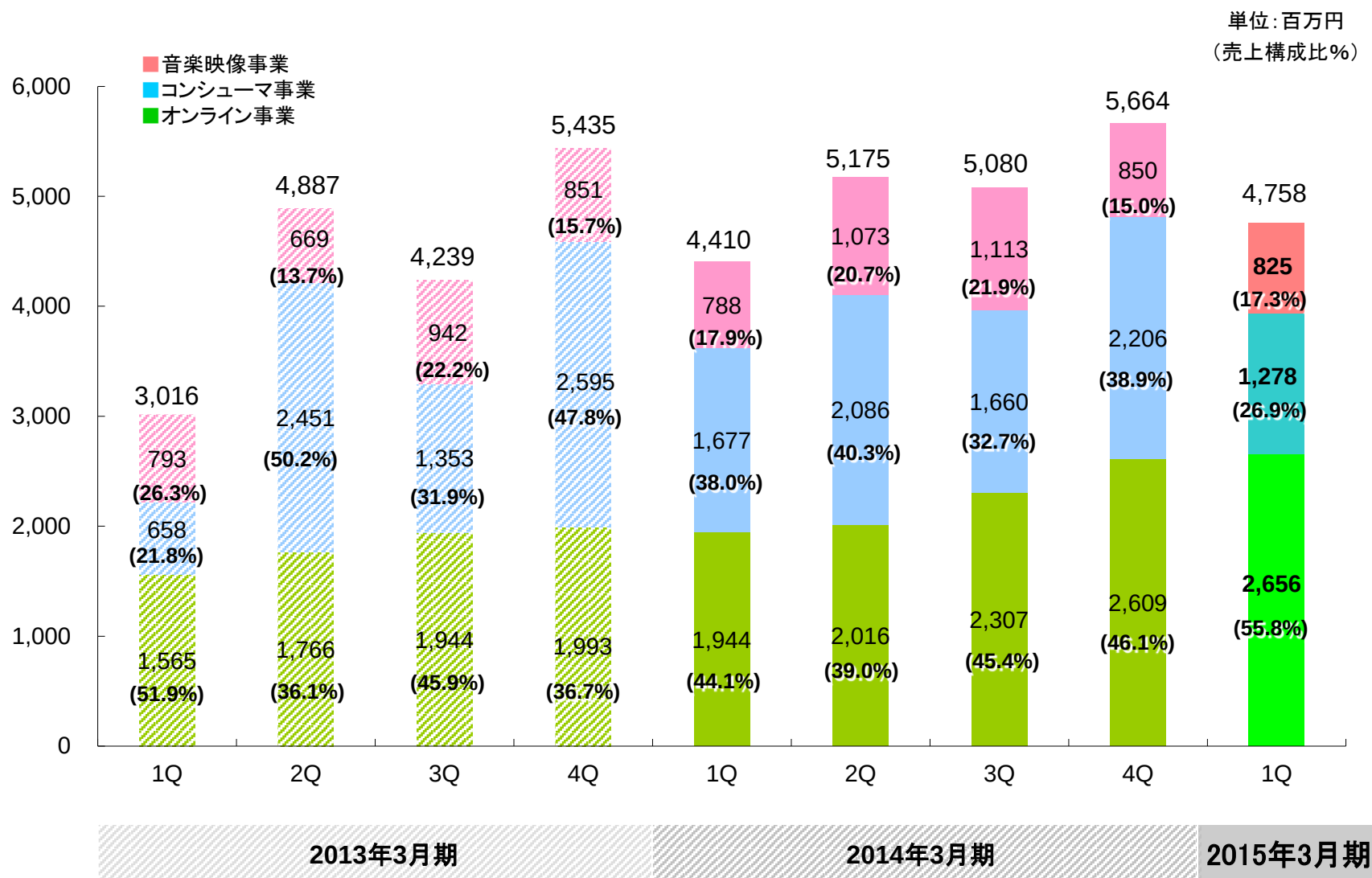
コンシューマ事業

- ・当1Qは新規タイトルの発売は無
- ・前1Qに好調のリピート販売が反動減

音楽映像事業

- ・定番タイトルが堅調
- ・舞台公演関連DVDが好調推移

業績ハイライト(四半期ごとの売上構成)



