



平成26年5月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成25年10月10日

上場取引所 東

上場会社名 サイバーステップ株式会社

コード番号 3810 URL <http://www.cyberstep.com>

代表者 (役職名) 代表取締役社長

(氏名) 佐藤 類

問合せ先責任者(役職名) 取締役経営管理室長

(氏名) 今井正昭

TEL 03-5355-2085

四半期報告書提出予定日 平成25年10月11日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成26年5月期第1四半期の連結業績(平成25年6月1日～平成25年8月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
26年5月期第1四半期	353	7.3	41	46.5	35	43.6	21	81.6
25年5月期第1四半期	329	7.2	28	23.7	24	55.1	11	178.7

(注) 包括利益 26年5月期第1四半期 16百万円 (34.8%) 25年5月期第1四半期 11百万円 (299.9%)

	1株当たり四半期純利益		潜在株式調整後1株当たり四半期純利益	
	円 銭		円 銭	
26年5月期第1四半期	1,038.75		830.69	
25年5月期第1四半期	573.04		—	

(2) 連結財政状態

	総資産		純資産		自己資本比率		1株当たり純資産	
	百万円		百万円		%		円 銭	
26年5月期第1四半期	1,111		837		72.4		38,902.93	
25年5月期	1,078		819		72.9		38,094.92	

(参考) 自己資本 26年5月期第1四半期 805百万円 25年5月期 786百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
25年5月期	—	0.00	—	0.00	0.00
26年5月期	—	—	—	—	—
26年5月期(予想)	—	0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成26年5月期の連結業績予想(平成25年6月1日～平成26年5月31日)

当社グループは、オンラインゲーム・ソーシャルゲームの開発・サービス事業を展開しており、事業環境の変化が激しいこと、また、海外に複数地域連結子会社があり事業環境を予想することが困難であることなどから、現段階では通期の連結業績予想については開示しない方針です。
このような状況の変化ではありますが、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努めると共に、四半期の連結業績発表時などに次四半期の連結業績見通しが算出できる場合には公表することとさせていただきます。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）： 無
新規 ― 社 （社名） 、 除外 ― 社 （社名）
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 ： 無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 ： 無
 - ② ①以外の会計方針の変更 ： 無
 - ③ 会計上の見積りの変更 ： 無
 - ④ 修正再表示 ： 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	26年5月期1Q	21,755 株	25年5月期	21,755 株
② 期末自己株式数	26年5月期1Q	1,058 株	25年5月期	1,108 株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	26年5月期1Q	20,683 株	25年5月期1Q	20,647 株

※四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表に対するレビュー手続は実施済みです。

※業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用に当たっての注意事項については、[添付資料]P2「経営成績・財政状態に関する分析」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. サマリー情報（注記事項）に関する事項	2
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動	2
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	2
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	2
3. 四半期連結財務諸表	3
(1) 四半期連結貸借対照表	3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	4
四半期連結損益計算書	
第1四半期連結累計期間	4
四半期連結包括利益計算書	
第1四半期連結累計期間	5
(3) 継続企業の前提に関する注記	6
(4) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記	6
(5) セグメント情報等	6
(6) 重要な後発事象	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期連結累計期間におけるわが国経済は、欧州債務危機問題の長期化、来年度に予定されている消費増税による消費低迷などの懸念材料があり、先行きは不透明な状態で推移しましたが、政府の経済政策や日銀による金融緩和を背景に円安、株高が進行し、国内景気は一部改善の兆しが見られました。

わが国のオンラインゲーム業界は、引き続きユーザー数は伸びているものの、提供タイトルの増加・ソーシャルゲーム市場の拡大から事業環境が大きく変化を遂げております。

このような事業環境のもと、当社グループは当第1四半期連結累計期間におきましても、引き続き国際競争力のあるオンラインゲームの開発を続け、海外各国の運営会社との協力関係を深めながら安定的に成長させるとともに、日本国内はもとより海外各国での自社運営サービスの事業領域の拡充を図ってまいりました。

この結果、当第1四半期連結累計期間においては、ロイヤリティ等売上高45百万円（前年同期比33.5%減）、自社運営売上高は307百万円（前年同期比17.9%増）、売上高合計で353百万円（前年同期比7.3%増）となりました。利益面につきましては売上高の増加を主因として、営業利益41百万円（前年同期比46.5%増）、経常利益35百万円（前年同期比43.6%増）、税金等調整前四半期純利益32百万円（前年同期比30.0%増）となりました。

