



サイバーステップ株式会社

決算補足説明資料

2017年7月14日



東証マザーズ 3810

2017/5期 活動概要 p. 3

I 決算概要～2017/5期実績&2018/5期計画～ p. 4

II 今期メンテナンスピックアップ&今後の展開 p.13

III 今後のビジョン～経営理念～ p.21

1

大幅に増収増益、黒字化を達成

- ・増台・プロモーションの強化によりトレバの売上が大幅に増加
- ・国内および海外の費用見直しによるコスト削減
- ・アウトソースの積極活用による業務のスリム化

2

新規タイトルの開発着手

- ・『Q&Qアンサーズ』、『ゲットアンプドモバイル』、『サンリオキャラクターズゲームプロジェクト』を発表
- ・Portable Audio Workstation KDJ-ONEの量産化に向けて開発を開始
- ・開発者をスマートフォンタイトルに大幅にシフト

3

大規模プロモーションに着手

- ・2018年5月期に向けたテレビCM、動画広告などの制作を開始
- ・2018年8,9月に日本全国で放送開始予定
- ・声優を積極的に活用したイベントなどを企画

I 決算概要

～2017/5期実績&2018/5期計画～

2017/5期実績

- 前期比76.2%の大幅な増収、黒字化を達成
- クレーンゲーム『トレバ』の増床・増台を実施（60台⇒260台）
- 新規タイトルの研究開発・製品開発に着手

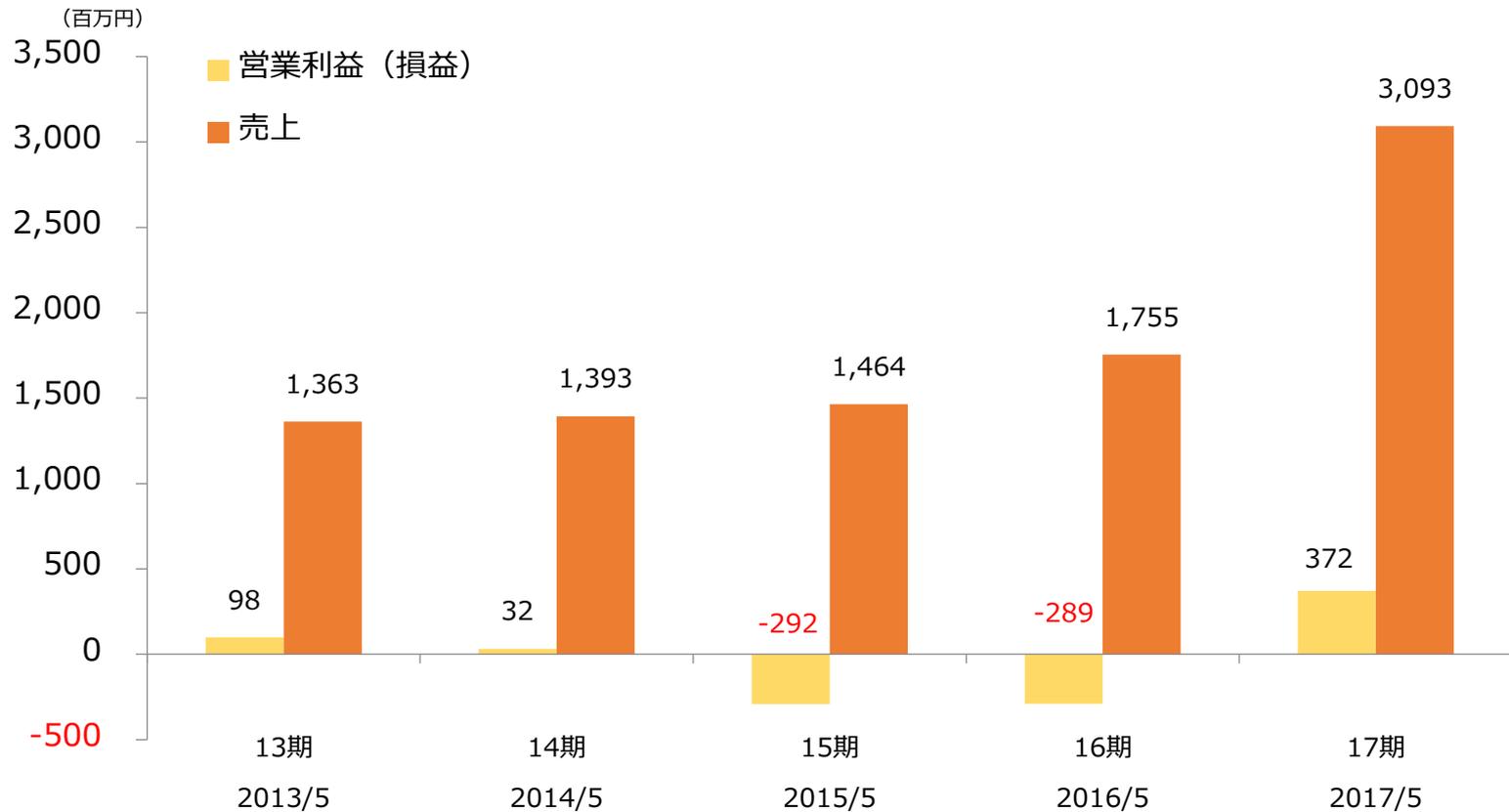
(百万円)

