



平成23年1月7日

各位

上場会社名 サイバーステップ株式会社  
 代表者 代表取締役社長 佐藤 類  
 (コード番号 3810)  
 問合せ先責任者 代表取締役社長 佐藤 類  
 (TEL 03-5465-1500)

## 平成23年5月期第2四半期(累計)業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成22年7月14日に公表した平成23年5月期第2四半期(累計)の業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

### ● 業績予想の修正について

平成23年5月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(平成22年6月1日～平成22年11月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	597	19	16	2	101.17
今回発表予想(B)	531	△15	△23	△49	△2,473.25
増減額(B-A)	△66	△34	△39	△51	
増減率(%)	△11.1	—	—	—	
(ご参考)前期第2四半期実績 (平成22年5月期第2四半期)	560	△49	△58	△90	△4,576.38

#### 修正の理由

売上高につきましては、日本国内における売上は予想を上回る水準で推移しましたが、各国における既存ゲームタイトルのロイヤリティ売上の減少及び第2四半期に予定されていた一部の新規ゲームタイトルの正式サービスの開始が第3四半期以降となったために、ライセンス売上の計上に至らず前回発表予想を下回る見通しであります。

利益面につきましては、従来から推進している外部委託業者の抑制、販売促進費削減等の全社的なコスト削減効果が現れておりますが、売上高の減少を補うまでには至らず、営業利益、経常利益及び四半期純利益は前回公表いたしました予想を下回る見通しであります。

なお、通期業績予想につきましては、先行き不透明な外部環境が続くものと想定されますが、第2四半期において計上に至らなかったライセンス売上が第3四半期以降に計上される見込みであり、今後の進捗状況を鑑み判断していくため、前回発表予想からの変更はありません。

(注)上記の業績予想は現時点で入手可能な情報に基づき算出したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上