海外からのロイヤリティ収入に係る外国税額について控除しきれない金額が発生し、法人税等を10百万円（前年同期比16.6%減）計上し、最終的には四半期純利益は21百万円（前年同期比81.6%増）となりました。

当社グループはオンラインゲーム事業の単一セグメントであるため、セグメント情報ごとの記載をしておりません。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における資産合計は、前連結会計年度末に比べ33百万円増加し、1,111百万円となりました。これは主に、現金及び預金が65百万円減少した一方で、売掛金の増加62百万円、ソフトウェア仮勘定の増加34百万円が生じたことによるものであります。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における負債合計は、前連結会計年度末に比べ15百万円増加し、274百万円となりました。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産合計は、前連結会計年度末に比べ17百万円増加し、837百万円となりました。これは主に、利益剰余金の増加18百万円によるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループは、オンラインゲームの開発・サービス事業を展開しており、事業環境の変化が激しいこと、また、海外の複数地域に連結子会社があり事業環境を予想することが困難であることなどから、現段階では通期の連結業績予想については開示しない方針です。

このような状況ではありますが、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に努めると共に、四半期の連結業績発表時などに次四半期の連結業績見通しが算出できる場合には公表することとさせていただきます。

2. サマリー情報（注記事項）に関する事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

当第1四半期連結累計期間において、特定子会社の異動はありません。

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

該当事項はありません。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

該当事項はありません。

3. 四半期連結財務諸表
(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成25年 5 月31日)	当第 1 四半期連結会計期間 (平成25年 8 月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	683,221	618,054
売掛金	147,976	210,215
商品及び製品	444	365
原材料及び貯蔵品	3,458	2,472
その他	61,159	61,511
流動資産合計	896,260	892,619
固定資産		
有形固定資産	60,778	53,220
無形固定資産		
ソフトウェア仮勘定	50,621	85,064
その他	11,033	11,010
無形固定資産合計	61,654	96,074
投資その他の資産		
保証金	40,886	42,172
その他	18,656	27,425
投資その他の資産合計	59,542	69,597
固定資産合計	181,975	218,892
資産合計	1,078,236	1,111,511
負債の部		
流動負債		
買掛金	1,312	1,144
短期借入金	60,000	60,000
1年内返済予定の長期借入金	21,000	21,000
未払法人税等	10,464	13,540
その他	98,491	115,714
流動負債合計	191,267	211,399
固定負債		
長期借入金	67,323	62,740
固定負債合計	67,323	62,740
負債合計	258,590	274,139
純資産の部		
株主資本		
資本金	334,895	334,895
資本剰余金	324,895	324,895
利益剰余金	223,615	242,279
自己株式	△119,850	△114,442
株主資本合計	763,554	787,627
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	185	154
為替換算調整勘定	22,806	17,392
その他の包括利益累計額合計	22,991	17,546
新株予約権	33,099	32,198
純資産合計	819,645	837,372
負債純資産合計	1,078,236	1,111,511

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書
 (四半期連結損益計算書)
 (第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成24年6月1日 至 平成24年8月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成25年6月1日 至 平成25年8月31日)
売上高	329,220	353,228
売上原価	90,614	85,577
売上総利益	238,605	267,650
販売費及び一般管理費	210,163	225,991
営業利益	28,441	41,659
営業外収益		
受取利息	100	113
その他	57	104
営業外収益合計	158	218
営業外費用		
支払利息	1,121	758
為替差損	2,202	4,936
その他	317	330
営業外費用合計	3,642	6,026
経常利益	24,957	35,851
特別損失		
固定資産除却損	—	3,414
特別損失合計	—	3,414
税金等調整前四半期純利益	24,957	32,437
法人税、住民税及び事業税	13,126	10,952
法人税等合計	13,126	10,952
少数株主損益調整前四半期純利益	11,831	21,484
四半期純利益	11,831	21,484

(四半期連結包括利益計算書)
(第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 平成24年6月1日 至 平成24年8月31日)	当第1四半期連結累計期間 (自 平成25年6月1日 至 平成25年8月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益	11,831	21,484
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	—	△30
為替換算調整勘定	61	△5,413
その他の包括利益合計	61	△5,444
四半期包括利益	11,892	16,040
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	11,892	16,040
少数株主に係る四半期包括利益	—	—

(3) (継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(4) (株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(5) (セグメント情報等)

(セグメント情報)

前第1四半期連結累計期間(自 平成24年6月1日 至 平成24年8月31日)及び当第1四半期連結累計期間

(自 平成25年6月1日 至平成25年8月31日)

当社グループは、オンラインゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(6) (重要な後発事象)

該当事項はありません。