

2016年4月26日

株式会社ネクソン

<http://company.nexon.co.jp/>

(証券コード:3659 東証一部)

報道関係各位

10周年を迎える韓国最大規模のゲーム開発者の祭典 「Nexon Developers Conference」が開幕

Blizzard Entertainment や ustwo games がネクソンに集結！100を超える講演を実施



オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン(本社:東京都中央区、代表取締役社長:Owen Mahoney/オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、連結子会社である NEXON Korea Corporation(所在地:韓国京畿道城南市、代表取締役社長:朴 智援/パク・ジウオン、以下 ネクソン 코리아)が主催する韓国最大規模のゲーム開発者向けカンファレンス「Nexon Developers Conference 16(以下 NDC16)」が、本日2016年4月26日(火)に開幕したことをお知らせ致します。

NDC16は、ネクソン代表取締役社長のオーウェン・マホニーのウェルカムスピーチを皮切りにスタートし、4月26日(火)～28日(木)までの3日間、ネクソン 코리아及び近隣施設にて開催されます。「Diversity(多様性)」をテーマに、ゲーム開発や運用ノウハウ、さらにAIや3Dプリンターといった最新テクノロジー等に関する約100を超える講演を予定しております。今年度はゲストスピーカーとして、『Starcraft II』を手掛けたBlizzard Entertainmentをはじめ、『Monument Valley』のustwo gamesや『This War of Mine』の11 bit studios等、欧米の著名なゲーム開発会社のキーパーソンを招待し、ヒット作の開発秘話を語るセッションを開催予定です。また、『サドンアタック 2』、『HIT』、『野生の地: Durango』等、ネクソンゲームの事例を通じて、ゲーム開発及び運用の経験やノウハウを共有致します。

講演に加え、注目が集まるVRの体験ゾーンや、インディーゲームゾーン及びアートワーク展等、ご来場の方々にお楽しみいただけるコンテンツを多数ご用意しております。



■Nexon Developers Conference(NDC)

今年で 10 周年を迎える NDC は、世界中からゲーム開発者が集い、ゲーム開発や運用に関するノウハウや経験の共有を目的に、2007 年より開催されているカンファレンスです。2011 年に本格的に外部公開を開始して以来、近年では約 2 万人の来場者と 100 を超える講演数を誇る、韓国国内最大規模のゲーム開発者カンファレンスとなっております。

■Nexon Developers Conference 16 公式ホームページ (※韓国語のみ)

<https://ndc.nexon.com>

■株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005 年に日本へ本社を移転、2011 年 12 月に東京証券取引所第一部に上場致しました。創業以来、良質なオンラインゲーム、モバイルゲーム及びソーシャルゲームを制作・開発、配信して参りました。代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『カウンターストライクオンライン』、『マビノギ』及び『サドンアタック』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、約 100 に上るゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする 190 を超える国と地域にてサービスを展開しております。

■本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム 早川・松茂良(まつもら)

TEL: 03-3523-7919 FAX: 03-3523-7958 Email: CorporatePR.Team@nexon.co.jp