

世界で 3,000 万人が遊んだ対戦アクションゲーム

『ゲットアンプド』 中国にて Android 版の βテストを開始

オンラインゲームの開発、サービスを行っているサイバーステップ株式会社は、オンライン対戦アクションゲーム『ゲットアンプドモバイル』(現地名:热血豪杰)の課金サービスを加えたβテストを Windo Media 社を通して本日より中国で開始したことをお知らせいたします。



■ベータテスト概要

予定期間 : 2017年9月26日 ~ 2017年10月3日

プラットフォーム : Android スマートフォン

※正式サービス開始は2017年中を予定しています。

■『ゲットアンブドモバイル』について

『ゲットアンブドモバイル』は全世界で3,000万人のユーザーを集めたPC向けオンライン対戦アクションゲーム『ゲットアンブド』を、スマートフォン向けに開発したタイトル。多数のアクセサリや武器、見た目を変えられるスキンシステムはそのままに、個人戦、チーム戦に加えて新たにストーリーモード、協力対戦などを加えています。

公式サイト : http://corp.cyberstep.com/getamped_mobile

プロモーションビデオ : <https://youtu.be/GdAXCAWnVII>

■Windo Media Inc.について

IT領域における技術の開発、供与、コンサルティング及び技術の輸入輸出、ネットワーク構築、アニメーション制作、システム開発からITインフラ構築、ITマネジメント、ITハード・ソフト販売等多様なITサービスの提供を行っているゲーム運営会社。

■ゲーム概要

タイトル名 : 热血豪杰 (ゲットアンブドモバイルの中国名)

リリース予定 : 2017年

ジャンル : オンライン対戦アクション

プラットフォーム : iOS/Android

価格 : 無料 (アイテム販売)