

JINS MEME GAMING によるスマホゲーム開発プロジェクトが始動！

## コミックマーケット 93 に JINS MEME が出展

「読む」を「PLAY」に変える、新たなゲームが体験できるブースを展開

株式会社ジンス（東京本社：東京都千代田区、代表取締役社長：田中仁、以下 JINS）は、センシング・アイウェア「JINS MEME（ジンス・ミーム）」のプロジェクト「JINS MEME GAMING（ゲーミング）」において、これまで取り組んできた e-Sports 分野やゲーム実況動画のサポートに加え、この度、スマートフォン向けゲーム開発プロジェクトを始動いたします。

開発に先がけ、2017年12月29日（金）～31日（日）の3日間、東京国際展示場で開催される「コミックマーケット 93」にブースを出展いたします。このブースでは、JINS MEME が示す新たなゲームの可能性を体験いただくことができます。

※e-Sports とは：ゲームが映し出されたディスプレイを前に、ゲームの腕前を競い合うエレクトロニック・スポーツのことです。



©ヒラガナ

### JINS MEME GAMING 「スマホゲーム開発プロジェクト」が本格始動！

JINS は、“Magnify Life（マグニファイ・ライフ）＝人々の人生を拡大し、豊かにする”をビジョンに掲げており、現代のエンターテインメントの一つとして広まりつつあるゲームを今まで以上に楽しめるものへと進化させることも、ビジョンの実現に繋がると考えています。

過去から現代に至るまで、歌や踊り、遊びなどのエンターテインメントは絶えず存在しており、人々の生活にとって欠かせない存在となっています。そんなエンターテインメントの可能性を、自分のココロとカラダの情報を取得できる JINS MEME の特性を通じて拡大し、進化させるためのプロジェクトが JINS MEME GAMING です。

これまでの JINS MEME GAMING では、e-Sports プロプレイヤーのココロの状態の可視化やゲーム実況プレイ動画コンテストの開催など、既存のゲームをより楽しめるツールとしてサポート活動を行ってきました。この度、JINS MEME の持つ可能性を最大限発揮するために、JINS MEME GAMING が主体となりスマートフォン向けゲーム開発プロジェクトを本格的に始動いたします。その第一歩として、国内最大規模のサブカルチャーイベントであるコミックマーケット 93 に JINS MEME のブースを出展いたします。

### JINS MEME が示す新たな ゲームの可能性。 「読む」を「PLAY」に

JINS MEME が提案するのは、ゲームの世界に現実の自分のココロの状態を反映させ、ココロで遊ぶ、というまったく新しいゲームの可能性です。たとえば、通常のシミュレーションゲームは、ストーリーに沿って表示される選択肢を選ぶことで様々な展開を楽しむことができますが、JINS MEME があれば、特定のココロの状態でないととどろ着けないエンディングを用意するなど、同じ選択肢でも複数のパターンへと分岐させることでゲームに新たな深さと広さを与えることが可能です。つまり、ゲーム中の「読む」という行為により発生する、様々なココロの状態で「PLAY」することが JINS MEME GAMING が目指す新たなゲームの仕組みです。この新しい仕組みは、他のゲームカテゴリにおいても、ゲームの楽しさを拡大することができると考えています。

## コミックマーケット 93 で は新たなゲームの可能性 を一足早く体験可能！

コミックマーケット 93 では、JINS MEME が提案する新たなゲームの可能性の一部を体験いただくための PR 用インストールとして、約 1 分程度のシミュレーションゲームをご用意。本インストールのためにイラストレーターのヒラガナ氏が書き下ろしたオリジナルキャラクター「ミイコ (CV: 天沢カンナ)」と「ジン太 (CV: 増岡大介)」のどちらかを選択し、ゲームをスタート。簡単なストーリーを読み、3 つの選択肢と JINS MEME を通じて取得されるココロの状態の組み合わせで複数のストーリーが展開され、ゲームを進めると「グッドエンド」「ノーマルエンド」「バッドエンド」の 3 種類のエンディングが用意されています。

さらに、本インストール体験者への限定ノベルティや、JINS MEME ブース来場者への抽選番号つきオリジナル缶バッジの配布を行います。各日、抽選により選ばれた 1 名様には、JINS MEME ES や世界に 1 体だけの「ミイコ」か「ジン太」のオリジナルフィギュアをプレゼント予定です。

