会社概要(2014年3月31日現在)

|会社名 株式会社マーベラスAQL

|証券コード 7844

1997年6月25日

| 資本金 1,128百万円

本社所在地 東京都品川区東品川4丁目12番8号

品川シーサイドイーストタワー5階

事業内容 オンラインゲームの企画・開発・制作・販売

家庭用ゲームソフトの企画・開発・制作・販売

音楽・映像コンテンツの企画・制作・販売

劇場演芸の興行

|従業員数 451名(連結)

|グループ会社 株式会社エンタースフィア

株式会社デルファイサウンド

Marvelous USA, Inc.
MAQL Europe Limited

株式会社アートランド

株式会社リンクシンク

| 役員(2014年6月23日現在)

代表取締役会長 CEO 中山 晴喜 代表取締役社長 執行役員 COO 許田 周一 取締役副社長 執行役員 DeptCOO 青木 利則 取締役 執行役員 松本 慶明 取締役 執行役員 山口 善輝 取締役 執行役員 CFO 加藤 征一郎 取締役(社外) 中村 俊一 取締役(社外) 久夛良木 健 常勤監査役 名子 俊男 監査役(社外) 監査役(社外) 西 監査役(社外)

株式会社マーベラスAQL

〒140-0002 東京都品川区東品川4丁目12番8号 品川シーサイドイーストタワー5階

URL: http://www.marv.jp/(7月1日以降) http://www.magl.co.jp/(6月30日まで)

Business Report

東証第一部 7844

Marvelous AQL

株式会社マーベラスAQL

2014年3月期(第17期)事業報告書

2013年4月1日~2014年3月31日

「多彩なエンターテイメントコンテンツ」を 「あらゆる事業領域 リーオン 「様々なデバイス」向けに展開する

総合エンターテイメント企業



MarvelousAQL

経営理念

「驚き |と「感動 |を世界に届ける 新しいエンターテイメントの創造

私たちは、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテイメントの創造により、 世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る楽しい未来の創造に貢献します。

Mission

Excite Our Customers. Create Our Future.

Vision

世界を驚愕させるコンテンツプロバイダーになる

Contents

02	トップメッセージ
03	新生マーベラス ~2ndステージスタート~
07	連結業績ハイライト
09	事業別の業績と今後の展開
12	連結財務諸表(要約)
13	マーベラスひろば
14	株式情報
裏表紙	会社概要

Top Message

トップメッセージ

新生マーベラスとして 更なる飛躍を目指します



平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

当計が属するエンターテイメント業界の市場環境は目まぐる しく変化しており、デバイスを問わずにエンターテイメントコン テンツを楽しむことが出来る環境が急速に整備され、「どのよ うなエンターテイメントコンテンツをどのように供給してゆくの か」が問われています。

このような環境の中、2014年3月期は、当社の強みである 「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス | を基軸と した事業戦略を積極的に推進し、市場環境にフォーカスした エンターテイメントコンテンツを、多様なアプローチで市場へと 供給いたしました。その結果、2014年3月期の業績は、売上 高20.330百万円、営業利益3.006百万円、経常利益3.041

百万円と前期を大きく上回る成果を残すことができました。

本年4月、企業競争力の更なる向上を目指しCFO体制に 移行いたしました。また、7月1日をもって社名を株式会社 マーベラスAQLから株式会社マーベラスに変更いたします。

経営統合から今日に至るまで統合効果の早期創出にむけて さまざまな施策に取り組んだ結果、3社の融合は完了し、今後 は新生マーベラスとして、全社一丸となって、更なる飛躍を目 指してまいります。

株主の皆様におかれましては、今後とも一層のご指導、ご支 援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

2014年6月吉日

配当に ついて

当社では、将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な 内部留保を確保しつつ、配当性向30%以上を目標に、継続 的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。 この方針に基づき、2014年3月期の配当金は13円とさせ ていただきました。なお、2015年3月期の配当金は、2円増 配の15円を予定しております。

※2013年3月期以前の数値につきましては、2013年10月1日に効力が発生した普通 株式1株を100株とする株式分割を勘案した数値を掲載しております。



~2ndステージスタート~

経営統合から約3年、3社の融合は完了し、社名も一新して、新たなステージへ。更なる飛躍を目指してまいります。

ゲーム業界がスマートフォンの浸透などにより大きく変化する中、当社が展開する3つの事業は、既存タイトル強化、新規 IP創出の両面において堅調に事業規模を拡大しております。総合エンターテイメント企業の強みを活かし、バランスの取れ た事業ポートフォリオを構成し、おかげさまで統合以来年率約20%の成長を続けております。