	16/5期 (実績)	17/5期 (期初予想) ※2016/8/5リ リース	17/5期 (実績)	前期比 増減額	前期比 増減率 (%)
売上高	1,755	2,119	3,093	1,338	76.2
売上総利益	1,342	—	2,457	1,115	83.1
営業利益 (損失)	▲289	40	372	661	—
営業利益率 (%)	—	—	12.0	—	—
経常利益 (損失)	▲401	44	365	766	—
親会社株主に帰属する 当期純利益 (損失)	▲827	20	285	1,112	—

※2017/4/7業績予想の修正リリース

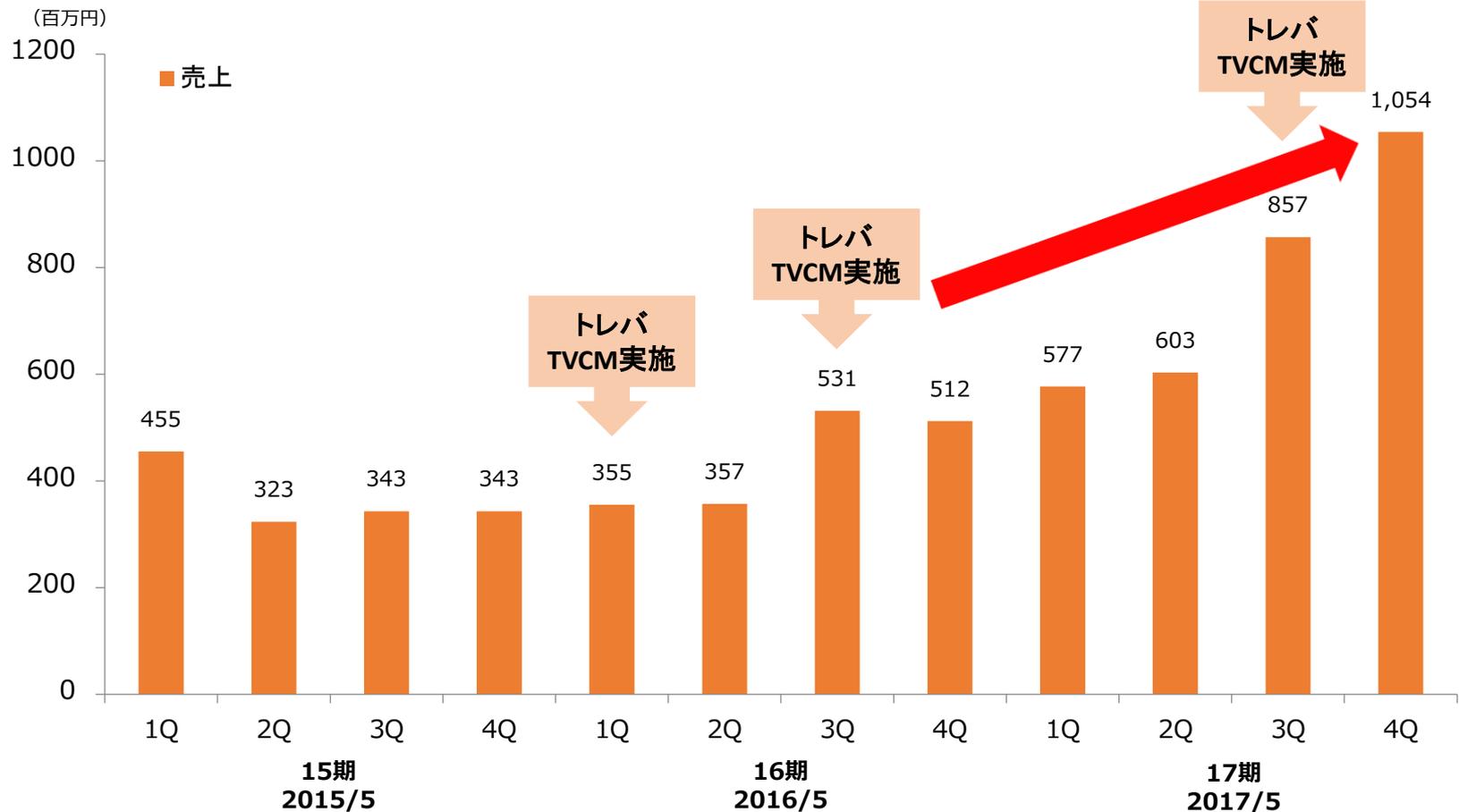
過去5年間の売上・営業利益推移

- 7期連続で増収を達成
- 収益構造改革により黒字化
- 営業利益は過去最高水準に



四半期別過去3年間の売上推移

- テレビCM、オンライン広告の積極活用により売上の大幅増を達成
- 3四半期連続で黒字化
- 「継続企業の前提に関する重要事象等」の記載を解消

