



**MYNET**

---

Mar 28, 2024

**Shareholders' Meeting**

第 18 期

# 事業報告

- 2023年12月期 事業報告
- 2024年12月期 業績予想

2023年12月期

事業報告

新規事業の選択と集中、固定費の削減によるコスト最適化は完了  
下期から売上再成長施策としてゲーム新領域へ事業を拡大



# コスト最適化

赤字事業の停止、固定費の削減等によるコスト最適化で事業構造を変換  
連結総費用は△21.6%の8,574百万円

## 2023年度施策

### 選択と集中

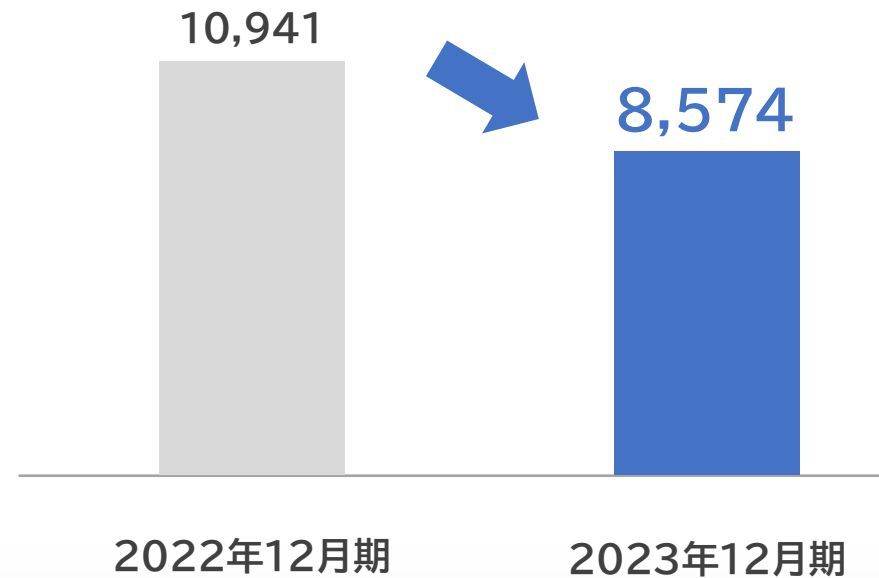
- ・ 赤字事業の停止
- ・ グループ会社譲渡
- ・ 獲得リスクの極小化

### 固定費の削減

- ・ 全社的なコスト削減
- ・ 人員合理化の実施
- ・ 間接部門の組織統合

## 連結総費用

(単位:百万円)



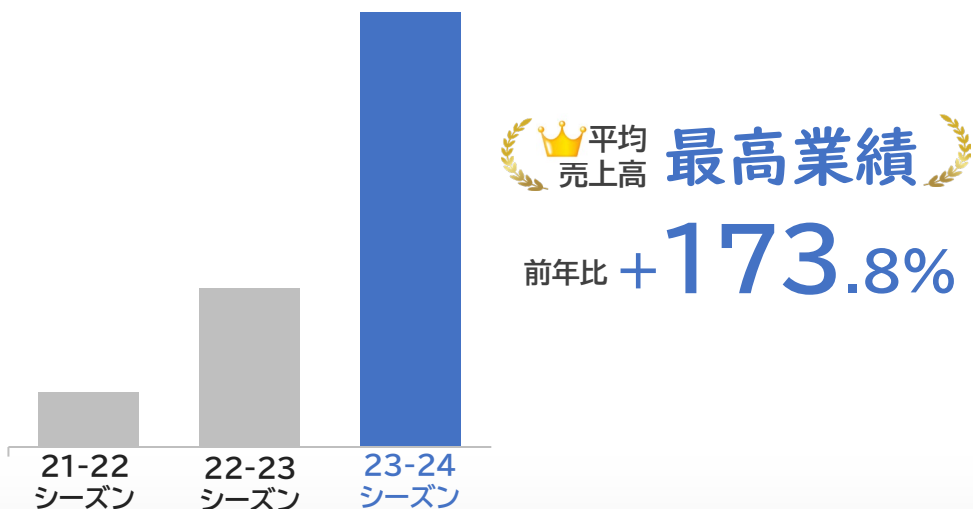
## 既存事業で利益創出しつつ新領域の多角化を進行 新領域での事業拡大で売上再成長の礎を築く



