

# 株式会社ゲームオン 2010年12月期 決算説明会

GameOn Co., Ltd.

# 2010年12月期 業績のご報告

(2010年1月1日～2010年12月31日累計実績)

# ハイライト



## 業績

- ✓既存タイトルの業績不振が継続したことと、新規タイトルのローンチスケジュール遅延したことにより収益が低下。前年実績を下回る結果に。

## オンライン ゲーム事業

- ✓当連結会計年度において5タイトルのオンラインRPGと2タイトルのブラウザゲームライセンスの合計7つのライセンスを獲得。
- ✓「Soul of the Ultimate Nation」の主力タイトル化。
- ✓「Alliance of Valiant Arms」の収益貢献。
- ✓オンラインゲーム開発会社GameOn Studio Co., Ltd.を設立。

## 新規事業

- ✓韓国ポータルサイト「Daum」へのソーシャルゲームの提供。
- ✓国内SNS大手「GREE」へのソーシャルゲームの提供。

# 連結損益計算書

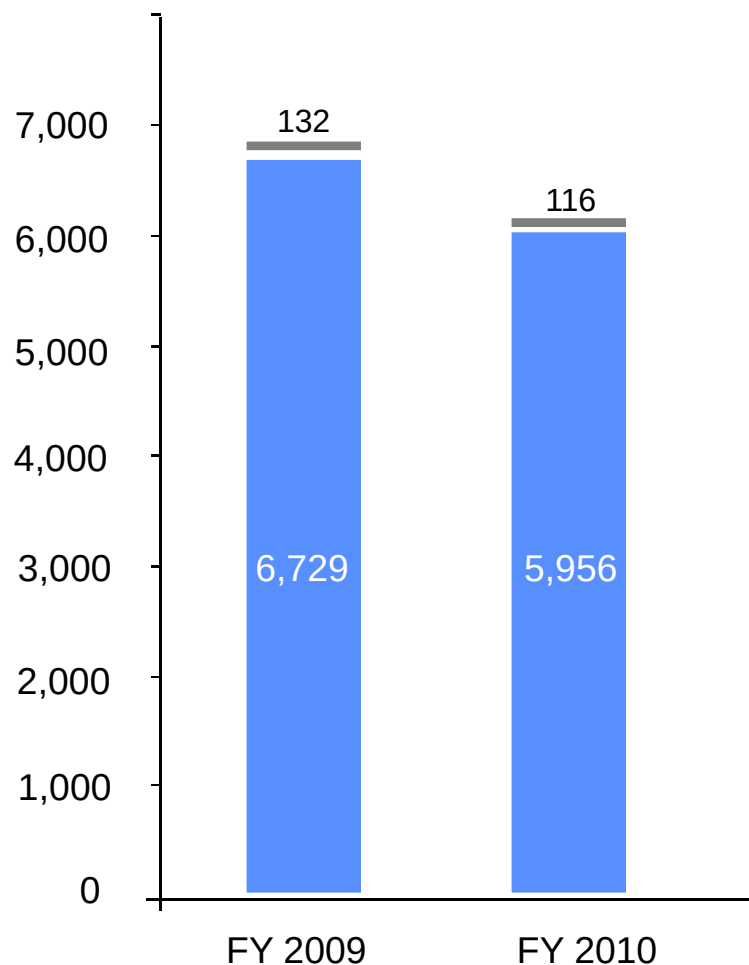


| (単位:百万円)  | FY 2010 | 売上比(%) | 前年比(%) |
|-----------|---------|--------|--------|
| I 売上高     | 6,072   | 100.0  | △11.6  |
| II 売上原価   | 2,054   | 33.8   | 5.6    |
| 売上総利益     | 4,017   | 66.2   | △ 18.3 |
| III 販売管理費 | 3,624   | 59.7   | 2.1    |
| 営業利益      | 393     | 6.5    | △ 71.3 |
| 経常利益      | 426     | 7.0    | △ 71.0 |
| 当期純利益     | 40      | 0.7    | △ 95.1 |

# 収益内訳[売上高内訳]



収益内訳(単位:百万円)