3社の統合は順調に進捗し、更なる成長への基盤が完成しました。今後は、大きな飛躍に向け積極展開してまいります。

統合以降2期の業績変化

「マルチコンテンツ・マルチユース・ マルチデバイス」を基盤とした オンリーワンの総合エンターテイメント企業

エンターテイメントコンテンツの様々な側面を カバーする強力なバリューチェーンを構築

2011年10月

株式会社マーベラスAQL

MarvelousAQL

株式会社マーベラスエンターテイメント

MMV
Marvelous Entertainment Inc.

株式会社AQインタラクティブ



株式会社ライブウェア



3社が培った強みを 最大限に活用し、 シナジーを追求

■売上構成

● コンシューマ事業

● 音楽映像事業

● オンライン事業

売上高 144億円 営業利益 14億円 営業利益率 10.0%

51億円

※単純合質数値

2012年3月期 業績*

売上高 UP

営業利益 108%

営業利益率

2014年3月期 業績 売上高 203億円 営業利益 30億円 営業利益率 14.8%



2014年3月期



「強力なIPの創出・育成」と 「総合エンターテイメント企業」の強みを活かし

積極的にチャレンジ 大きく飛躍します

VELOUS! 新生マーベラス

2014年7月

~2ndステージスタート~

61億円

新生マーベラス ~2ndステージスタート~

社名変更

当社は、2014年7月1日、ブランドカの強化を図るため、これまで当社の呼称として定着し、多くのお客様に親しみ を持って頂いている「マーベラス」をそのまま商号とする「株式会社マーベラス」として、新たな一歩を踏み出します。



現商号

株式会社マーベラスAQL

(英文表記: Marvelous AQL Inc.)

2011年10月の経営統合以降、統合効果の早期創出に向 けて、当社はさまざまな施策に取り組んでまいりました。

統合から約3年が経過した現在、3社の融合は完了し、大 きな飛躍への基盤が完成いたしました。

右ページのとおり、2014年4月1日にCEO体制へも移行 しており、今後は、更なる企業価値の向上を目指し、本年7月1 日より株式会社マーベラスとして、新たな一歩を踏み出します。 新生マーベラスの今後にどうぞご期待ください。

新商号

株式会社マーベラス

(英文表記: Marvelous Inc.)

新社名に ついて

マーベラス(Marvelous)は、英語で 「驚くべき、すばらしい」を意味します。 マーベラスには、「驚き」と「感動」を世 界に届ける新しいエンターテイメントの 創造という経営理念への熱き思いが込 められています。

経営体制

CEO体制に移行 企業競争力の更なる向上へ

2014年4月1日、経営と業務執行の責任と権限の明確化を 図るため、CEO・COO体制に移行いたしました。 迅速かつ的確な意思決定と業務執行により、企業競争力の更 なる向上を目指してまいります。

中山 晴喜 代表取締役会長 CEO

許田 周一 代表取締役社長 執行役員 COO

取締役副社長 執行役員 DeptCOO デジタルコンテンツ事業本部長 兼 オンラインコンテンツ事業部長

青木 利則

「強力なIPの創出・育成 | と「総合エンターテイメント企業 | の強みを活かした戦略を強化・拡大・ スピードUPし、事業拡大と収益性の向上を目指します。

強化・拡大・スピードUP

2nd Stage

重点的取り組み

- フラグシップタイトルの創出
- 事業間シナジーと水平展開の促進
- マルチ戦略の実施

- モバイル事業の拡充
- アライアンス戦略強化
- 「オリジナリティー」の追求新規事業の創出
- 海外事業強化
- 開発体制強化

連結業績ハイライト

■ 当期(2014年3月期)の業績

当社が属するエンターテイメント業界では、スマートフォンの 急速な普及により、スマートフォンゲーム市場が急拡大いたしま した。特に、App StoreやGoogle Playといったアプリマー ケットの成長には著しいものがありました。家庭用ゲーム市場に おきましては、新型の据え置き型ゲーム機「PlayStation 4」 が、先行発売された欧米に続き、国内でも非常に好調なスタートとなりました。アーケードゲーム市場につきましては、全体の 市場規模が年々減少している中にありながらも、キッズ向け アーケードゲームに関しましては、続々と新作が発表されてお り、盛り上がりを見せております。音楽・映像市場におきまして は、スマートフォンの浸透に伴う無料動画サイト等の充実から、 ソフト市場は依然として厳しい環境下にあります。一方で、会場 の雰囲気や一体感を楽しむことができるライブエンターテイメン トの市場規模は、着実に拡大してきております。