## ファンタジースポーツに集中し競争力強化を推進



過去最高業績を更新  
「B.LEAGUE #LIVE」のPMF完了



### トピックス

#### 選択と集中

- ・ゲーム事業以外の投資を大幅に縮小
- ・ファンタジースポーツに選択と集中

#### 開発ライン 拡張

- ・開発ラインを1→3本に拡大
- ・新たなマネタイズスキーム開発も進展

#### M&A 組織増強

- ・OneSports NEXT社のグループジョイン
- ・スポーツコンテンツビジネス人材を強化

#### プレゼンス 向上

- ・(財)スポーツエコシステム推進協議会理事に参画

コスト最適化と売上再成長へ向けた施策の進行によりV字回復実現  
2024年度以降の売上再成長に向けた基盤作りが進捗

単位:百万円	FY2022	FY2023	増減額	増減率
売上高	10,542	8,717	△1,824	△17.3%
営業利益	△399	168	+567	—
経常利益	△419	125	+545	—
最終利益	△1,633	143	+1,776	—



## 期初業績予想からの比較

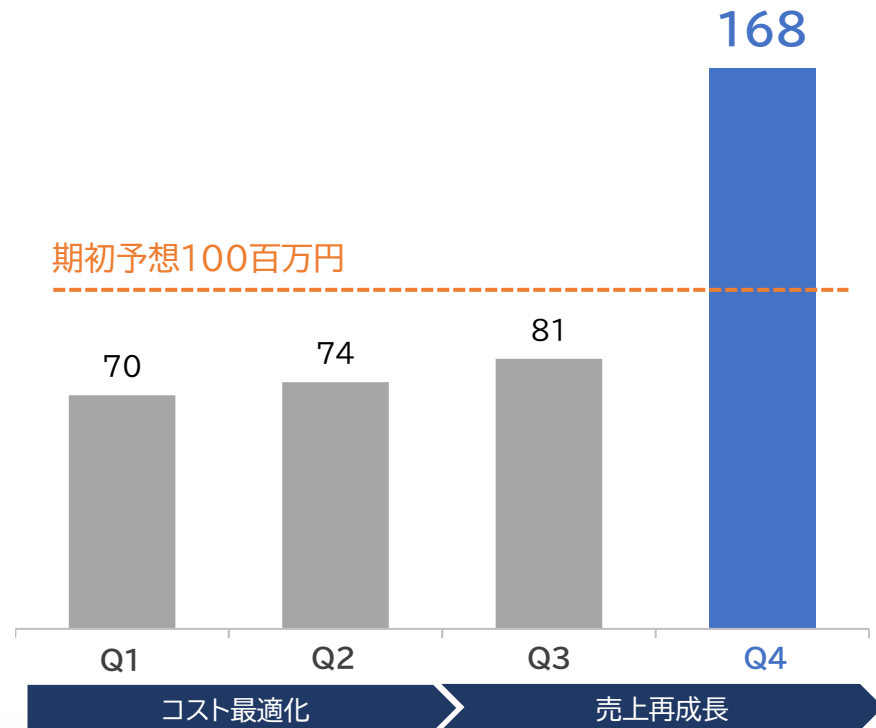
各段階利益において期初業績予想を超過達成  
2023年度を通じて上方修正を3回実施

単位:百万円	期初業績予想	実績	増減額	増減率
売上高	9,400	8,717	△682	△7.3%
営業利益	100	168	+68	+68.5%
経常利益	80	125	+45	+56.7%
最終利益	70	143	+73	+104.7%