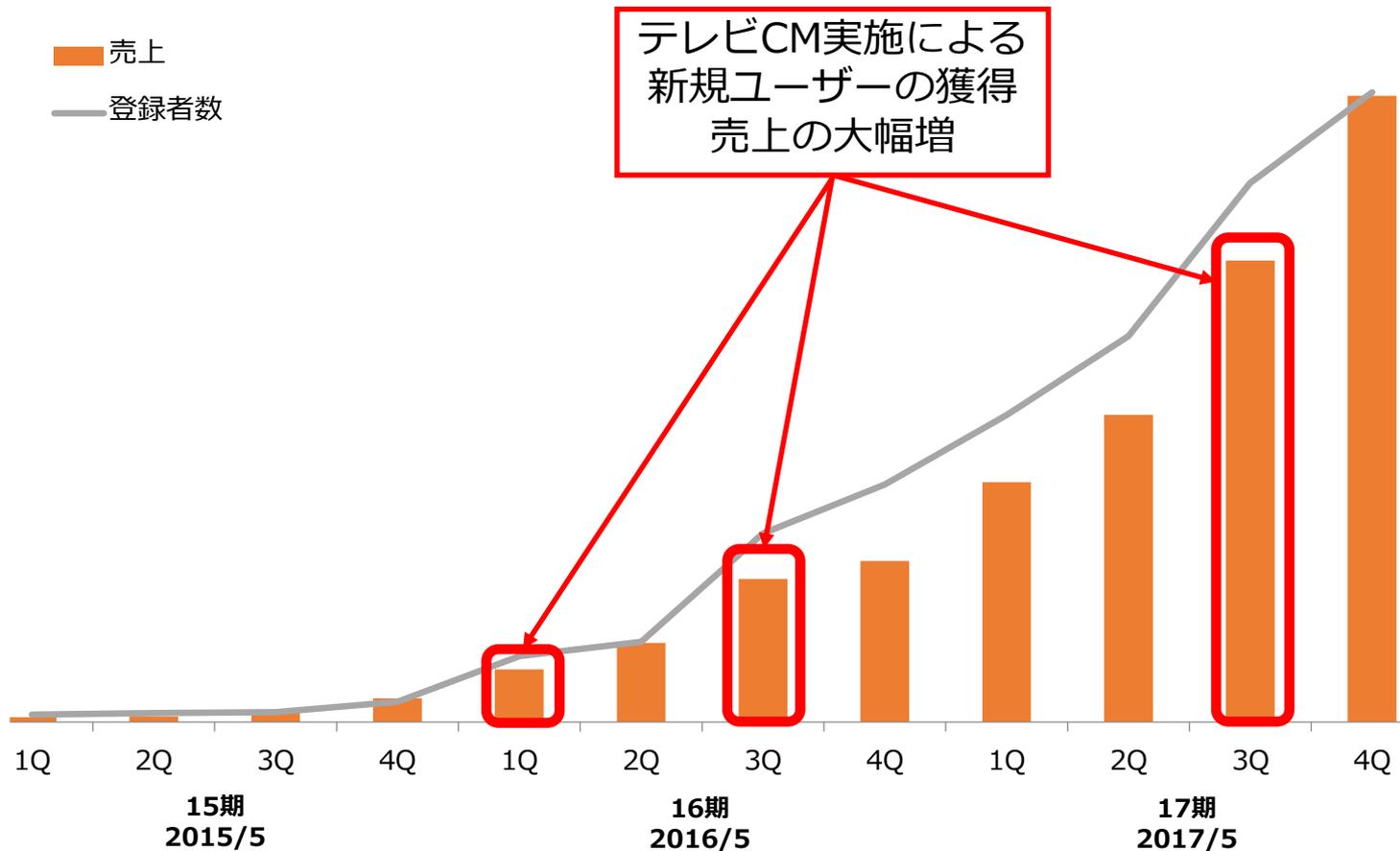




■ サービス状況



- 積極的なプロモーションにより大幅の新規ユーザー獲得を実現
- 増床・増台等により収益の大幅な向上
- 2018年5月期のさらなる増台により売上の増加を目指す



決算概要 (B/S)

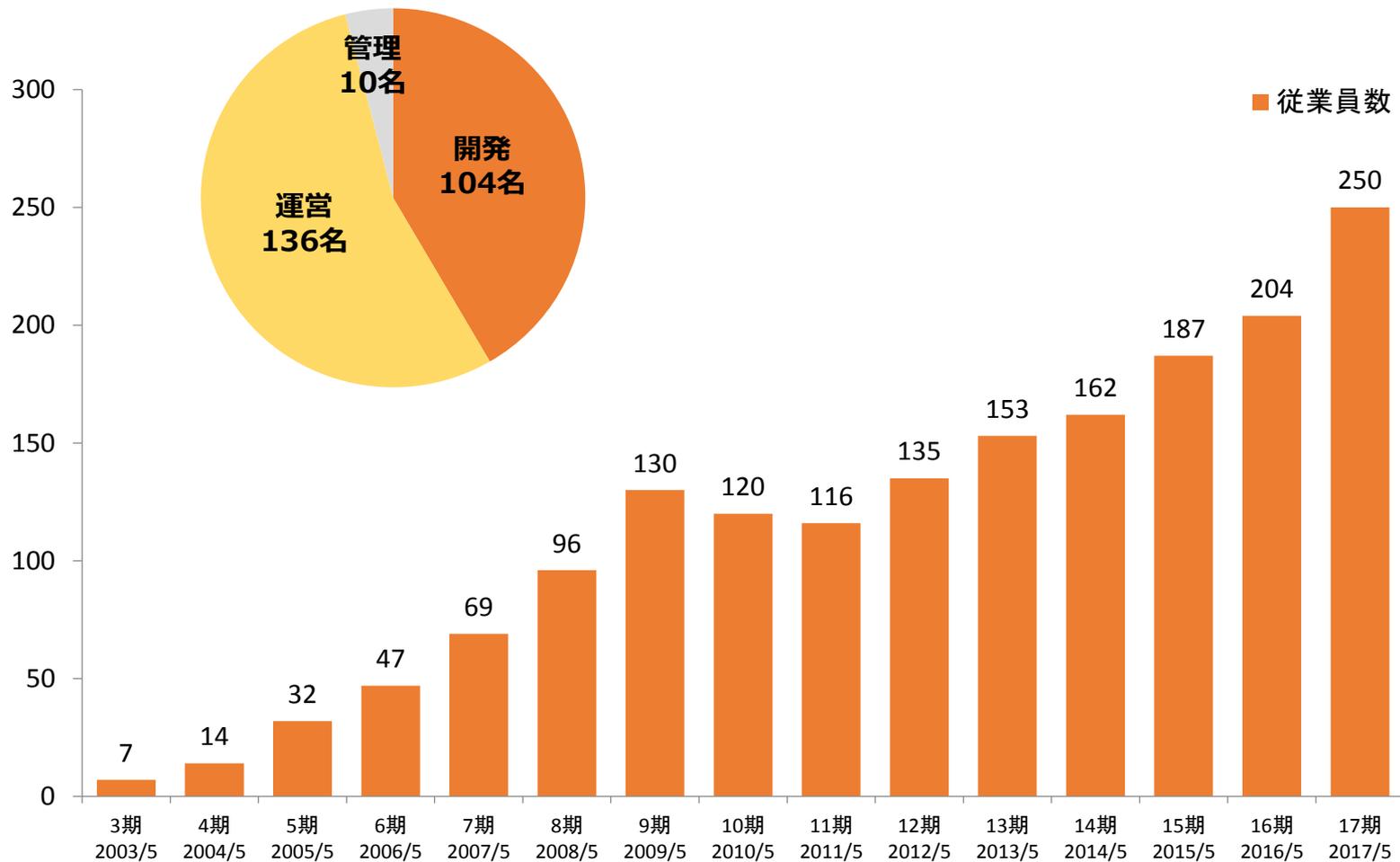
- 棚卸資産の増加により、総資産は増加
- 有利子負債の大幅減少
- 利益剰余金の増加により、自己資本比率が増加

