

## ■株主メモ

事業年度 毎年6月1日から翌年5月31日まで  
定時株主総会 毎年8月開催  
基準日 定時株主総会 毎年5月31日  
期末配当金 毎年5月31日  
中間配当金 毎年11月30日

株主名簿管理人	三菱UFJ信託銀行株式会社
特別口座 口座管理機関	三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部 〒137-8081 東京都江東区東砂七丁目10番11号 TEL 0120-232-711 (通話料無料)
同 連 絡 先	
上 場 証 券 取 引 所	東京証券取引所 マザーズ市場
公 告 方 法	電子公告により行う 公告掲載URL <a href="http://www.cyberstep.com/">http://www.cyberstep.com/</a> (ただし、電子公告によることができない事故、 その他のやむを得ない事由が生じたときは、 日本経済新聞に公告いたします。)

### 【お知らせ】

#### 株券電子化によるご注意

- (1) 株券電子化に伴い、株主様の住所変更、買取請求その他各種お手続きにつきましては、原則、口座を開設されている口座管理機関（証券会社等）で承ることとなっております。口座を開設されている証券会社等にお問合せください。株主名簿管理人（三菱UFJ信託銀行）ではお取り扱いできませんのでご注意ください。
- (2) 特別口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三菱UFJ信託銀行が口座管理機関となっておりますので、上記特別口座の口座管理機関（三菱UFJ信託銀行）にお問合せください。なお、三菱UFJ信託銀行全国各支店にてもお取次ぎいたします。

## ■ホームページのご案内

当社ホームページでは、株主・投資家の皆様に対して、企業情報や財務情報をはじめとして、事業活動やその動向を紹介しております。当社をよりご理解いただくためにも是非アクセスしてください。



TOPページ



IRページ

URL <http://www.cyberstep.com/>

## サイバーステップ株式会社

〒168-0063 東京都杉並区和泉1-22-19 朝日生命代田橋ビル4階  
TEL: 03-5355-2085



見やすいユニバーサルデザイン  
フォントを採用しています。

 cyberstep®

# 第12期 報告書

平成23年6月1日 ▶ 平成24年5月31日



サイバーステップ株式会社

# Our Mission

## 企業理念

### エンターテインメントで平和な世の中を創造

創業以来サイバーステップは、「世界中を楽しくするエンターテインメントを世に送り出す」という信念を持って、事業展開を図ってまいりました。現在は「R&D(研究開発)」を核に、「多タイトル展開」、「多国展開」、「マルチプラットフォーム」を独自のビジネスモデルとして推進しております。

目標は世界200カ国、10億人ユーザーの達成です。平成18年には東証マザーズ上場を果たし、その実現に一步近づくことができました。そして最終的な夢は、ネットワークゲームで世界が結ばれ、楽しさを共有することで、争いのない平和な世の中を創造することです。

私たちが作り出すエンターテインメントにはその力があると信じ、今後も積極的に事業を展開してまいります。

## 株主の皆様へ

## To Our Shareholders

株主の皆様におかれましては、平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。ここに、第12期報告書をお届けするにあたり、一言ご挨拶申し上げます。

第12期におきましては、「ゲットアンブド2」の有料化を韓国とタイで開始し、今後の更なる事業展開に向けたパートナーシップの拡大を実現することができました。

国内では、ネットで実物のクレーンゲームを操作して最新のプライズが獲得できる「トレバ」のサービスを開始し、スマートフォンアプリのリリースにも積極的に取り組んでおります。

海外子会社である米国子会社におきましては、「鋼鉄戦記C21」の正式サービスを開始し、韓国子会社におきましても「コズミックブレイク」、「鋼鉄戦記C21」の正式サービスを開始いたしました。

また、台湾に子会社を設立し、「ゲットアンブド2」、「コズミックブレイク」の正式サービスを開始するなど、「世界200カ国10億人へのサービス」の実現に向けて更なる一步を踏み出すことができました。

当社は、世の中になくはないものを実現し、世の中を今より楽しいものにするための実現を目指し、多タイトル展開、多国展開、マルチプラットフォーム（実行環境）対応を進めております。今後、新たなサービス地域を増やすとともに、それぞれの地域において提供されるタイトル数を増やし、同時に様々なプラットフォーム上で動作することで一人でも多くの人に新しいエンターテインメントを提供していけるよう尽力いたします。