## 営業利益(累積)の推移

既存運営が通期を通じて好調、タイトル獲得も収益に寄与  
上期のコスト最適化と下期の売上再成長施策の効果がQ4で具現化

(単位:百万円)



期初予想から68百万円増

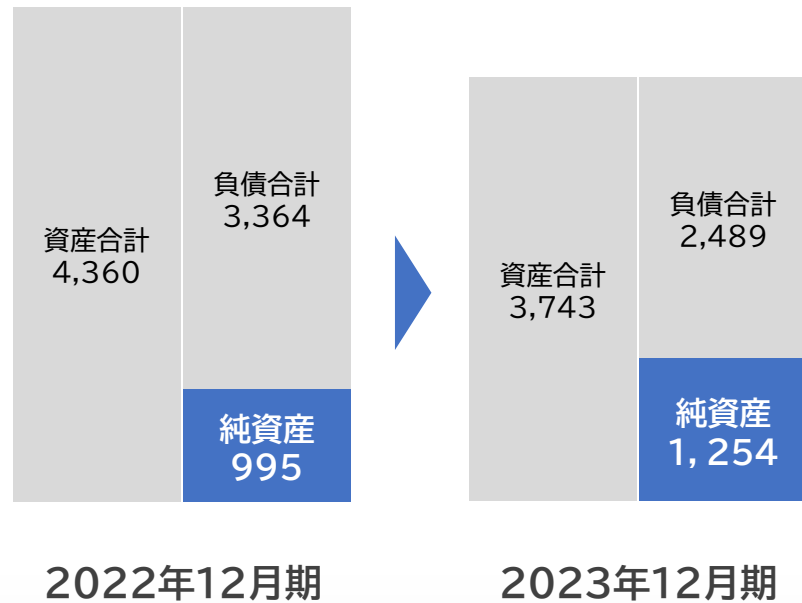
期初予想比 **+68.5%**

# 貸借対照表

上期で不採算事業整理のほか業績好調および繰延税金資産の計上により  
純資産は+25.9%の1,254百万円、自己資本比率は+8%の30.7%

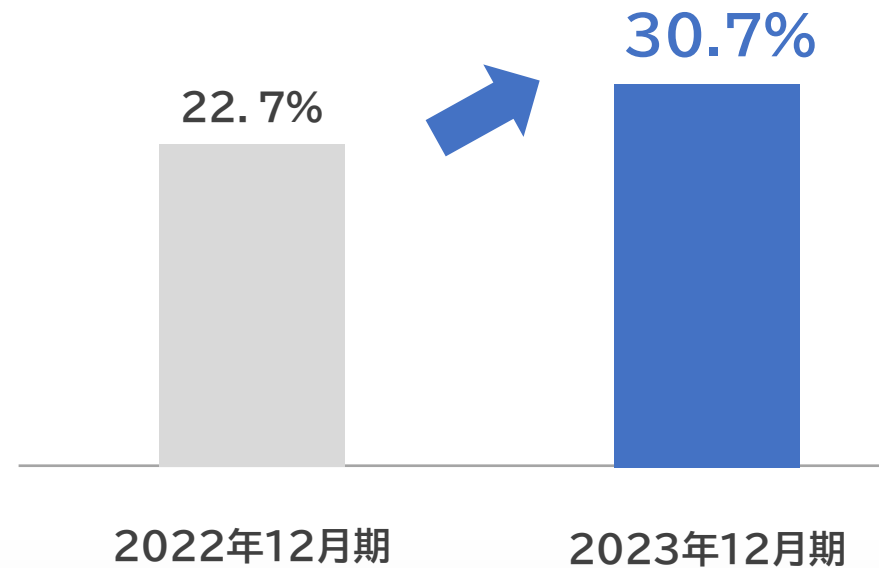
## 貸借対照表

(単位:百万円)