(百万円)

	16/5期 (実績)	17/5期 (実績)	前期比 増減額
流動資産	1,150	1,370	220
現預金	879	951	72
固定資産	145	347	202
総資産	1,295	1,717	422
負債	398	435	37
純資産	897	1,282	385
自己資本比率 (%)	67.3	69.8	—

決算概要（従業員数）

- 連結で従業員数が250人を突破（パートタイム含む）
- 2018年4月の新卒採用は20~30人を見込む



- 売上：売上高は22.9%増加を予想
- 利益：トレバ、新規タイトルのプロモーション強化による先行投資に注力するため減益見込み、来期以降の売上成長を目指す（プロモーション費年10億円規模予定）
- 研究開発：更なる新規タイトル、サービスの開発に着手

(百万円)

	17/5期 (実績)	18/5期 (計画)	前期比 増減額	前期比 増減率 (%)
売上高	3,093	3,800	707	22.9
売上総利益	2,457	—	—	—
営業利益	372	100	▲272	▲73.1
営業利益率	12.0	—	—	—
経常利益	365	86	▲279	▲76.4
親会社株主に帰属する当期純利益 (損失)	285	25	▲260	▲91.2

Ⅱ 今期のメイントピックス ～今後の展開～

タイトル紹介①

Q&Qアンサーズ

リアルタイムで協力し一緒に遊ぶ新作クイズRPG

プレイヤーが4人1組のチームを組み、お互いの持てる知識を活かして協力するクイズバトルが楽しめるゲーム

7月には秋葉原UDXを借り切り大規模イベントを実施
2017年8月1日から全国でテレビCMの放送を開始



タイトル紹介②

ゲットアンプドモバイル

全世界で3,000万人が遊んだ大人気対戦アクションゲーム

全世界で3,000万人のユーザーが遊んだハチャメチャ対戦

アクションゲームがスマートフォンに登場！

無数にあるアクセサリーと武器を手に友達同士で対戦しよう！

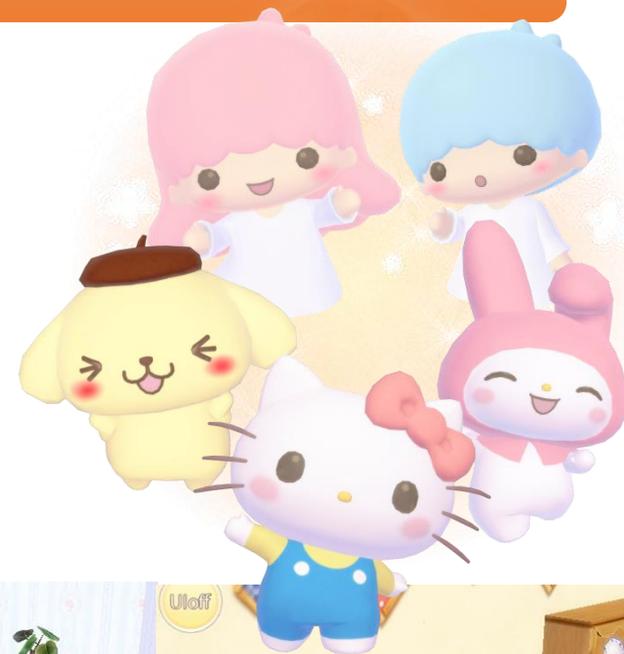
2017年サービス開始予定



サンリオキャラクターズゲームプロジェクト (仮称)

あなたのそばにサンリオキャラクターズ♪