前年対比での主な変動要因

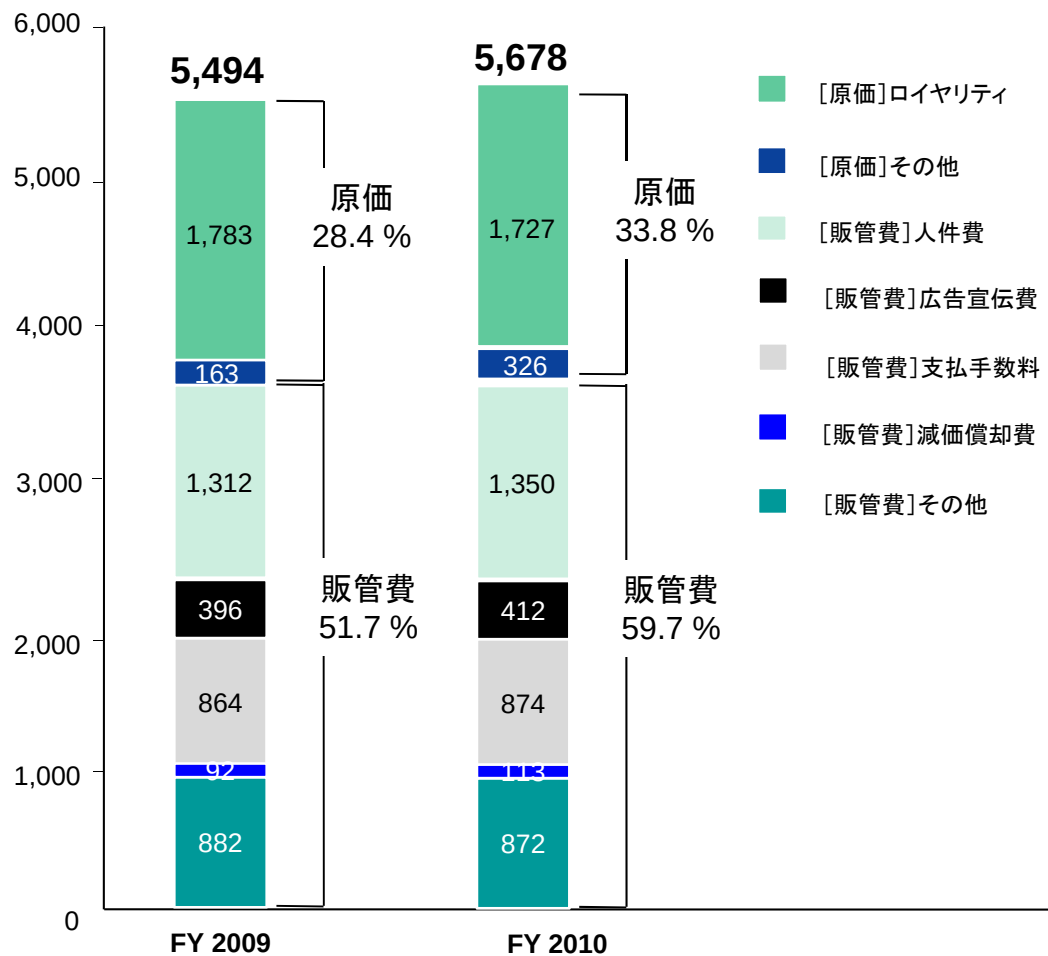
■ オンラインゲーム運営部門 5,956百万円 11.4%減

- ✓ 既存タイトルの不振により対前年比で売上減。
- ✓ 「ALLODS ONLINE」「LuviniaSaga」のスケジュール遅延により新たな収益源が確保できず。
- ✓ 「Soul of the Ultimate Nation」は昨年から引き続き堅調に推移。名実ともに主力タイトルに。
- ✓ 「Alliance of Valiant Arms」が収益に大きく貢献し、対前年比で2倍以上の伸長。FPS市場に手ごたえ。

■ その他部門 116百万円 12.1%減少

# 費用内訳[売上原価・販売管理費内訳]

費用内訳(単位:百万円)



前年対比での主な変動要因

## [売上原価]

一部タイトルにおけるロイヤルティ率の上昇に伴い原価率は上昇傾向。

## [販管費]人件費

対前年比でおおむね横ばいで推移。

## [販管費]広告宣伝費

対前年比でおおむね横ばい。広告については集中タイトルを絞り効率的に活動。

# 2010年12月期 連結貸借対照表[資産]



(単位:百万円)

|             | 2009年期末 | 構成比<br>(%) | 2010年期末 | 構成比<br>(%) |
|-------------|---------|------------|---------|------------|
| I. 流動資産     |         |            |         |            |
| 1. 現金及び預金   | 7,040   |            | 6,215   |            |
| 2. 売掛金      | 1,074   |            | 1,034   |            |
| 3. 商品       | 6       |            | -       |            |
| 4. 貯蔵品      | 1       |            | 0       |            |
| 5. 未収還付法人税等 | -       |            | 232     |            |
| 6. 繰延税金資産   | 169     |            | 75      |            |
| 7. その他      | 486     |            | 242     |            |
| 8. 貸倒引当金    | △53     |            | △ 52    |            |
| 流動資産計       | 8,724   |            | 7,748   |            |
| II. 固定資産    |         |            |         |            |
| 1. 有形固定資産   | 168     |            | 224     |            |
| 2. 無形固定資産   | 987     |            | 1,166   |            |
| 3. 投資その他資産  | 605     |            | 1,024   |            |
| 固定資産計       | 1,760   |            | 2,415   |            |
| 資産計         | 10,485  |            | 10,163  |            |

