

2020年5月13日

株式会社ネクソン

<http://company.nexon.co.jp/>

(証券コード:3659 東証一部)

報道関係者各位

2020年度第1四半期 連結業績のお知らせ

韓国における主要タイトルが過去最高の四半期売上収益を達成
『メイプルストーリー』、『FIFA ONLINE 4』、『アラド戦記』、『V4』及び『サドンアタック』が
業績を牽引

中国『アラド戦記』の売上収益は当社予想レンジ内で着地

新型コロナウイルスによる影響は軽微、新作ゲーム開発は順調に進行中

オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長:Owen Mahoney/オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日2020年度第1四半期(2020年1月1日~3月31日)連結業績を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、次のように述べています。
「世界経済が大きなダメージを受ける中、当社の事業は重大な影響なく、韓国では過去最高の四半期売上収益を達成し、堅調な第1四半期となりました。当社がサービスを提供するにあたり、ユーザーと物理的接触が必要となることは極めて少ないため、新型コロナウイルスによる大きな混乱もなく、事業を行うことができている。人々の間でオンラインゲーム及び仮想世界が21世紀最高のエンターテインメントであるという認識が広まり、プレイヤーエンゲージメントは高まっています。当社のオンラインゲームは、安全で楽しく、友達や家族が集まって繋がるコミュニケーションの場となっています。」

ネクソンは、いかなる経済環境下でも安定的なキャッシュフローを創出する強固な事業を構築してきました。当社の開発者は、自宅で効率的にゲーム開発を行うことが可能です。そのため、混乱をきたすことなく、中には生産性が向上したチームも存在し、ゲーム制作は順調に進んでいます。」

ハイライト

- 第1四半期の売上収益は828億円となり、当社業績予想を上回った。韓国における主要タイトルが業績を牽引。当第1四半期のEBITDAは499億円となり、3月末時点におけるキャッシュポジションは5,176億円、米ドル換算では約48億ドルとなった
- 韓国では、『メイプルストーリー』がPC、モバイル共に過去最高の四半期売上収益を達成。売上収益は前年同期比でそれぞれ132%¹及び184%¹成長。『アラド戦記』は大型コンテンツアップデートの好評により売上収益が対前年同期で53%¹成長、『サドンアタック』は52%¹成長。昨年11月に配信を開始したモバイルMMORPG『V4』は好調に推移し、『FIFA ONLINE 4²』も過去最高の四半期売上収益を達成

- 中国の売上収益は当社予想レンジの下限値で着地。当第 1 四半期に実施した『アラド戦記』のコンテンツアップデートはユーザーから好評を博した。一方で、新型コロナウイルスにより中国における PC カフェが営業を休止したことによるマイナス影響を受け、ユーザーエンゲージメントの改善が期待の水準ほど得られなかった。営業休止中の PC カフェの再開により、コンテンツアップデートの効果が更に得られると予想
- グローバル事業における運営強化のため、新たなリーダー体制を発表。サイモン・チョンをグローバル・チーフオペレーティングオフィサー (COO)、ケニー・チャンをネクソン・アメリカの代表に選任。また、パク・チャンを日本における PC・モバイル事業の責任者として迎えた
- ネクソンは、2019 年に選択と集中により、タイトル数を絞り、規模の大きなタイトルに注力し、モバイルを含む様々なプラットフォーム上でサービスを提供する戦略を採用
- ネクソンの人気レーシングゲーム『カートライダー』のモバイル版『KartRider Rush+』は、2019 年の大型コンテンツアップデート実施後、中国で好調に推移。5 月には、グローバル配信³を開始。モバイル版のサービスにより、PC のみで累計登録ユーザー数 3 億 8 千万超の強固なファンベースを有する『カートライダー』のファン層が更に広がることを期待。また、クロスプラットフォーム対応のシリーズ最新作『KartRider: Drift』を開発中。2020 年内に配信開始予定
- 3 月には、韓国において新作モバイルゲーム『FIFA MOBILE⁴』のパブリッシング契約をエレクトロニック・アーツ・インクと締結したことを発表。モバイルで本格的なサッカー体験を提供する。クローズド・ベータテストを完了し、韓国で 2020 年内に配信開始予定
- 昨年、子会社化したスウェーデンを拠点とする Embark Studios は、欧米における次世代オンラインゲーム及びゲーム制作技術の革新的な進化を象徴するプロジェクトに取り組み中
- 世界最大規模のエンターテインメント IP『アラド戦記』のモバイル版『2D アラド戦記モバイル』は、第 2 回目のクローズド・ベータテストを完了し、事前登録開始後、わずか 4 ヶ月で 3,400 万超の登録者数を獲得。中国で 2020 年夏に配信開始予定