## 自己資本比率推移

(単位:%)



2024年12月期

業績予想

## 2024年12月期 業績予想

2024年度は増収増益の見込み

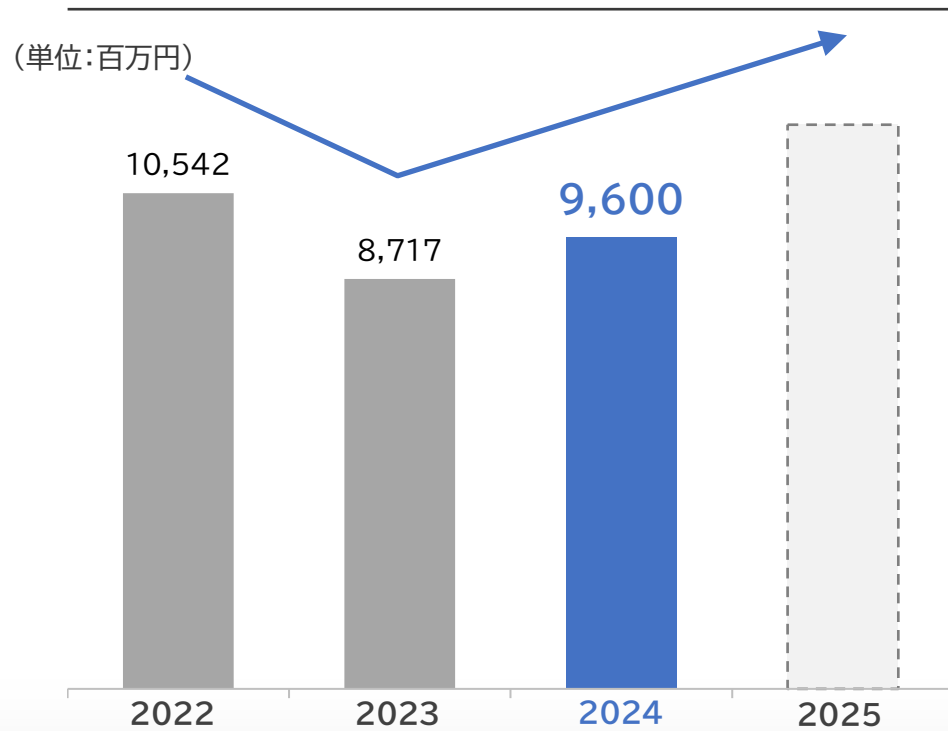
売上高は前期比10.1%、営業利益は前期比30.6%の増加を見込む

単位:百万円	FY2023	FY2024	増減額	増減率
売上高	8,717	9,600	882	+10.1%
営業利益	168	220	51	+30.6%
経常利益	125	170	44	+35.6%
最終利益	143	165	21	+15.2%
配当予想	0	0	-	-

