

サイバーステップ株式会社  
2011年5月期  
第2四半期決算説明会

代表取締役社長 佐藤 類

東証マザーズ:3810

2011年2月25日

■ 2011年5月期 第2四半期業績について

■ 中期的な方向性について

第11期(2011年5月期)  
第2四半期決算業績 ご説明

売上高/利益		2011年5月期第2Q	2010年5月期第2Q	増減額
	売上高	531百万円	560百万円	△ 28百万円
	営業利益	△ 15百万円	△ 49百万円	34百万円
	営業利益率	△ 2.8%	△ 8.8%	—
	当期純利益	△ 49百万円	△ 90百万円	41百万円

事業展開	◆全体	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アジア地域でのサービス立上げ</li> <li>・北米地域でのサービス立上げ</li> <li>・新規製品開発およびサービス立ち上げ</li> </ul>
	◆GA	<ul style="list-style-type: none"> <li>・既存地域のサービス強化</li> <li>・オランダでの自社運営サービスの準備(CSG)</li> </ul>
	◆C21	<ul style="list-style-type: none"> <li>・韓国での自社運営サービスの準備(CSE)</li> <li>・北米地域での自社サービスの準備(CSC)</li> </ul>
	◆GA2	<ul style="list-style-type: none"> <li>・北米地域での自社運営サービスの準備(CSC)</li> <li>・韓国、中国における正式サービスの進捗</li> </ul>
	◆CB	<ul style="list-style-type: none"> <li>・北米地域での自社運営サービスの準備(CSC)</li> <li>・韓国、中国における正式サービスの進捗</li> </ul>

(単位:百万円)	2011年5月期第2Q	2010年5月期第2Q	増減率
売上高	531	560	△5.2%
売上原価	173	200	△13.5%
販売管理費	373	409	△8.8%
営業利益	△15	△49	
営業利益率	△2.8%	△8.8%	
当期純利益	△49	△90	
EPS (円)	△2,479	△4,576	

(単位:百万円)	2011年5月期第2Q	2010年5月期決算	増減率
流動資産	725	666	8.8%
(現預金)	583	544	7.1%
総資産	880	842	4.5%
固定資産	154	176	△12.5%
流動負債	193	395	△51.1%
(前受金)	28	276	△89.8%
固定負債	93	108	△13.8%
純資産	593	339	74.9%

(単位:百万円)	2011年5月期第2Q	2010年5月期第2Q
営業CF	△61	0
投資CF	△58	△44
財務CF	△7	45
現金及び 現金同等物の増減	△132	△6
現金及び現金同等物 の期末残高	432	443

## ポイント

### ◆2011年5月期2Qの営業CF

主として税金等調整前四半期純損失の計上20百万円、売上債権の増加23百万円、法人税等の支払額27百万円などによる資金の減少があり、結果として61百万円の減少となりました。

### ◆2011年5月期第2Qの投資CF

主として定期預金の預入による支出50百万円、その他8百万円があり、結果として58百万円の減少となりました。

### ◆2011年5月期第2Qの財務CF

当第2四半期連結会計期間の財務活動におけるキャッシュ・フローに重要な増減はありません。

# 中期的な方向性について

■ サービス事業

- 新規ゲームタイトルのサービス展開
- 北米、欧州、韓国での自社運営サービス拡大
- ロボットの事業化に着手

■ ライセンス事業

- ゲットアンプドの10~20ヶ国展開
- ゲットアンプド2、コズミックブレイクの海外展開
- 鋼鉄戦記C21の海外展開

■ 研究開発活動

- 新規タイトル/新規サービスの企画、開発
- リアルロボットの開発

## ◆ サービススケジュール(予定)

	日本	北米	韓国	欧州
ゲットアンプド	サービス中	サービス中	サービス中 WindySoft	2011年中
C21	サービス中	2011年夏	2011年夏	2012年
ゲットアンプド2	サービス中	サービス中	2011年春 WindySoft	2011年中
コズミックブレイク	サービス中	サービス中	2011年夏	2011年中
コズミック コマンダー	2011年春	2011年夏	2011年秋	2012年
モネモ～ネ	2011年夏	2011年秋	2011年秋	2012年