おなじみの可愛らしいサンリオキャラクターズが勢ぞろい！
ふわふわキュートな仕草は見るだけで癒やされる♡
一緒に遊んで仲良しになると、現実世界に飛び出てきます！



タイトル紹介④

ブレイカーズ（仮称）

スマートフォン向け、本格オンラインアクションゲーム！

ブレイカーズではスマートフォンで遊べる本格オンラインアクションゲームとして、簡単操作でありながら、アクションゲームとしての奥深いプレイングや読み合いの要素、ストレスのない緻密で反応の良い操作感を目指し開発を進めております！

オンラインでできる“対人戦”及び“協力プレイ”等の豊富なコンテンツを揃え、本格アクションゲームを求めている層へ大きくアピールすることを目指します



タイトル紹介⑤

ワンダー5マスターズ (仮称)

正統派ロールプレイングゲームが日本でついに登場！

5人の勇者とともに悪をなぎ倒せ！
全編ボイスオーバーのロールプレイングゲーム
臨場感あふれるリアルタイムバトルを体感しよう！

2017年サービス開始予定
韓国Google Play「ゲーム」ランキング1位獲得



今後の事業展開 (KDJ-ONE)

- 世界初のポータブルオーディオワークステーション
- FCCの電磁波試験を調整中
- 量産に向けての開発着手

■ KDJ-ONE状況

2014年12月 米国キックstarterにて
 キャンペーンを開始し、10万ドルの目標
 に対して15.6万ドルの資金を獲得
 量産に向けた金型制作、基盤仕上げに着手



金型製造による量産試作機 (塗装前)



		2018/5期		2019/5期	
タイトル	地域	上期	下期	上期	下期
	国内	→			
	海外	→			
	国内	→			
	海外	→			
	国内	→			
	海外	→			
ブレイカーズ	国内	→			
	海外	→			
	国内	→			
	国内	→			

※リリースについては現時点での計画であり、開発状況によって変更になる可能性があります。

Ⅲ 今後のビジョン
～経営理念～

サイバーステップの強み

- 自社企画・自社開発による『世の中に無いもの』を実現する力
- 積極的な海外進出の経験から得た『世界規模の運営サービス体制』
- ソフトウェアからハードウェアまで『誰もやらないこと』への挑戦

