

完全新作 MMORPG 『鬼斬』  
2013年11月27日の放映に先駆けて本日テレビ CM 先行公開と  
鬼斬開発者インタビュー掲載のお知らせ

オンラインゲームの開発、サービスを行っているサイバーステップ株式会社(本社:東京都杉並区、代表取締役社長:佐藤 類、以下「サイバーステップ」)は、自社開発の新作 MMORPG『鬼斬(おにぎり)』のテレビ CM を、2013年11月27日の放映に先駆けて、本日先行公開するとともに、鬼斬開発者インタビューをティザーサイトに掲載したことをお知らせいたします。

■ティザーサイト URL: <http://www.onigiri-online.jp/>

■テレビ CM 先行公開

2013年11月27日よりTOKYO MX、BS11、MBSなどのアニメ枠を中心に全国各地で放映する鬼斬のテレビCMを鬼斬ティザーサイトおよび、鬼斬公式YouTubeチャンネルにて先行公開いたしました。通常のテレビCMの他に、特別ウェブ限定バージョン「あまてらす(声優:石原 舞)」や、「ミロク版」、「30秒版」と4本のテレビCMが視聴できます。

・先行公開テレビCM:

<http://www.youtube.com/watch?v=qQFtE0007Ck&feature=youtu.be&hd=1>

・特別ウェブ限定バージョンテレビCM(あまてらす版):

<http://www.youtube.com/watch?v=cXMMPljOsM&feature=youtu.be&hd=1>



■ 鬼斬開発インタビュー:

開発者視点による、鬼斬の特徴や、鬼斬の気に入っている点等をお伝えいたします。

プログラマー

Tempura

TEMPURA



【作品経歴】

・コスミックブレイク

インタビュー動画 URL: <http://www.youtube.com/watch?v=UXSmru5-qg>

・鬼斬の特徴について:

アクション性が有ります。いわゆるクリゲーなどに比べると、スキルや、敵の攻撃を避けるタイミングなどが非常に重要になってくるゲームだと思っています。

普通の MMO と比べるとストーリー性が高く、ゲームを進めていくうちに、NPC が喋っている場面が長くなってきたりと、ストーリーを深い所まで用意しているゲームだと思います……。



・気に入っている点について:

アクション性があるので、同じダンジョンを繰り返し何回かやってもつまらなくなるしないし敵を倒した時は、アクションゲームのようにちゃんと倒した感じがします。パーティーとか組んで協力プレイをしている時は面白いゲームになると思います……。





## ■鬼斬について

鬼斬とは、日本の歴史、神話、民話、童話のすべてが混沌と混ざり合う異ノ國日本を舞台に、異世界の悪魔「神喰い」や背後に見え隠れする謎の集団「御一行」に立ち向かう、鬼の末裔とその 8 人の仲間達の物語である…。

### Windows 版

オープンβテスト : 2013 年 12 月 5 日(木)13:00 ~ 2013 年 12 月 10 日(火)22:00  
正式サービス : 2013 年 12 月 12 日(木)13:00 開始  
サービス形態 : 基本プレイ無料 + アイテム課金

### PlayStation(R)4 版

オープンβテスト : 2014 年 2 月 22 日(土)~2014 年 2 月 25 日(火)  
正式サービス : 2014 年 2 月 27 日(木)  
サービス形態 : 基本プレイ無料 + アイテム課金

ジャンル : MMORPG  
対応環境 : Windows XP,Vista,7,8 及び PlayStation(R)4  
プレイ料金 : 基本プレイ無料(アイテム課金)  
必要空き容量 : 2GB  
公式サイト : <http://www.onigiri-online.jp/>

## ■サイバーステップ株式会社について

社名 : サイバーステップ株式会社  
所在地 : 東京都杉並区和泉一丁目 22 番 19 号  
代表者 : 代表取締役社長 佐藤 類  
創業 : 2000 年 4 月 1 日  
URL : <http://corp.cyberstep.com/>

©2013 CyberStep, Inc. All Rights Reserved.

“PlayStation”及び PS ロゴマークは株式会社ソニー・コンピュータエンターテインメントの登録商標です。