また、研究開発及び新規事業立ち上げを継続して行うことにより、常に新しいサービスを実現し、世界中における人と人との距離を近づけ、世の中の進歩のみでなく、平和に貢献できるような新たな挑戦を続けてまいります。

株主の皆様におかれましては、なお一層のご指導・ご支援を賜りますようお願い申し上げます。

平成24年8月



代表取締役社長  
佐藤 類



## トピックス

## Topics

2011年 8月 ● サイバーステップ株式会社の韓国子会社、第1弾タイトル『コズミックブレイク』の正式サービスを開始

● 台湾に子会社を設立、自社開発のオンラインゲームを直接サービス提供へ

12月 ● サイバーステップ株式会社、『コズミックコマンドー』の正式サービスを開始

● サイバーステップ株式会社の米国子会社、第5弾タイトル『鋼鉄戦記C21』の正式サービスを開始

● サイバーステップ株式会社、『コズミックブレイク』をC81コミックマーケットへ出展

● サイバーステップ株式会社の台湾子会社、第1弾タイトル『ゲッドアンブド2』の正式サービスを開始

2012年 1月 ● サイバーステップ株式会社、韓国で『ゲットアンブド2』の正式サービスを開始

● サイバーステップ株式会社の韓国子会社、第2弾タイトル『鋼鉄戦記C21』の正式サービスを開始

2月 ● サイバーステップ株式会社の台湾子会社、第2弾タイトル『コズミックブレイク』の正式サービスを開始

● サイバーステップ株式会社、ピクチャーをなでたり触れ合うことができ、時計機能も搭載したiPhoneアプリ『ピクラブクロック』を提供開始

5月 ● サイバーステップ株式会社、ネットで実物のクレーンゲームを操作して最新のプライズが獲得できる『トレバ』のサービスを開始

● サイバーステップ株式会社、指一本の簡単操作3DアクションパズルiPhoneアプリ『忍者ボム』のリリースを開始

● サイバーステップ株式会社、『マモノサークル』をMobageにてリリース

● サイバーステップ株式会社、タイで『ゲットアンブド2』の正式サービスを開始

■連結貸借対照表（要旨）

（単位：千円）

期別 科目	当期 平成24年5月31日現在	前期 平成23年5月31日現在
<b>（資産の部）</b>		
流動資産	913,072	859,707
固定資産	109,720	159,652
有形固定資産	61,451	41,258
無形固定資産	7,037	5,283
投資その他の資産	41,230	113,110
資産合計	1,022,793	1,019,360
<b>（負債の部）</b>		
流動負債	204,090	179,559
固定負債	88,591	97,558
負債合計	292,682	277,118
<b>（純資産の部）</b>		
株主資本	722,468	685,396
資本金	334,895	334,895
資本剰余金	324,895	324,895
利益剰余金	182,528	202,245
自己株式	△119,850	△176,639
その他の包括利益累計額	△5,656	△4,007
新株予約権	13,299	60,853
純資産合計	730,111	742,241
負債純資産合計	1,022,793	1,019,360

■連結損益計算書（要旨）

（単位：千円）

期別 科目	当期 平成23年6月1日から 平成24年5月31日まで	前期 平成22年6月1日から 平成23年5月31日まで
売上高	1,359,401	1,274,753
売上原価	340,869	327,697
売上総利益	1,018,532	947,056
販売費及び一般管理費	963,372	774,022
営業利益	55,159	173,034
営業外収益	607	482
営業外費用	11,103	12,471
経常利益	44,664	161,044
特別利益	55,621	2,786
特別損失	10,733	—
税金等調整前当期純利益	89,552	163,831
法人税、住民税及び事業税	52,872	70,984
少数株主損益調整前当期純利益	36,679	92,846
当期純利益	36,679	92,846