B/Sハイライト

- 配当金の支払いや法人税納付等により、流動資産減少
- パズドラZ テイマーバトル筐体の資産計上等により、固定資産増加
- 上記筐体の一部が翌月支払いによるため等で、流動負債増加
- 純利益計上と配当金支払の差額で純資産減少

(単位: 百万円)	2014年3月末	2014年6月末	増減額
流動資産 計	14,583	14,085	▲ 498
固定資産 計	2,233	2,730	496
資産合計	16,816	16,815	▲ 1
流動負債 計	4,840	5,089	248
固定負債 計	54	64	9
負債合計	4,895	5,153	258
純資産合計	11,921	11,661	▲ 259

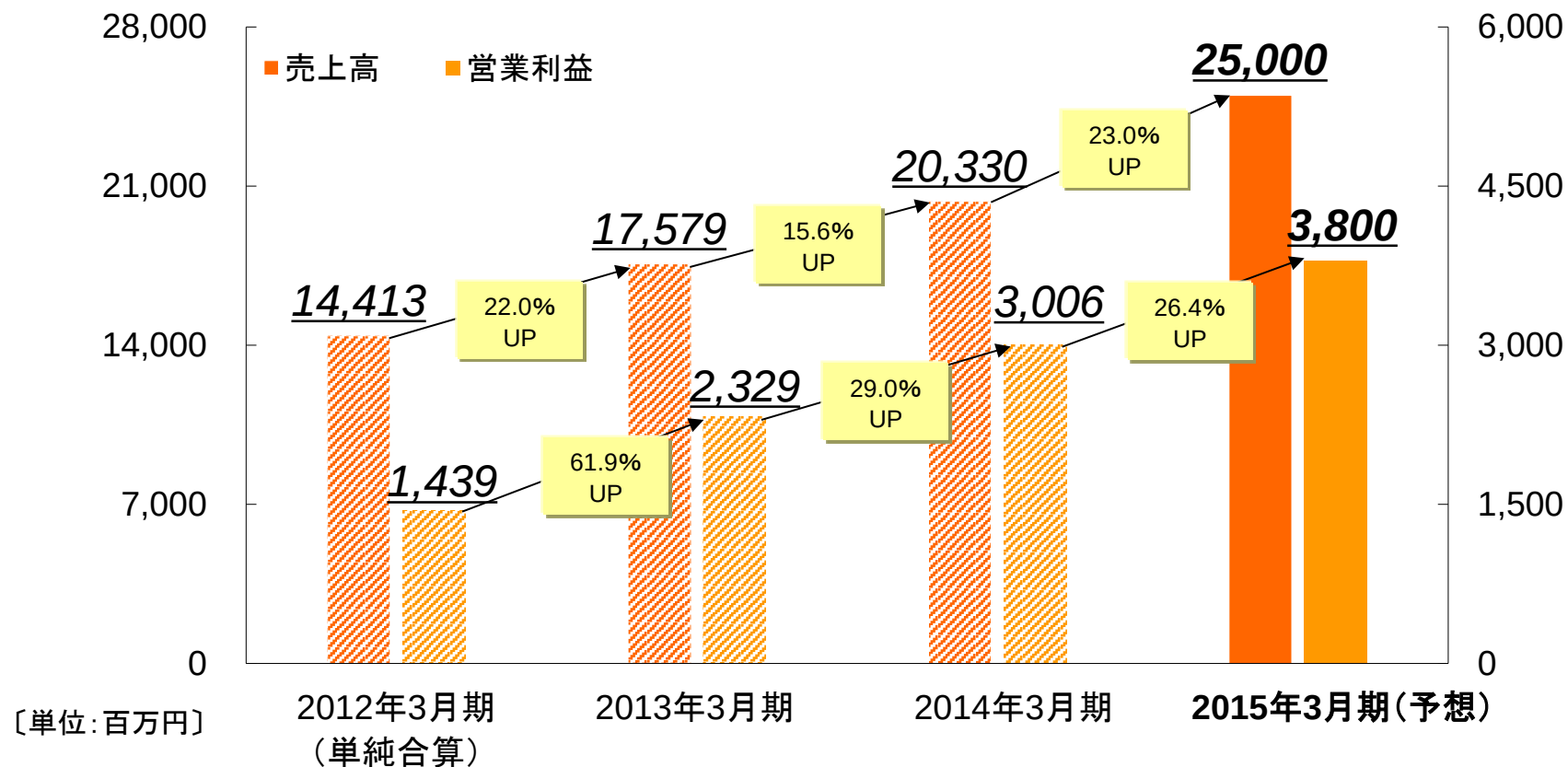
| 2015年3月期 業績予想

業績予想は当初予想を継続

2015年3月期 (単位:百万円)	上期 予想	下期 予想	通期 予想	利益率	前期比 (額) (率)
売上高	10,300	14,700	25,000	—	4,669 123.0%
営業利益	1,210	2,590	3,800	15.2%	793 126.4%
経常利益	1,205	2,585	3,790	15.2%	748 124.6%
当期純利益	723	1,551	2,274	9.1%	391 120.8%

(参考)2014年3月期実績 (単位:百万円)	上期 実績	下期 実績	通期 実績	利益率
売上高	9,585	10,744	20,330	—