# 2011年5月期連結業績見通し(累計期間)



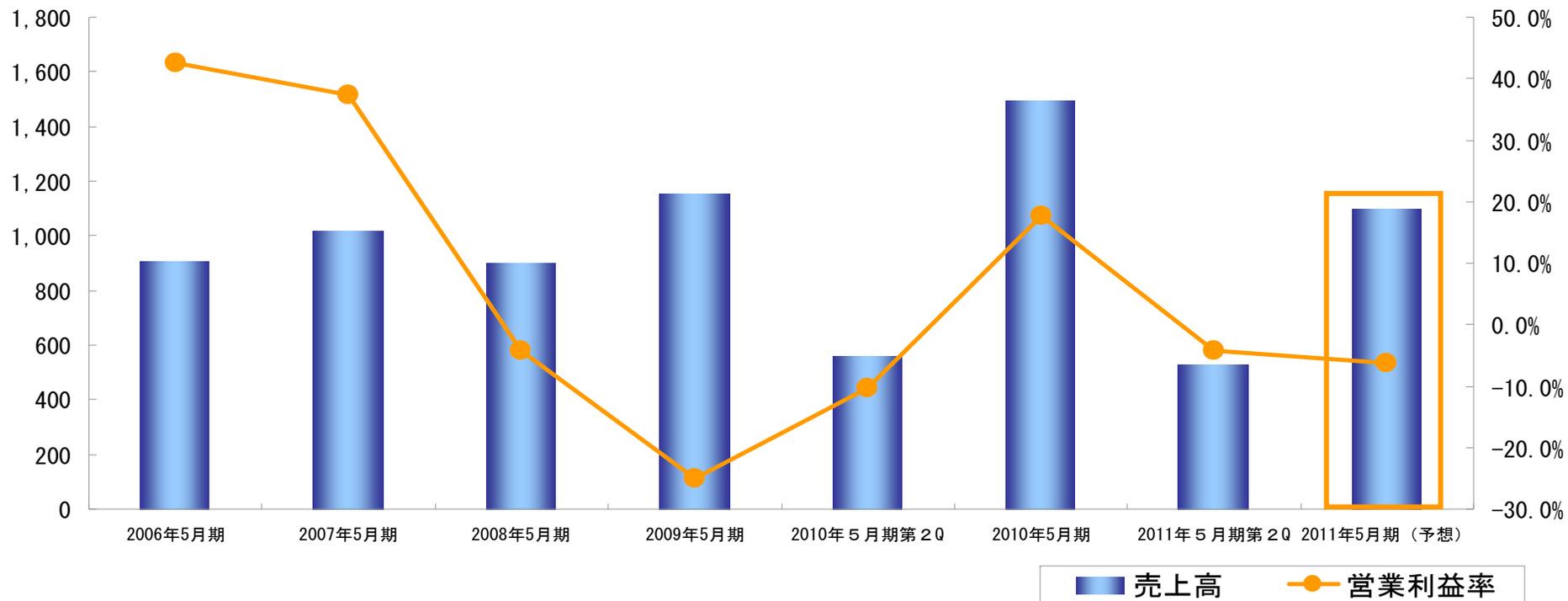
(単位:百万円)	2011年5月期第2Q	2011年5月期 第2Q業績予想	増減額	2011年5月期 業績予想(通期)
売上高	531	597	△66	1,100
営業利益	△15	19	△34	△64
経常利益	△23	16	△39	△69
当期純利益	△49	2	△51	△104
EPS (円)	△2,479	101.17	—	△5,256

- ◆ 北米地域での『ゲットアンプド2』、『コズミックブレイク』の自社運営サービスを予定。(CSCI)
- ◆ 日本国内では既に商用化している『ゲットアンプド2』『コズミックブレイク』のユーザー層の拡大を目指す。
- ◆ 海外での自社サービス基盤の強化⇒中長期的にはさらに多くの地域に進出。

# 業績の推移



◆ 連結業績推移(単位:百万円)



※2006年5月期から2008年5月期までは個別業績推移となっております。

## 海外展開の拡大

### 「世界200カ国10億人へのサービスが目標」

現在、当社グループがサービス展開をしている国地域は15ヶ国地域（自社運営を含む）であります。

各国運営会社と協力体制をより一層強化することにより、効果的な運営を行い、収益の拡大に努めてまいります。

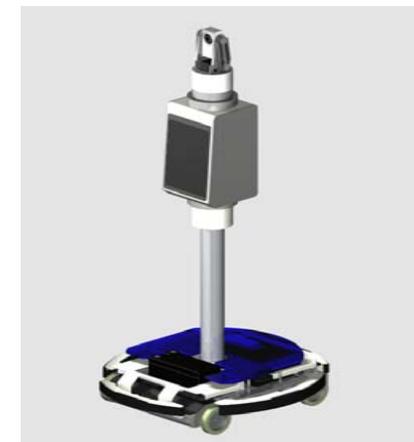
今後も「世界中を楽しくするエンターテインメントを世に送り出す」という信念のもと、世界各国へのアプローチを積極的に図ってまいります。



## 新規開発の実施

### オンラインゲーム／サービス／ハードウェア等の開発

ネットワークロボット(CR-01)／モバイルオーディオワークステーション(KDJ-ONE)／新規オンラインゲーム／ウェブゲーム等の継続的な開発



ありがとうございました



### 本資料記載事項に関する注意点

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述等は、現時点における情報にもとづき判断したものであり、マクロ経済や当社の関連する業界動向、その他内部・外部要因等により変動することがあります。

従いまして、実際の業績等が本資料に記載されている将来の見通しに関する記述等と異なるリスクや不確実性がありますことをご了承ください。