## ポイント

法人税等の支払いにより流動資産は減少。

新規タイトルの調達等により無形固定資産が増加。

Geon コンテンツファンド1号への投資等により投資その他資産が増加。

# 2010年12月期 連結貸借対照表[負債・純資産]



(単位:百万円)

|              | 2009年期末 | 構成比<br>(%) | 2010年期末 | 構成比<br>(%) |
|--------------|---------|------------|---------|------------|
| (負債の部)       |         |            |         |            |
| I. 流動負債      |         |            |         |            |
| 1. 買掛金       | 390     |            | 418     |            |
| 2. 未払金       | 215     |            | 267     |            |
| 3. 未払法人税等    | 631     |            | -       |            |
| 4. その他       | 485     |            | 372     |            |
| II. 固定負債     |         |            |         |            |
| 1. 長期借入金     | 391     |            | 291     |            |
| 2. その他       | 12      |            | 48      |            |
| 負債合計         | 2,126   | 20.3       | 1,398   |            |
| (純資産の部)      |         |            |         |            |
| I. 株主資本      | 8,313   |            | 8,161   |            |
| II. 評価換算差額金等 | 4       |            | △50     |            |
| 新株予約権        | 40      |            | 60      |            |
| 少数株主持分       | -       |            | 592     |            |
| 純資産計         | 8,359   | 79.7       | 8,764   |            |
| 負債純資産計       | 10,485  | 100.0      | 10,163  | 100.0      |

ポイント

未払法人税等の減少により負債総額は減少。

当連結会計年度より少数株主持分が発生。



# 2011年12月期 今期の計画

# 2011年12月期計画（連結）



| (単位: 百万円) | 2010年実績 | 売上比<br>(%) | 2011年計画      | 売上比<br>(%) | 前年比(%) |
|-----------|---------|------------|--------------|------------|--------|
| I 売上高     | 6,072   | 100.0      | <b>7,777</b> | 100.0      | 28.1   |
| II 売上原価   | 2,054   | 33.8       | <b>2,533</b> | 32.6       | 23.3   |
| 売上総利益     | 4,017   | 66.2       | <b>5,244</b> | 67.4       | 30.5   |
| III 販売管理費 | 3,624   | 59.7       | <b>4,375</b> | 56.3       | 20.7   |
| 営業利益      | 393     | 6.5        | <b>869</b>   | 11.2       | 120.9  |
| 経常利益      | 426     | 7.0        | <b>918</b>   | 11.8       | 115.2  |
| 当期純利益     | 40      | 0.7        | <b>515</b>   | 6.6        | —      |

新規タイトルの投入により対前年比で増収増益を確保

# 今期計画のトピックス①



## 既存タイトル

新たな主力タイトルである「Soul of the Ultimate Nation」と「Alliance of Valiant Arms」を中心に既存タイトルを成長基盤としてより強固に。

### Soul of the Ultimate Nation

大規模アップデート「エピソードⅡ」を中心に既存顧客のロイヤルティを高め、新規会員の獲得を強化。



エピソードⅡで実装される予定の「セリエント大陸」

### Alliance of Valiant Arms

アップデートラッシュとオフラインイベントによるユーザーイベントの活性化により、国内No1のオンラインFPSになるよう育成。



昨年ユーザーに好評だった「AVAれ祭」

## 今期計画のトピックス②



### 新規タイトル

当期において、すでに獲得済みのオンラインRPG・4タイトル、ブラウザゲーム・1タイトルの計5タイトルを正式サービス予定。新たな収益源として売上に貢献させることに注力。

くろネコONLINE



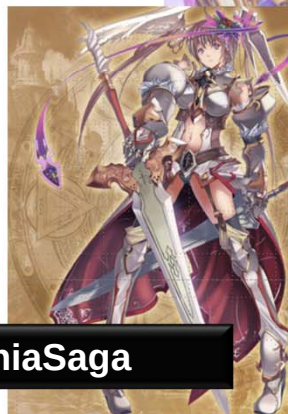
Lime Odyssey(仮)