営業利益	1,365	1,641	3,006	14.8%
経常利益	1,385	1,656	3,041	15.0%
当期純利益	860	1,021	1,882	9.3%

3期連続の2桁成長を予想 今期は売上・利益ともに20%超の成長



2015年3月期 セグメント別予想

通期業績予想は各セグメントで売上規模拡大 上期は、前期反動と先行投資で、前年同期比減

2015年3月期					2014年3月期実績		
(単位：百万円)		上期予想	下期予想	通期予想	上期	下期	通期
売上高	● オンライン	5,200	5,300	10,500	3,960	4,917	8,877
	● コンシューマ事業	3,500	6,800	10,300	3,763	3,866	7,630
	● 音楽映像事業	1,600	2,600	4,200	1,861	1,963	3,825
	売上高合計	10,300	14,700	25,000	9,585	10,744	20,330
セグメント利益	● オンライン	670	770	1,440	218	524	742
	● コンシューマ事業	750	1,770	2,520	1,273	994	2,268
	● 音楽映像事業	340	580	920	350	571	921
	セグメント利益合計	1,760	3,120	4,880	1,842	2,089	3,932
調整額・消却額等		▲ 550	▲ 530	▲ 1,080	▲ 477	▲ 448	▲ 925
営業利益合計		1,210	2,590	3,800	1,365	1,641	3,006