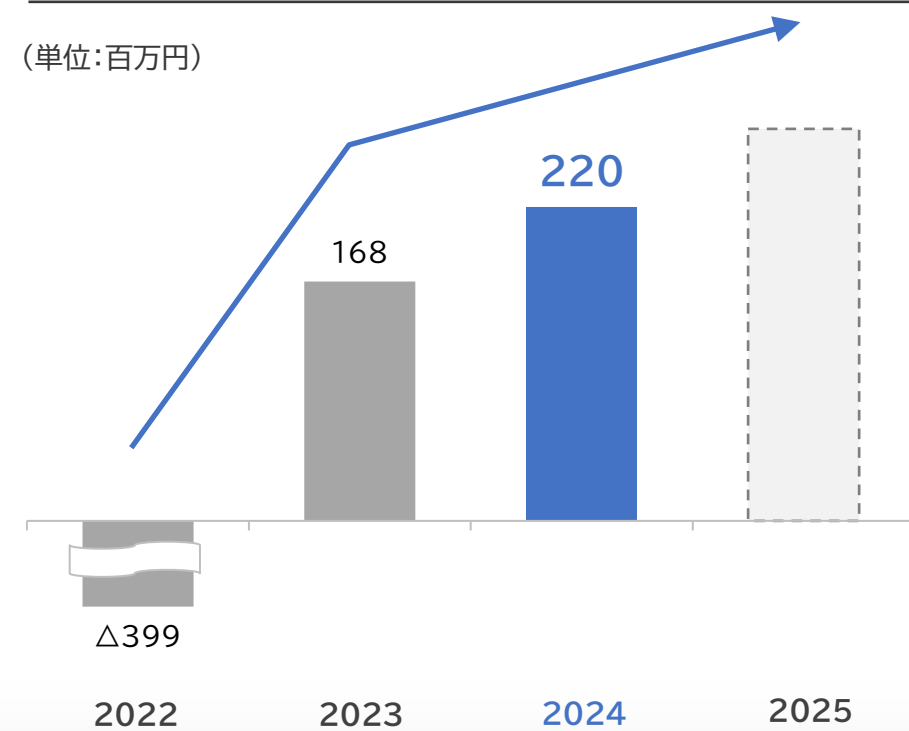
# 2024年度方針

2024年度は増収増益を実現しつつ  
2025年度以降の持続的成長に向けた取り組みを継続

### 売上高



### 営業利益



# 経営体制

## 取締役

### 常勤取締役

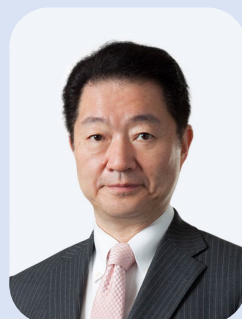


代表取締役社長 CEO  
株式会社GAMEDAY Interactive  
代表取締役社長CEO  
岩城 農



取締役副社長 CCO  
最高コーポレート責任者  
西村 拓也

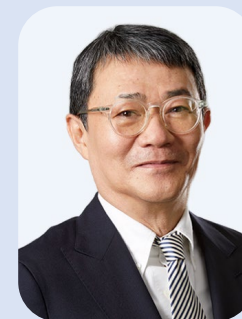
### 社外取締役



取締役 監査等委員  
和田 洋一



取締役 監査等委員  
太田 雄貴



取締役 監査等委員  
栗原 正和

## 執行役員



執行役員 CGBO  
最高ゲーム事業責任者  
日野 洸也

Game



執行役員 CBDO  