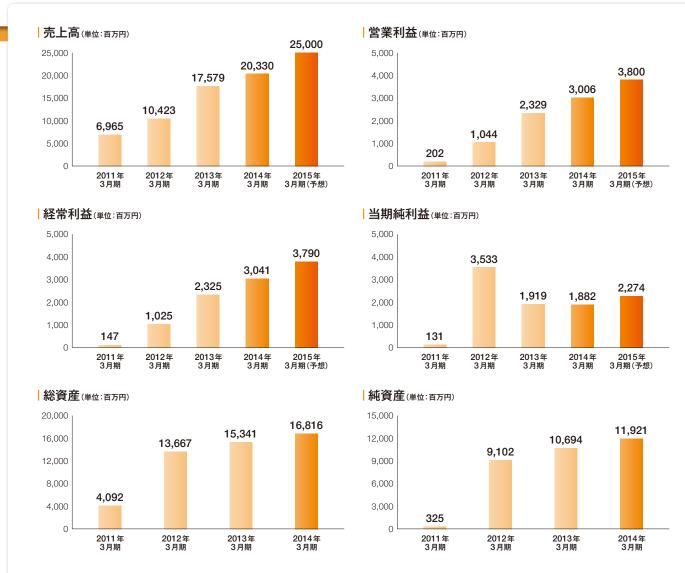
このような状況下、当社は、多彩なエンターテイメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を掲げ、総合エンターテイメント企業として、強力なIPを中核とするブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

この結果、当期(2013年4月1日~2014年3月31日)の 業績は、売上高20,330百万円(前期比15.6%増)、営業利益 3,006百万円(前期比29.0%増)、経常利益3,041百万円 (前期比30.8%増)、当期純利益1,882百万円(前期比1.9%減)となりました。

■ 次期(2015年3月期)の見通し

次期の事業展開につきましては、当期に引き続きコンシューマ事業及び音楽映像事業を維持成長させるとともに、オンライン事業におきましては、好調タイトルの運営強化と新たなアプリゲーム開発に最大注力する所存であります。

以上の取り組みにより、次期の連結業績につきましては、売上 高25,000百万円、営業利益3,800百万円、経常利益3,790 百万円、当期純利益2,274百万円を見込んでおります。



- ※2011年3月期は、旧(株)マーベラスエンターテイメント単独の業績となります。
- ※2012年3月期の連結業績は、2011年10月1日の合併により、旧(株)マーベラスエンターテイメントのみの上期業績と合併後の(株)マーベラスAQLの下期業績の合算数値となります。

事業別の業績と今後の展開

オンライン事業 Online Game Business

多彩なプラットフォームに向け、 オリジナルIPや他社有力IPを活用した ゲームを企画・開発・制作・販売

コンシューマ事業 Consumer Game Business

家庭用ゲーム機向けゲームソフト、 アミューズメント施設向けゲーム機の 企画·開発·制作·販売

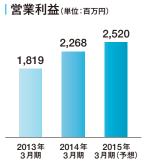






2014年3月期 売上高 売上高構成比 **7.630**百万円 37.5% 営業利益 **2,268**_{百万円}





2014年3月期の実績

新規タイトルの投入により増収増益

- ■「剣と魔法のログレス いにしえの女神 | が当社アプリ ゲームとして初のヒット
- 既存ブラウザゲームが堅調
- 国内・海外を合わせて一部不採算タイトルを中止 開発費を一括償却