セグメント別の状況

第1Qの状況

〈売上〉 アプリゲーム好調により伸長

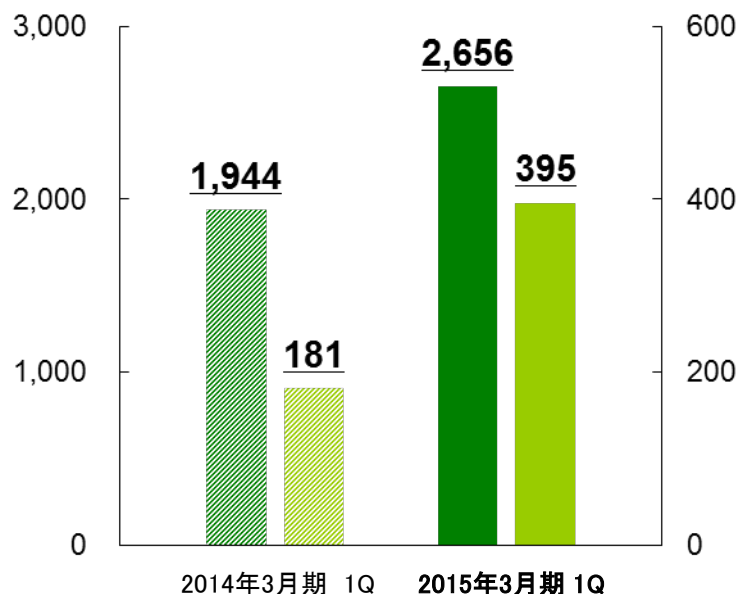
〈利益〉 効率向上で利益率改善

〈タイトル状況〉

- 「剣と魔法のログレス いにしえの女神」が好調に売上伸長
- 既存ブラウザゲームも堅調
- タイトル厳選のため、一部タイトルの開発を中止し、仕掛開発費を一括償却

〔単位:百万円〕

■ 売上高 ■ 営業利益



「ブラウザ三国志」
(PCブラウザ)
2009年7月サービス開始



©Marvelous Inc.

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」
(ネイティブアプリ)
2013年12月サービス開始



©Marvelous Inc. Aiming Inc.

「一騎当千バーストファイト」
(モバイルブラウザ)
2012年5月サービス開始



©2011 塩崎雄二・ワニブックス／一騎当千集闘士血風録パートナーズ
©Marvelous Inc.

タイトル
展開

「剣と魔法のログレス いにしえの女神」の
TVコマーシャル準備中

当社初のPS Vita向けフリートゥプレイゲーム
「ハイスクールD×D NEW FIGHT」を配信予定

ネイティブアプリを中心とした新規タイトルの
企画・開発を継続

【タイトル展開】

ハイスクールD×D NEW FIGHT
今夏配信予定



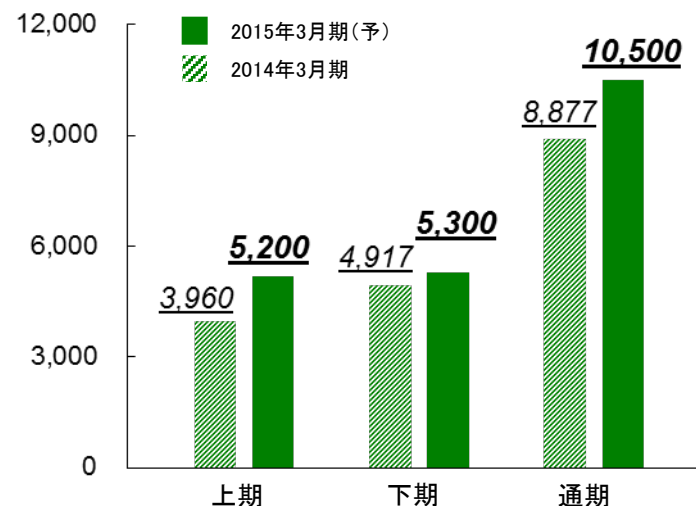
©2013 石踏一榮・みやま零 / 株式会社KADOKAWA 富士見書房刊 /
ハイスクールD×D NEW製作委員会 © Marvelous Inc.

ワールドワイド
向けIP

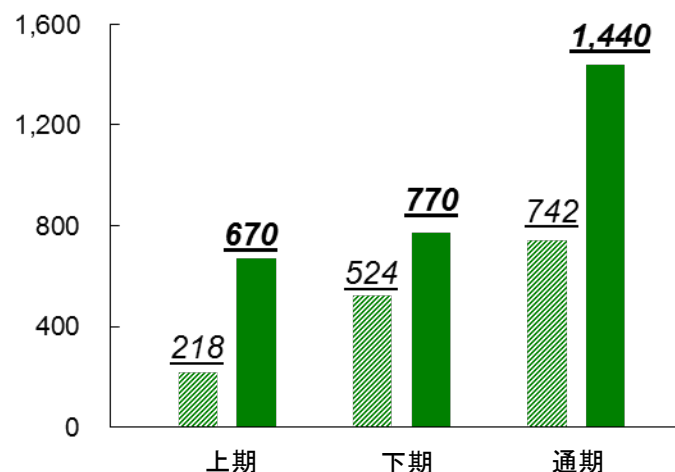
オリジナルIP

ワールドワイド
向けIP

売上高 (単位:百万円)



