



平成24年11月2日

各 位

上場会社名 株式会社 デジタルハーツ
代表者 代表取締役社長 CEO 宮澤 栄一
(コード番号 3620)
問合せ先責任者 執行役員 財務経理本部長 風間 啓哉
(TEL 03-3379-2053)

平成25年3月期 通期業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成24年5月10日に公表した業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

● 業績予想の修正について

平成25年3月期通期連結業績予想数値の修正(平成24年4月1日～平成25年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	6,599	1,033	1,030	568	49.04
今回修正予想(B)	6,922	1,088	1,092	596	51.44
増減額(B-A)	323	54	61	27	
増減率(%)	4.9	5.3	6.0	4.9	
(ご参考)前期実績 (平成24年3月期)	5,386	833	806	440	38.04

平成25年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成24年4月1日～平成25年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	6,015	1,015	1,027	566	48.85
今回修正予想(B)	6,318	1,095	1,104	594	51.26
増減額(B-A)	302	79	77	27	
増減率(%)	5.0	7.8	7.5	4.9	
(ご参考)前期実績 (平成24年3月期)	5,383	882	863	493	42.63

※当社は、平成24年7月1日付けで普通株式1株につき100株の割合で、また、平成24年10月1日付けで普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っております。これに伴い、平成25年3月期の連結業績予想数値及び個別業績予想数値における1株当たり当期純利益は、前連結会計年度及び前事業年度の期首に株式分割が行われたと仮定して算定しております。

修正の理由

(連結業績予想)

通期の連結業績予想につきましては、コンシューマゲームリレーションにおいて前連結会計年度から継続している取引企業からの安定受注に加え、好況であるソーシャルゲーム市場の拡大に伴う開発タイトル数の増加や、スマートフォンの多機能化によるアプリ開発の活発化、さらに平成24年9月よりサービス提供を開始した「ソフトウェア不具合検証保証サービス」による新たな顧客ニーズの開拓等、今後もデバッグ事業においてさらなる取引拡大が見込まれることから、通期の連結業績予想の売上高は、当初予想を上回るものと見込んでおります。

また、営業利益につきましては、今後の事業成長に寄与する新サービス及び新規事業の立ち上げに加え、海外市場を越したグローバル展開等への投資コストを見込んでおりますが、売上高の増加に伴い、当初予想を上回る見込みであります。

これに伴い、経常利益、当期純利益につきましても、当初予想を上回る見込みとなっております。

(個別業績予想)

通期の個別業績予想の修正理由につきましては、連結業績予想の修正と同様の理由によるものです。

※上記の予想は現時点で入手可能な情報に基づいたものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以 上