2015年3月期の取り組み

- ■「剣と魔法のログレス いにしえの女神」の 更なるヒットに注力
- ネイティブアプリを中心とした新規タイトル の企画・開発
- 既存主力タイトルの維持強化

2014年3月期の実績

各タイトルが好調に推移し、増収増益

- ポケモントレッタが通年にわたり好調な業績推移
- 「牧場物語 つながる新天地」が、シリーズ最高のスタート
- 旧作リピート受注が上期業績と高い利益率を牽引

2015年3月期の取り組み

- 「閃乱カグラ」シリーズから新作2作品を発売
- ■「IA/VT -COLORFUL-」、「禁忌のマグ ナ」ほか、多数の新作タイトルを編成
- キッズアミューズメント新作「パズドラZ テ イマーバトル」を今夏より投入

タイトル展開

ブラウザ三国志(PCブラウザ)



一騎当千バーストファイト(モバイルブラウザ)



一騎当千集鍔闘士血風録パートナーズ ©MarvelousAQL Inc.

剣と魔法のログレス いにしえの女神(ネイティブアプリ)



@MarvelousAQL Inc. Aiming Inc.

タイトル展開

牧場物語 つながる新天地(3DS)



©2014 MarvelousAQL Inc. All Rights Reserved. SUPER MARIO items @ 2014 Nintendo.

閃乱カグラ2 - 真紅 - (3DS)



©2014 MarvelousAQL Inc.

ポケモントレッタ (アミューズメント)



©1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Developed by T-ARTS and MAQL

パズドラス テイマーバトル (アミューズメント)



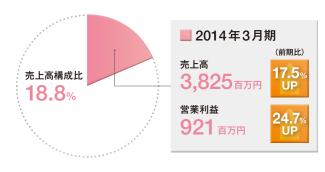


©GungHo Online Entertainment, Inc./ MarvelousAQL Inc.

音楽映像事業 Audio & Visual Business

音楽・映像等多様なコンテンツの 企画・プロデュース・制作・販売、及び、 舞台・ミュージカルの企画・制作・興行

連結財務諸表(要約)







2014年3月期の実績

シリーズ作品が好調推移し、増収増益

- 10年を経た主力定番コンテンツ「プリキュア」シリーズ、 「ミュージカル『テニスの王子様』|シリーズが堅調推移
- ■「舞台『弱虫ペダル』|が公演を増すごとに人気拡大、 チケットは完売、関連DVD販売も好調
- ■「ミュージカル『薄桜鬼』」シリーズ、所属アーティスト 「vistlip」、新作主幹事アニメ「やはり俺の青春ラブコ メはまちがっている。|も堅調

2015年3月期の取り組み

- 主力の「プリキュア」シリーズ、「ミュージカル 『テニスの王子様』」シリーズは、引き続き傾注
- 第3の柱となった「舞台『弱虫ペダル』」を 更なるヒットコンテンツへ育成
- 新規アニメ「東京喰種トーキョーグール」、
- ■「ミュージカル『薄桜鬼』」シリーズ、「舞台 『K』」などライブエンターテイメント分野に もさらに注力

- 「幕末Rock」に期待

タイトル展開

ハピネスチャージプリキュア!



◎ABC・東映アニメーション

ミュージカル『テニスの王子様』 全国大会 青学vs 氷帝



◎許斐 剛/集英社·テニミュ製作委員会

舞台『弱虫ペダル』インターハイ篇 The Second Order



◎渡辺航(週刊少年チャンピオン)/ マーベラスAQL、東宝、ディー・バイ・エル・クリエイション

■連結貸借対照表(単位:百万円)

期別区分	前期 2013年3月31日現在	当期 2014年3月31日現在
資産の部		
流動資産	12,593	14,583
固定資産	2,748	2,233
有形固定資産	611	533
無形固定資産	1,368	1,157
投資その他の資産	767	541
資産合計	15,341	16,816
負債の部		
流動負債	4,570	4,840
固定負債	76	54
負債合計	4,647	4,895
純資産の部		
株主資本	10,700	11,914
資本金	1,128	1,128
資本剰余金	6,373	6,373
利益剰余金	3,226	4,440
自己株式	△27	△27
その他の包括利益累計額	△6	6
純資産合計	10,694	11,921
負債純資産合計	15,341	16,816
·		

■連結損益計算書(単位:百万円)

前期 2012年4月1日から 2013年3月31日まで	当期 2013年4月1日から 2014年3月31日まで
17,579	20,330
8,116	9,946
2,329	3,006
2,325	3,041
2,325	2,982
1,919	1,882
	2012年4月1日から 2013年3月31日まで 17,579 8,116 2,329 2,325 2,325