セグメント利益 (単位:百万円)



第1Qの状況

〈売上〉 **タイトル投入時期の差異により減少**

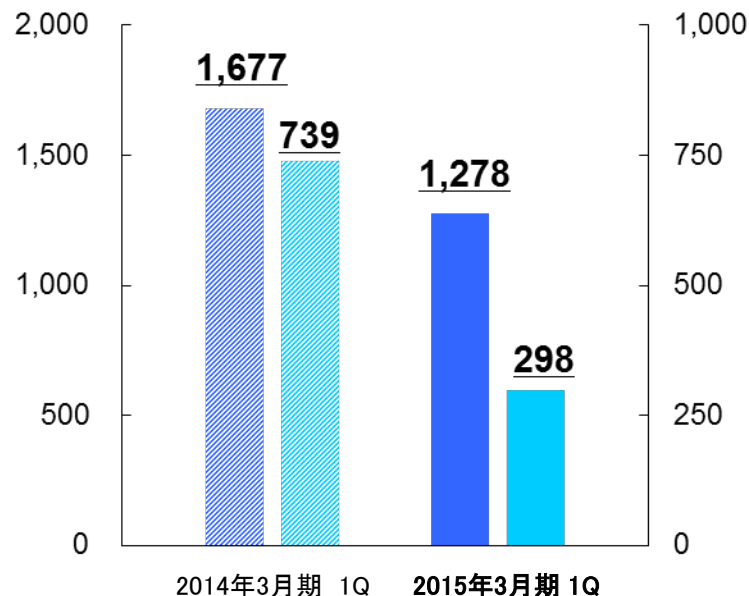
〈利益〉 **リピート反動減による利益率低下**

〈タイトル状況〉

- キッズ向けアミューズメントマシンの新機種「パズドラZ テイマーバトル」を6月26日よりサービス開始（本格的な収益貢献は2Q以降）
- 第1Qのコンシューマ新規タイトルは無し
- 前期上期集中のリピート販売が反動減

〔単位：百万円〕

■ 売上高 ■ 営業利益



タイトル展開

ポケモンレッタ
(アミューズメント)
2012年7月より好評稼働中



©2014 Pokémon. ©1995-2014
Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Developed by T-ARTS and MARV



パズドラZ テイマーバトル
(アミューズメント)
2014年6月より好評稼働中



© GungHo Online Entertainment, Inc. / Marvelous Inc.



「閃乱カグラ2 -真紅-」を8月7日に発売

「幕末Rock超魂」、「禁忌のマグナ」ほか
多数の新作タイトルを2Q以降にラインナップ

【タイトル展開】 閃乱カグラ2 -真紅- (3DS)
2014年8月7日発売



©2014 Marvelous Inc.

幕末Rock 超魂(ウルトラソウル)
(PS Vita/PSP)
2014年9月25日発売予定



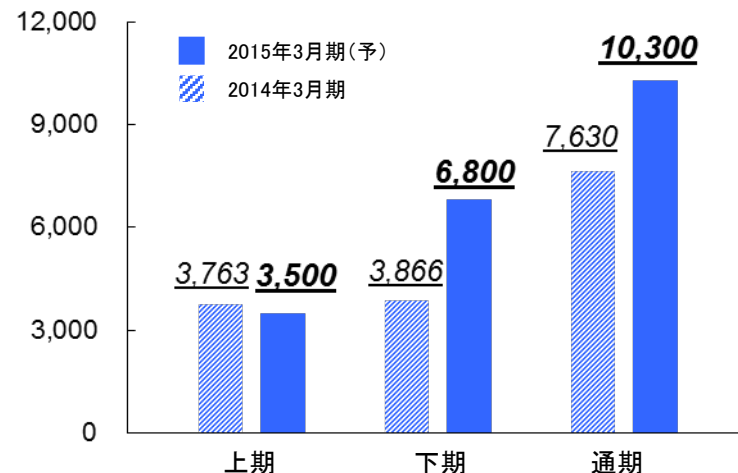
©2014 Marvelous Inc.