2020 年度第 1 四半期業績概要

- 売上収益は会計基準ベースで前年同期比 11%減 (一定為替レート⁵ベースでは 6%減少) の 828 億円。当社業績予想を上回った。韓国における主要タイトルの好調が業績を牽引
- 営業利益は 415 億円。当社業績予想レンジ内の着地。売上収益が想定を上回り、人件費が想定を下回った一方で、Nexon GT ののれん及び Pixelberry のゲーム IP 等に係る減損損失が 61 億円発生
- 四半期利益⁶は 499 億円。当社業績予想を上回った。当第 1 四半期中に、米ドルに対して韓国ウォン安が進行したことで、米ドル建ての現金預金等について 187 億円の為替差益が発生したことが主な要因

2020 年度第 2 四半期業績予想

- 売上収益は 590 億円から 640 億円を予想。前年同期比 10%から 19%の増加 (一定為替レート⁵ベースでは同 16%から 26%の増加)
- 営業利益は 219 億円から 262 億円を予想
- 四半期利益⁶は 203 億円から 237 億円を予想
- 為替感応度⁷: 日本円が米ドルに対して 1 円変動した場合、2020 年度第 2 四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
- 売上収益 5.7 億円
- 営業利益 2.4 億円

決算説明電話会議(日本語・英語)

2020 年度第 1 四半期決算電話会議の開催について、以下のとおりお知らせ致します。電話会議は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時： 2020 年 5 月 13 日(水) 午後 5 時 30 分～(日本標準時(JST)) 予定
午前 4 時 30 分～(米国東部夏時間(EDT)) 予定

日本語音声

電話番号： 03-6630-2234
会議コード： 74378934#

英語音声

電話番号： 03-6629-1042 (日本)、+1-408-758-9913 (米国)、
+44-20-3364-5380 (英国)、+852-302-77009 (香港)、
+65-640-85783 (シンガポール)、+82-70-4732-0202 (韓国)
会議コード： 70748902#

※当電話会議終了の約 30 分後から 5 月 20 日(終日)までリプレイ機能がご利用いただけます。
ご利用いただく際には、下記電話番号にお電話ください。
後日、オンデマンド配信及び決算電話会議のトランスクリプト掲載を予定しています。

日本語リプレイ専用電話番号

アクセス番号： 03-6630-2236
カンファレンス番号： 512492495#

英語リプレイ専用電話番号

アクセス番号： 03-6630-2251 (日本)
カンファレンス番号： 512492497#

本資料は当四半期業績に関する概要をお伝えするためのものです。当期業績に関する詳細は、当社 IR サイト(<http://ir.nexon.co.jp>)に掲載しておりますのでご確認ください。

また、本資料は、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式その他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

■ 株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

1994 年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011 年 12 月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015 年に JPX400、2017 年には日経株価指数 300 の構成銘柄に採用されました。現在では、代表的なゲームタイトルである PC オンラインゲーム『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、モバイルゲーム『メイプルストーリーM』をはじめとする、60 を超える多彩なジャンルのゲームタイトルを、190 を超える国と地域にてサービス展開しております。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:CorporatePR.Team@nexon.co.jp

¹ 一定為替レートベースでの前年同期比成長率。

² 正式名称は『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4』、『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4M』。

³ 中国、ベトナム、日本を除く。

⁴ 正式名称は『EA SPORTS™ FIFA MOBILE』。

⁵ 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期比の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標。

⁶ 四半期利益とは、当社の連結財務諸表に記載されている親会社の所有者に帰属する四半期利益。

⁷ 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算。