※インストール中の BGM 制作は TakaAki Nakahashi (jeuxd'eau)氏にご協力いただいております。

## JINS MEME ブース概要

【出展場所】 東京国際展示場 〒135-0063 東京都江東区有明 3-11-1

【出展日時】 2017 年 12 月 29 日 (金) ~ 31 日 (日)

企業ブース：10 時~17 時 (最終日は 16 時まで)

【出展ブース位置】 西 1 ホール、ブース No.1141

- 【出展内容】
- ① JINS MEME を活用した PR 用インストールの体験
  - ② インストール体験者へのノベルティ配布
  - ③ ブース来場者への抽選番号つきオリジナル缶バッジの配布 / 抽選によるプレゼント



体験画面イメージ



体験者配布用ノベルティ (メモ帳)



体験者配布用ノベルティ (メガネスタンド)



ブース来場者への抽選番号つき缶バッジ



抽選であたる世界に 1 体のフィギュア

※実際のイメージとは多少異なる場合がございます。

## JINS MEME GAMING について

JINS MEME GAMING とは、2017年6月に立ち上がった、エンターテインメント分野における JINS MEME 活用の可能性を探るプロジェクトで、現在以下の取り組みを行っています。

### CATEGORY 01 : ゲーム実況における取り組み

ゲーム画面のみならず、プレイヤーのココロを可視化し実況することで、ゲームを知らないライトなファンも楽しめる環境をつくることや、ゲーム実況プレイ動画の投稿者が自身の状態を表示しながらゲームの解説を行うことで視聴者がより楽しめるインフラを目指しています。2017年7月には、ゲーム実況者として一般の方を募り「JINS MEME ゲーム実況プレイ動画コンテスト」の実施や、様々なゲームイベントでの配信フレームとしての使用を行っています。

URL : <https://jins-meme.com/ja/gaming/letsplay/>



### CATEGORY 02 : e-Sports における取り組み

e-Sports プロプレイヤーの「梅原大吾さん」と「ときどさん」の対戦時の集中力を可視化し、対戦結果と集中力の相関を科学的に検証。対戦中のリラックスが、勝敗に大きな影響を与えていることが判明しています。また、国内最大級の e-Sports イベントでは、エキシビジョンマッチでプロプレイヤーの集中力を可視化。プロプレイヤーのココロの駆け引きが集中力として見えることで、様々な角度から観戦を楽しめる環境を提供しています。

また、教育の現場でも活用が進んでおり、「東京アニメ・声優専門学校」西葛西校の「e-Sports プロフェッショナルゲーマーワールド (e-Sports 総合プロゲーマー専攻)」において、JINS MEME を活用した最先端のトレーニングも授業カリキュラムに導入されています。

URL : <https://jins-meme.com/ja/lab/archives/focus-force/>



### CATEGORY 03 : スマホゲーム開発プロジェクト

JINS MEME により取得できるデータを最大限活かしたエンターテインメントを実現するため、JINS MEME GAMING が主体的にスマートフォン向けゲーム開発を目指すプロジェクト。2017年12月9日(土)~12月10日(日)には、アイデアソンを実施するなど、従来のゲームの楽しみ方を拡大し、「ココロで PLAY する (遊ぶ)」という新しい体験の提供を目指しています。今後も JINS MEME を最も活用できる分野での開発を探っていきます。



## JINS MEME について

JINS MEME は、3点式眼電位センサー (特許取得済み) と 6軸センサー (加速度・ジャイロセンサー) を搭載し“自分を見るアイウェア”をコンセプトにした世界初のセンシング・アイウェアです。JINS MEME で取得されたデータは、Bluetooth と連携したスマートフォンのオフィシャルアプリケーション上で可視化され、ココロとカラダの情報としてリアルタイムで装着者に届けられます。

### JINS MEME ES



【対応アプリケーション】



#### 「JINS MEME ES」

(¥39,000 (＋税))

ウエリントンフレームに3点式眼電位センサーと6軸センサーを搭載。

### JINS MEME MT



【対応アプリケーション】



#### 「JINS MEME MT」

(¥19,000 (＋税))

スポーツシーンでの使用に特化し、激しい運動でもフィットするスポーツサングラスフレームに6軸センサーのみを搭載。

※3点式眼電位センシング技術について

人間の眼球は角膜側に正の電位を帯びています。この正の電位を持つ眼球の角膜側が、視線や瞬きの際に動くことで、周辺の皮膚の電位に変化が生じます。これを JINS MEME の眉間と鼻パッドに搭載された3点式眼電位センサーが計測し、瞬きや視線移動を検出することができます。