禁忌のマグナ (3DS)
2014年10月2日発売予定

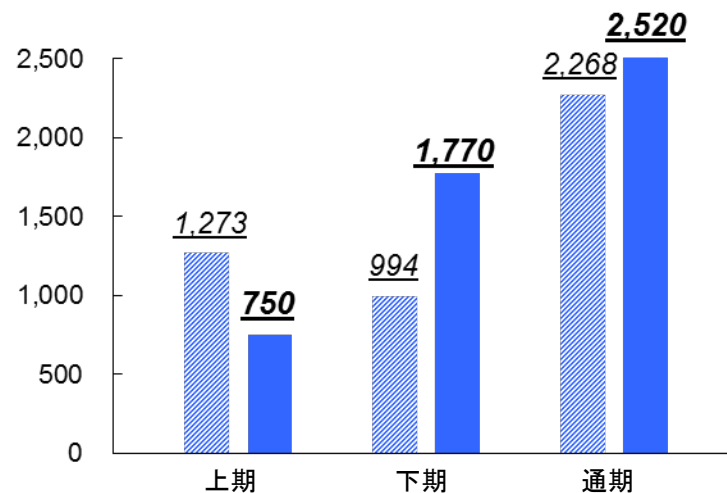


©2014 Marvelous Inc.

売上高 (単位:百万円)



セグメント利益 (単位:百万円)



第1Qの状況

〈売上〉 **主力シリーズが順調推移**

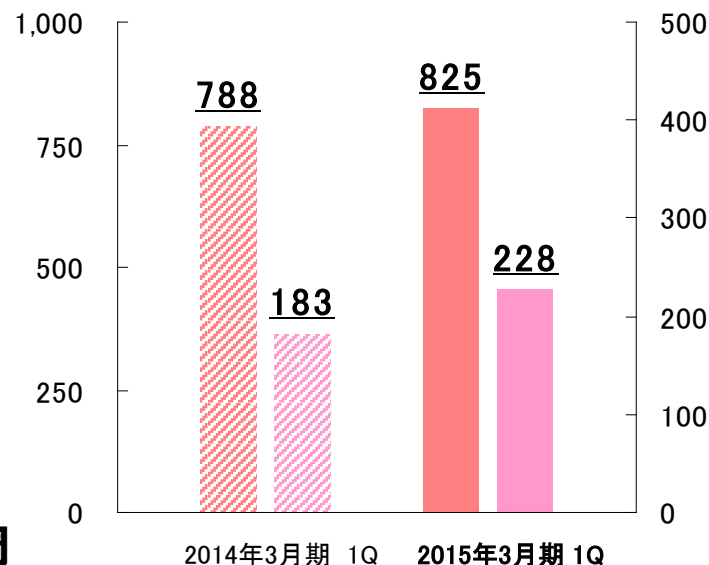
〈利益〉 **リピート販売伸長で利益貢献**

〈タイトル状況〉

- TVアニメ「ハピネスチャージプリキュア！」の音楽・映像商品化
- 「舞台『弱虫ペダル』」、「ミュージカル『薄桜鬼』」シリーズの関連DVD販売が好調
- 旧作の海外番組販売や配信等の2次利用収入堅調

〔単位:百万円〕

■ 売上高 ■ 営業利益



タイトル展開

ハピネスチャージプリキュア！

ABC・テレビ朝日系列にて
毎週日曜朝8時30分より好評放送中



© ABC・東映アニメーション

ミュージカル『テニスの王子様』
青学(せいがく)vs四天宝寺

2013年12月～2014年3月公演



©許斐 剛／集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト
©許斐 剛／集英社・テニミュ製作委員会

舞台『弱虫ペダル』インターハイ篇
The First Result (DVD)