最高営業/渉外責任者  
倉友 秀樹

Game



執行役員  
ディゴン・コンサルティング  
株式会社 代表取締役  
菊池 斗南

Game



執行役員 CMO  
最高マーケティング責任者  
吉田 大

Game

Sports



執行役員 CSO  
最高戦略責任者  
見藤 俊介

Game

Sports



執行役員 CFO  
最高財務責任者  
須田 昌樹

Game

Sports



執行役員 CAO  
最高管理責任者  
辻 将也

Game

Sports



執行役員 CTO  
最高技術責任者  
堀越 裕樹

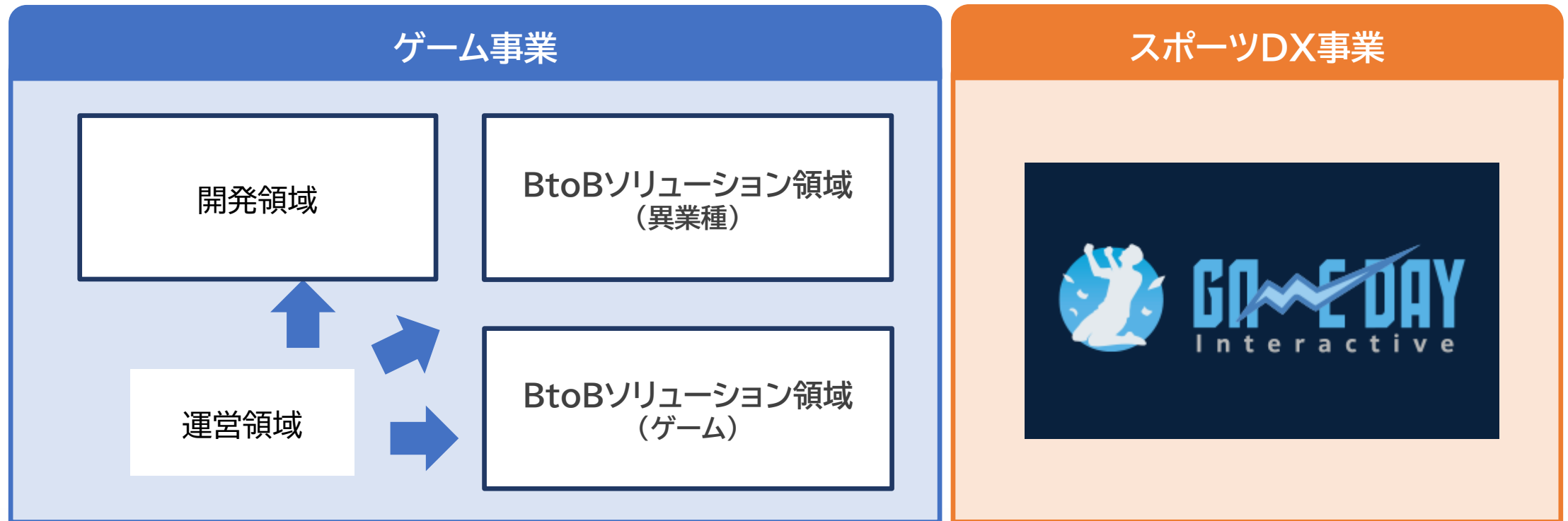
Game

Sports

## 事業別の取組方針

両事業における売上成長構造を再構築/再強化することで、企業としての成長性を向上

- ・ゲーム事業 : 事業領域の拡大を通じた総合力の向上
- ・スポーツDX事業: リソース集中による、成長速度の加速