『誰もやらないことをやる、世の中にないものを作る』

2002年~2009年 ゲットアンプドによる東アジア・東南アジアにおける大ヒット

2006年 ロボットを題材にした自由度の高いMMORPG『C21』をサービス開始

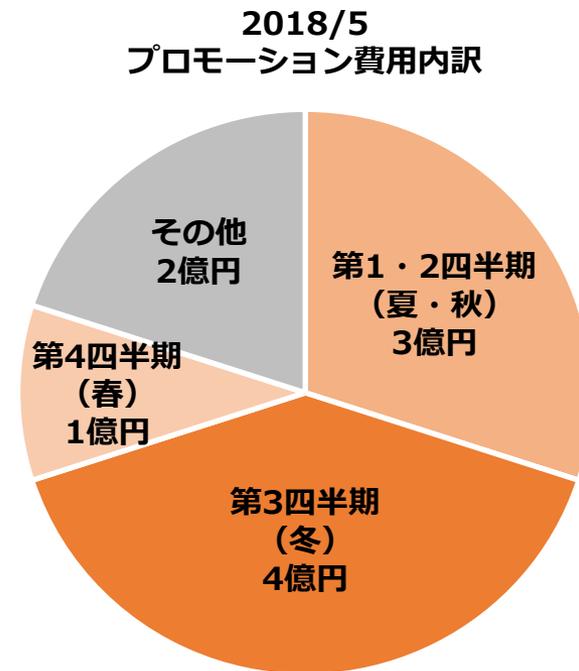
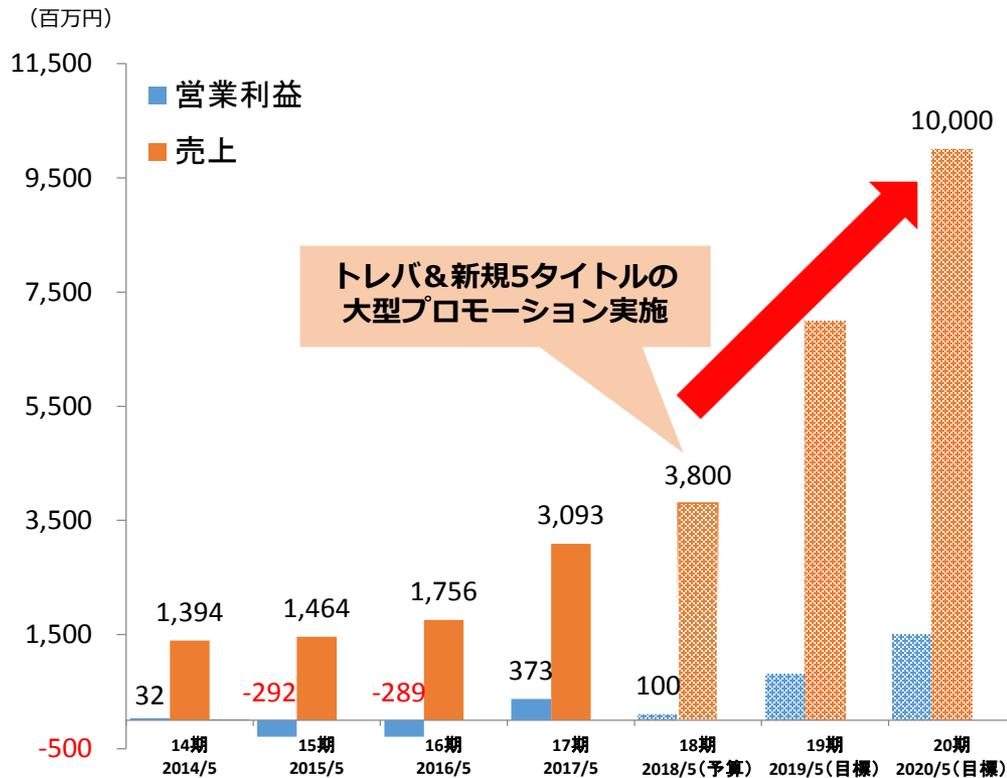
2010年 世界で初となる遠隔操作によるクレーンゲームサービスを開始

2011年 世界初のポータブルオーディオワークステーション『KDJ-ONE』を発表

2014年 PlayStation4で国内初となるFree2PlayのMMORPG『鬼斬』を開始

今後のビジョン～経営目標～

- ・ 2018/5期は当社既存事業の柱となっているトレバと新規5タイトルへのプロモーション活動（10億円規模）に注力するため減益予想
- ・ 2019/5期には売上・営業利益の増加を図る
- ・ 2020/5期までに売上100億円を目指す！！
- ・ 内部統制体制の一層の強化



サイバーステップの経営理念

『世の中に無いものを作る、誰もやらないことをやる』

サイバーステップの目標

『10億人に楽しめるエンターテインメントを作る』

サイバーステップの目的

『世の中から戦争をなくす』

ご清聴ありがとうございました

IRに関するお問い合わせ先

サイバーステップ株式会社 経営管理室

電話 : 03-5355-2085

E-mail : ir@cyberstep.com

URL : <http://corp.cyberstep.com/>



本資料には、当社に関連する見通し、将来に関する計画、経営目標などが記載されています。これらの将来の見通しに関する記述は、将来の事象や動向に関する現時点での仮定に基づくものであり、当該仮定が必ずしも正確であるという保証はありません。様々な要因により、実際の業績が本書の記載と著しく異なる可能性があります。