

平成 29 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 イ グ ニ ス
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 銭 鋳
(コード番号：3689 東証マザーズ)
問 合 せ 先 取 締 役 C F O 山 本 彰 彦
(TEL. 03-6408-6820)

当社子会社パルス株式会社とクラスター株式会社との業務提携について

株式会社イグニス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長 銭鋳、以下「イグニス」）は平成 29 年 5 月 12 日開催の取締役会において、当社子会社であるパルス株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役 銭鋳、以下「パルス」）がクラスター株式会社（東京都品川区、代表取締役：加藤 直人、以下「クラスター」）と業務提携を行うことを決議し、業務提携契約を締結いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

【提携の理由】

クラスターは、誰もが VR（バーチャル・リアリティ）空間上でルームを作って動画視聴やイベント参加、ライブ体験を共有して楽しめる VR ソーシャルルームアプリ「cluster.」を運営しています（2017 年 5 月中旬に正式版リリース予定）。ルームの中で、動画視聴やウェブブラウジングなど 1 人から数人でも長く楽しめる VR 体験を提供し、さらに、数十人から数千人規模のイベントを開催することも可能となっています。

パルスでは今後、VR 領域で様々なユーザー体験を提供していく考えであり、その提供の場として、クラスターの展開するサービスを最大限活用することを目的としております。

「cluster.」のイメージ



【今後の展開について】

現時点で同社とパルスとの間で展開する VR プロジェクト（コンテンツ）に関して、リリース時期は未定であります。現在、パルス社で複数の VR プロジェクトを準備しておりますが、日本における VR の市場規模、VR デバイスの普及率・進化を鑑みて、長期的な視点でプロジェクトの準備を進めてまいります。

クラスターのサービスを活用したプロジェクトはその特性上、様々な可能性を秘めており、イグニスグループの「次のあたりまえを創る。何度でも」というミッションのもと、新たなユーザー体験を創出してまいります。

なお、このサービスを活用した具体的なプロジェクトについて現時点では公表できる情報はございません。公表できる段階になりましたら、速やかにお知らせ致します。

【補足事項】

既に、当社のプレスリリース等で「パルスにおいて複数の VR プロジェクトを準備している」旨をご案内しておりますが、本件はその複数のプロジェクトとは異なる新しいプロジェクトとなります。

【日程】

契約締結日：平成 29 年 5 月 12 日

クラスターの概要

社名	クラスター株式会社
代表	代表取締役 加藤 直人
設立	平成 27 年 7 月 7 日
本社所在地	東京都品川区
事業内容	VR（バーチャル・リアリティ）を活用した ソーシャルサービスの提供
URL	https://cluster.mu/
公式 Facebook	https://www.facebook.com/clustervr
公式 Twitter	@clusterVR

以上