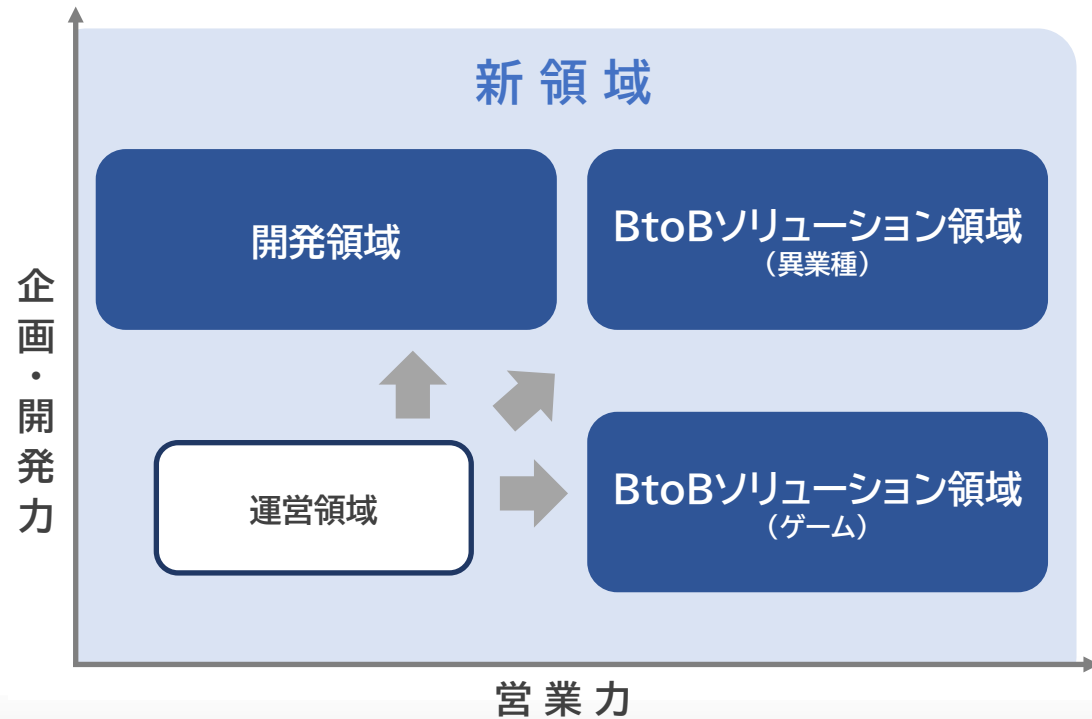


※  は新領域

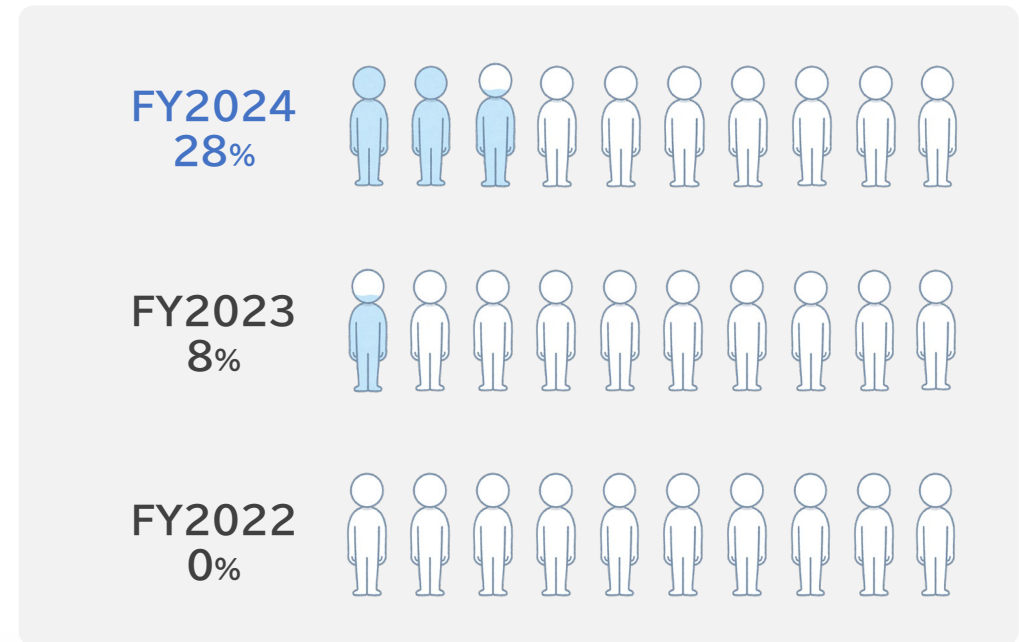


ゲーム事業の強みを活かして事業領域を拡大  
持続的な売上成長に向けて新領域にリソースシフト

新領域への事業拡大



新領域の稼働比率



2024年度は「競技数の追加」×「マネタイズ手段の拡張」に取り組む  
事業リソースを100%グループ会社を集約し成長スピードを加速

事業展開



組織増強



新たなファンエンゲージメントの形の提供を通じて、  
スポーツのある毎日がもっと面白く、より待ち遠しくなるような体験を実現



会社名

株式会社GAMEDAY Interactive

資本金

1,000万円

事業内容

スポーツDX事業

社名変更

2024年4月1日

経営メンバ

代表取締役社長CEO:岩城 農

代表取締役COO:杉野 範和

CSO:佐々木 瞭

CMO:吉田 大

CPO:大谷 浩章

CFO:平野 恭兵



**MYNET**