

ゲームが好きなら、ココロで魅せる。 世界初、プレイ時の集中力の変化を組みこんだ新時代のゲーム実況 「JINS MEME ゲーム実況プレイ動画コンテスト」開催

株式会社ジンス（東京本社：東京都千代田区、代表取締役社長：田中仁、以下 JINS）は、センシング・アイウェア JINS MEME（ジンス・ミーム）を通じて取得される「集中度」のデータを活用した実況プレイ動画コンテストを開催いたします。

コンテストは、本日 2017 年 6 月 27 日（火）より参加者募集を開始し、7 月 21 日（金）～8 月 21 日（月）の期間中に実施予定です。（URL：<https://jins-meme.rzm.io/ja/gaming/letsplay/>）



「プレイヤーの状態が見えづらい実況方式」という e-Sports の課題

2022 年アジア競技大会でのメダル種目化が正式決定し、ますますの盛り上がりを見せる e-Sports。海外での注目度とは対照的に、国内での「スポーツ競技」としての社会的認知は依然低い状況にあります。e-Sports 業界では、その理由のひとつに一般的なスポーツと比べプレイヤーの状態が見えづらい、という同種目の実況方式が挙げられています。そこで、プレイヤーの状態を分かりやすくするために、ココロの状態を JINS MEME で「集中度」として可視化。この集中度の変化を伝えることで、プレイヤーが常にココロの駆け引きを行っている事を実況者が解説します。このように、ココロの状態を実況することで、e-Sports をただのゲームプレイではなく、「スポーツ競技」へと進化させるサポートを JINS MEME GAMING※は行っています。

※JINS MEME GAMING とは：e-Sports における JINS MEME の活用可能性を探る新規プロジェクトです。

世界初、ココロで魅せる次世代のゲーム実況コンテスト

「JINS MEME ゲーム実況プレイ動画コンテスト」は、JINS MEME によって測定される「集中度」データを利用し、これまでのプレイ動画では描き切ることのできなかったプレイヤーの「ココロの動き」を使って実況を行う、世界初の実況プレイ動画コンテストです。JINS MEME が眼電位センサーで、まばたきと視線移動のデータを取得し、専用アプリのアルゴリズムで解析することで、集中状態・活力・落ち着きなどを捉え、視覚化します。

このコンテストは、世の中の実況者の方々に、e-Sports を進化させるための「ココロを語ること」に触れていただき、より面白い実況を体験していただくことを、目的としております。そのため、コンテスト参加料は無料で、副賞として総額 35 万円の賞金もご用意しております。

コンテスト概要

参加者は、JINS MEME を使用して収録した実況動画を YouTube または ニコニコ動画にアップロードし、再生回数を競います。

SCHEDULE

PHASE.1 参加者の募集受付スタート

6/27 (火) - 7/7 (金)

コンテスト参加者の受付をスタート。以下の URL からエントリーが可能です。募集者の方々の中から抽選を行い、50 名様に説明会に招待いたします。URL: <https://jins-meme.rzm.io/ja/gaming/letsplay/>

PHASE.2 参加者向け説明会開催

7/14 (金)

参加するにあたっての必要な情報が学べる説明会を開催します。
説明会では、コンテスト終了までの期間中に貸し出しを行う、JINS MEME の使い方や動画の編集について学ぶことができます。当日は、実況のプロである「StanSmith (スタンスミス)」と「タイチャー」のお二人を招き、エキシビジョンとしてココロの解説を実演いただきます。

PHASE.3 コンテスト実施期間

7/21 (金) - 8/21 (月)

この期間中に参加者が動画を投稿し、その再生回数を競います。JINS MEME の HP 上では、ランキング上位者の投稿動画を視聴することができます。(URL: <https://jins-meme.rzm.io/ja/gaming/letsplay/>)

PHASE.4 表彰式

9/1 (金)

動画再生回数上位 3 名の方々の表彰と副賞の賞金贈呈を実施。賞金総額は 35 万円をご用意しており、1 位 20 万円、2 位 10 万円、3 位 5 万円を贈呈いたします。
更に、ココロを語る次世代型動画実況の理解を深めるために、「スタンスミス」「タイチャー」のお二人による、コンテスト期間中に投稿された動画の解説を行います。本コンテンツは、後日、動画としての配信を予定しております。

7/14 (金) 登壇者プロフィール

StanSmith (スタンスミス)

国内の大会に限らず、世界大会の日本語実況も勤めるなど大きな大会での実況経験多数。
ただのアナウンサー、解説者、実況者ではなく、選手としての大会実績や経験が豊富なのが一番の武器であり、全国の視聴者に伝わるようにゲーム用語を噛み砕いて説明ができる“伝わる能力”は高く評価されている。依頼されたゲームを実際にプレイしながら、ユーザーとのコミュニケーションを築くことに重きを置く。
大切にしているのは“形だけの実況”ではなく“ユーザーに伝わる実況であり言葉”