連結キャッシュ・フロー計算書(単位: 百万円)

期別区分	前期 2012年4月1日から 2013年3月31日まで	当期 2013年4月1日から 2014年3月31日まで
営業活動による キャッシュ・フロー	2,817	3,852
投資活動による キャッシュ・フロー	△2,130	△634
財務活動による キャッシュ・フロー	△975	△873
現金及び現金同等物の 期末残高	5,723	8,120

POINT

純資産

配当により利益剰余金が減少したものの、当期純利益 等の計上により、前連結会計年度末に比べ1,226百万 円増加し、11.921百万円となりました。

自己資本比率

自己資本比率は69.7%から70.9%となり財務健全 性が一層高まりました。



株主様と当社のコミュニケーションコーナーです。



当社ホームページが「最優秀サイト」に選定されました。

当社のホームページが、日興アイ・アール株式会社が選定する「2013年度 全上場企業ホーム ページ充実度ランキング調査 | の総合ランキングにおいて最優秀サイトに選出されました。

今後も、株主・投資家の皆様に当社に対するご理解をより深めていただけるよう、情報開示の 充実に努めてまいります。

マーベラス

http://www.marv.jp/(7月1日以降) http://www.magl.co.jp/(6月30日まで)



▲ コーポレートサイト



▲ IRサイト

▲ 個人投資家サイト

■ 「メール配信 | に 是非ご登録ください

メール配信をご登録さ れた皆様には、新着情報 をメールでお知らせいた します。当社ホームペー ジ「IR情報 | 内の「メー ル配信 | にてご登録いた だけますので、是非ご活 用ください。

アンケートへのご協力をお願い致します。

「Business Report」をご覧いただき、誠にありがとうござ います。当社では、株主の皆様のご意見を今後の紙面構成や IR活動に反映させるよう努めてまいりたいと考えておりま す。大変お手数ではございますが、同封のアンケートはがきに てご意見をお寄せくださいますようお願い申し上げます。



株式情報(2014年3月31日現在)

■株式の状況

発行済株式の総数	53,593,100株
株主総数	9,743名

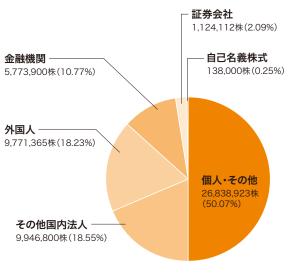
■大株主の状況

〈株主名〉	〈所有株式数の割合〉
中山 隼雄	18.32%
株式会社アミューズキャピタル	12.50%
中山 晴喜	10.22%
ドイチェ バンク アーゲー ロンドン ピービー ノントリティークライアンツ 613	3.68%
株式会社アミューズキャピタルインベストメント	3.43%
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託	(二) 2.68%
クレディ・スイス・セキュリティーズ(ヨーロッパ)リミ ピービー オムニバス クライアント アカウント	ミテッド 2.59%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	2.33%
NOMURA PB NOMINIEES LIMITED OMUNIBUS-MARGIN (CASH PB)	2.32%
ビーエヌワイエム エスエーエヌブイ ビーエヌワイ クライアント アカウント エムピーシーエス ジャパ	1 68%

■ 株主メモ

事業年度	毎年4月1日~翌年3月31日	
定時株主総会	毎年6月開催	
基準日	3月31日 (そのほか必要がある場合は) 予め公告いたします	
期末配当金受領 株主確定日	3月31日 (なお、中間配当を実施する場合) の株主確定日は9月30日	
公告方式	電子公告により行います。 URL: http://www.marv.jp/ (7月1日以降) http://www.maql.co.jp/(6月30日まで) ただし、電子公告によることができない事由が生じたときは、日本経済新聞に掲載する方法により行います。	

■所有者別株式分布状況



※円グラフの数値は小数点以下第3位を切り捨てて いるため合計が100%にならない場合があります。

14

株主名簿管理人	みずほ信託銀行株式会社
同事務取扱場所	東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社 本店証券代行部
郵便物送付先	〒168-8507 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 みずほ信託銀行株式会社 証券代行部
電話照会先 受付時間	0120-288-324(フリーダイヤル) 土・日・祝日を除く9:00~17:00
ホームページURL	http://www.mizuho-tb.co.jp/daikou