



平成 26 年 5 月 13 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ネ ク ソ ン
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 オ ー ウ ェ ン ・ マ ホ ニ ー
(コ ー ド 番 号 : 3 6 5 9 東 証 一 部)
問 合 せ 先 最 高 財 務 責 任 者 (C F O) 兼 経 営 管 理 本 部 長 植 村 士 朗
電 話 番 号 0 3 - 3 5 2 3 - 7 9 1 0

連結業績予想数値と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、平成 26 年 2 月 13 日の決算発表時に公表いたしました「2013 年度第 4 四半期及び通期 連結業績のお知らせ」に記載しております、平成 26 年 12 月期第 1 四半期連結会計期間（平成 26 年 1 月 1 日～平成 26 年 3 月 31 日）の業績予想における予想数値と比較して、本日公表の実績値において下記のとおり差異が生じたのでお知らせいたします。

1. 平成26年12月期第1四半期連結会計期間の業績予想数値と実績値との差異 (IFRS・平成26年1月1日～平成26年3月31日)

(単位：百万円、%)

	売 上 収 益	営 業 利 益	税 引 前 利 益	四 半 期 利 益	親会社の所有 者に帰属する 四 半 期 利 益	基 本 的 1 株 当 たり 四 半 期 利 益
前回発表予想 (A)	42,030 ～ 45,661	15,619 ～ 18,704	16,095 ～ 19,180	12,270 ～ 14,635	12,128 ～ 14,480	27.60 ～ 32.96
今回実績 (B)	47,491	21,171	21,768	16,322	16,144	36.74
増 減 額 (B-A)	5,461 ～ 1,830	5,552 ～ 2,467	5,673 ～ 2,588	4,052 ～ 1,687	4,016 ～ 1,664	
増 減 率 (%)	13.0% ～ 4.0%	35.5% ～ 13.2%	35.2% ～ 13.5%	33.0% ～ 11.5%	33.1% ～ 11.5%	

2. 差異の理由

当社が配信する主に既存ゲームタイトルの当第 1 四半期連結会計期間における業績が、主に韓国及び中国において当初予想を上回ったこと、為替相場が当初予想よりも円安に振れて推移したこと、主に人件費及び広告宣伝費などのコストが当初予想よりも少額であったことなどから、第 1 四半期連結会計期間の業績予想数値と比較して実績値に差異が生じました。

以 上