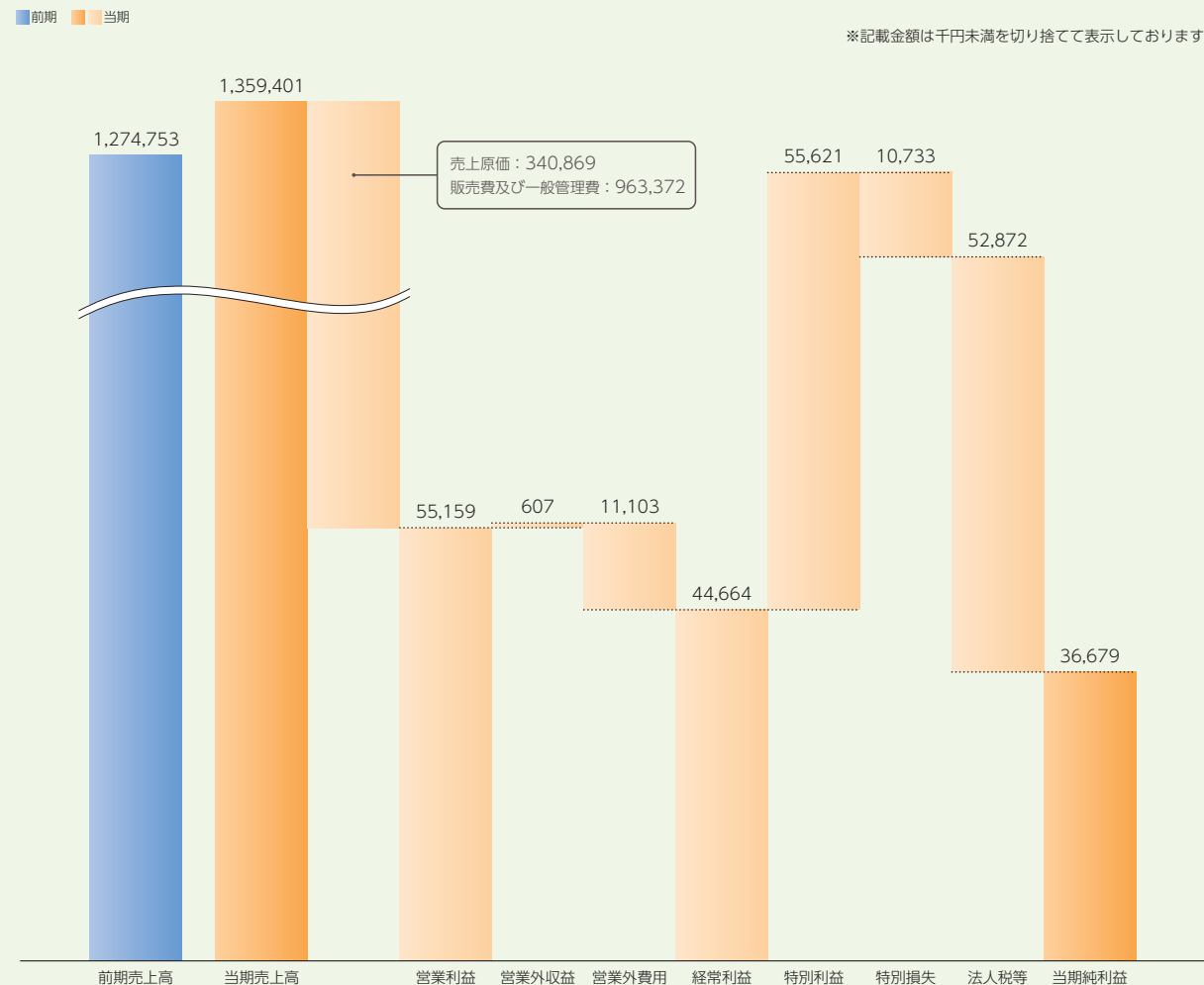
■連結キャッシュ・フロー計算書（要旨）

（単位：千円）

期別 科目	当期 平成23年6月1日から 平成24年5月31日まで	前期 平成22年6月1日から 平成23年5月31日まで
営業活動によるキャッシュ・フロー	77,877	41,993
投資活動によるキャッシュ・フロー	△38,280	△76,385
財務活動によるキャッシュ・フロー	△893	3,013
現金及び現金同等物に係る換算差額	△2,805	△4,931
現金及び現金同等物の増減額（△は減少）	35,898	△36,310
現金及び現金同等物の期首残高	529,100	565,410
新規連結に伴う現金及び現金同等物の増加額	26,299	—
現金及び現金同等物の期末残高	591,297	529,100