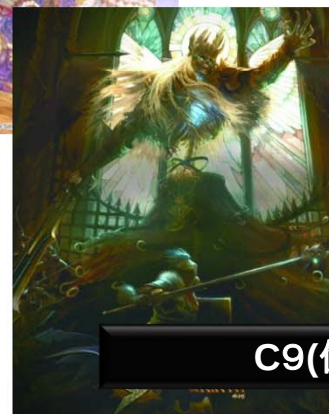
銀河英雄伝説Online(仮)



LuviniaSaga



C9(仮)



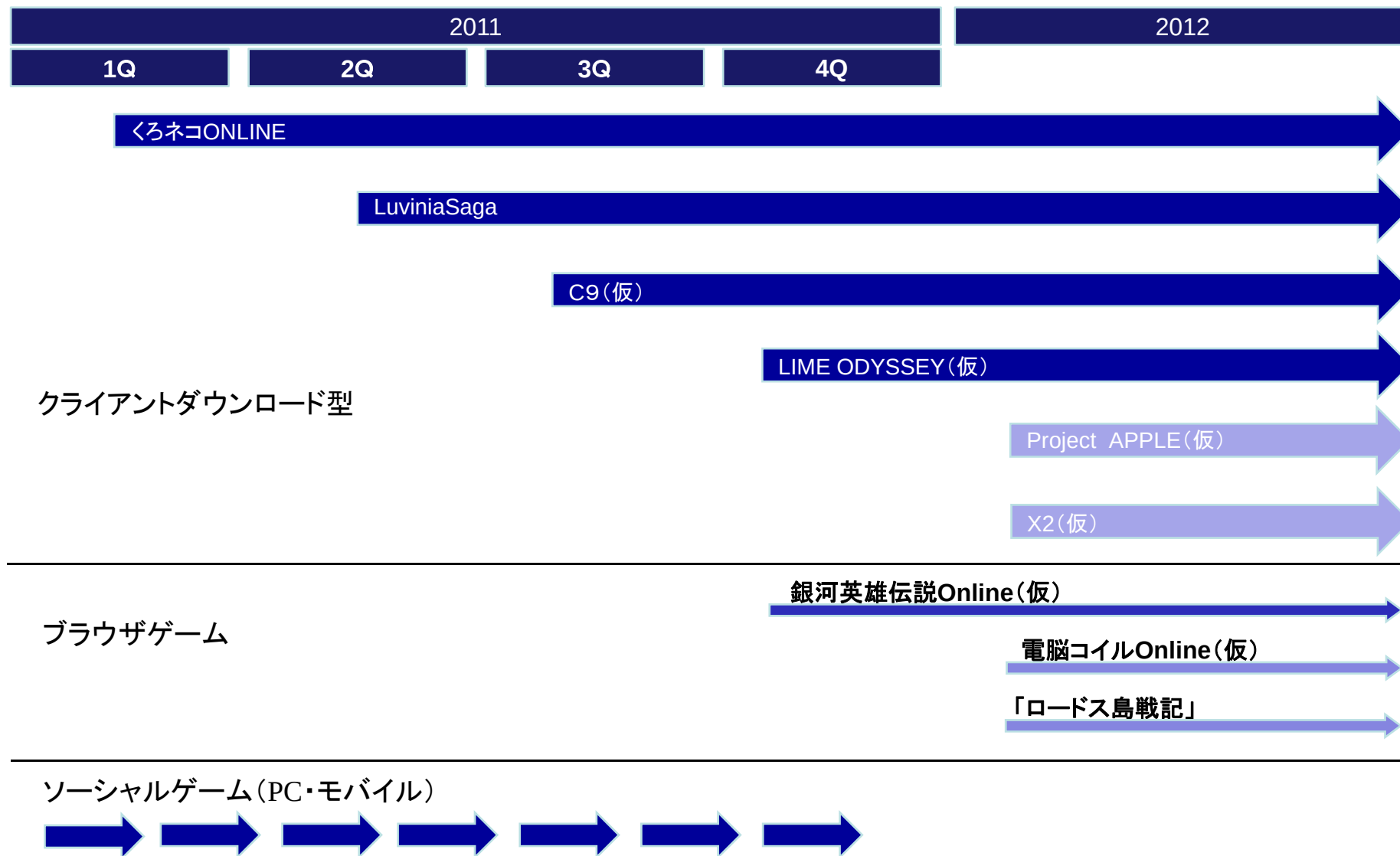
### 新規事業

ソーシャルゲーム開発を本格化させ、国内・海外のSNS上に提供。  
新規事業として売上に一定程度寄与できる体制を構築。

# 新規タイトルスケジュール



※上記のスケジュールは現時点で目標としている新規タイトルの有料化のおおよその時期であり、各種の状況により変更する可能性があります。



**ありがとうございました。**