

平成 21 年 11 月 4 日

各 位

本社所在地 東京都渋谷区恵比寿一丁目 19 番 19 号  
会社名 株式会社 ゲームオン  
代表者 代表取締役社長 崔 官 鎬  
(コード番号：3812 東証マザーズ)  
問合せ先 取締役経営管理本部長 金 鍾昌  
電話番号 03-5447-6320 (代表)

## 個別業績予想の修正及び連結決算の開始 並びに平成 21 年 12 月期業績予想に関するお知らせ

当社は、平成 21 年 8 月に海外子会社 Geon Investment Co., Ltd. を設立したことに伴い、平成 21 年 12 月期第 3 四半期より連結決算に移行いたしますので、平成 21 年 12 月期（平成 21 年 1 月 1 日～平成 21 年 12 月 31 日）の通期の業績予想をお知らせいたします。

また、平成 21 年 12 月期第 3 四半期における業績の進捗状況及び今後の事業環境を勘案し、平成 21 年 2 月 4 日に公表いたしました個別業績予想を下記の通り修正しましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 平成 21 年 12 月期通期個別業績予想数値の修正（平成 21 年 1 月 1 日～平成 21 年 12 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	8,219	2,002	2,083	1,199	12,041.05
今回発表予想 (B)	6,726	1,273	1,357	763	7,900.06
増減額 (B-A)	△1,493	△728	△726	△436	△4,140.99
増減率 (%)	△18.2	△36.4	△34.9	△36.3	△34.4
(ご参考) 前期実績 (平成 20 年 12 月期)	7,458	1,821	1,902	990	9,980.24

(金額の単位：百万円)

#### 2. 平成 21 年 12 月期通期連結業績予想（平成 21 年 1 月 1 日～平成 21 年 12 月 31 日）

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1 株当たり 当期純利益
今回発表予想 (注 1)	6,726	1,267	1,350	757	7,832.43

(金額の単位：百万円)

#### 3. 個別業績予想の修正事由

平成 21 年 12 月期につきましては、当社はこれまで「レッドストーン」「シルクロードオンライン」「ミュー～奇蹟の大地～」「天上碑」「眠らない大陸クロノス」「RF ONLINE Z」の MMORPG (注 2) 既存 6 タイトルに加え、新規タイトルとして MMORPG 「Soul of the Ultimate Nation」 「PRIUS ONLINE」、オンラインスポーツゲーム 「EA SPORTS™ FIFA Online 2」、FPS (注 3) 「Alliance of Valiant Arms」、TPS (注 4) 「GUNZWEI」の、計 11 タイトルにおける正式有料サービスを提供してまいりました。

当事業年度におきましては、上半期よりも下半期での売上増を予定しており、当初計画に基づき、各タイトルにおいて様々なゲーム内イベントやキャンペーン、アップデートを随時実施してまいりま

した。しかし第3四半期におきましては、当社のみならず数多くのオンラインゲームタイトルにおいて、不正利用者によるゲーム内アイテム等の盗難などの被害が発生し、当社の主力タイトルである「レッドストーン」においても被害が発生いたしました。当社は、お客様に経緯をご説明するとともに、最大限の対策を講じてまいりましたが、当該事由などによりお客様のゲーム内アイテム購買意欲の減少が見られ、これにより大幅な売上減となりました。また、新たなジャンルへのチャレンジとしてサービスを開始したカジュアルゲームタイトルの売上進ちょくが想定を下回ったことに加え、本日付の「『WARLORD』の独占ライセンス契約解除に関するお知らせ」で発表しましたとおり、準備タイトル「WARLORD」の運営サービスを中止したため、新規タイトル（注5）における当初の見込みを達成できませんでした。これらの要因により、通期個別業績予想の売上高に対して未達の見込みとなっております。

また費用面におきましては、月次ごとに広告実施タイトルを決定し、広告宣伝費を集中投下することで効率化を図るほか、決済代行手数料の料率を低下させるなど、通期にわたって販売管理費を圧縮してまいりましたが、上記の売上高減少要因が影響し、営業利益、経常利益、当期純利益のいずれも通期個別業績予想に対して未達の見込みとなっております。以上の事由により、通期個別業績予想を修正いたします。

#### 4. 今後の方針

当社は、平成21年9月に株式会社XLGAMESとの間で新規タイトル「X2（仮称）」における独占ライセンス契約を締結したほか、新規タイトルの導入については継続的に準備をしております。また、平成21年8月にはオンラインゲームの開発支援、投資育成支援、著作権管理事業等を目的とした海外子会社Geon Investment Co., Ltd.を設立し、本日付の「Geon ゲーム専門ファンド1号への出資決定に関するお知らせ」で発表しましたとおり、オンラインゲーム開発スタジオへの投資などのビジネスを開始いたします。当社は今後も、中核事業であるオンラインゲーム運営サービスにおいては、既存タイトルの底上げ及び新規タイトルの継続的な導入を図るとともに、海外への事業展開、ゲームポータルサイトの充実など注力分野への積極的な投資を実施し、中長期的な成長性を確保すべく事業を推進してまいります。

（注1）前事業年度は連結決算を行っておりませんので、対前年比は記載しておりません。

（注2）「MMORPG」とは、「Massively Multi Player Online Role Playing Game」（多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲーム）の略称です。

（注3）「FPS」とは、「First Person Shooting Game」（一人称視点シューティングゲーム）の略称です。

（注4）「TPS」とは、「Third Person Shooting Game」（三人称視点シューティングゲーム）の略称です。

（注5）「新規タイトル」とは、前事業年度および当事業年度より正式有料サービスを開始したタイトルを指します。このため平成20年12月期第3四半期実績においては「RF ONLINE Z」及び「Soul of the Ultimate Nation」を、平成21年12月期第3四半期実績においては「Soul of the Ultimate Nation」「EA SPORTS™ FIFA Online 2」「Alliance of Valiant Arms」「GUNZWEI」「PRIUS ONLINE」を新規タイトルとしております。

以 上