売上高及び損益について

（単位：千円）





## 今後の展開

## For the Next Term

### 海外での自社サービス展開と、収益性の確保・向上

「世界200カ国10億人へのサービス」の実現に向け、自社開発・自社サービスという強みを最大限に活用した、日本、北米、韓国、欧州、台湾に続き、海外<sup>(※)</sup>におけるサービス基盤の強化・構築を行い、自社開発タイトルのサービスを素早く各地域へ提供できる体制を確立し、低コストでのオペレーションのもと、更なる地域拡大を視野に入れ収益性の確保・向上に努めてまいります。

(※) ブラジル(CyberStep Brasil Ltda.)／ドバイ(CyberStep International, JLT.)／ロシア(CyberStep Russia, Inc.)／トルコ(CyberStep Turkey, Inc.)／中国(CyberStep Shanghai, Inc.)／香港(CyberStep HongKong Company, Limited.)

### 新規開発事業

当社では「世界中を楽しくするエンターテインメントを世に送り出す」という理念のもと、新規ゲーム開発を続けており、スマートフォン向けアプリ開発にも注力し、既に「忍者ボム」などのサービス開始ヘリリースをしております。

また、最先端スマートブックテクノロジーを楽器に搭載した、モバイルオーディオワークステーションである「KDJ-ONE」の性能向上も進めており、今後も様々な形でのサービスを提供してまいります。



## 株式の状況・会社概要

(平成24年5月31日現在)

## Stock Information & Corporate Data

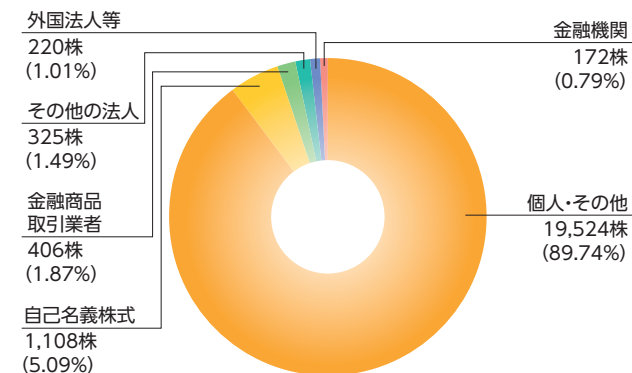
### 株式の状況

発行可能株式総数	84,000株
発行済株式の総数	21,755株
株主数	1,726名

### 大株主

株主名	持株数(株)	出資比率(%)
佐藤類	6,147	28.25
大和田豊	1,705	7.83
浅原慎之輔	1,555	7.14
サイバーステップ株式会社	1,108	5.09
武内重親	869	3.99
小川雄介	515	2.36
土井勇士	238	1.09
小田原晋	201	0.92
樋口美香	184	0.84
山形重幸	160	0.73

### 株式分布状況



### 会社概要

商号 サイバーステップ株式会社(英文表記: CyberStep, Inc.)  
 設立 平成12年7月  
 資本金 3億3,489万5千円  
 所在地 〒168-0063 東京都杉並区和泉1-22-19  
 電話番号 03-5355-2085  
 事業内容 ネットワーク・エンターテインメントソフトウェアの開発  
 分散ネットワークライブラリ、3Dグラフィックエンジンの研究開発  
 オンラインゲームサービスのライセンス及び運営 他

### 役員

代表取締役社長 佐藤 類  
 取締役 大和田 豊  
 取締役 浅原 慎之輔  
 取締役 荒井 好  
 取締役 小川 雄介  
 取締役 小田原 晋  
 常勤監査役 佐藤 治  
 監査役 月吉 正治  
 監査役 河上 吉康

### ライセンス先企業

WindySoft Co., Ltd.(韓国)  
 Shanda Networking Co., Ltd.(中国)  
 DIGICRAFTS Co., Ltd.(タイ)  
 Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.(台湾/香港/マカオ)  
 Lyto Co., Ltd.(インドネシア)  
 AsiaSoft Online Pte Ltd.(シンガポール/マレーシア)  
 ASIASOFT CORPORATION Co., Ltd.(ベトナム)  
 Game Capital B.V.(オランダ)