タイチャー

「いい大人達」という 8 人のゲーム実況グループ (タイチャー・オッサン・オニーチャン・マオー・ノッチ・マッツァン・ドムネギ・ユウちゃん) に所属する、リーダー格の存在。
グループメンバーに、実況がしたいと言い始めた張本人で、基本的に全てのシリーズに登場する。プレイするゲームは、ほとんどの場合は彼が選んでいる。また、動画の編集や投稿を担当している。レトロゲームを中心に、グループでハイペースに実況プレイ動画を投稿しており、いつもハイテンションで動画を盛り上げるムードメーカー。

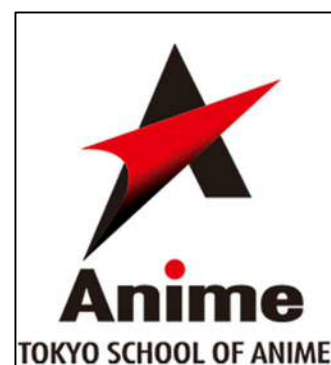


e-Sports プロプレイヤー育成の現場でも進む活用

世界で初めて e-Sports プロプレイヤーを育てるための「e-Sports プロフェッショナルゲーマーワールド (e-Sports 総合プロゲーマー専攻)」を設立した「東京アニメ・声優専門学校」西葛西校において、JINS MEME を活用した最先端のトレーニングが授業カリキュラムに導入されています。

JINS MEME により可視化した集中度から、各プレイヤーの弱い場面を発見し、強くなるために集中すべきタイミングを明確にしてくれるシステムを共同開発。継続して集中に関するデータを集めることで、今の集中の時間や深さが、勝ちに繋がるパターンかどうかを把握することも可能になります。これにより、弱点を改善し、より深い集中や集中時間の持続性が必要なのか、などを把握し、集中コンディションを整えることが可能になります。

URL: <http://www.anime.ac.jp/subject/e-sports.php>



【参考情報】

JINS MEME について

JINS MEME は、3 点式眼電位センサー（特許取得済み）と 6 軸センサー（加速度・ジャイロセンサー）を搭載し“自分を見るアイウェア”をコンセプトにした世界初のセンシング・アイウェアです。JINS MEME で取得されたデータは、Bluetooth と連携したスマートフォンのオフィシャルアプリケーション上で可視化され、ココロとカラダの情報としてリアルタイムで装着者に届けられます。

JINS MEME ES



【対応アプリケーション】



「JINS MEME ES」

(¥39,000 (+税))

ウレリントンフレームに 3 点式眼電位センサーと 6 軸センサーを搭載。

JINS MEME MT



【対応アプリケーション】



「JINS MEME MT」

(¥19,000 (+税))

スポーツシーンでの使用に特化し、激しい運動でもフィットするスポーツサングラスフレームに 6 軸センサーのみを搭載。

※3 点式眼電位センシング技術について

人間の眼球は角膜側に正の電位を帯びています。この正の電位を持つ眼球の角膜側が、視線や瞬きの際に動くことで、周辺の皮膚の電位に変化が生じます。

これを JINS MEME の眉間と鼻パッドに搭載された 3 点式眼電位センサーが計測し、瞬きや視線移動を検出することができます。

JINS MEME OFFICE について

JINS MEME OFFICE は、仕事や勉強・読書など、日常生活の中で一つの作業に没頭したい時に、自身の集中度をリアルタイムに可視化する集中度計測アプリケーションです。JINS MEME の 3 点式眼電位センサーと 6 軸センサーでアタマ・ココロ・カラダの状態を計測し、自身の集中状態の深さと継続時間を計測します。1 日の中での集中時間の総量を可視化。作業中のリアルタイムの集中状態を知ることはもちろん、カレンダーと同期し、その日の集中の量 (=時間) と質 (=深さ) を振り返ることもできます。

① 1 日の集中時間を計測



集中時間の総量
1 日を通してどれくらい集中していたのかを円の大きさと表現。理想の集中時間とされる 4 時間を目標に、より多くの集中時間を維持しましょう。

深い集中状態の時間
80pt を超える「質の高い集中＝FLOW」状態が中心部の赤丸です。この理想的な集中を維持しましょう。

現在の集中度
集中が 60pt を超えると、得点が表示されます。

1 日の集中時間の総量がリアルタイムで可視化されていきます。

② 作業中の集中状態を可視化



アタマ、ココロ、カラダの状態を計測し、作業中の集中の継続時間と深さをリアルタイムに可視化することも可能。

③ 集中の傾向を分析



カレンダーと同期し、過去の集中時間と深さを振り返ることで、自身の集中の傾向やパターンをタイムラインで確認。

【アプリケーション概要】

- アプリケーション名：JINS MEME OFFICE
- 入手方法：App Store にて無料ダウンロード
- 対応 OS：iOS9.0 以上の端末
- 対応スマートフォン：右記 URL よりご確認ください (<https://jins-meme.com/ja/support/devices/>)
- 対応デバイス：JINS MEME ES