2014年1月発売



©渡辺航(週刊少年チャンピオン)2008
©渡辺航(週刊少年チャンピオン)／マーベラスAQL、
ディー・バイ・エル・クリエイション、イープラス

ミュージカル『薄桜鬼』
HAKU-MYU LIVE (DVD)

2014年4月発売



© アイディアファクトリー・デザインファクトリーノ
ミュージカル『薄桜鬼』製作委員会

7月より放送中の新作アニメ「幕末Rock」、 「東京喰種トーキョーグール」を映像商品化

新規舞台作品の「舞台『K』」は、
追加公演もチケット完売

「舞台『弱虫ペダル』」の最新作公演決定

【タイトル展開】

幕末Rock

2014年7月より
TV放送中



©2014 Marvelous Inc./幕末Rock製作委員会

東京喰種 トーキョーグール

2014年7月より
TV放送中



©石田スイ/集英社・東京喰種製作委員会

舞台『K』

2014年8月
公演予定



©GoRA・GoHands/k-project
©GoRA・GoHands/stage k-project

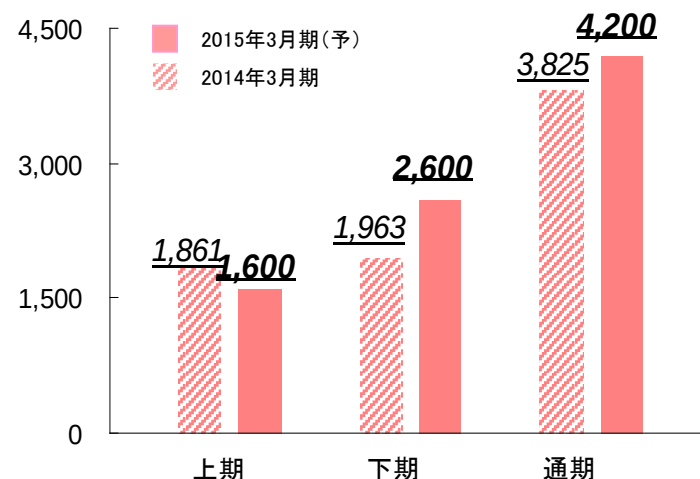
舞台『弱虫ペダル』 箱根学園篇 ～野獣覚醒～

2014年10月
公演予定

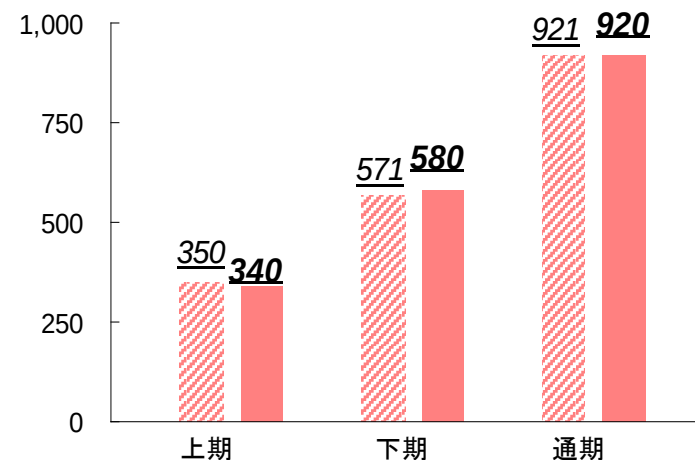


©渡辺航(週刊少年チャンピオン)2008/弱虫ペダル製作委員会2013
©渡辺航(週刊少年チャンピオン)/マーベラス、東宝、ディー・バイ・エル・クリエイション

売上高 (単位:百万円)



セグメント利益 (単位:百万円)



ご視聴、誠に有難うございました。

〈お問い合わせ先〉

経営企画室

TEL:03-5769-7447

FAX:03-5769-7448

URL:<http://www.marv.jp>

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ環境や当社の関連する業界動向等により変動することがあります。従いまして、実際の業績等が、本資料に記載されている将来の見通しに関する記述と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。