

各位

上場会社名 株式会社 デジタルハーツ
 代表者 代表取締役社長 CEO 宮澤 栄一
 (コード番号 3620)
 問合せ先責任者 管理本部長 風間 啓哉
 (TEL 03-3379-2053)

平成24年3月期通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成23年11月4日に公表いたしました平成24年3月期通期業績予想及び平成23年5月6日に公表いたしました配当予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成24年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成23年4月1日～平成24年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	5,057	721	701	357	6,176.26
今回修正予想(B)	5,295	800	775	387	6,695.43
増減額(B-A)	237	78	74	30	
増減率(%)	4.7	10.9	10.6	8.4	
(ご参考)前期実績 (平成23年3月期)	—	—	—	—	—

平成24年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成23年4月1日～平成24年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	5,029	772	751	407	7,044.51
今回修正予想(B)	5,294	862	838	451	7,787.52
増減額(B-A)	264	90	87	43	
増減率(%)	5.3	11.7	11.6	10.6	
(ご参考)前期実績 (平成23年3月期)	3,957	528	495	278	4,820.11

※平成24年3月期第2四半期より連結決算を開始しているため、「平成24年3月期通期連結業績予想数値の修正」に前期実績は記載しておりません。

修正の理由

通期の連結業績予想につきましては、積極的な提案営業による既存取引の拡大及び新規顧客の開拓に努めた結果、デバッグ事業の全リレーションにおいて受注が堅調に推移していることから、売上高は前回予想を上回るものと見込んでおります。

特にコンシューマゲームリレーションにおいては、クライアントの要望に応えるため、これまで培ってきた実績を活かし、効率的なプロジェクト管理や進行を実現するチーム体制の構築に注力して参りました。その結果、関連市場の盛り上がりとともにそれらのチーム体制を活かした受注活動が奏功し、既存顧客からのアウトソーシングが進むとともにシェアが拡大したため、業績を牽引いたしました。

また、営業利益、経常利益、当期純利益につきましては、当期から注力している新規事業及び海外事業への先行投資に係るコストが発生いたしましたが、売上高の増加に伴い、前回予想を上回る見込みです。

なお、個別業績予想の修正理由につきましては、連結業績予想の修正理由と同様の要因によるものです。

● 配当予想の修正について

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
前回予想 (平成23年5月6日発表)	—	0.00	—	500.00	500.00
今回修正予想	—	—	—	1,000.00	1,000.00
当期実績	—	0.00	—		
前期実績 (平成23年3月期)	—	0.00	—	750.00	750.00

※前期末配当金の内訳は普通配当金500円、記念配当金250円です。

修正の理由

当社は、株主の皆様への利益還元を経営の重要な課題の一つと位置づけ、業績の推移・財務状況、今後の事業・投資計画等を総合的に勘案し、内部留保とのバランスをとりながら、配当を実施することを基本方針としております。

平成24年3月期の期末配当金(年間配当金)につきましては、1株あたり500円としておりましたが、上記の業績予想の上方修正に伴い、配当金による株主還元の拡充を踏まえ、1株あたりの配当予想を500円増配の1,000円に修正いたします。

※上記の予想は現時点で入手可能な情報に基づいたものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以上